
電腦遊戲的超強資訊
軟體世界
國際中文版
133
全球華人電腦門市・書局均售
香港 HK$17・馬來西亞 RM$8
新加坡 S$5・美國 USD$6
加拿大 CAD$8・澳洲 AUD$9
2000/
MAY
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
PC POWER Zine
全球資訊網 http://www.swm.com.tw/
攻略白皮書
西風狂詩曲 2～暴風雨 24頁大篇幅詳細攻略！
黑金企業
秘技補給站
馬鈴薯大兵闖關道具用不完
黑金企業惡勢力的企業
賽淥拉之核發呆的敵人
守護者之劍 2 輕鬆勝利
西風狂詩曲 2 不戰而勝
刀鋒邊緣測試模式
勁GAME紅不讓 27款最新遊戲報導！
遊戲解剖室 4款市面遊戲深入解析！
勁碟MegaDisc…
搶救貧窮大作戰、
洛克人：鋼鐵之心、
幕府將軍：全面作戰
……………等
11 款遊戲
試玩展示版！
完整版遊戲大放送！
恰哥與肥佬
遊戲極品堂
三國時代網路版－
網路三國
你也以可當花無缺－
新絕代雙驕二
特別報導
最強國外報導看這裡！
日本東京電玩展採訪報導
再訪魔法之門－
New World Computing 專訪
香港第一家遊戲製作公司：
GameOne 專訪
求婚365日2
香港區造勢活動
WGF與36.com合辦的
Soccer Mania 2000 爭霸戰圓滿結束
ISSN 1605-2722
9 771605 272000 05
封面設計／蘇執斐

全國愛好三國之同胞們！

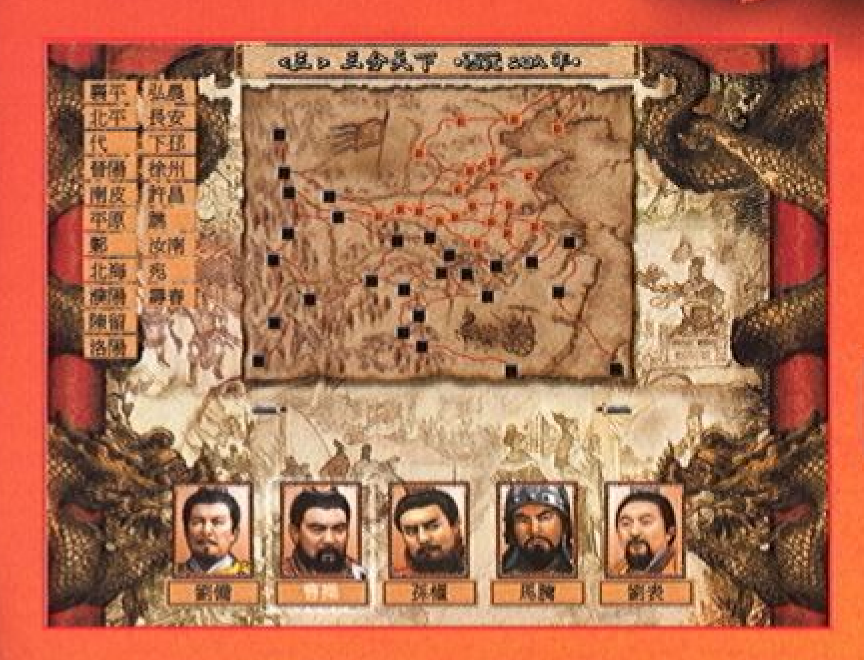


第三次三國大戰就要爆發！

【最完整的三國劇情】

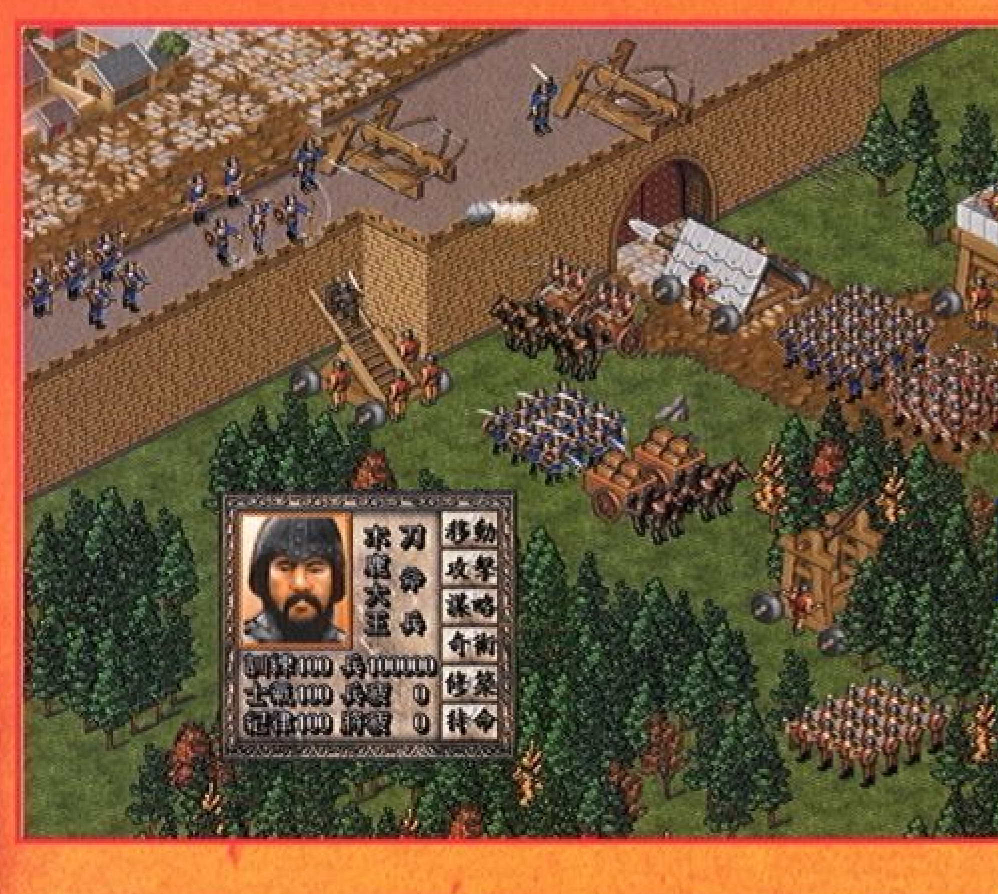
取得重播率最多次的三國劇集之
大陸中央電視台人物與劇情授權！





【獨創完全內政DIY】

從採集資源、建築原料工廠、生產
兵種到集結兵力上戰場完全自己來！



【眞實考據三國古戰場】

依眞正三國時期之天時、地利設計，戰略之
運用可融合天候、地形、人物性格等因素！

【事件發生採中國國畫畫風】

出自大陸河南著名國畫大師原三國人物造型
之原著、原畫！

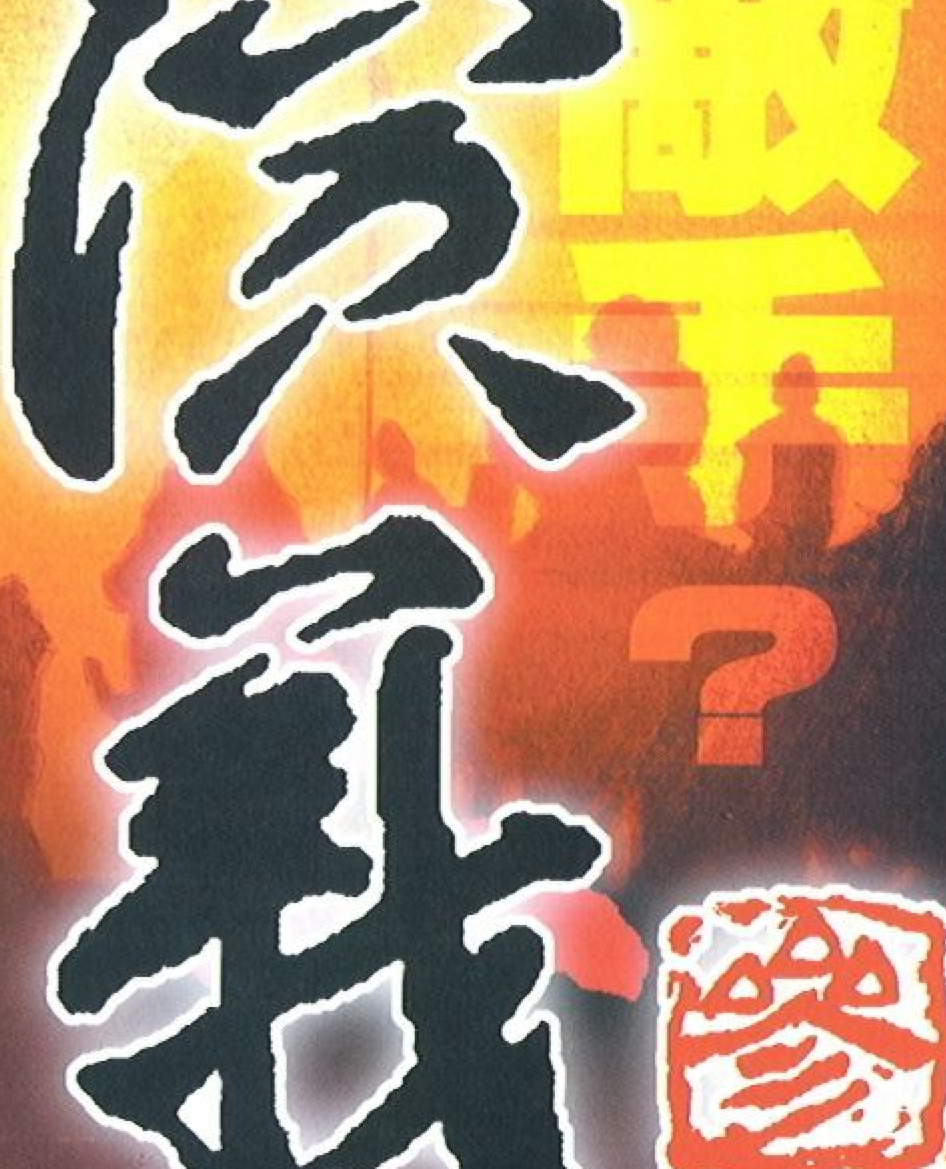












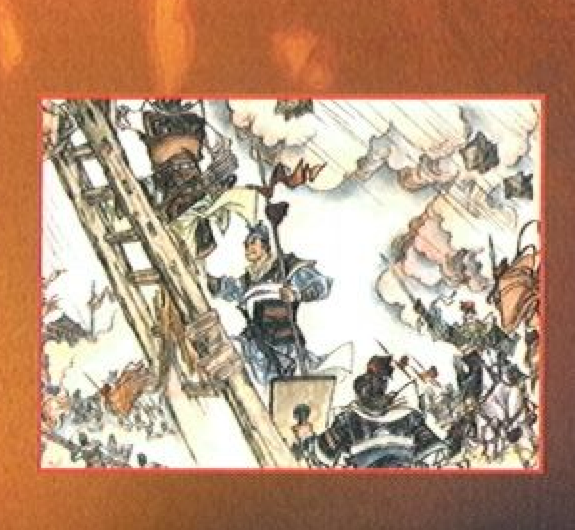
你能在九十回合內攻下天下第一險成都？

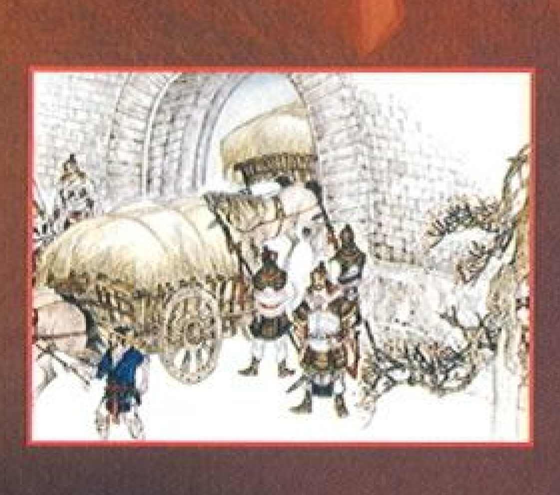
你可以組合風火地水之計大敗敵方軍團？

將貧瘠小城壯大爲堅固不可攻的鋼鐵堡壘，可以嗎？

在內憂外患之際當機立斷拓展外交與貿易，可能嗎？







SWM 電腦遊戲的超強資訊

軟體世界

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

全球資訊網 http://www.swm.com.tw/

封面設計／蘇軒瑩

國際中文版

133



全球華人電腦門市.書局均售
香港HK$17.馬來西亞RM$8
新加坡S$5.美國USD$6
加拿大CAD$8.澳洲AUD$9

2000 / MAY

PC POWER Zine

CONTENTS

特別報導





勁GAME紅不讓



攻略・白皮書



遊戲解剖室



May / 2000

封面物語



遊戲極品堂







發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang, Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee, Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
主編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan, Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung.Assistant Editor	editor@swm.com.tw
文字編輯	葉士豪	Leaflet Yeh, Editor	
技術主編	歐宗廷	Richard Oo, Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo.Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo, Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh, Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu, Art Editor	apple@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang, Feature Editor	webmaster@soft-world.com
打字排版	伍美蓉	Irene Wu, Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw
採訪主編	葛文怡	Sharon Ko.Managing Editor	Sharon@cml.hinet.net
採訪編輯	張 鈞	Edwin Chang.Editor	edwin@swm.com.tw
駐港編輯	陳志明	Ming Chan.Editor	ultraman@email.gcn.net.tw
駐日編輯	李靜芳	Jessica.Lee	

廣告部 ADVERTISING

(高雄)廣告主任	曾玉琴	Lisa Tseng, Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
業務助理	洪明紅	Vivian Hung.Advertising Secretary	advertise@swm.com.tw
(台北)廣告企劃	陳宜臻	Michelle Chen.Advertising Secretary	jany@swm.com.tw

高雄/廣告專線 07-8151063　台北/廣告專線 02-27889229

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯　許德全、吳建煌

特約封面設計　蘇執斐

出　版 PUBLISHMENT

發行所　智冠科技股份有限公司

電　話　886-7-8150988轉223、224　傳真：886-7-8151064

地　址　高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F

13F, No. 1-16, Kuo-Chien RD., Kaohsiung 806, TAIWAN.

投稿信箱　高雄郵政18-69號信箱

電子郵件信箱　editor@swm.com.tw

全球資訊網　http://www.swm.com.tw

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問　寰瀛法律事務所　台北市仁愛路四段376號7F

TEL：886-2-27058086　FAX：886-2-27085628

製版印刷　中華彩色印刷股份有限公司　台北縣新店市寶橋路229號

TEL：886-2-29150123　FAX：886-2-29189049

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香　港 Hong Kong　TEL：2729-2781　FAX：2728-0999

E-mail:softword@hkstar.com

美　國 U.S.A　TEL：(626)288-2177　FAX：(626)288-8453

E-mail:willy@loop.com

加拿大 CANADA　TEL：(604)232-1223　FAX：(604)232-1222

E-mail:Jeffho@tangentcomp.bc.ca

澳　洲 Australia　TeL：(02)9212-4516　FAX：(02)9212-4517

E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星　馬 Malaysia (275618-U)　TEL：(03)333-0730　FAX：(03)333-0731

E-mail:softwcm@tm.net.my

8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan

◎中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。

◎行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號

◎中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。



■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。

■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

智冠科技 TEL:080-741009 FAX:(07)815-1992 http://www.soft-world.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
中華英雄	角色扮演	中文	5月	未定

奧汀科技 TEL:(02)3233-4810 FAX:(02)3233-4865 http://www.odinsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
墮落天使	角色扮演	中文	5月	未定
幻想紀元	角色扮演	中文	7月	未定

信必優多媒體 TEL:(02)2242-8417 FAX:(02)2243-4815 http://www.symbiosys.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
紅淚	角色扮演	中文	6月30日	599元

晟業資訊 TEL:(02)2543-2222 FAX:(02)2522-3819 http://www.airgo.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
中國陸軍棋	益智	中文	5月	未定
大富翁之升官之途	益智	中文	5月	未定

華義國際 TEL:(02)8789-0099 FAX:(02)8789-1196 http://www.hwaei.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
純愛手札百寶箱	壁紙集	中文	6月	900元
夢幻西餐廳外傳　三千年食堂	策略	中文	5月10日	800元
再戰江湖	角色扮演	中文	5月15日	700元
創世啓世錄（Corum:another story）	角色扮演	中文	7月	未定
熾焰帝國（Kingdom Under Fire）	即時策略	中文	6月	800元
魔域風暴（Life Storm 2）	線上角色扮演	中文	6月15日	500元
三國風雲2正式版	即時策略	中文	7月	800元
魔幻西遊記	角色扮演	中文	8月	800元

松崗休閒軟體 TEL:(02)2704-2762 FAX:(02)2704-4454 http://www.unalis.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
美麗新國度（Alien Nation）	策略	英文	4月	890元
雲斯頓賽車3	運動	英文	4月	1200元
交通巨人（Traffic Giant暫譯）	策略	英文	6月	未定
星戰指揮官（Force Commander）	即時策略	英文	4月	1080元
殺手坦克（Killer Tank）	動作射擊	英文	5月	750元
暗黑破壞神Ⅱ（Diablo Ⅱ）	角色扮演	英文	7月	1200元
太平洋空戰（Pacific Worriers）	動作射擊	英文	7月	未定
決戰九重天中文版（Mankind 1.6）中文版	網路	英文	6月	990元
拓荒先鋒（Fontier Lands）	策略	英文	9月	未定
銀河生死鬥Ⅱ（Tribes Ⅱ）	網路動作射擊	英文	未定	未定
前進華爾街（Wall street Tycoon）	股市模擬	英文	未定	990元
商業大亨（Business Tycoon）	商業模擬	英文	未定	990元
天生好手（Virtual Skipper）	運動	英文	未定	599元
印加王朝（Theocracy）	即時戰略	中文	未定	1080元
光榮戰役（Arcatera）	角色扮演	中文	未定	990元

英特衛多媒體 TEL:(02)2999-6768 FAX:(02)2999-2195 http://www.interwise.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
飆山越嶺：越野大車拼3（Test Driver Off Road 3）	運動	英文	4月	未定
天旋地轉3：昏天暗地（Descent 3:Mecrenay）	動作射擊	英文	4月	未定
蚯蚓吉姆3D（Earthworm Jim 3D）	動作冒險	英文	5月	未定
超擬真撞球三代（Virtual Pool Hall）	運動	英文	5月	未定
無盡的任務資料片：庫奈克的遺跡	角色扮演	英文	4月	未定
魔由心生（Devil Inside）	動作	英文	5月	未定
柏德之門：冰風之島（Baldul's Gate:Ice Wind Dale）	角色扮演	英文	4月	未定
鬼屋魔影4（Alone In The Dark 4）	冒險	英文	第2季	未定



第三波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780-5656 http://www.acertwp.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
閻王令	角色扮演	中文	5月	650元
大刀 (Daikatana)	動作	英文	5月	1080元
七大王朝2凡爾坦戰役中文版(Seven Kingdom2)	即時戰略	中文	5月	未定
艾薩克外傳	益智角色扮演	中文	5月	650元
蘇愷27 II (Su-27 Flanker V2)	模擬飛行	英文	5月	1080元
傭兵戰場(Soldier Of Fortune)	動作射擊	英文	5月	980元
古墓奇兵:失落的神器	動作冒險	英文	5月	599元
公元2150(Earth 2150)	即時戰略	英文	5月	780元
工人物語3 亞瑪遜戰士(Amazon)	策略	英文	5月	599元
大刀 (Daikatana)	動作	英文	5月	1080元
三國志7	策略	中文	5月	未定
笑傲江湖之日月神教	角色扮演	英文	5月	699元

旭力亞有限公司 TEL:(02)2726-3136 FAX:(02)2726-2486 http://www.coco168.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
六道天書	冒險角色扮演	中文	4月	599元
霸刀	角色扮演	中文	4月	未定
創世紀3(西風正傳)	角色扮演	中文	6月25日	880元
刀劍笑	角色扮演	中文	7月25日	599元
超神Z	冒險角色扮演	中文	9月25日	599元

光譜資訊 TEL:(02)2395-7200 FAX:(02)2395-7201 http://www.ttime.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
學生騎士團	戰略	中文	4月	未定
機器人夢工廠	策略	中文	6月	未定

日商帝技爺如 TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548 http://www.tgl.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
美眉大富翁	益智	中文	5月	299元
神月紀事	角色扮演	中文	6月	未定
鍊金術士瑪莉	角色扮演	中文	7月	未定
聖章 女神傳說	角色扮演	中文	8月	未定

宇洲資訊 TEL:(07)725-4246 FAX:(07)726-2665

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
英熊本色	動作益智	中文	3月	499元
瘋狂極上大富翁	益智	中文	6月	未定

EZSOFT TEL:(02) 8921-0395 FAX:(02)8921-0394 http://www.ezsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
夢幻模擬戰 I & II	角色扮演	中文	4月	未定
異域	角色扮演	中文	5月	未定

協和國際 TEL:(02)2696-4866 FAX:(02)2696-4936

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
青澀寶貝之日本語	教學軟體	中文	4月	750元
魔島異元素 精靈戰士篇(Sequence Palladium)	戰略養成	中文	4月	980元
樂高樂城棋手	益智遊戲	中文	未定	1080元
樂高開天闢地	益智遊戲	中文	未定	1080元
樂高地心歷險(Lego Raiders)	益智遊戲	附中文手冊	4月中旬	1080元
火星計畫	策略	中文	4月	890元
人偶情緣	養成	中文	4月	890元
酷狗寶貝創意DIY(幼教)	幼教育樂	中文	4月	750元
天擇(Evolution)	策略	中文	未定	未定
魔島異元素 暗夜笑聲(Sequence Palladium)	戰略養成	中文	未定	未定
海的樞歌	角色扮演	中文	未定	未定

名宇資訊有限公司 TEL:(02)26757061 FAX:(02)26844339

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
大東亞風雲錄(Rising Sun)	即時戰略	英文	5月	1080元
星艦戰將(RFTS)	戰略	中文	6月	未定

遊戲大預言 最新中文軟體

gamania TEL:(02)8226-9166 FAX:(02)2231-2679 E-mail:fullcorp@trace.net.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
夢幻模擬戰III	策略	中文	4月	未定
鋼鐵帝國	策略	中文	4月	未定
秘書／情人	養成	中文	5月	未定
龍機傳承3	角色扮演	中文	5月	未定

業訊（股）公司 TEL:(02)2901-0099 FAX:(02)2906-2200 http://www.propilot.com

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
青蛙過街（Frogger）	動作	英文	4月	299元
童卡建築（Tonka Construction）	益智	英文	5月上旬	499元
手套小子（Glover）	動作	英文	4月下旬	299元
首腦狂戰（MasterMind）	益智	英文	5月上旬	299元
狂戰一族（Clans）	益智	英文	5月上旬	499元
黑暗秘密（Dark Secrets of Africa）	角色扮演	英文	6月上旬	588元
蟲蟲入侵（Gentipede）	動作	英文	4月下旬	299元
飛彈指揮官（Missil Command）	動作	英文	5月下旬	299元
碰碰彈子台（Pong）	動作	英文	5月下旬	299元
新俄羅斯方塊（The Next Tetris）	益智	英文	5月下旬	299元
晶兵總動員研發中心（Small Soldiers - Globaltech Lab）	動作	英文	6月上旬	299元
快樂人生（Game of Life）	益智	英文	6月上旬	199元
北方傳紀（Konung）	角色扮演	英文	6月下旬	980元
戰鬥艦隊（Battleship）	策略	英文	6月下旬	199元
Q伯特（Q-bert）	動作	英文	6月下旬	299元

會宇多媒體股份有限公司 TEL:(02)2913-1313 FAX:(02)2912-7550

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
銀河創世紀	策略	英／中文	4月	未定
Dispel	動作角色扮演	中文	未定	未定
Shepherd	動作角色扮演	中文	未定	未定

捷友資訊 TEL:(02)2648-5858 FAX:(02)2652-1798 http://www.apexsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
熱血火戰車	戰略	中文	5月	未定
IQ2000	益智	中文	7月	未定
乖乖沒好事	角色扮演	中文	8月	未定

安峻科技 TEL:(02)2253-5766 FAX:(02)2258-9895 http://www.VR3d.com

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
斷劍傳說－聖戒風雲	策略角色扮演	中文	5月	599元
九英雄物語	策略角色扮演	中文	8月	未定
至高無上	角色扮演	中文	10月	未定

大宇資訊 TEL:(02)2356-0955 FAX(02)2356-0969 http://www.softstar.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
求婚365日II	模擬戀愛	中文	4月	599元
小魔女帕妃	模擬策略	中文	5月	650元
殺氣沖天	角色扮演	中文	5月	未定
銀河英雄傳說V	戰略模擬	中文	6月	未定
瘋狂搖搖杯	模擬經營	中文	6月	未定
魔神英雄	策略角色扮演	中文	6月	未定
隋唐爭霸	策略	中文	6月	未定
新天使帝國	策略	中文	7月	750元

聖教士股份有限公司 TEL:(02)2370-1717 FAX:(02)2370-7077 http://www.shermit.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
忍者學園	益智養成	中文	4月	419元
忠武公傳2	角色扮演	中文	4月	未定
再愛一次（Replay 1）	養成	中文	5月	未定
戰爭將軍（Battle Commender）	策略	中文	5月	未定
惡靈2（Zaphie2）	冒險	中文	6月	未定
ARCANE On-line	角色扮演	中文	6月	未定
再愛一次2（Replay 2）	養成	中文	7月	未定
教父	角色扮演	中文	7月	未定

遊戲大預言

龍愛科技 TEL:(04)310-7066 FAX:(04)310-7068 http://www.lonaisoft.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
勇者泡泡龍3	動作	中文	未定	未定
三國英豪	動作	中文	未定	未定

歡樂盒多媒體股份有限公司 TEL:(02)8226-9029 FAX:(02)8226-9016 E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
風之傳說	角色扮演	中文	4月	未定
美少女救援隊	策略	中文	4月	未定

昱泉國際股份有限公司 TEL:(02)2705-3777 FAX:(02)2705-0222 http://www.interserv.com.tw/game/

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
笑傲江湖之日月神教(暫定)	角色扮演	中文	5月	未定
雲州奇俠-史艷文(暫定)	策略角色扮演	中文	6月	未定
神鵰俠侶第一部(暫定)	角色扮演	中文	7月	未定

華彩軟體股份有限公司 TEL:(02)2311-8765 FAX:(02)2375-5283

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
鈦亢(暫譯)	射擊	英文	4月	1080元
大毀滅	戰爭模擬	英文	4月	1080元
戰雲瀰漫	戰爭模擬	英文	5月	未定
搶救貧窮大作戰	益智	中文	5月	未定
Metal Fatigue		英文	5月	未定

歐樂影視 TEL:(02)2351-3291 FAX:(02)2351-3447 http://www.playerhouse.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
魔法門VII－完全中文版(Might and Magic VII)	角色扮演	中文	4月	未定
英雄無敵III之末世聖刀(Heroes III of Might and Magic Armageddon's Blade)	角色扮演	英文	4月	未定

藍海豚科技 TEL:(02)2746-6561 FAX:(02)2746-6399

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
I.Q.爭霸	益智	中文	4月下旬	未定
我的遊樂場	益智	中文	5月中旬	未定

美商藝電 TEL:(02)2747-6588 FAX:(02)2747-6312 http://www.ea.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
網路創世紀:文藝復興(UO:Renaissance)	策略	中文	4月中旬	880元
超級克拉鱷2(Croc 2)	動作	英文	5月下旬	980元
幕府將軍(Shogun)	策略	英文	5月中旬	980元
終極警探2(Die Hard Trilogy 2)	動作	英文	5月上旬	980元
模擬城市3000:探索無限(Sim City 3000:Unlimited)	策略模擬	中文	5月中旬	980元

傑誠資訊 TEL:(02)2686-4615 FAX:(02)2681-9263 http://www.jc.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
網路明星夢	網路養成	中文	4月	450元

皇統光碟 TEL:(02)2718-5999 FAX:(02)2547-1577 http://www.cdbank.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
天喻	動作解謎	中文	4月	699元
宇宙特警隊(Phoneix)	射擊	中文	4月	890元
魔域傳奇	角色扮演	中文	4月	680元
西風狂劍	角色扮演	中文	5月	680元
春風戰隊	策略	中文	5月	未定

宇峻科技 TEL:(02)2550-3858 FAX:(02)2550-7426 http://www.uj.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
新絕代雙驕2	角色扮演	中文	6月	未定

精訊資訊有限公司 TEL:(02)29996883 FAX:(02)29997061 http://www.kingformation.com.tw

遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
美少女夢工場2精緻版	養成	中文	5月15日	299元





中華英雄

香港漫畫史上的不滅神話

中華英雄這部漫畫被喻為香港漫畫史上不滅的神話，並不是沒有它的道理。這部漫畫是大師馬榮成加入玉郎機構的第一套作品，在1980年正式在金報上連載，到1982年正式推出單行本，創下二十萬本的驚人佳績，從此奠定了馬榮成的大師級地位，也開啟了中華英雄不滅的神話。

華英雄的遊戲世界

這樣一部大作，不僅改編過電視劇、電影，現在香港亞博克公司取得版權，也將之改編成電腦遊戲，由玩家親自來扮演這個命犯天煞孤星，命運多舛的英雄人物。遊戲故事內容基本上依照原著漫畫，只作適度及合理的改編，以配合遊戲的發展及動作的製作。

主線劇情如龜島拜師、決戰黑龍會、惡戰殺人組織、大鬧五色堂、浴血鋼牛谷、金太保再起風雲、勇闖黑龍島、決戰自由神…等等膾炙人口的著名場面均會在遊戲中出現！而為了令初次接觸中華英雄故事的玩家也能提起興趣，遊戲特地由故事之初開始，好讓不是漫畫讀者的玩家也能感受中華英雄的世界，與華英雄一起成長；體驗華英雄從古道熱腸的血性漢子，從而轉變為冷酷無情的人的歷程！

玩家扮演華英雄，親身經驗他傳奇的一生。

預定 6月 發行　體驗　展示　桌布

製作公司：亞博克科技
發行公司：智冠科技
- 機種：pentium200
- 記憶體：32MB
- 操作：Mouse

類型：益智

漫畫中的種種情節，玩家將一一體驗。

角色及場景設計極具真實感。

名漫畫家葉明發擔任美術總監

為了讓遊戲的美術風格展現前所未有的美感，亞博克重金禮聘了香港另一重量級漫畫大師－葉明發先生擔任人物設計的美術總監。葉先生同時是漫畫「中華英雄外傳」的主筆，他深厚的美術功力已讓中港台三地的讀者深深著迷，有他為馬榮成大師的作品背書，相信玩家們將可見識到與衆不同的視覺效果！遊戲中所有角色及場景均以立體3D預製方法製成，質感及觀感均能更具真實感；串場之間加入電腦動畫以增加感染力及突出氣氛效果，戰鬥模式及地圖動畫上也會加入閃光及半透明效果，以增強動作及招式的氣勢和感染力。

招式的設計氣勢十足。

具世界觀的場景

「中華英雄」漫畫中有著巨大的世界觀，它不像許多其它漫畫以未來或其它可憑空想像的世界為背景。「中華英雄」的時間設定為過去的時空，而且地點確實存在現實中，像是美國的唐人街、中國的村落等場景完全真實再現。而主角華英雄在因緣際會下由中國走到美國，再從美國回到中國，中西各種建築物美景充斥整個遊戲。而各建築物也是有跡可尋。美術人員在製作場景時參考了大量資料，務求帶給玩家更真實的感覺及更悅目的場景！



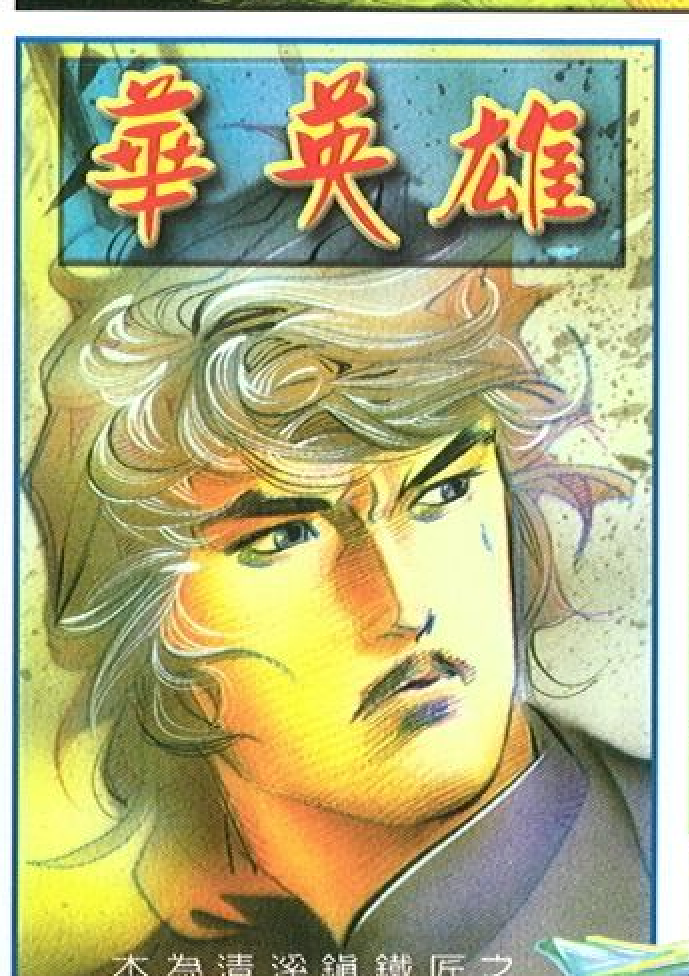
遊戲中的場景均是參考真實景物製成。

三D透視的設計讓角色不會被遮蔽。

在許多遊戲中，玩家控制的角色在行走時，一旦移動到景物或身在建築物附近，便會被遮蔽，使玩家不知道自己所控制的角色走到何處；有鑑於此，製作小組的程式人員特地在角色被物件遮蔽時，將物件以半透明的特效顯示，使玩家能夠完全掌握角色的所在。

最in的英雄人物

華英雄



本為清溪鎮鐵匠之子，因報父母之仇而殺人，所以被迫流落海外而成為華工苦力，爾後因緣際會先後師承於金傲、醉顛等武林名宿，並學得四季劍法、無量神掌等絕學。然而因命犯天煞孤星，註定將孤老一生。

武功

白家劍法、四季劍法、蹴鞭腿、戰歩混綿掌、無量神掌、飛仙步法、中華傲訣

華劍雄



華英雄之子，生性活潑機靈，具有與動物溝通的天賦。少年時屢逢奇遇學得許多絕世武功，並因命屬純陽而被選為地獄門門主。

武功　天書、飛鼠身法、天羅八絕、迴夢心經

無敵

為成為天下第一高手，自殘身體，殺妻殺子，以達絕情絕義的至高武術境界。將武術揮灑到最高點是其畢生的職志，是個嗜武成癡的英雄人物。



用心斬、斬盡殺絕、殺無赦

鬼僕

美國龜島原住民，原名比利，因不敵大敵而導致容顏盡毀、雙手殘廢，後被金傲所救並傳授武功，為感恩圖報，奉金傲為主人，自願為僕，生死相隨。在金傲死後跟隨金傲傳人華英雄，願為華英雄赴湯蹈火，也是華英雄的最佳拍檔。

武功　辮子功、涉足淌水輕功、香飄迷蹤步法、鬼辮鐵裳功、蹴鞭腿、梯雲縱輕功、離魂大法

預定 5月 發行	體驗 展示 桌布
設計公司：TalonSoft	益智模擬
發行公司：名宇資訊	
▶ 機種：Pentium166以上	
▶ 記憶體：64MB	類型



大東亞風雲錄





大東亞地區戰雲密佈

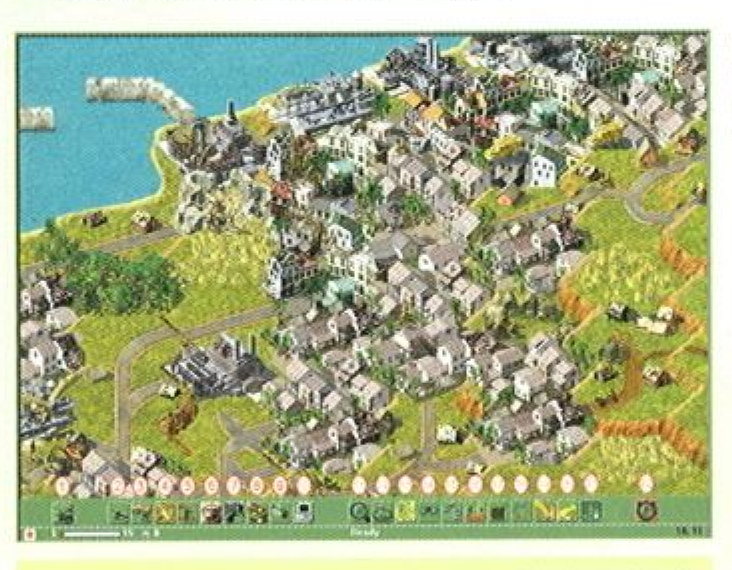
風起雲湧的太平洋戰場

在1941年底，日本帝國顯露出大和民族帝國主義計畫，企圖將整個西太平洋區域統一在太陽旗之下，他們統稱這個區域將叫做"大東亞共榮圈"。

日軍無預警的對關鍵的戰略目標"珍珠港"傾全力發動大軍進行空襲，從新加坡、馬尼拉到關島，西太平洋各個國家將面對有史以來最危險的敵人，同時大日本帝國的部隊也將視死如歸地投入戰鬥。



日軍部隊正通過馬來亞沼澤區



製作細緻，重現太平洋攻防戰

遊戲製作細緻、戰爭現場重現

在1998年時，TalonSoft網羅了遊戲業界許多製作戰爭遊戲的高手，並共同創作出往後成為戰爭遊戲經典之作的"東戰線風雲錄"後，不久即再推出更新引擎版本的"西戰線風雲錄"，再次獲得廣大戰棋玩家們的充分肯定，現在一年之後，再度集合原班人馬的力量，將舞台移至二次大戰時的太平洋戰場，推出《大東亞風雲錄》，描述美軍與日軍在太平洋戰場的激烈攻防戰。

由於太平洋戰場與歐洲戰場的地形地物大不相同，所以許多遊戲規則也大異其趣，在太平洋戰爭中，便包含許多夜間戰鬥的特別規則，另外一些特殊地形的戰鬥規則也顯得特別有趣，例如在戰爭末期的琉璜島與沖繩島戰役，便有許多日軍口呼萬歲，並在身上綁滿炸彈，以自殺的方式與美軍部隊同歸於盡等等。



盟軍在新幾內亞叢林內苦戰

內容豐富、操作方便的戰爭型態

"大東亞風雲錄"部隊最小為排級單位。遊戲內的部隊種類繁多，包括裝甲部隊，步兵，迫擊砲，戰略砲兵，空優支援單位…等等，遊戲內的武器資料庫正確精準地歸納1941年至1945年之間太平洋戰爭的武器系統，只要曾經發生在太平洋戰爭中的戰役，都可以利用遊戲內的編輯器正確地創造出來。



英國的中程轟炸機



兩棲偵搜坦克



反坦克半履帶車



掃雷坦克車



遊戲的內容詳盡豐富，但卻絲毫不會影響到順暢性，遊戲介面簡潔易操作，只要使用滑鼠與簡單的快速鍵就可以進行全部遊戲。戰場地圖可以有5種顯示模式，包括3D大，中，小與2D大與小等5種顯示模式，其中3D大型圖示可以讓使用者清楚地了解每一個部隊的視距與射距，2D小圖示則可讓您在大戰場上方便快速地調動大部隊。

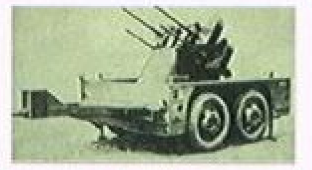


兩棲裝甲登陸艇

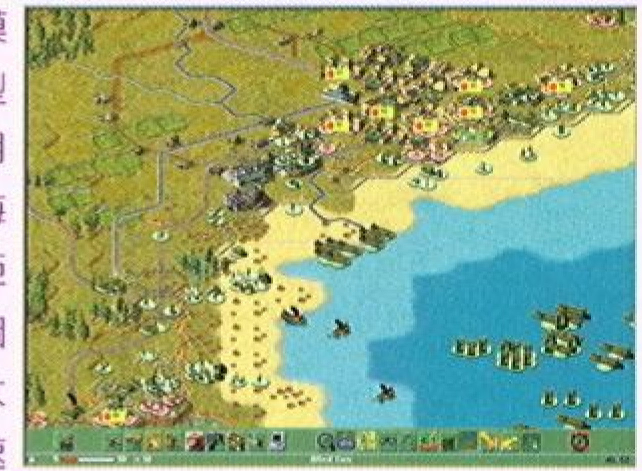


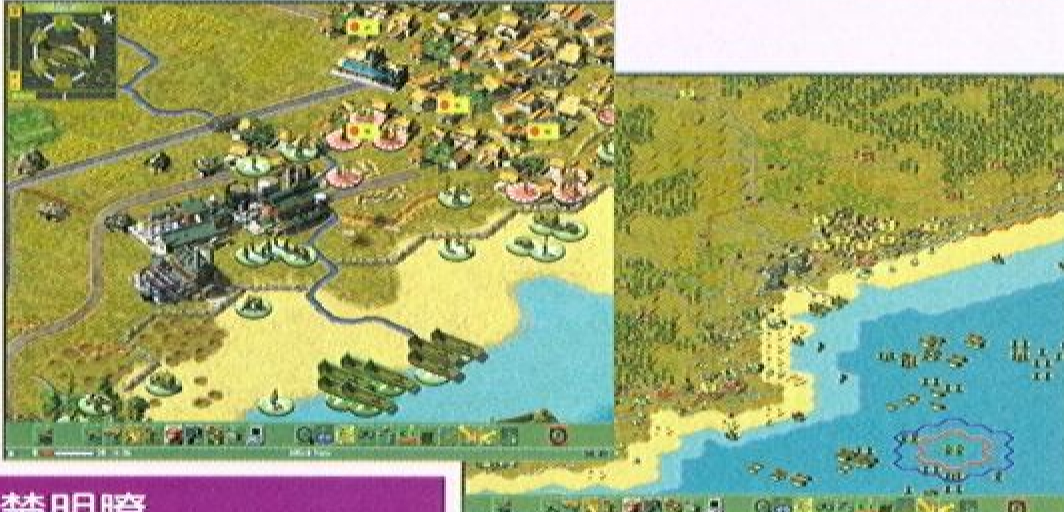


榴彈砲



防空砲





各種顯示模式清楚明瞭

超強人工智慧、對手堅強

傳統的戰爭遊戲最缺乏的部份便是當戰地變得非常大時，電腦運算的人工智慧太弱，往往跟不上玩家的進行節奏。但在“大東亞風雲錄”中則大不相同，遊戲的人工智慧強大，且針對美軍與日軍的部隊特性進行特殊設計，例如美軍部隊火力遠較日軍強大，日軍部隊的近距離混戰能力則遠比美軍猛烈，特別符合二次大戰時期美日兩強對峙時的太平洋戰場。

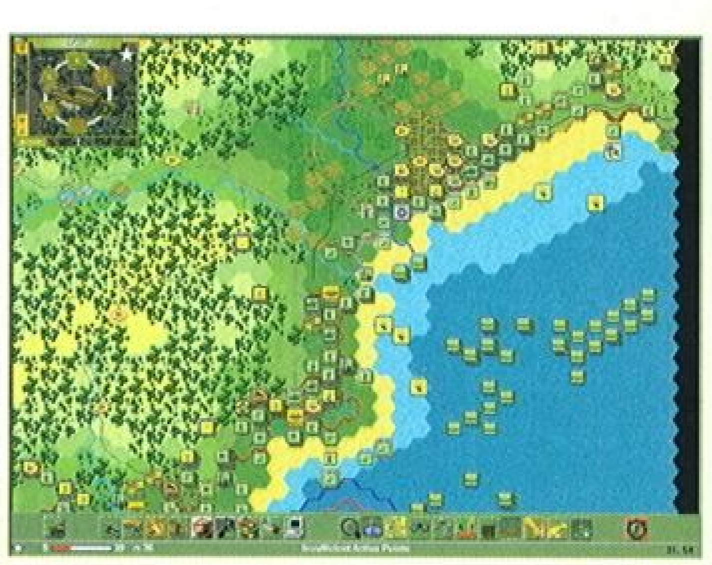
遊戲特殊的“戰場雲霧”設計讓玩家在進行遊戲時，無法得知敵軍的位置，當然敵軍也無從了解您的集結地，除非先派出偵察小組進行偵察。至於生力軍的設計也很合理，它可能出現在戰地任何地方，不同於時下流行的即時戰略遊戲，回合制的《大東亞風雲錄》再度證明軍事戰爭遊戲應用於回合制的正確性。

各式各樣的勳章

多種連線對戰、趣味十足

針對喜歡戰爭遊戲連線對戰的玩家，“大東亞風雲錄”支援許多種連線功能，例如e-mail對戰能讓您清楚看到對手的全程操作過程，宛如對手就坐在隔壁一樣。區域網路則支援16個玩家對戰，您可在戰場上同時看到16個指揮官移動自己的部隊互相攻擊作戰，當戰場上的部隊不全然為您所控制時，戰局將更為有趣且變得非常難以預料。

“大東亞風雲錄”包含許多戰地場景各異其趣的個別戰鬥，此外，遊戲還包括動態與靜態連結的會戰，其中靜態連結的會戰是事先設計好的一連串遊戲，動態會戰則是由遊戲隨機產生的一連串遊戲，每一次產生的地圖都不相同，可玩性更高，愛玩多久就玩多久！



連線作戰規模龐大



戰爭遊戲令許多人著迷

操作介面簡單易上手



操作介面簡單易上手

傳統的戰爭遊戲對於新手來說似乎都難以上手，但《大東亞風雲錄》卻將這些障礙降到最低，除了操作介面簡單之外，遊戲內還有教學戰役，另外並附有詳盡的操作手冊，循序漸進的指引玩家進入戰爭遊戲的殿堂，“大東亞風雲錄”的戰局層面廣泛，當您上手後，您會發現樂趣無窮！

至於玩家是否需要買這款遊戲呢？很簡單，若您是戰爭迷的話，那您一定要擁有這款遊戲。若您對戰爭遊戲有興趣，但卻又害怕太過於複雜的內容，則《大東亞風雲錄》是您現在的最佳入門選擇。整體說來，“大東亞風雲錄”達到了傳統戰爭遊戲所無法完成的水準，也代表TalonSoft對戰爭遊戲的未來承諾！



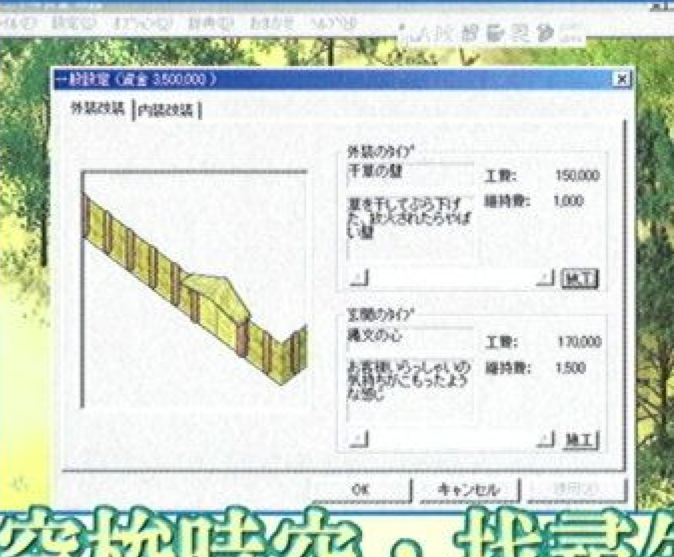


三千年食堂——夢幻西餐廳外傳！

夢幻西餐廳再一次出擊！

自從二年前華義國際推出「夢幻西餐廳」這套遊戲以來，國內遊戲界隨之掀起一陣經營模擬遊戲熱。舉凡咖啡廳、速食店等等，各式各樣的題材都一一被製作成遊戲，而且熱力依然不減，可見玩家們對於當老闆這件事，的確抱有相當的熱情。現在，繼夢幻西餐廳2之後，華義又再推出系列中的新作──「三千年食堂」，這款遊戲又有哪些新特色呢？看看以下的介紹吧！

▼ 裝潢都依各時代的特色而有所改變呢！



◀ 廣告宣傳是招攬客人最好的方法。但是，在繩文時代就有廣告了嗎？

穿梭時空，找尋失落的資料，再著「料理大全」

遊戲的故事起源來自於一本名為「料理大全」的食譜。由於書中記載日本三千年來所有各式料理的重要資料突然消失，如果不能將資料補回，那麼長久以來所孕育出的飲食文化及獨特的風味將消失殆盡。面對如此嚴肅的文化保存問題，身為餐廳經營者的主角怎能置身事外。因此，主角義無反顧的投入這趟飲食文化保衛之旅。

在這款遊戲中，玩家不再是在現代的日本地區經營餐廳，為了尋回「料理大全」中所記載的各式傳統美食，玩家必須穿梭於時空之中，從遠古日本的繩文時期到戰國的江戶時期，以至近代的大正時期等等，目的就是親身體驗一次日本飲食文化的發展，以拼湊亡佚的「料理大全」。玩家在遊戲中可以完整的了解，在每一個時代中，不同的文化的發展特色，如建築、服飾、擺設等等。當然，每個時代的食物也不儘相同，其中像米的傳入、味噌、醬油的發明等歷史事件以及西餐傳入日本時所造成的文化衝擊等等。隨著遊戲的進行慢慢將日本飲食文化與特色一點一滴收集起來，最後完成「料理大全」。

不同時代的人有不同的喜好，想辦法滿足他們的口味吧！

秉持前幾代作品的一貫特色，在「三千年食堂」中，玩家仍然必須對餐廳的所有大小事務──親自打理。在每個時期中都有不同的裝潢擺設可供挑選，這些物件也一一呈現當時日本的真實情境，其中，顧客也依據時代的不同而有「味的大小」、「味覺」、「煩躁度」、「飢餓度」、「清潔要求」等等不同設定。玩家除了擺設外，訓練員工、設計菜單、調整口味等事都必須一一留意。如何滿足客人的需求達到升級的目的，以求儘快獲得所有食譜完成遊戲，這一切就看玩家的功力了！當等級不斷上升時，許多當時的著名人士，如戰國的織田信長、幕末的阪本龍馬等名人也會親自蒞臨妳的餐廳，這些名人的資料會匯集成一本偉人傳，對日本歷史有興趣的玩家也能在此學到不少喔！

▲ 各個時代的料理特色都不同喔！

☆美眉大富翁☆



預定 **5月1日** 發行

體驗 展示 桌布

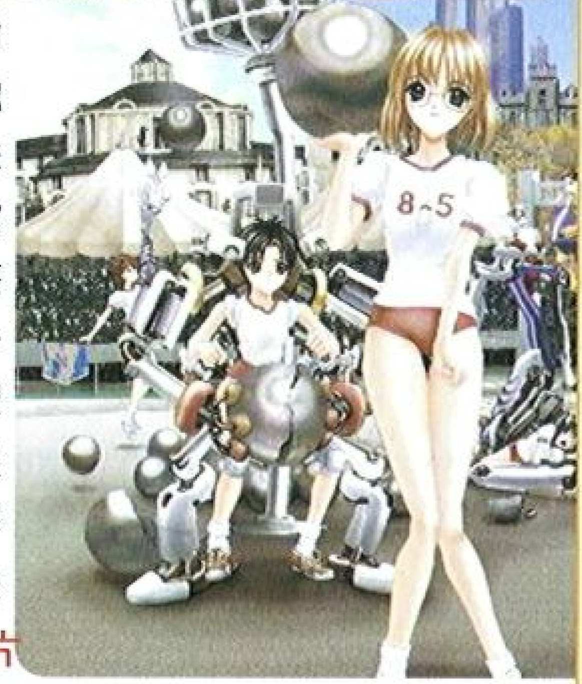
設計公司／日本南風樓
發行公司／台灣帝技爺如

類型 益智

- 機種：Pentium166以上
- 記憶體：32MB
- 操作：Mouse/KeyBoard

收集四個世界中的女神卡片！

經由上一期的介紹，想必各位已經對於「美眉大富翁」有了進一步的認識了吧！「美眉大富翁」是一款前所未見，由三位傻裡傻氣的窈窕美少女在大富翁地圖上展開你爭我奪、大冒險的可愛遊戲。聽說收集到四個世界中所有的女神卡片之後，神的力量就會實現你的任何願望喲！有這麼好康的事，你還等什麼？快來與她們共同一探究竟吧！本頁中將為您解說所有好用小道具的效用，還將各式精美的女神卡片盡數曝光！


▶ 各式精美卡片



卡片眾多，大家一起來收集吧！

蜜兒等三人所收集的女神卡片，全部共有25張，而且每一張都繪製得巧奪天工。雖然以奇幻類型的畫風為主，可是為何其中會有體操服的少女呢？該不會是原畫師C次郎的個人嗜好吧（笑）！到達終點之前，你能收集到多少枚？


▲ 美眉們豐富的表情



稀奇古怪道具大解說！

『美眉大富翁』中有各式各樣的可笑道具，名字是蠢蠢的沒錯啦，不過用起來效果可嚇嚇叫呢！

名稱	功能	類別
制裁之翼	吹起強風令對手後退	移動道具
迴轉33	以衝擊波令對手後退	移動道具
克羅諾斯的懷錶	令對手時光倒流而向後退	移動道具
深淵呼喚笛	製造出無底深淵使對手後退	移動道具
魔吸鳥	吸取對手的魔力令對手休息	休息道具
魅惑的水晶	令對手鬼迷心竅的水晶	休息道具
雷射槍	由人造衛星發動攻擊	休息道具
大魔球	被K到會痛到暈倒的大球	休息道具
D型大蜘蛛	在空中結網，捕捉對手	陷阱道具
魔鬼闖門	開門後會出現此路不通大魔人	陷阱道具
重力環	會對魔力產生引力的機械	陷阱道具
相撲力士氣球	有人接近就會將他推落土俵	陷阱道具
羅剎撞球桿	有人接近就會衝球並清光檯面	陷阱道具
龍捲風	有人接近就會產生龍捲風	陷阱道具
道具捕食妖	吃掉對方的道具	損失道具
怪盜的尾巴	偷走對方的道具	偷竊道具
魔殺陶笛	破壞對方的魔法石	魔法石道具
滅魔丸	消滅對方所有的魔法石	魔法石道具
盜賊烏鴉	偷取對手魔法石的烏鴉	魔法石道具
好朋友卡片	將對手的卡片據為己有	卡片道具
防禦水晶	令對方攻擊自己的魔法失效	防禦道具
口袋寶貝龍	使陷阱失去作用	防禦道具




預定 4月 發行 體驗 展示 桌布

設計公司：Pitbull
國外發行公司：Infogrames
國內發行公司：英特衛
▶ 機種：Pentium233以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：KeyBoard/Joysick
▶ www.interwise.com.tw

類型 運動

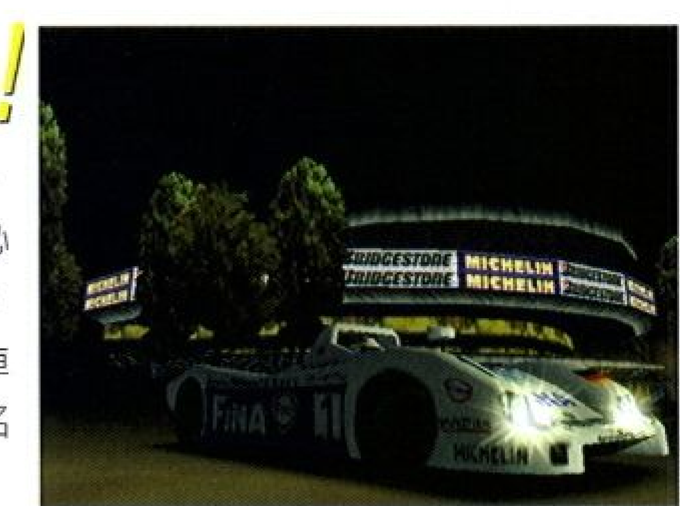


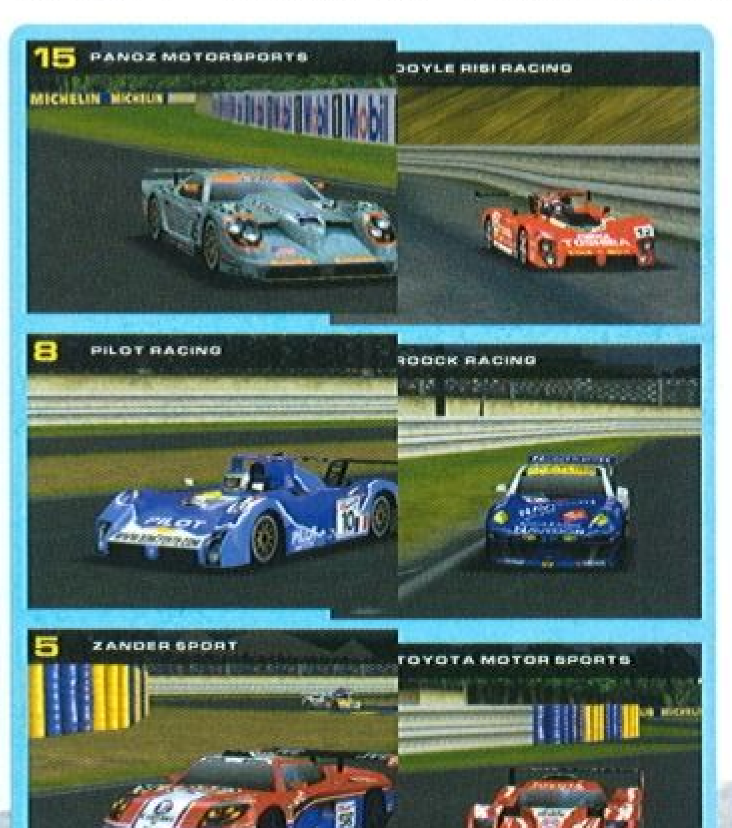
利曼24小時

Le Mans 24 Hours

耐力與技術的考驗，最高難度的駕馭挑戰！！

已經擁有70年歷史的著名賽事：利曼24小時世界賽(Le Mans 24 Hours)，也許你並沒有聽過，但每一年此賽事舉辦期間，卻是全球賽車愛好者必來朝聖之時。此賽事正如其名，最特別的地方在於它的比賽進行時間－沒錯，就是整整24個小時！這是一場兼具技術與耐力的考驗，一場對車手，車輛與車隊的終極試鍊！(對觀衆應該也是吧……)而現在，你也有機會可以挑戰這著名的比賽，“利曼24小時”，這款與賽事同名的遊戲即將正市登陸台灣！





各車隊的名車也將會在遊戲中出現

車輛、賽地資料真實呈現完整再現刺激賽事！

“利曼24小時”這套遊戲不但擁有正式比賽舉辦單位的完整授權　，車隊和車輛資料100%完全收錄，更將正式比賽的所有比賽場地以完全比例縮小放在遊戲之中！也就是說，不但玩家在遊戲中比賽時所見的每一台車，都是曾經參加過比賽的車輛，賽道所見的一草一木，每個彎道的角度和位置，甚至連看台的方向和設置，全部都和正式比賽的場地完全一樣！

最誇張的是，玩家更可以挑戰和現實賽事一樣的真實時間24小時比賽！沒錯，真實時間24小時的耐力挑戰！不過玩家也不用太擔心，在遊戲中可以將時間壓縮，將整場比賽改為最短15分鐘，30分鐘到1小時等。至於耐力賽，遊戲也提供了存檔功能，絕對讓玩家飆到最高點。

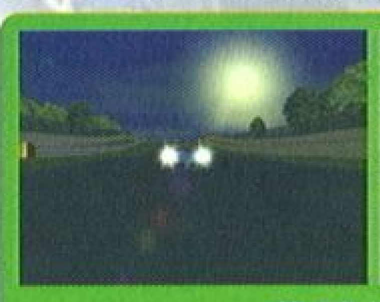
天候的變化多端，增添了遊戲的樂趣

再說到遊戲的擬真性，利曼24小時絕對不會讓死忠的玩家們失望！有某些純娛樂性的賽車遊戲，將車輛控制的擬真性降低，以換取更簡單的操作和更輕鬆的遊戲感覺；但利曼24小時的車輛操控講求的是完全擬真，其實只要是開過車的玩家們，玩了一段時間後便能感覺得出來。利曼24小時所要表達的是和正式比賽一樣的感覺，不同的車輛在不同的速度、天候狀況之下過彎時的表現絕對不同！這是一款將車輛的操控性最完美呈現的遊戲。

由於比賽時間長達24小時，等於是一整天，意謂著遊戲中自然有時間的變化。玩家必須從下午賽到黃昏，再到夜晚，然後是黎明，中午最後結束。在遊戲中，玩家也可以享受到在不同的天候及時間下賽車的樂趣，尤其在夜間賽車更別有一番趣味，黃昏及黎明的景色更會讓你忘了自己身在何處。而雨後的跑道和清爽的天空的更讓人神清氣爽，欲罷不能。

最後更不能忘了提到遊戲的超強轉播功能，就像利曼的比賽在全世界數十國都有全程即時轉播一樣，利曼24小時遊戲的強大轉播功能，直可媲美電視轉播，各種不同的視角再加上可自由切換的功能，將比賽過程錄起來還可以自娛娛人哦！

心動了嗎？趕快來挑戰利曼24小時的真實快感，技術與耐力的終極考驗！不用怕，加足油門，聚精會神，再跑個350圈就結束了！




遊戲的天候會經常性地變化

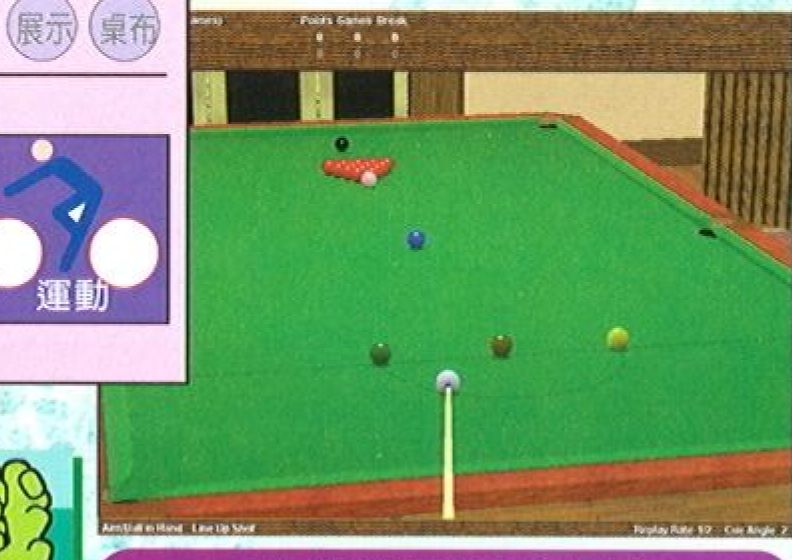
新超擬真撞球3
Virtual Pool Hall 3

預定 5月發行 體驗 展示 桌布

設計公司：Celeris
國外發行公司：Interplay
國內發行公司：英特衛

▶ 機種：Pentium100以上
▶ 記憶體：16MB
▶ www.interwise.com.tw

類型 運動



遊戲的現場感十足

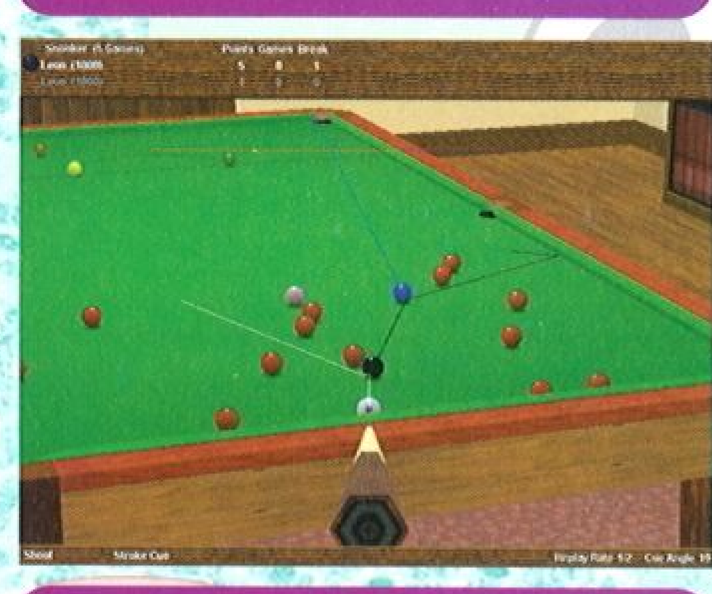
極限眞實的撞球遊戲

全球最暢銷，得獎最多的撞球遊戲，在兩百多萬以上玩家的千呼萬喚之下，現在正式推出第三代：“超擬真撞球3”！說到擬真性，“超擬真撞球3”採用了全新的3D照相擬真技術，不但逼真度到了匪夷所思的地步，更絕對無其它撞球遊戲可出其右！

為了使遊戲能更為真實，超擬真撞球3代將原本前代的3D照相擬真技術更上層樓；新的引擎使球檯的外觀更細膩，球的光影變化效果更逼真，再加上完全符合物理慣性的碰撞現象維妙維肖，保證絕對讓玩家忘了自己身在電腦桌前！



具有各種角度的視角



完全合乎物理現象的碰撞

無懈可擊的全方位視角

而3代更強的新功能是在遊戲中玩家可以自己改變遊戲中的視角，彷彿自己就身在球檯旁。你可以抬頭低頭，也可以四處旋轉以調整出桿角度，更可以將鏡頭拉進拉遠，在遊戲中調到你喜歡的角度！

關於遊戲的進行方式，超擬真撞球3為了使玩家更有真實感，特別讓玩家可以使用滑鼠模擬球桿的動作；當玩家手握滑鼠向後滑動，球桿就會往後，如果想用力出桿，那就把滑鼠快速向前推，想要輕擊球，那就慢慢推動手中滑鼠。而若玩家想向高難度技術球挑戰，那麼就改變桿子的擊球點，和出桿的角度即可，遊戲中推桿，拉桿，切桿，剁桿，跳球，Kss，曲球…等可說沒有做不出來的動作！

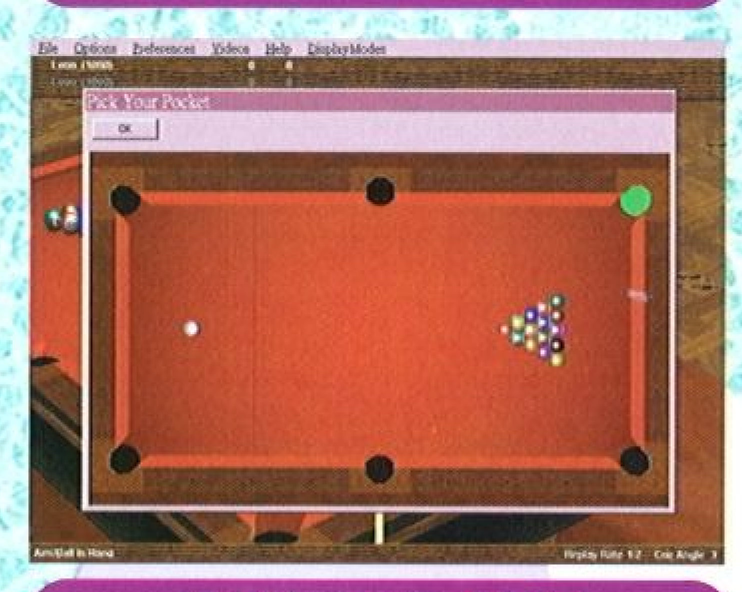


各種高難度技巧皆可運用

玩法齊全的撞球大觀園

遊戲內也收錄了世界各地不同的遊戲方式，除了一般必備的九號球，Snooker外，當然少不了台灣最常見的15-Ball，更收錄了三號球，六號球，八號球，十號球，顆星灌球……等二十種世界各地流行的撞球規則。你更可以依自己的實力改變球袋大小，磨擦係數；依心情改變球檯場景，桌布顏色，遊戲甚至還提供了CD播放機，自由更換CD的功能，讓你邊享受自己喜歡的音樂邊撞球！

喜歡撞球，卻對台灣撞球場的高消費，低格調，老舊的球桌，彎曲的球桿，不新鮮的空氣…等搖頭不已嗎？現在你有更好的選擇，“超擬真撞球3代”在前作兩百多萬球迷的期待之下，即將問世！一個不可能更加真實，不可多得的好遊戲，請期待！



桌布場景皆可變換

天旋地轉3之昏天暗地
Descent3-Mercenary

讓主程式踏入經典的超級資料片

預定 4月下旬發行　體驗　展示　桌布

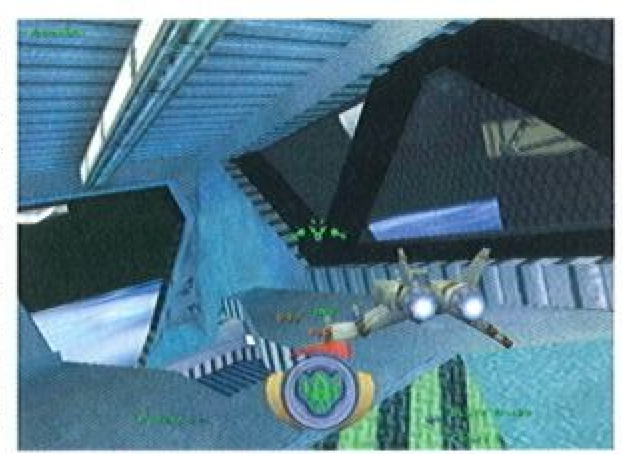
設計公司：Interplay
國內發行：英特衛
類型　3D射擊動作



機種：PENTIUM200以上
記憶體：32MB RAM
www.interwise.com.tw

全新關卡　讓你挑戰更高極限

在1999年為射擊遊戲帶來全新革命的天旋地轉3，不但所獲榮耀無數，更不知讓多少人廢寢忘食。天旋地轉3最成功的地方除了傑出的3D引擎、為人稱道的關卡設計和怪物的高AI外，最令人難忘的是它流暢痛快的對戰速度和刺激感，這才是天旋地轉3最成功的一點。



流暢的對戰速度刺激非常。

全新增加的關卡絕對讓人廢寢忘食。

而現在，即將推出的天旋地轉3資料片天昏地暗，其中的關卡絕對會讓玩家們更加如癡如狂！天昏地暗內新增了7個全新單人關卡，更細緻的虛擬環境更多會自由動作的物體，更驚險的陷阱，更具挑戰性的謎題和秘密通道，即將再度佔據玩家的睡眠時間！



新增的秘密通道極具挑戰性。

而新增多人連線關卡自然也是資料片所不可或缺的部分，天昏地暗內新增4個多人連線新關卡，不過可別嫌4個太少，事實上這4個新關卡各有驚人的變化性，有的適合玩家們近身纏鬥，有的適合遠距離互相狙擊，更有的是融合多項特點的大型關卡！



新增的連線關卡融合多項特點。



更高的人工智慧將讓你傷透腦筋

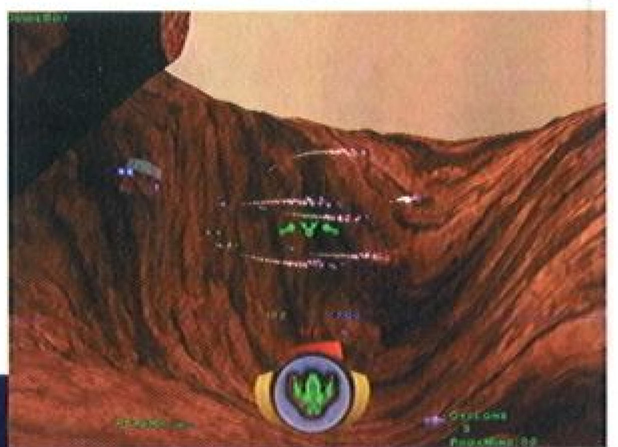
更高的人工智慧　絕對讓你頭痛

在敵人的人工智慧部分，雖然天旋地轉3中的敵人已經讓人咬牙切齒了，但天昏地暗中的敵人卻會讓你恨到入骨！在天旋地轉3中，敵人除了會隱藏、會埋伏、會偷襲、會閃躲，更會用像佯敗等等這種出乎你意料之外的戰術。不信？你可以親身來體驗便知道！



面對更聰明的敵人令人防不勝防

天旋地轉3在推出一段時間後，在網路上提供關卡製造器供免費下載，而關卡製造器強大的功能，馬上成為話題，更使得全世界的死忠玩家有機會自己設計夢想中的關卡。一時之間許多新創意的關卡如雨後春筍般紛紛出籠！現在資料片天昏地暗不但將關卡製造器收錄在內，更特意收錄了許多出自世界各地玩家之手的自製關卡，玩家即將可以體驗的各種更精彩的挑戰！



資料片中還提供自製關卡供你挑戰

天昏地暗雖然是資料片，卻不僅是一般的資料片如此簡單，好的資料片可以讓原主程式更加受人尊崇，天昏地暗卻讓天旋地轉3踏入了經典之作的地位！是擁有天旋地轉3的玩家絕不可錯過的！



昏天暗地關卡更為變化多端

艾薩克外傳 陽光少年遊

預定 5月 發行



發行公司／第三波
設計公司／大點

- 機種：PENTIUM 166
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：Mouse



前言

由資深漫畫家－劉明昆老師所繪製的長篇RPG漫畫“艾薩克傳”將由第三波資訊推出一系列的PC GAME，首先打先鋒的是有本傳所衍生“艾薩克外傳－艾薩克外傳～陽光少年遊”的TRPG遊戲，此作品首創遊戲與漫畫同步推出，到時可給玩家及讀者雙重的享受。



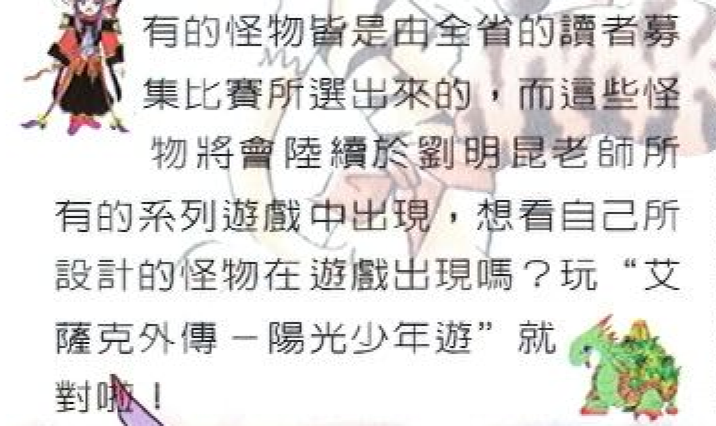
怪物卡

“TRPG”顧名思義便是桌上型的角色扮演遊戲，遊戲本身除依劇情進行競賽外，亦可收集從打敗怪物身上留下來的卡片，可藉這卡片發動阻礙對手的大型陷阱來整得對手哇哇叫！



怪物募集

特別的一點是這系列所有的怪物皆是由全省的讀者募集比賽所選出來的，而這些怪物將會陸續於劉明昆老師所有的系列遊戲中出現，想看自己所設計的怪物在遊戲出現嗎？玩“艾薩克外傳－陽光少年遊”就對啦！



關於遊戲中的傭兵角色

傭兵共有7人，特別一提的是其中有3位是由青文的漫畫家友情贊助的。裘比狗就是由現正在繪製－仙劍奇俠傳漫畫的易水翔麟老師，“迪兒”則就是由青文資深畫家－艾瑞克吉他老師，“哈普”則是由劉老師的得意大弟子-陳新椿老師所繪製的。







關於遊戲中的朋友角色

關於遊戲裡中的朋友角色遊戲裡共有六位朋友角色，其這六位角色也大有來頭，這六位是劉老師與另一個開發小組所製作的RPG角色，其此作的劇本及角色是由劉老師所負責，為讓玩家先認識這些角色，所以先行Q版化於陽光的遊戲中出現。



關於遊戲的玩法



簡述

既然遊戲類型取名為“TRPG”那顧名思義便是桌上型的角色扮演遊戲又可稱為“大富翁型的角色扮演遊戲”，此遊戲保有一般RPG遊戲的劇情、解謎、戰鬥及大富翁遊戲的競爭、同樂、變化，但為使遊戲進行流暢避免卡關，特大量增加各式道具，減少武器及防具，以免發生為整理武器而使遊戲流暢度大減。

此遊戲的劇情行進為共通劇情，所以只要有其中一位玩家完成劇情就可以了，因此玩遊戲如能與朋友們一起玩，一同分工合作將所有的秘密找出來吧！

即時及回合

遊戲的玩法分為兩大類，一為回合制度（也就是一般大富翁的玩法），一為即時制（不用理會別人，只管一直前進）。回合制為單人及多人（最多四人）玩，而即時制為單人玩（如網路連線則可最多四人，此系統正在檢討中如有足夠時間會加入）。

時間制

遊戲中時間會流逝，所以會有日期，其日期會造成遊戲行進的各式變化，如5月1日勞動節那一天所有傭兵皆放假不會幫你參加戰鬥，星期天時所有的商店便會休假一天等。

朋友

在酒店裡可遇到朋友，其玩家可依喜歡的對象與之交往，隨後朋友們會依與友情度不時地出來幫助你，如戰鬥前先使所有敵人受傷，或是在商店買東西時跑出來替你殺價等。



意外事件

當踩在空白格子上時會有沒事、戰鬥、意外事件等狀態發生，其意外事件有好有壞，一切就得靠運氣了。

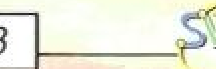




栽培所

遊戲中有“栽培所”地點，當玩家進入空栽培所便可擁有他，在栽培所中可進行開發，當栽培所等級上升時此栽培所將會進化，進而擁有宿屋、銀行、移動等諸多功能，但為避免被其他玩家搶去使一番苦心付諸流水，所以栽培所中也可以養守護獸，當然守護獸也可以培養喔！







傭兵

在酒館中可僱用傭兵，與朋友不同的是，只要付佣金它便會加入並參予戰鬥。但每位主角所能僱用到的傭兵皆不同，傭兵的選擇將會影響遊戲的進行。



主角的選擇

此遊戲的主角每位皆有自己的特色，其遊戲中每位主角買賣東西的價錢、魔王的強弱、劇情的行進、對話、傭兵選擇、栽培所的開發等諸多設定皆有所不同，進而產生遊戲的難易度。所以玩家可依自己所喜歡的角色選擇。

隱藏

在遊戲中也隱藏著諸多的秘密，如隱藏的主角、地圖、交通工具、販賣道具、卡片、甚至連金手指都為正式道具，其密碼就在一般訊息中由玩家找尋。

怪物

遊戲中的一般敵人皆是由之前劉老師舉辦的魔獸募集大賽所選出來的，一共500多位讀者計1250左右的怪物參賽，選出50位計150左右的怪物，這些魔獸未來將會運用在劉老師的所有系列作品，包含漫畫及遊戲。陽光共收錄15隻魔獸、9隻魔王（魔王為劉老師原創）。其劉老師的另一個開發中的遊戲將會收錄40~50隻左右。

心情

另外影響遊戲難易度的還有心情系統，每位人為都會依各種事件變化心情，心情好時各方能力都會提昇，但心情不好時所有能力…。

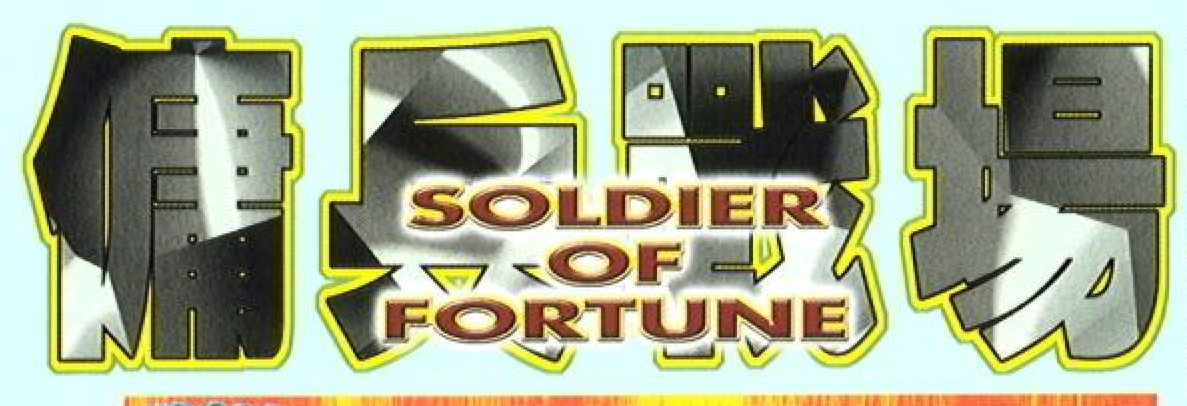
卡片

遊戲中打完怪物後會以一定的機率留下怪物卡，卡版的威力都相當強勁，可拿來阻礙對手或拯救自己，另外卡片也可於卡片屋中買到。

結論

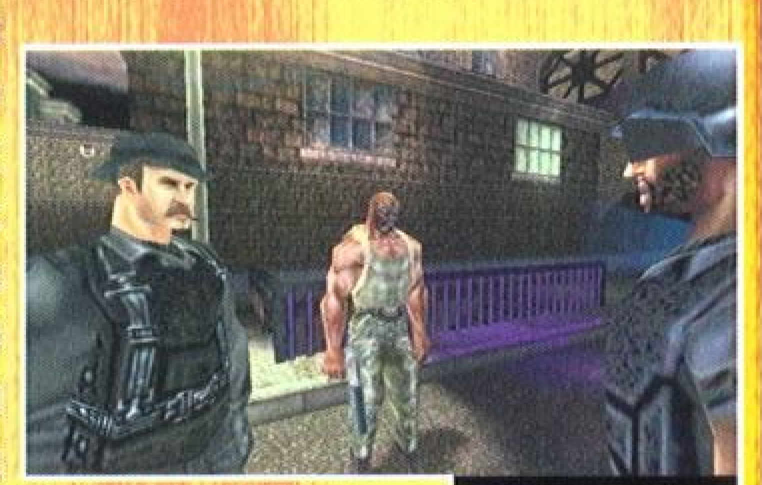
此遊戲的系統種類豐富進而使得遊戲玩起來變化萬千，不會淪於一般大富翁的刻板無變化，但也不會因為RPG的劇情而難以上手，製作小組為求遊戲的平衡性光是開會討論及重修企劃便花了半年之久，其後更因資料過大而時間不足下刪除了數個系統，接下來便是將成品呈現在各位面前，請大家多多支持，謝謝！





獵人即將搖身一變成為獵物…

身為傭兵戰場一份子的您，不僅擁有最為致命的超強實力，而且您任務的目標是如此清楚，那就是想盡辦法生存下來。心中暗自祈禱的您，必須橫跨地球的每個戰亂角落，以便在一次又一次的秘密任務當中打擊恐怖份子組織，要不然就會換成您被他們打倒。



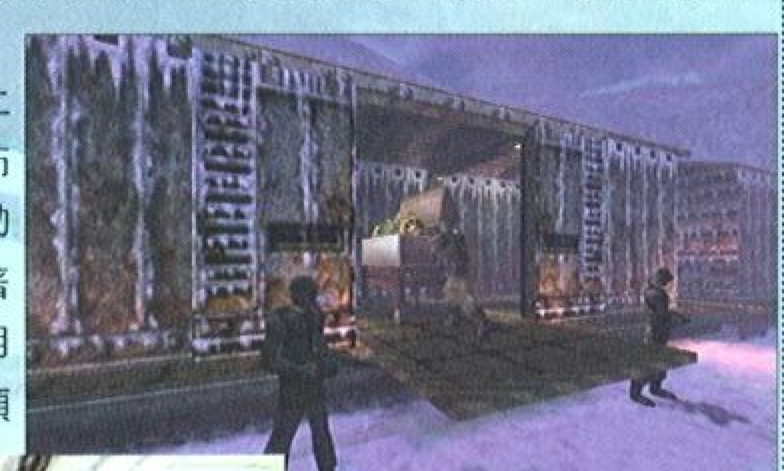
▲最左邊留著小鬍子的這位酷哥，就是傭兵戰場的主角約翰慕林斯。

預定 5月 發行	體驗 展示 桌布
國外發行／ACTIVISION	動作射擊
國內發行／第三波	
▶ 機種：PENTIUM 200	
▶ 記憶體：32MB RAM	類型
▶ 操作：K、M、J	



歡迎來到這個以傭兵戰鬥著稱的神秘世界！

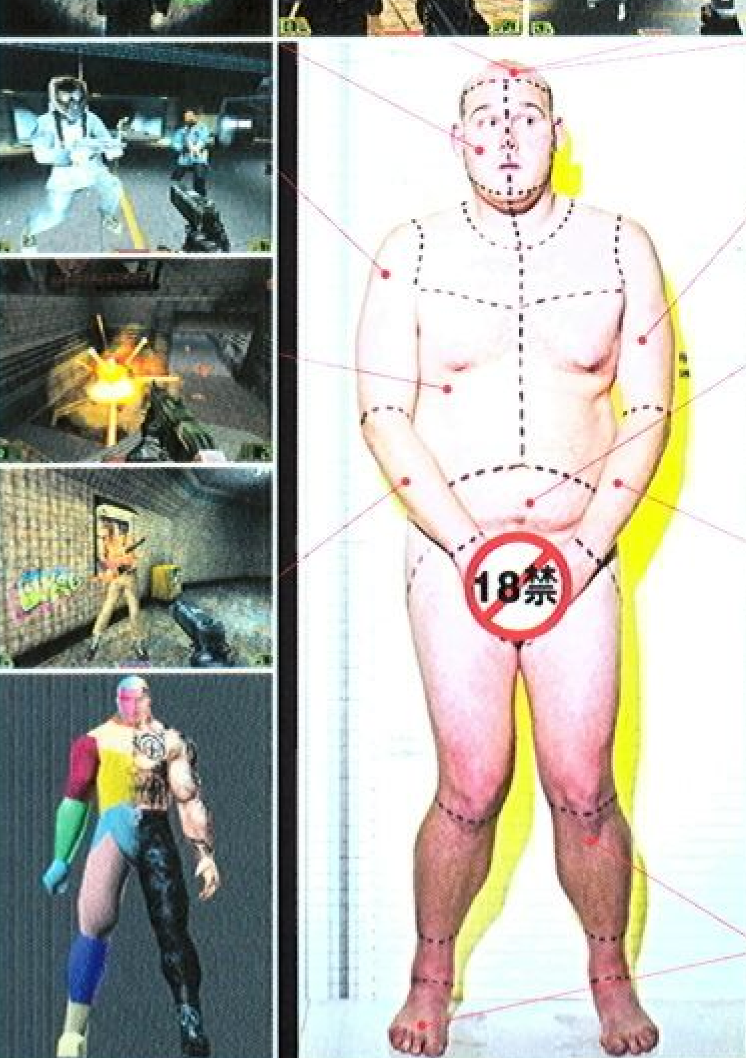
您將會扮演這一位名為約翰慕林斯的彪形大漢，表面上您乃是身為美國政府的顧問群之一，實際上卻是暗地替他們進行無法以美國名義出征的地下任務。由於來路不明的恐怖份子組織，陸續奪走了位於世界各地的四顆核子彈頭，您必須要馬上追蹤這些恐怖份子的最新動向，並且趁著他們尚未利用這些核子彈頭發動攻擊之前加以一一摧毀。千萬要記得！從此刻開始，整個世界的安危就完全掌握在您的手中！



▲千萬不要以為這樣的火爆場面只有在過場動畫當中才欣賞得到，遊戲裡頭隨時都會碰到這樣的場面。



▲千萬不要以為這樣的火爆場面只有在過場動畫當中才欣賞得到，遊戲裡頭隨時都會碰到這樣的場面。







視覺效果

這還不是傭兵戰場的最大賣點所在，製作小組有意將整款遊戲塑造成有如典型動作電影一般，所以無論是在過場動畫的鏡頭變化運用，或是在遊戲裡頭出現的各式各樣視覺效果，以及登場敵人的攻擊動作與AI安排，再再都不得不讓人驚嘆遊戲工業的進步之快，亦將會成為這類遊戲未來的發展標竿。



看看這位仁兄的痛苦模樣，所以這年頭當壞人都不會遇到好事情。

非常刺激無比的列車車頂對決場面，趕快將敵人們打倒吧！

程式引擎

與新毀滅法師 II 一樣，傭兵戰場採用的程式引擎還是來自於雷神之鎚 II，但是透過製作小組的精心鑽研與加以整合之後，卻能夠呈現可以與雷神之鎚 III 不相上下的驚人視覺效果，這點實在是不得不令人感到佩服不已。

在這一款遊戲當中，您將會發現到每個關卡的構造更為逼真無比，簡直跟真實生活空間當中的場景沒有什麼兩樣，而且在貼圖材質的選擇與繪製上面更上一層樓，更不用說透過3D加速卡的大力輔助之後，居然能夠呈現32 Bit的全彩遊戲畫面。

完美之虛擬戰鬥世界



一陣攻擊之後棄械投降的恐怖份子之一，究竟要不要放他一條生路呢？

相當刺激萬分的列車關卡，小心不要掉落在列車之外，否則就只有就地慘死一途。

讓約翰慕林斯幫助他永世不得超「生」吧！

關卡內容部分

玩家最為關心的一個問題，應該就是傭兵戰場的關卡內容部分吧！為了徹底滿足玩家的玩興，這款遊戲一共由10大任務所組合而成，然後再總共細分成31小任務，雖然這些小任務的長度有長有短，不過豐富無比為其共通的最大特色，而且場景當中的每一個細微部分都有著極為擬真之演出，保證您會有一種進入完美虛擬世界之錯覺產生。

武器設定

雖然因為遊戲故事的背景被設定在現代的關係，所以在武器設計方面並沒有辦法過於千奇百怪，不過傭兵戰場卻還是將大家相當熟悉的常用真實武器全部搜集在一起，這些武器不但各自擁有不同的攻擊視覺效果與殺傷能力，甚至連每種武器不同的更換彈匣過程都以極為逼真的動作加以重現，讓人簡直分辨不出一切是真是假。

聲音處理

至於在聲音的表現方面，傭兵戰場之演出更是令人雙耳一新，在遊戲本身支援A3D 2.0與SB Live 2.0規格之情況之下，只要您的音效卡符合這些既定規格且有著相當不錯的喇叭設備，聽音辨位將不再是一件遙不可及的夢想，而且這點將更會成為遊戲當中生死存活的最大關鍵所在。

除去音效部分的表現不說，傭兵戰場在音樂旋律的處理方面真的是棒到極點，不但讓人不自主地彷彿同樣身處在虛擬遊戲世界當中戰鬥，整個神經也在無形之中繃至最緊的狀態。

道具設計

除了高達12種的武器設計之外，傭兵戰場還有7種不同的道具可供使用，您可以隨時視戰況或是任務需要而隨時進行切換。



透過教學模式的輔助，您將會很快地瞭解到所有關於遊戲界面與操作之要訣所在。

教學模式

為了能夠方便玩家更為容易進入狀況，傭兵戰場還特別提供了同類遊戲相當少見的教學模式，如果您是剛剛接觸這款遊戲的玩家，甚至是之前根本沒有玩過動作射擊遊戲，您都一定要試試這個經過精心設計的實戰課程，包準您馬上能夠對於操控遊戲的技巧瞭如指掌。

操作界面

充份發揮鍵盤與滑鼠之不同界面特性的操作界面設計，更是傭兵戰場最大的賣點所在，從此之後您就再也不用擔心面對強敵環繞的時候，那種手忙腳亂且不知所措的窘境再度出現。

網路對戰

當然啦！現在玩家最為熱衷的網路對戰功能，傭兵戰場自然也不會輕易放過，並且還設計了數種不同的對抗模式，包準是玩家玩得大呼過癮且欲罷不能呢！

密碼保護

另外一方面，遊戲暴力的問題一直都是近年以來的爭論焦點所在，為了避免青少年看到過於血腥的流血場面，傭兵戰場率先提供了密碼保護功能，以便讓家長能夠將這些額外的視覺效果給加以關掉。

不過，還是建議身為家長的您能夠在一旁與您的孩子同樂，因為如此一來不但能夠拉近親子之間的距離，並且還可以適時給予正確的觀念輔導。



蘇愷27號戰鬥機 II

預定 4月 發行 體驗 展示 桌布

國外發行／MINDSCAPE
國內發行／第三波

機種：PENTIUM 200
記憶體：32MB RAM
操作：K、J

類型 飛行模擬

▲這才叫做真正的模擬飛行遊戲！

蘇愷二十七戰鬥機再度驚艷升空！

《蘇愷二十七戰鬥機 II》重出江湖的最大改變就是將其成像引擎加上了全新的3D貼圖功能，使用俄羅斯衛星空照資料來當作地形貼圖的依據，為遊戲提供了如真實相片品質一般的的地形成像，當然還包括了炫麗的戰機外表：各式各樣的迷彩與塗裝。不但如此，連「敵軍」，西方飛機像是F-16、F/A-18大黃蜂戰鬥機，航空母艦群所有的船艦等等，均有細密的貼圖來表現。

另外更值得一提的是，遊戲內將詳細教學任務加上互動式的語音教學課程，讓玩者能在遊戲中藉著實際操作來學習。玩者可以藉著細心設計的訓練任務一一地熟習各種對空、對地、對海武器的性能諸元以及操作。

▲蘇聯解體、紅星依舊，東西方不變的是同樣擁擠的航艦甲板



▲這種鏡頭可不是每天都可以看得到的：擊落一架F-16！

新飛機・新氣象

另外一項新增的特色是蘇愷三十三艦載式戰鬥轟炸機的加入！夾著更強力兩具的AL-35F引擎、更新的多模式多功能雷達，讓玩者不但是可以馳騁於藍天之上，更可以以Kh-29/AS-14、Kh-25/AS-9、Kh-55/AS-15等執行對地精準轟炸，以Kh-31P/AS-12、Kh-25MP/AS-10等反輻射飛彈擔任前進防空壓制的任務，甚至是Kh-15/AS-16、Kh-31A/AS-12，以及Kh-35/AS-17等對艦飛彈執行對美帝航空母艦船團的滲透任務！除了遊戲內附的半動態式樹枝狀戰役之外，網際網路上已經有成百上千個免費的任務會戰等著你去下載了！

琳瑯滿目的網路資源



▲使用者介面仍然延續遊戲一貫的清爽易用下拉式選單。



蘇愷二十七的獨門絕活兒：尾滑動作！

本遊戲在台灣帶著厚重的中文手冊上市之時，美國以及全世界各地的玩家們都已發展出了各式各樣的網路資源，其中包括了有：遊戲內飛機的其他種類塗裝、更為真實的俄語僚機音效、解析度更高的儀表板等等，甚至還有對岸中共空軍的蘇愷二十七塗裝！大家可以到http://www.flanker2.com/（英文官方網站）或者是http://www.simspot.com/（中文的喔！）來看看！不論區域網路十六人連線的IPX，或者是同時可高達三十二人共同對戰的TCP/IP網際網路連線，都是為這個遊戲帶來新生命的泉源！



預定 7月 發行 體驗 展示 桌布

設計公司／聖教士
發行公司／聖教士

類型 策略角色扮演

機種：PENTIUM200
32MB RAM
操作：K、M

妖太郎

故事的起源

勇者聯合七位魔法使把魔族封入異次元的幾十年後，七位魔法使各自帶領人民建立了自己的國家，過著和平安詳的生活，但是勇者的出生地－望而國，由於雙胞胎公主之一希拉，因妹妹雪拉得到王位繼承而感到失落，結果被魔族操控，使用禁忌魔法召喚魔族攻擊望而國，而雪拉公主在勇者靈魂的幫忙下逃過一劫，並且及時啓動防護圈封住希拉公主及部份魔族，但魔族為了打開異次元，已出發找尋七位魔法使，為了阻止魔族的野心，所以勇者附身在祈福用的娃娃－妖太郎身上，再次踏上尋找七位魔法使封印魔族之路。

七種不同的國度，讓玩家在富有特色的場景、可愛的怪物及各種特殊的攻擊方式下，獲得最大的聲光視覺享受

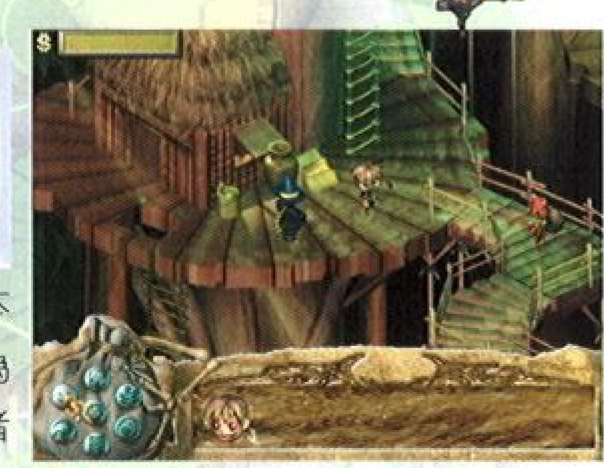
小心
通往妖怪之國的大門
即將為你開啓！！

妖太郎

光明路線的主角為從前帶領七位魔法使把魔族封入異次元的勇者，因魔族想突破異次元，所以附身在祈福娃娃妖太郎中，再度踏上尋找七位魔法使封印魔族之路。本身樂觀開朗，有正義感，但是由於不習慣新的身體，常常會鬧不少笑話。

修司卡 黑暗路線的主角

從古至今他的來歷是個謎，本身有許多怪異的法術，帶著名為「棄種」的奇異妖怪。為了讓被勇者封在異次元的子民出來，魔力被封的他只有不擇手段集合到七位魔法使來解除封印。



豐富的故事劇情，讓玩家和遊戲互動，甚至連戰鬥時都有不同的故事及特殊事件。

雪拉 光明路線的女主角

為望而國雙胞胎公主之一的妹妹，個性溫柔善解人意，時常幫各國的妖怪解決不少的紛爭，但自己不太希望繼承望而國的王位，只希望能到世界各處走走，幫忙有困難的妖怪。



希拉 黑暗路線的女主角

為望而國雙胞胎公主之一的姐姐，個性聰明好勝心強，任何新事物一學就會，卻因為個性常常得罪不少妖怪，當她知道由妹妹繼承王位，心中十分失望，故借用修司卡的力量，證明自己有能力掌管望而國，甚至全世界。



預定 4月 發行　體驗 展示 桌布

設計公司／聖教士
發行公司／聖教士

類型 益智養成

▶ 機種：PENTIUM II 300
▶ 記憶體：32MB RAM
▶ 操作：MOUSE



▲ 玩家可以由四位之中選擇兩位以上參加忍者學園，控制全可為電腦，或是玩家來進行操作.

學園修業中……

玩家可以選擇男主角（龍雲）或是女主角（葉楓）之一進入遊戲。遊戲的場地有沙漠、綠地、森林、海島、雪地…。當玩家進入到不同的領地之中，將會遇到不同門派的學府，當然也可能進入到冒險的領地之中，去歷練更高的經驗值，在遊戲中還可以領會出冒險與尋寶的樂趣，除了學習到武術之外，更可以的到神奇的卡片。遊戲中還有時間限制，那就是玩家在兩年後將接受一個大考驗，也就是畢業考，如果不合格，將會被判留級，除了拿不到證書之外，還得留校察看，嘿嘿…今年又多了兩位免費的勞工了…看他們如何逃離本學園。



臥虎藏龍的校園

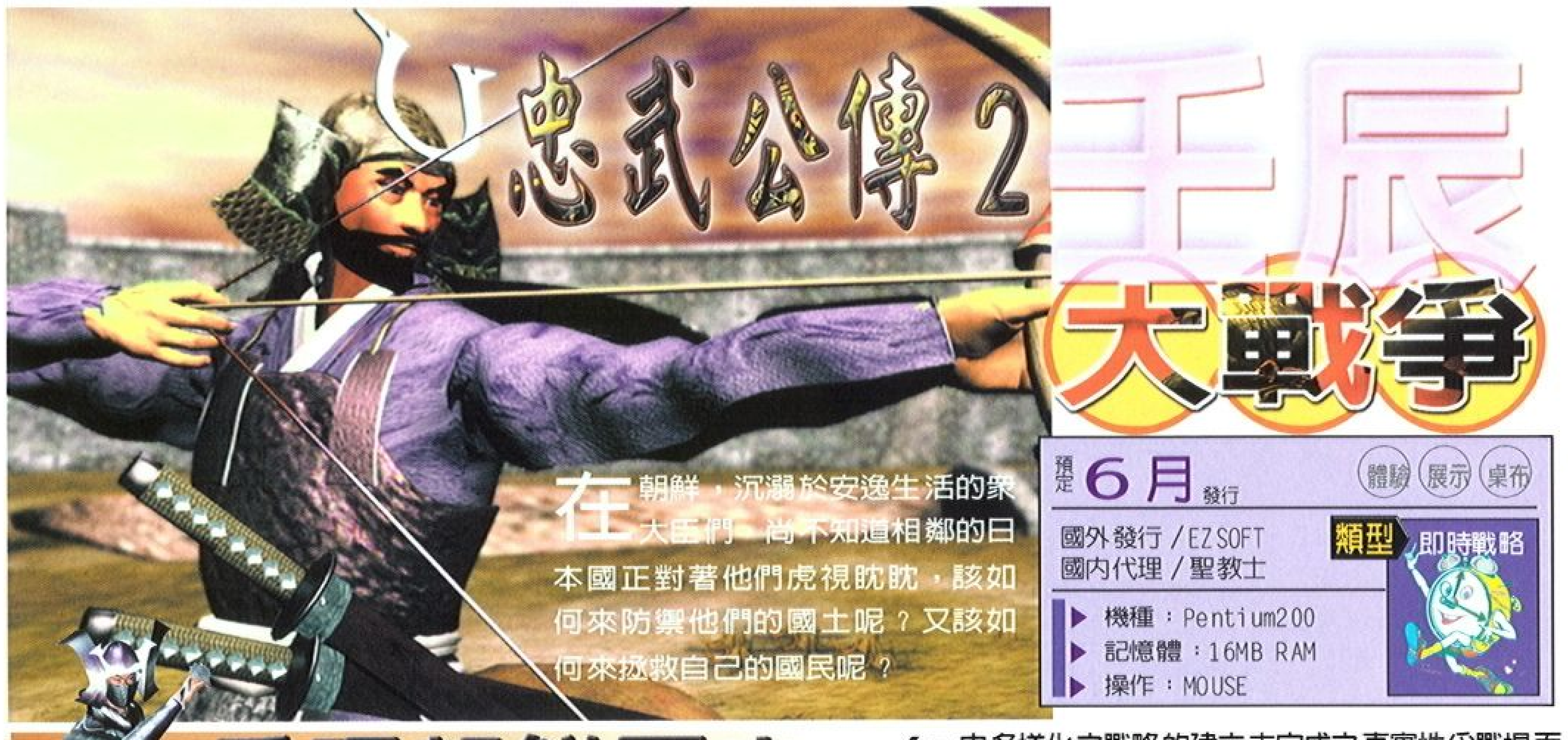
故事的開端，今年招收了兩位自稱高材生的學員，從前年開辦學園之後，目前院內累積了十多位留學生，雖然他們真的都是來自各地的留學生，不過說真的，他們真的都是畢不了業的學生，當然學校也都是有教無類的，全部都來者不拒地將他們加強訓練，目前他們的能力，可說遠超過入學前的數百倍了。如今他們也都成為學院中的助教及講師了，可是並非每個學生都如此上進，當然之中也有品性不好的，他們就躲在學園的某些看不見的角落，隨時都會出現來搞破壞，也許一個不小心，你就成為他們的拳下魂了。







▲ 主要是以擲骰子的方式前進，而且可以進入到不同領地，隨著機運也可以得到不同的卡片，或是遇到留級生，也可能進入到懸疑之地。



壬辰大戰爭

預定6月發行 體驗 展示 桌布

國外發行／EZ SOFT
國內代理／聖教士

類型 即時戰略

▶ 機種：Pentium200
▶ 記憶體：16MB RAM
▶ 操作：MOUSE

在朝鮮，沉溺於安逸生活的衆大臣們，尚不知道相鄰的日本國正對著他們虎視眈眈，該如何來防禦他們的國土呢？又該如何來拯救自己的國民呢？

重現朝鮮歷史

遊戲從進入先朝開始，因開始深化的黨派相爭，而朝鮮漸漸疏忽了國防。李珥則主張“十萬養兵論”來提醒國防的重要性，但是他這種主張反而被高層支配者排斥，當朝廷過著如此安逸之生活時，相鄰的日本國則在政治上面臨嶄新的局面。

豐臣秀吉則平息了混亂期，而統一全國來強化封建式的支配權，他將統一國內時所利用的諸侯之力轉向於外，而計劃要斬除本身的不安勢力。尤其為了壓制當時歐洲所發展之新紅商業的勢力，所以他夢想著大陸的侵略。他首次的意圖在於與朝鮮同盟來侵略明朝，所以他發出書信要求朝鮮派通信使。

▼由多樣化之戰略的建立來完成之真實性爭戰場面

但在他們的要求內容中因有無禮的字句，所以朝鮮拒絕他們的要求，不過因他們再次來交涉，所以朝鮮派出使者探查他們的意圖。但是返回的兩位使者所報告的內容互相相反，而導致朝廷的大臣們也意見紛紛。結果朝廷無視日本侵略的報告，而疏忽了國防。

後來發現日本之大陸侵略計劃的朝廷，加強要衝地嶺南的防衛，但是不如他們的心意，只有李瞬沈做好戰鬥的準備…

▼通過足夠的歷史考證，讓壬辰倭亂當時的情況完全的再現

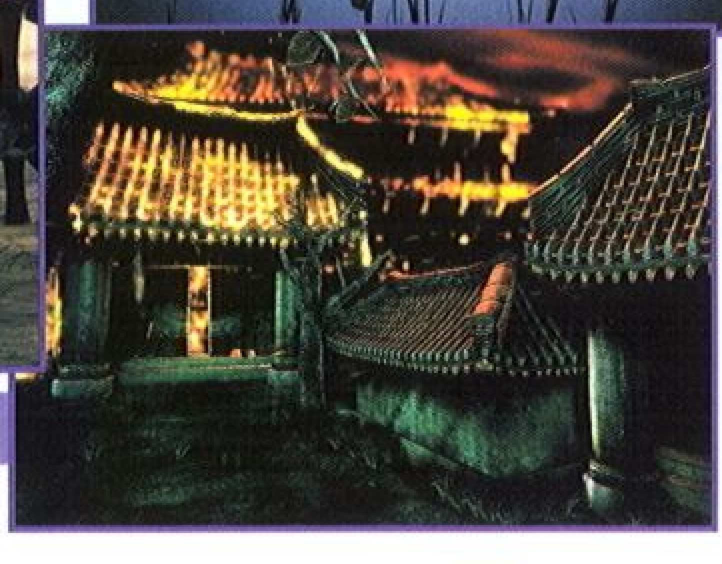




遇見戰略RPG之華麗魔法

從騎馬下馬的部隊到發射砲火的海上部隊，從跳過城牆發射毒針的忍者，到起著狂風使用縮地術、將敵軍變成僵硬的石頭，或著召喚傳說中的怪物等，而且使出多樣化之魔法的魔法師。





▲▶華麗的動影像及最高品質的遊戲畫面



教父

自行決定結局的產生

本遊戲並任何特定的結局，所有均是由玩家自己培育出來的，並且玩家在遊戲進行中並無特別要先去做何種事情的限制，只是某些特殊事件的發生與處理方式可能會導致之結局影響。

預定 **7月** 發行

體驗 展示 桌布

設計公司／聖教士
發行公司／聖教士

- 機種：PENTIUM 200
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：M、K

類型：策略角色扮演

以成爲地下黑幫教父爲目標

主角程淩（名字可由玩家自定）自小便是個孤兒，因故而離開孤兒院，在一個繁華的城市裡，努力的掙扎著求生存，主角從小原先的個性是堅毅而又天生有些正義感，但在獨自在外流浪中受盡了世間人情冷暖的他，暗暗發誓即使不擇手段也要成功。玩者的任務就是要怎樣才能夠，讓主角兼顧黑道道義而又手段強硬的快速建立起在這個都市裡他在黑幫的威望，進而一統此都市的黑道，甚至將城市裡的議員都掌握在其中，成為地下黑幫教父。

有別於一般的<主角一定是英雄>的觀念，本遊戲特以反派角色來貫穿整個故事，讓玩家可以扮演具有人性部份黑暗面的角色裡，感受不同內心層面的感覺衝擊。

要有經營企業的頭腦哦～

玩家將必須考量幫派間的道義以及現實利益上的影響，為所遭遇的事件做抉擇，而在遊戲的進行中時，一方面必須同時須培養自己幫派的武力，同時還更以企業化經營的方式增加自己幫派的收入與規模，且需解決許多特定事件，以取得此都市裡議員們的幫助，尤其在遊戲的中後期，能夠兼具智慧周旋在大幫派間與取得白道議員的支持，同時搭配強大的武力背景，才足以成為獨霸都市的地下教父。



小心哦～夜路走得太多的話⋯

本遊戲融合了養成、策略、與RPG等特質，玩家如何能在各大幫派的夾縫中求得生存、並培育主角或其屬下的能力，以及擴增自己幫派規模和影響力，以便在與警方或黑道火拼中取得絕對的優勢呢？端看各位玩家的智慧了。不過⋯若是壞事做的太多，小心⋯。

精心設計的全新型態的即時戰鬥系統，帶給玩家緊張刺激的戰鬥樂趣戰鬥樂趣



強烈的寫實美術風格，遊戲場景區分為五大區，以種類多達百餘張的建物及百餘個不同風味的室內場景，讓玩家感受全新的視覺衝擊中有耳目一新的感受。




武林盟主
天大地大
誰最大？
善霸惡霸
誰最霸？
餓了嗎？
好久沒有餵你這麼可愛好玩的遊戲了哦！
從練拳腳蓋房子搞破壞，
到玩策略弄權謀佔土地，
讓你當個麵麵俱到的武林高手！
武林盟主讓您玩透透、呷霸霸 !!!
五大門派掌門人
少林
峨嵋
武當
伊賀
神龍
軟體世界 智冠科技股份有限公司

新绝代雙驕

古龍原著

DVD黃金紀念版

獎 榮獲 千禧 Game Star最佳國產角色扮演遊戲
及第三屆遊戲金像獎最佳國產遊戲、最佳導演

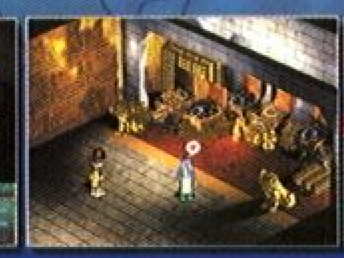
銷售突破 22萬套，感謝玩家熱烈支持
特別推出 DVD黃金紀念版

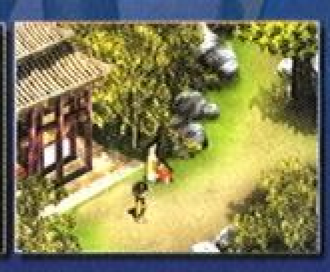
精美滑鼠墊

DVD黃金紀念版的特色：

1.一片玩到底不用換片
2.改良資料處理方式，大幅改善讀取效率
3.內含超級資料片，不必重覆安裝
4.內附多樣精美贈品（精選配樂合輯CD、對開大海報、滑鼠墊）




宇峻科技股份有限公司
U&J TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市長安西路56號8樓

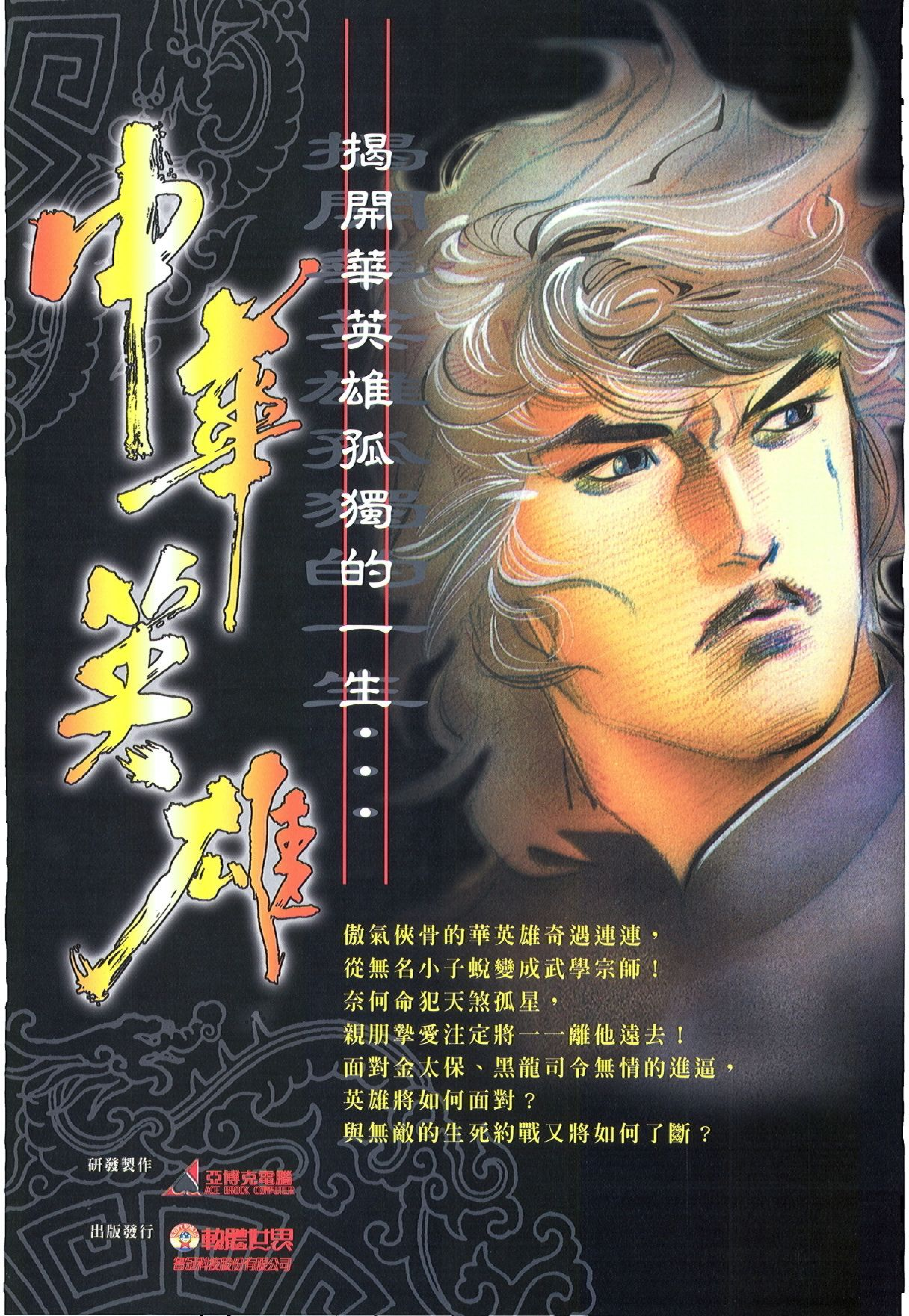
服務電話：(02)2550-3858 分機：3
我們的網址：www.uj.com.tw
E-mail:service@uj.com.tw








Lost Chronicle
末日決戰
代理發行
SOFT WORLD
軟體世界
智冠科技股份有限公司
★最先進的Bezier surface曲面技術製作。
★完全3D/360度空間震撼視覺與臨場音效。
★精彩的遊戲劇情與華麗魔法，過關斬將，
成就你為不凡英雄！
Ningo TM International www.hingo.com.tw


中華英雄
揭開華英雄孤獨的一生・・・
傲氣俠骨的華英雄奇遇連連，
從無名小子蛻變成武學宗師！
奈何命犯天煞孤星，
親朋摯愛注定將一一離他遠去！
面對金太保、黑龍司令無情的進逼，
英雄將如何面對？
與無敵的生死約戰又將如何了斷？
研發製作
亞博克電腦
出版發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司



直述華人移民奮鬥血淚史的武俠RPG!
香港武俠漫畫不滅的神話
馬榮成最真切樸實的作品
忠
鬼僕
一個忠心耿耿的朋友，為忠心不惜付出任何代價！
霸
無敵
一個追求武術至高境界的武者，甘願為無敵的名號絕情絕義！
俠
元武
熱情澎湃的俠義漢子，為保同胞寧可斷頭！
真
劍雄
生性活潑機靈，氣度寬宏，是個愛好和平的真君子！
風雲系列漫畫鼻祖，非看不可的經典漫畫！



【誰是英雄？我是英雄！】

在您心目中正港的英雄，是什麼樣子的呢？
是如華英雄般的正氣凜然型、
如無敵般的爲達目的不擇手段型、
還是眞性自然的華劍雄型呢？

票選辦法

玩家只要將心目中認爲正港的英雄名字寫在明信片上，簡單說明理由，然後註明自己的姓名、身分證字號、電話及聯絡地址，寄至「高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓 誰是英雄組收」即可。

我們將由最高票的英雄明信片中進行抽獎，趕快爲自己支持的人投票加油吧！

活動獎品

英雄獎五名 馬榮成最新遊戲，中華英雄遊戲一套

無敵獎六名 香港空運來台，中華英雄Q版珍藏玩偶一個

截止時間

民國89年5月底截止，以郵戳爲憑

研發製作 亞博克電腦 ACE BROCK COMPUTER

出版發行 軟體世界 智冠科技股份有限公司



預定 5月 發行

體驗 展示 桌布

設計公司／華彩軟體
發行公司／華彩軟體
機種：Pentium233以上
記憶體：64MB
操作：M、K

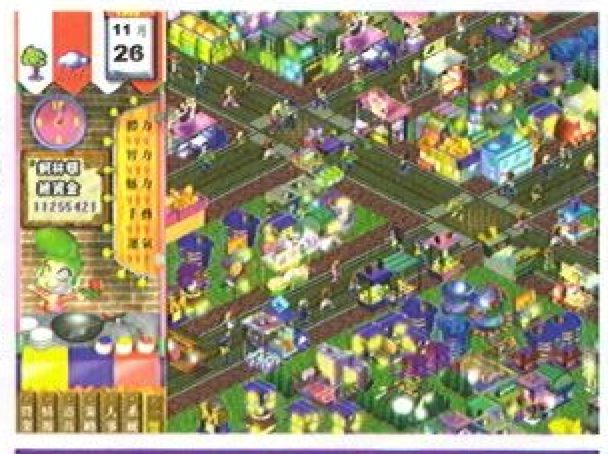
類型 益智



多樣的道具

玩膩了一成不變的經營模擬遊戲了嗎？

如果你自認自己在經營方面不輸王永慶，在烹調方面可與食神媲美，那麼就請你來挑戰這款絕對勁爆的經營遊戲“搶救貧窮大作戰”吧！這回要讓你做做夜市攤販的頭家，烹調出五花八門的夜市小吃，體會一下經營夜市攤販的滋味！當你逐步達成目標後，還可以考慮將攤販改建成店面，甚至成立全國性的美食連鎖店喔！



熱鬧的夜市

正港的台灣味

遊戲舞台設定在全省南北十個著名夜市，每個夜市都有各自的市場特色與消費喜好，在經營時你必須從中觀察，找出最適合該夜市的小吃種類。此外，本遊戲的人物設定也是趣味十足，遊戲一開始時你可以從十個饒富特色的主角中選擇自己心目中的最佳人選，每個主角能力值不盡相同：有中年失業的歐吉桑、檳榔西施轉行的小辣妹、情場失意的小帥哥、IQ180的電腦駭客……等，這些人每個都有其悲慘的故事背景，期望轉戰夜市來擺脫貧窮。因此你必須擅用其特長，並努力提昇等級。



選擇主角吧！

不同的階段目標、不同的挑戰

遊戲過程共分三階段，從最初的夜市小攤販到最終稱霸全國的美食聯鎖店，每個階段目標由易到難都有不同的挑戰，你必需因應目標來調整你的經營方針。當然你也必須積極尋找僱用優秀的工作夥伴，讓他們一起為你打拼。然後一步步改建你的攤位，直到它變成店面為止。

層出不窮的爆笑事件、多采多姿的各式道具





▲▶ 小遊戲

你可能會面臨條子伯伯的取締、黑道小弟的勒索、攤位失火、蟑螂大軍的來襲……等打擊，但也有可能受到媒體採訪或湧入觀光客、接受觀光局表揚……等幸運事件，意想不到的爆笑事件能讓你拍案叫絕，捧腹大笑！此外你還能購買各種各樣的道具，能讓你提昇能力、趨吉避凶，夠酷吧!?

預定 4月發行 體驗 展示 桌布

國外發行／GT Interactive
國內發行／會宇多媒體

策略 類型

▶ 機種：PENTIUM 233
▶ 記憶體：32MB RAM
▶ 操作：Mouse

銀河創世紀

IMPERIUM GALACTICA II

太空策略遊戲

「銀河霸主」的遊戲迷們 不好意思 讓你們久等了！

談起策略遊戲，大家第一個想到的經典遊戲就是─文明帝國（Civilization），講到太空策略遊戲，想到的經典就是─銀河霸主（Master of Orion），而文明帝國的續集不斷地推出，而銀河霸主推至二代以後就不見續集的研發消息。而今天被世界傳媒喻為「銀河霸主後繼者」的「銀河創世紀（ImperiumGalactica II）」，即將發行！

每種外星人都擁有不同的人格、長處、弱點及科技



標準的太空『4X』遊戲

銀河創世紀是屬於標準的太空“4X”遊戲，何謂4X，就是探險（eXploration），擴展（eXpansion），開發（eXploitation），和滅絕（eXtermination）。在遊戲中，玩家可以不斷地探索新的星系及星球，並且加以開發，遇到中意的星球時不要猶豫，把它拓展為殖民地吧！

遊戲中玩家可以不斷碰發新科技，並將新科技應用於民生及軍事上，一步步地將帝國實力擴展為宇宙第一強權。在探索宇宙當中，當然也會接觸到不同種族的外星人，每種外星人都擁有不同的人格、長處、弱點及科技，遇到友善的外星人，雙方可以藉由外交的手段，簽訂友好和平條約，進行貿易及科技交換轉移，甚至可以結成同盟；而遇到了不友善的外星人時，則可外交軍事同時施展，以脅迫方式索取金錢及科技，不給就以軍事力量達成目的，或者消滅該種族。

間諜

打不過的時候，還可利用間諜去竊取科技，或者用金錢外交，再不然，就讓間諜去他們破壞他們的政治體系，或者乾脆就把他們顛覆掉吧！遊戲中可施展的手段無所不用其極，絕對能讓玩家能痛快地發揮領導統御的能力與深藏於內心的黑暗性格。



即時策略遊戲

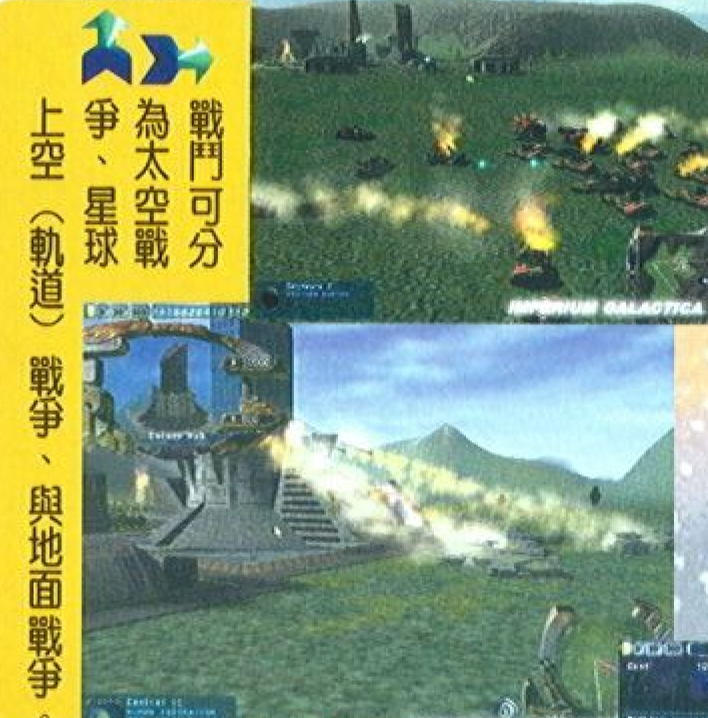
過去此類遊戲都是以回合制來進行遊戲，而銀河創世紀卻可以說是一款3D即時戰略遊戲，藉由暫時模式來讓你有充份時間來思考及調整各項謀略與方針，所以銀河創世紀可以說是一款即時「策略」遊戲。





經典遊戲綜合版

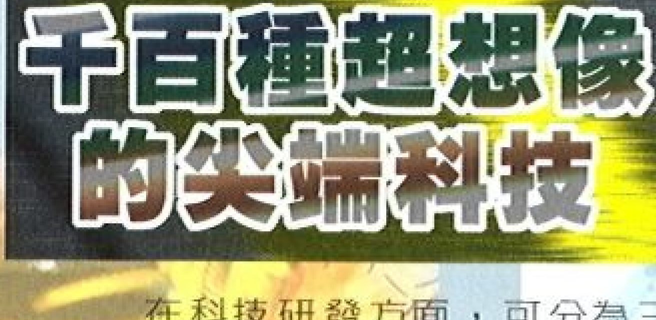
而遊戲中的戰鬥可分為太空戰爭、星球上空（軌道）戰爭、與地面戰爭。戰爭畫面猶如3D即時戰爭遊戲一般，當你玩太空戰爭時，猶如玩「萬艦齊發」（Homeworld）一般，可見到大型戰艦戰鬥及小型戰鬥機群到處流竄呼嘯的精采畫面。而玩地面戰爭時也有如玩「泰伯倫之日」一般，而在地面建設管理方面，更猶如玩「模擬城市3000」的3D立體版，由以上各點，再再看出製作公司對此套遊戲的強烈企圖心。



戰鬥可分為太空戰爭、星球上空（軌道）戰爭、與地面戰爭。

精彩絕倫聲光效果

遊戲的各種聲光效果也另人感到驚訝！強大的3D引擎，順暢美麗的繪圖，任意地3D旋轉，把銀河宇宙中那種神秘美麗表現得淋漓盡至！而大師級的悠揚配樂，支援EAX及A3D的音效，種種的夢幻組合，展現出遊戲公司欲創下經典的野心！可以說玩家當初希望「銀河霸主3」所能達到的境地，它都做到了！



千百種超想像的尖端科技

在科技研發方面，可分為三大類，玩家可研發太空船、坦克、及建築等科技，新科技一旦研發完成，就可以立刻應用，例如你一旦研發成功「隱形遮罩」這項科技後，便可重新設計新型戰艦或昇級現有戰艦。這樣你的戰艦在戰爭中就可讓敵人摸不著方向，只有挨打的份！而你一旦研發出「離子砲」這樣的科技，立刻同時可以設計在坦克及戰艦上，提昇它們的火力。而任何你研發出的新科技，都不只是數值的變化而以，而是可以實際看到它的型体及功能，這使得遊戲添加了許多驚奇與趣味！而遊戲中你可研發出上百種的新科技！



優良的操作介面及人工智慧



將銀河宇宙中那種神秘美麗表現得淋漓盡致

超高人工智慧＋優良介面＝銀河創世紀

遊戲看似覆雜，其實這套遊戲的另一個長處就是優良的操作介面及人工智慧，憑藉著一隻滑鼠和幾個選項，就可輕鬆地指揮大軍及管理你的帝國，遊戲更設計了簡單的教學課程，讓你能迅速地上手。

喜好此類遊戲的玩家，不！應該是喜好遊戲的玩家，此時都應養好精神，存夠金錢，因為一款將會讓你廢寢忘食的好遊戲即將來臨！

支援八人連線　科技大對決立即展開

遊戲支援八人網路連線，你可以和朋友藉由LAN或Internet連線在網路上大戰，由於每人科技研發的不同，及武器設計的不同，將會看到炯然不同的各式兵器在戰場上作戰。設計一艘你心目中的無敵戰艦，把你朋友電得落荒而逃，將是一件多麼爽的事情！



預定 **5月** 發行 體驗 展示 桌布

設計公司／安峻科技
發行公司／安峻科技

- 機種：Pentium200以上
- 記憶體：32MB
- 操作：K、M

類型 戰略角色扮演



操作簡單 容易上手的戰略角色扮演遊戲！

這款3D SRPG「斷劍傳說～聖戒風雲」，首重的就是玩家們的接受度與融入度，在這個考量點下，遊戲不論在畫面、玩法、內容、劇情、操作上都是相當親和與方便的。玩家可透過滑鼠與鍵盤簡單的指令，便能夠輕易調度所有的角色，畫面的表現上也是最直接而臨場的3D視野，玩家能任意旋轉，深入場景的氣氛；而故事進行的節奏與整個遊戲內容，期望能滿足所有RPG及SLG玩家的想像與感受，亦是遊戲設計勾勒的重點。





六萬五千色的高彩視覺效果！

由於整個由是以3D Real Time Rendering的繪圖引擎呈現，六萬五千色的場景材質表現，將完全營造出濃烈感人的視覺氣氛，不論是室內或室外的場景美術，亦或是光華絢爛的特效光影，一幕幕精彩的演出就如同一連串扣人心弦的現場表演，透過雙眼將傳達給你最真實的情緒。

可任意旋轉縮放及調整視角

這不再是假的平面貼圖營造出的立體空間，而是我們引以為傲的3D引擎技術，可以依你的喜好或需要，從不同的角度或距離徹底瞭解戰場上的地形變化，是獲勝過關的關鍵。

可愛造型的人物圖形

此次「斷劍傳說 ~ 聖戒風雲」的人物與怪獸的所有動作圖形，是由曾經參與製作「迪士尼」等國內外知名動畫卡通的繪畫家所主筆，所以在所有的動作播放上，具有相當的水準，玩家可以拭目以待。





即時彩色光影

為了徹底迎合玩家的硬體限制，玩家不需要再去買新的3D硬體加速設備。何必擔心沒有硬體3D加速卡而不能玩「斷劍傳說～聖戒風雲」！？這遊戲的設計是讓玩家在沒有硬體3D加速卡的狀況下，也同樣能獲得玩3D Game樂趣，程式將會自動針對你的電腦等級而做最佳化的畫面表現，即使在較低檔的硬體配備底下運作，玩家也不用擔心遊戲進行的速率。如果你配有完全支援D3D的硬體加速卡，那就太恭喜了！你將能享受到最完全的3D戰略優勢，及最真實勁爆的視覺特效！



精心設計的關卡場景 動人的事件與完整劇情 架構出遼闊的世界地圖！



整個遊戲就在主角西古德與女主角顧得倫的美麗邂逅之下展開，前後串連八十餘道關卡，七十餘個精心設計的3D華麗場景，大至每個場景設計的獨特性，小到每個場景中出現的動態效果（樹會隨風搖，蝴蝶會到處飛喔！），這對遊戲的進行與設計都是一種意志力與想像力的考驗，在劇情的完美襯托下，這個過程變得豐富而富挑戰，活躍而富變化。

將近六百餘人的職業角色

故事中，主角西古德的冒險遭遇可以說是一波未平一波又起，這意味著「斷劍傳說～聖戒風雲」的整個遊戲規模相當有份量，多種職業的角色加加減減將近六百餘人，可以說是一次大型的國際性舞台演出也不為過；在這麼龐大的架構之下，角色間牽扯出的關係與發展更是整個劇情起伏的主軸。值得一提的是，遊戲中的召喚獸特效畫面，每一隻都將讓玩家將親眼目睹如同「太空戰士七代」一般的動畫分鏡獨秀，真是炫爆到極點了！



戰鬥以半即時回復制呈現

為了讓遊戲的整個玩法更為活躍，並且讓 RPG 與 SLG 能無形的整合在一起，遊戲的戰鬥設計將融入全新的半即時回合制，不僅強化遊戲的緊張與刺激感受，也讓角色部隊的調度更具挑戰與靈活！緊接著，RPG熟悉的劇情與冒險遊戲方式，將提供玩家更大的自由度與遊戲樂趣，不論是查訪重要的線索或是追尋失落的寶物，都是遊戲中不容忽視的精華所在！



高自由度的轉職系統 完全自主的技能修練

提到主要的轉職系統，這可是遊戲的壓軸！相信也是玩家們關注的焦點。遊戲中的轉職系統包含數十個職業與不同職業系別與等級的變化與自由性，指定或差異修練的必殺技法更是精彩。

日式風格的玩法

不僅結合了受歡迎的角色扮演與戰略遊戲特色，遊戲進行方式還帶有濃濃的日式遊戲味道，而在故事主軸部分採直線式進行方式，但是在大地圖上玩者可以自由回到已經去過的地點，如此一來除了可以在城鎮商店買到隨機出現的不同物品，亦可以在野外戰場隨機遇到敵人以便進行練功、尋寶與賺錢，另外使用透過戰鬥或完成某些任務所得到的特殊道具，可以進入在大地圖上看不到的秘密關卡，以獲得特殊的寶物道具。







德高望重的魔法學教授－古爾德

神祕的留學生－木村達也

除了實戰經驗 上課也能培養人物屬性

征戰過程中，玩家可決定每場戰役的參戰人數，挑選適合的成員上場作戰，而沒有參加作戰的成員仍可以回到皇家騎士學院上課，以培養各種屬性。在遊戲裡，每個角色都有特別擅長的攻擊方式，若玩家選擇該角色擅長的項目加以培養，就會出現比較好的成績。



▶ 天才小威

預定 **4月** 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／光譜
發行公司／光譜

類型　戰略角色扮演

▶ 機種：PENTIUM 133
▶ 記憶體：32MB RAM
▶ 操作：MOUSE

更好玩的支線任務等著您來挑戰

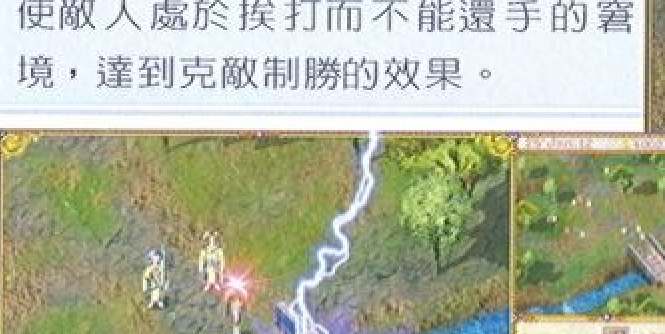
玩家在遊戲裡可以僅選擇主線來進行遊戲，也可以同時選擇多項任務分頭並進，也就是說除了主線任務外，遊戲中還同時存在許多支線任務等著玩家來挑戰。每完成一項支線任務，玩家可以得到相當報酬，或許是金錢、裝備、寶物、特殊經驗，甚至會有新同伴的加入，這樣的設計不僅使得遊戲增添了策略的成分，也讓玩家在遊戲中獲得更多樂趣。

無論魔法或兵器 魚與熊掌可兼得

遊戲中每個人物都能同時擁有魔法技能與兵器技能，端視玩家喜好及任務需要而定。在魔法技能方面，可分為攻擊魔法及輔助魔法二大類，每類魔法都有數種類型及等級；在兵器技能方面，可分為短兵器、長兵器、弓箭兵器三類，三者在攻擊距離長短及地形影響程度上有所差異，玩家若能善用有利地形，便可使敵人處於挨打而不能還手的窘境，達到克敵制勝的效果。







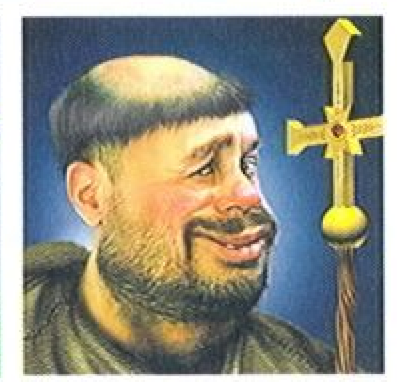


典雅畫風 體貼介面

「學生騎士團」中的人物、戰場及事件圖皆以高彩繪製，畫風十分典雅細緻，配合炫麗的魔法及攻擊效果，將使遊戲畫面呈現出藝術般的視覺美感。為了讓玩家更能掌控戰場全局，所有人物都即時反映在畫面下方，不但讓您清楚了解每個人物的現狀，並且更容易切換到想要選擇的人物，以利任務圓滿達成。

沙皇之冠




遊戲的發生在幻想世界裡的黑暗紀元500－1000年間，玩家可以由自己的手來建築整個王國。為了使自己的國家壯大，開拓資源與遠交近攻是玩家該作的事情。

預定 4月 發行　體驗 展示 桌布

設計公司／Haemimont
發行公司／業訊國際

- 機種：Pentium166以上
- 記憶體：32MB
- 操作：Mouse

類型　即時戰略

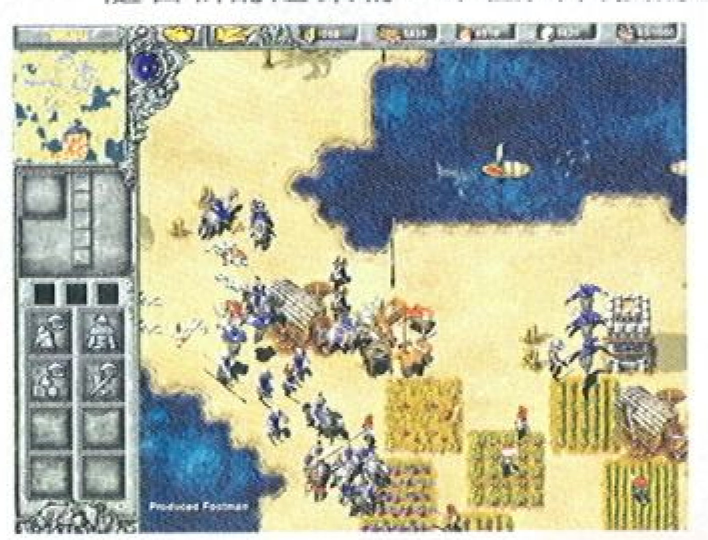
文明平衡度良好

在沙皇之冠中，玩家可選擇的文明模式有歐洲、亞洲或是阿拉伯，它們基本上有些地方相同，但也有些地方可能是某個文化的特產。尤其在遊戲的角色跟建築物上玩家可以看出它們之間很大的差異，在科技跟能力上也是有所差異的，但是最後的遊戲平衡則是相當公平的。



妥善運用新科技

隨著新的建築物、單位與科技的登場，玩家會慢慢瞭解到這些東西在遊戲中的絕大優勢，每一個科技與產物都來自於一個完整而精緻的結構，而目前的科技更促進了未來的發明。在科技進展時，玩家可以選擇優先發展的順序，因為搭配的不同也會造成文明朝著不同的方向發展。當然這些科技也會造成玩家武器上的革新，進而讓你搭配自己的新戰術。



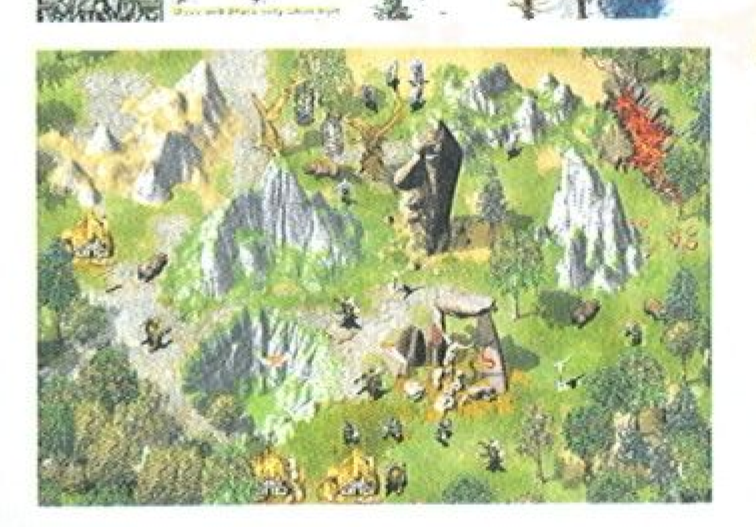


真實生動的天候效果



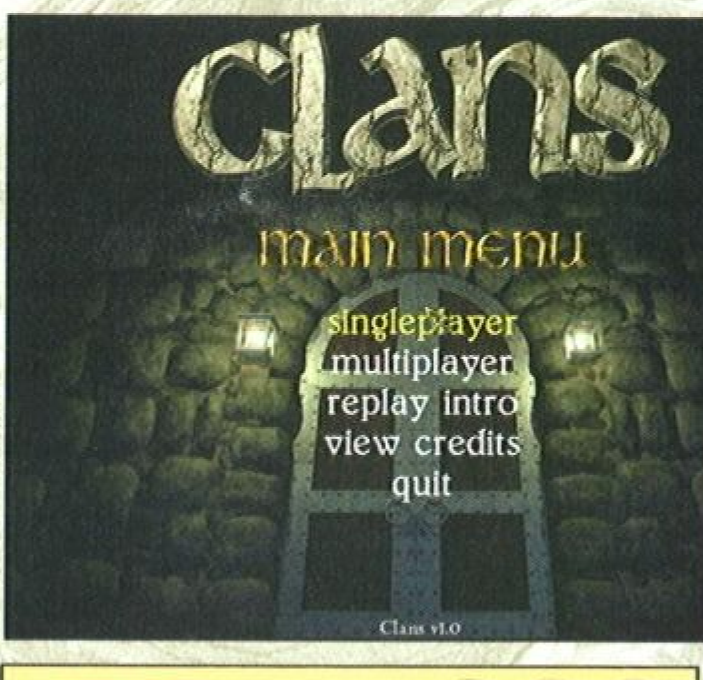
而遊戲支援到800×600/1024×768 Hi-Color顯示模式下進行，玩家可以看到各種天候效果（雪、雨、日夜…等），遊戲世界不但真實而生動，而且這些環境效果將成為作戰的利器，能夠利用它們才是個戰略高手的最大成就！

自創戰場



如果現有的地圖跟條件不滿意，沒關係！遊戲有關卡編輯器，允許你創作出你自己的戰場與戰役，物件的屬性更是隨你調整到滿意為止。拿勝利條件來說吧，玩家所能設定的條件就有“摧毀敵人主堡”、”佔領敵國”、”最高成績”、“時間限制”...

遊戲也支援創巨的 EAX（環境音效系統）讓你如臨戰場，如果你有 SB Live! 更是能夠得到最佳的音效感受喔！遊戲並支援八人連線對戰，你可以用Internet、區域網路與朋友分個高下。



狂戰一族

預定 5月 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／ComputerHouse
發行公司／業訊國際



類型

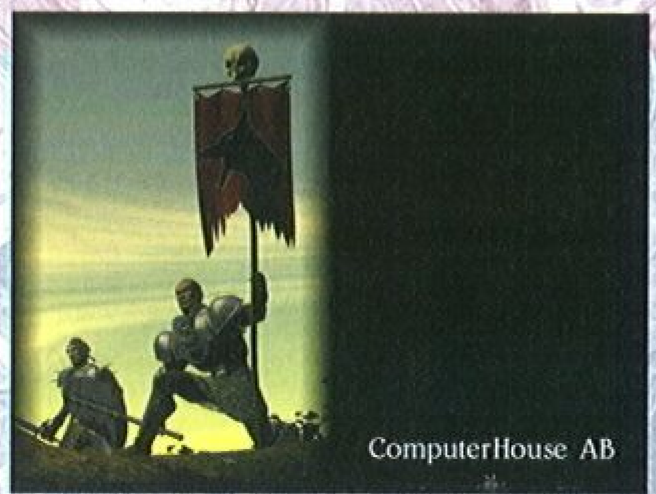
▶ 機種：Pentium166以上
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：Mouse

結合了角色扮演以及冒險，「狂戰一族」是一個具有兩種要素的遊戲。遊戲的介面很像之前受到歡迎的「暗黑破壞神」，玩家可以簡單的選取角色以及作戰。不過遊戲的魅力並不僅於此，相對於同類型遊戲薄弱的劇情，「狂戰一族」在謎題的安排上頗具巧思。



四種不同種族的人物　由你來選擇

遊戲中共有四個種族可供玩家選擇，分別是人類戰士、野蠻人、精靈與矮人、戰士擁有良好的戰技，並可配戴良好的武器與防具，精靈具有強大的魔法，野蠻人不懂魔法，不能配戴太多防具，但是攻擊力強，矮人防護力高，生命值也較高，不會動不動就GAME OVER。玩家可以自己的喜好來選擇人物，遊戲也提供玩家自行去骰子來決定主角的點數。





多種魔法與道具　在網路上與朋友並肩奮戰

就如同暗黑破壞神一樣，這個遊戲提供了相當多的武器與防具，道具和魔法供玩家使用。不過如果玩者不想單槍匹馬，遊戲中也提供多人共玩模式，最多可四人一起在網路上進入此遊戲探險或是互相廝殺，玩家可以呼朋引伴，與好友一起組隊進入遊戲世界。



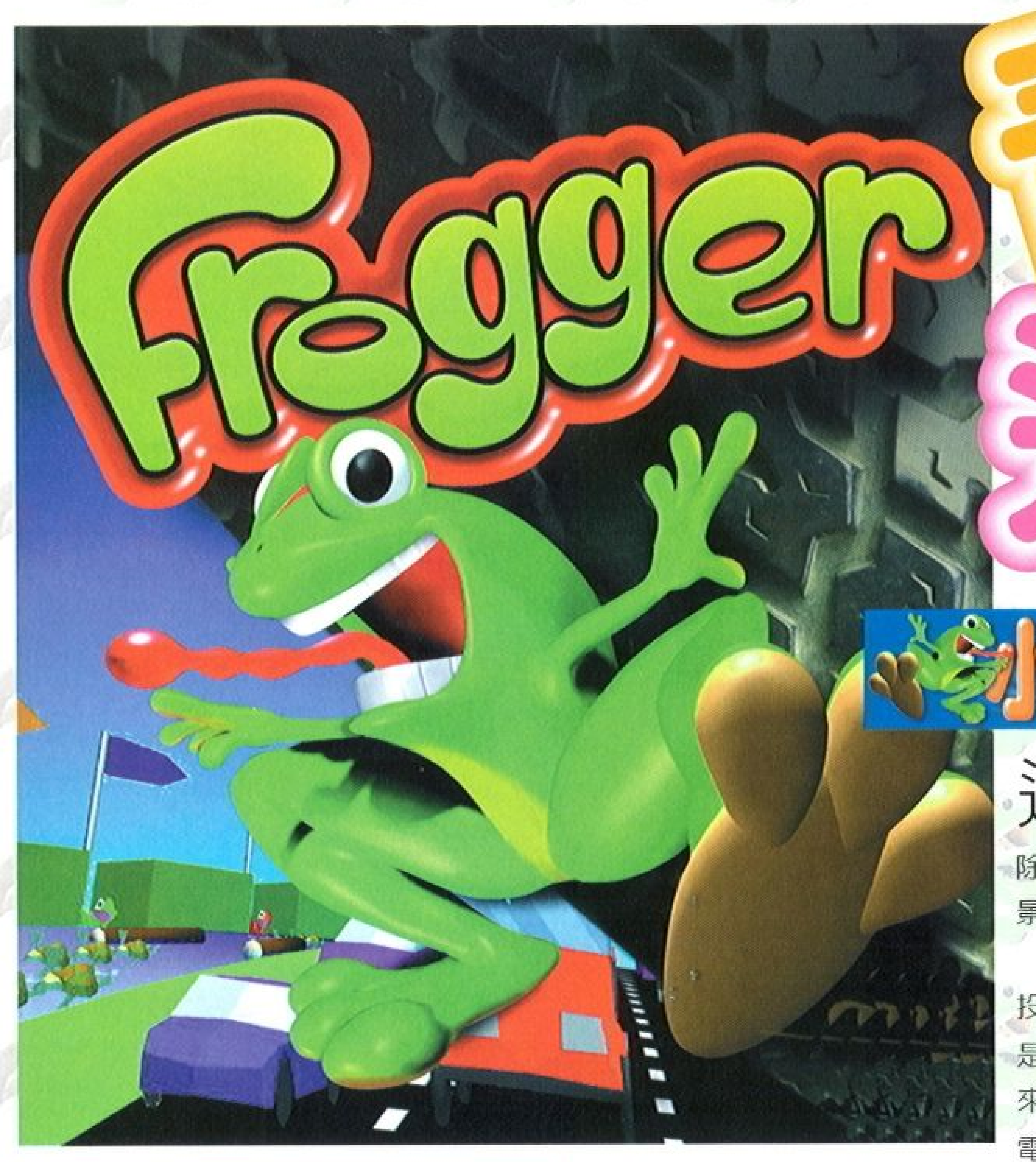
方便的設計與驚人的聲光效果



遊戲提供自動繪製地圖的功能，而遊戲的圖形繪製得也相當令人滿意，你可以看到栩栩如生的怪獸或人物在附近跑來跑去。這得歸功於遊戲引擎會對玩家周邊的區域作前置運算，所以當玩家移動時面對的環境是之前已經算好了的漂亮3D影像，類似技術在「太空戰士7」裡也有，不過各有巧妙不同。至少，遊戲並不會對3D加速卡太過苛求，一般玩家應該都可以有不錯的聲光效果。而音效也是處理得很好，狼的吼叫聲、烏鴉飛過，甚至是怪獸的冷笑聲，讓你有身歷其境的感受。



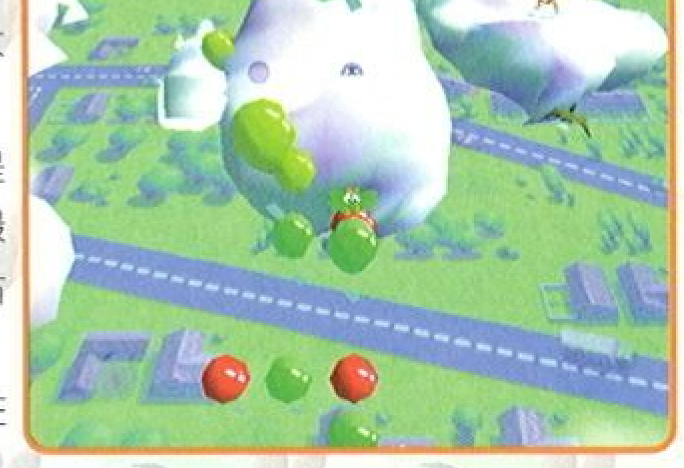
青蛙過街



小青蛙又回來了！

過去大街小巷都著迷的電玩「青蛙過街」回來了！而這次牠的玩法更加勁爆，除了各種新的跳躍技巧外，多達35個不同場景，還完全支援目前最新的3D繪圖技術！

記得在1980年代初期，大街小巷流行著投幣式的大型電玩。當時的機器可不像現在是立起來的大電視，



而是長得像咖啡店的桌子一樣。於是你可以看見，大家悠閒的打著當時最高科技的遊戲，「桌子」上還擺著古典的玻璃瓶可樂。那時興奮的感覺，就像玩彈珠、跳房子一樣，是生長在台灣經濟起飛期孩子的共同記憶。

預定 4月 發行　體驗 展示 桌布

國外發行／Hasbro Interactive
國內發行／業訊國際

- 機種：Pentium100以上
- 記憶體：16MB
- 操作：K

類型 動作



還記得那隻可憐的青蛙嗎？



當時瑪莉兄弟還是個敲烏龜的水管工人遊戲，就在這時候「青蛙過街」出現了。這個遊戲的概念很簡單，主角是個綠色的小樹蛙，而這個小青蛙的目標是移動到畫面的上方。OK，事情當然沒有那麼單純，在青蛙所在的起點以及對面的終點之間，來來往往的車子、鱷魚以及各種恐怖的大傢伙都虎視眈眈的打算把小青蛙給壓扁、吃掉。而玩家就要操作小青蛙，讓牠能安全的到達目的地。



完全3D立體化

3D的畫面是這個新遊戲完全不同的主要特色，遊戲利用了完全立體的場景來表現遊戲中的物件，不只是我們的青蛙英雄，另外還有恐怖的大鱷魚、荷葉以及大卡車...等。配合上3D加速卡的效果相當不錯，此外也有有趣的音效，多樣化的移動方式（跳躍、超級跳，甚至可以騎著鳥兒去旅行...），構成了這套老少咸宜的遊戲。不管你是7歲還是77歲，這套遊戲都適合你來試試看，無經驗可，只要你有一顆童心！



首腦狂戰
MASTERMIND
沒有暴力與色情的全年齡遊戲

首腦狂戰是一套沒有色情、沒有暴力，老少咸宜的純鬥智遊戲，只需要用到你的腦力與智慧。在七彩的珠子中隱藏著一道密碼，等待你的破解。隨著破解連鎖、機關，或是遊戲的難題，會發現你的反應越來越快！當然與家人、朋友一起玩更是趣味十足，現在就加入「首腦狂戰」的智慧俱樂部吧！

預定 5月發行 體驗 展示 桌布
國外發行／Hasbro interactive
國內發行／業訊國際
▶ 機種：PENTIUM 133
▶ 記憶體：8MB RAM
▶ 操作：K
類型 益智

◀ 遊戲提供各式各樣的介面

▼ 可以與你的朋友來場對戰

簡易的遊戲規則

「首腦狂戰」是非常徹底的益智遊戲，遊戲規則十分簡單，遊戲起始時畫面上看似混亂的排列，其實背後有著一定的規則。而玩家進行遊戲的方式就是將這個規則解開，然後求出背後的一道密碼。這個密碼可能是由你的電腦對手來設定，或是你的人類對手來設定。在概念上有點向是我們過去常玩的「1A2B、2A1B、3B1A…」這種猜數字遊戲，只是更加有趣。而且你也可以反過來設定出難解的密碼，看看你的對手是不是跟你一樣有聰明的腦袋，能不能解答出來？

多樣化的遊戲選項

如果你拿到遊戲的第一件事就是進入選項調整的話，這個遊戲還滿適合你的。除了音樂大小、音效大小這類常見的個人化選項外，顯示卡不夠力的也可以選擇256色顯示或是漂亮的16bit 色，視窗或全螢幕執行…等選項。遊戲的規則雖然大同小異，但是也提供科幻風格、叢林風格、或者千禧年風格...等的背景，讓你挑一個最順眼的來玩。

簡單的硬體配備

遊戲要求的硬體配備相當平實，只要你有簡單的國民電腦就可以執行這套遊戲。如果你家的電腦仍是Pentium 133，不要懷疑！這套遊戲執行起來依然是可圈可點，絲毫不會感覺到是不是該再換一次電腦了？這樣的設計，顯然對於在學校電腦教室偷打遊戲的朋友十分有利，當然我們不鼓勵你在上課偷偷玩，不過至少你要知道這一點…。

▲不只是猜數字，遊戲也提供圖形的介面

◀ 遊戲可自由設定條件

▶ 畫面的風格各有特色，讓玩家自由選擇



童卡建築

這是一款由英國兒童玩具公司Hasbro-Interactive發行的兒童益智類遊戲童卡建築（Tonka Construction）將與大小朋友們見面了。工程師喬Joe和童卡工程師將帶領著大家進入神奇的小小建築世界。遊戲內容包括了由您組成的建築工程隊伍在城市、高山、沙漠等地建造你（妳）理想的建築物，包括了公園、城堡等等。在開始建設各類建築物之前，必須將自己的工程車安裝上配備並漆上自己喜歡的顏色，所有開工前的準備工作完成之後，另外還要排除一些難關才能開始建造理想的建築物，難關包含了：除冰鏟雪、將荒廢的建築物移為平地、剷平凹凸地等等。遊戲系統需求要求不高，可說是每部電腦都可玩。









預定5月發行 體驗 展示 桌布

國外發行／Hasbro-Interactive
國內發行／業訊國際

▶ 機種：486DX-33
▶ 記憶體：8MB RAM
▶ 操作：MOUSE

類型 益智



活潑有趣的卡通內容

小朋友們可以自由自在的組裝工程車配備，並隨自己的喜好塗上自己喜歡的顏色。各類的工程內容、可愛逗趣的卡通人物帶來了無限的樂趣。



▶ 童卡神氣工程車隊

操作簡單 上手容易


▲ 出發前先組裝工程車

遊戲由滑鼠來操作，方法簡單，很快便能進入情況。工程車的操作及施工的過程不但淺顯易懂，並附趣味性和教育性。喬Joe和一群可愛的童卡隊友們會一步一步的帶領著你（妳），在各個地方建造出各式各樣、不同造型的可愛建築物。

親子遊戲 寓教於樂

童卡神氣建築非常適合親子一起來玩。家長和孩子一起來學習英文並共同來發掘神氣建築的奧妙。藉著遊戲來相互溝通進而促進感情的融洽，寓教於樂。

各類工程 各種地點 多樣玩法

許多地方等你（妳）來發展

在童卡工程中，有五個地點，車庫、山區、沙漠、城市、礦區可進入來進行八種不同的工程。工程實施完成後，可領到工程完成證明書。玩法多、變化廣，會讓你(妳)愛不釋手。


▲ 哇塞！雪災！

列印完成品





施工完成圖可隨時列印出來，將自己的作品圖保留欣賞，相當具有娛樂及鼓勵的作用。

▶ 如何建設城市呢？


▼ 鑿地挖礦區



新俄羅斯方塊 THE NEXT TETRIS

相信大家對於俄羅斯方塊這款遊戲一定都記憶猶新，這個玩法簡單的遊戲瘋狂的席捲了整個世界，幾乎可以說是只要有電腦的地方，就有俄羅斯方塊。俄羅斯方塊幾乎攻佔了各種平台，大型電玩、家用遊樂器等有它的影子存在。而這個最新版本的俄羅斯方塊支援了3D加速卡，網際網路等時下最為流行的電腦科技，十足反應了時代的變化。另外，在玩法上也加上了一些變化，讓玩家們有新的感受。

預定5月發行	體驗 展示 桌布
國外發行／Hasbro Interactive	
國內發行／業訊國際	
機種：PENTIUM 133	
記憶體：32MB RAM	類型 益智
操作：K、J	

3D立體享受

載入遊戲之後，所立即感受到的最大不同就是畫面的呈現，由於支援了3D加速卡，所以在色彩的呈現，甚至選單的設計上都顯得相當的特別，與當年那套俄羅斯方塊相比，真可以說是不可同日而語，也讓人不禁要讚嘆科技的進步。



仔細看，每個方塊都有不同的顏色喔!

哇!撐不下去了

新的玩法

既然遊戲名稱裡頭有個《新》字，除了畫面要新之外，在玩法方面當然也要有些創新之處。其中最特別的一種，是一種稱為《Cascade》瀑布的特異效果了。原來在新俄羅斯方塊裡頭，除了傳統的單色方塊之外，還有一種是由不同顏色所構成的方塊，這種方塊有啥特別呢？原來是這種方塊掉落到底或碰觸到其他方塊之後，如果下頭還有空間的話，這些不同顏色的方塊就會自動往下掉落，填補下頭的空間，如此一來，可能就補滿一行了，而當一行消失之後，原先堆在上頭的方塊也會再度掉落而填補下頭的空間，如此一來你很有可能一不小心就消掉四五行了，這種現象就稱之為《Cascade》瀑布。這種新設計讓這個遊戲增加了不少可以應用的新技巧，很有趣吧！

選項多、玩法多，讓您耳目一新。





刺激的雙人對戰。

練習模式

想要變得更強，在最短的時間內將方塊解決掉嗎？在練習模式中，您將可自由的發揮，運用您的機智，在規定的步數中，將方塊有效的排列並消除。



不一樣的鮮豔畫面，不一樣的感覺。

黑暗秘密 DARK SECRETS AFRICA



預定 6月上旬 發行 體驗 展示 桌布

國外發行／NEW GENERATION SOFTWARE
國內發行／角色扮演

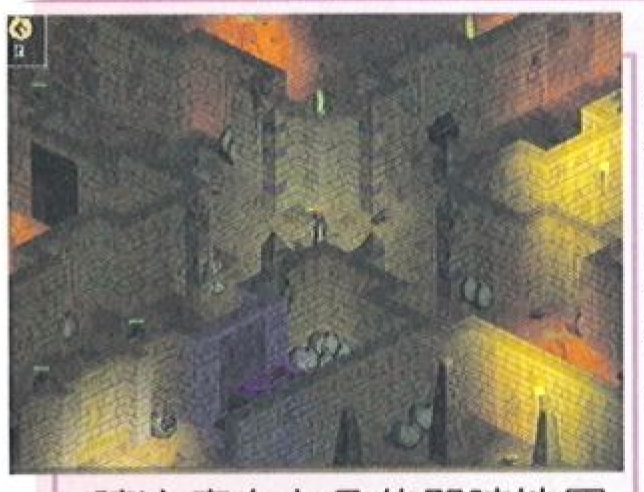
- 機種：PENTIUM 133
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：MOUSE

類型 角色扮演

在1870年，有個熱愛冒險的青年，霍華霍克（Howard Hawk）來到了北非的某個小村子，目標是神秘的上古墓穴。在各式各樣驚心動魄的冒險中，霍華必須像印第安那瓊斯博士一般，與惡劣的天候跟神秘的機關搏鬥。霍華可以僱請戰士、挑夫等來協助冒險。

遊戲中的敵人也有很多變化，不管是沼澤怪物或是骷髏人攻擊過來的方式都不一樣，而霍華只要使用不同的武器，戰鬥時的方式就不同。在遊戲性質上相當接近於玩家們喜愛的動作RPG，不過情節更勝於其他類似作品。

有即時地圖喔！



▲請注意左上角的即時地圖

設定稿和實際完成稿的比較圖

遊戲以斜上45度角視點來進行的，而遊戲的介面也很簡單，只需用到滑鼠的左右鍵就可以完成大部分的動作。遊戲提供即時的繪製地圖功能，並且很貼心的顯示在遊戲畫面的左上方，這樣子任何人都不可能迷路了吧？而一路上發現的敵人出沒地點也會記錄在地圖上，這點對遊戲進行來說是很大的幫助。



▲光影方面毫不遜色

遊戲的畫面相當精美，不管是非洲的小木屋或是野外出現的怪獸都栩栩如生。當天氣改變或是時間流逝，主角四周的環境也會隨著變化。而光影方面也毫不遜色，實際上，遊戲裡也提供各種調整選擇，只要關掉天候效果，就算是電腦處理速度沒有那麼快的玩家，依然可以玩得盡興。

除了霍華本人，玩家也可以在村莊內雇用伙伴，以及購買補給品。補給品方面，藥品、食物…等都可以從敵人身上取得，不過有時依然會有短缺情形，這時就必須花錢購買了。

不需 3D加速卡

這套遊戲並不需要3D加速卡才能進行遊戲，市面常見的顯示卡幾乎都能玩這個遊戲，玩家大可不必擔心自己的電腦是否不能負擔這些3D效果。當然，你要把所有效果全開，把畫面解析度調到1600*1200 HiColor，卯起來猛操你的夢幻電腦那也可以，只要你高興就好了！



▲怪物聚集的古蹟



蹦蹦彈子台

預定5月發行　體驗　展示　桌布

國外發行／Hasbro Interactive
國內發行／業訊國際

- 機種：PENTIUM 166
- 記憶體：32MB RAM
- 操作：K

類型　動作

熟悉的彈子台又來了！

Hasbro-Interactive最熱門、最ㄅ一ㄤ丶、最好玩的大型電玩遊戲「蹦蹦彈子台」，現在回來了！這個我們曾經在阿公店、阿婆店裡穿梭，拼命繳交學費的大型電玩遊戲，復活之後可不像當年的那麼簡單了。

這次在「經典Atari」裡的「蹦蹦彈子台」這次將要來席捲台灣，並且以全新的面貌呈現在大家面前，裡面的3D動畫跟超震撼的音效，絕對都是時下最流行的，其中唯一不變的是遊戲本身帶給您的樂趣。

▲不賴吧！3D效果的遊戲啓始畫面！

可以連線哦！

在「蹦蹦彈子台」裡面您可以發現，到處都充滿了炫麗的3D畫面，以及有趣但卻不簡單的新奇玩法，可以說是一個超乎您想像的動作遊戲！您或許等不及要問，到底我該如何與對手分個高下呢？別急～給您一個「小小」的提示，那就是用盡您所有的力氣，不管您是要正大光明也好，或者是要偷雞摸狗也行，那就是～「盡量地去得分吧」！而且除了單打獨鬥之外，您還可以選擇是四個人同時遊戲，即使你們是在不同的地方，也能透過數據機一起來一場盡情的廝殺，與你的死黨好好的享受一下對ㄍㄚ丶的樂趣。

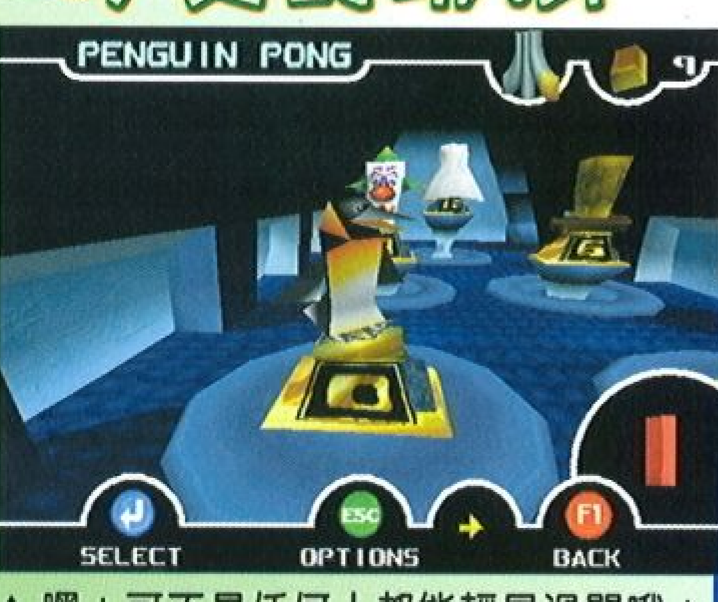


▲ 看！像不像世界的比賽盃場地！
◀ 快看！神秘的非洲叢林！

多變的玩法

還有，偷偷告訴您一個秘密，「蹦蹦彈子台」這套遊戲裡面包含了超過20種不同動作及關卡的遊戲模式，全都等著您來挑戰。其中最棒的是，「蹦蹦彈子台」這套遊戲裡面包含了許多小小的遊戲秘密、像是吃了寶物就能加強進攻或是防守的能力等等。除了這些怪怪的東東之外，還有無敵的可愛小幫手會出來救你或攻擊敵人。

絕對不要懷疑，當您玩過「蹦蹦彈子台」之後，保證您一定會深深地愛上這套遊戲的，就像是中了「蹦蹦彈子台」的劇毒一樣。您準備好了嗎？想辦法用你自己的方式來解救你自己吧！





▲嘿！可不是任何人都能輕易過關哦！
▶ 哇！好可愛的小海豹出來幫你了！



熱血躲避球絕對必買的十大理由：

⊙ 299元的回饋玩家心動價，不得不買！

⊙ 這是國內最強的即時連線動作遊戲，怎能不買？

⊙ 超人氣優質美少女朴志胤甜心代言，好想買！

⊙ 產品中內附朴志胤MTV，快買來看！

⊙ 三十種不同角色的魔球絕招，招招不同，要買來天天苦練！

⊙ 八種不同學園的冠軍旅程，值得你買來感動！

⊙ 十種不同的遊戲場景，
個個詭異，可以買來自我考驗！

⊙ 遊戲中提供單機雙打加值功能，
好同學一定要買來翻臉！

⊙ 遊戲中附贈仲琦資訊
免費三小時的撥接服務，不買可惜啊！

⊙ 上市短短一個月，便利超商狂賣到缺貨，
現在大家一起來買到市場斷貨！











守護者之劍 II
GUARDIAN SWORD EGRIA
an alpha era story
a WIND THUNDER's game
全程語音動畫！
炸裂！
太魄力的戰鬥場面
震爆你的每一寸神經！
為了誓言而踏上的
尋劍之旅，
一段因友情交織而成的
冒險故事…
故事提要
為了取得能使未婚妻復活的『許願之劍』，主角『修特』遠從家鄉，踏上尋劍之旅，
途中結識了女主角雪麗與柯娜，三人於梅羅消滅『使徒』路法後，決定結伴東行至費柏斯山，
找尋傳說中的神劍和探索雪麗的身世之謎。在未知的旅途上，等待著主角們的，會是完美的旅程？
或無奈的宿命糾葛？雪麗身上的星之石藏著什麼不為人知的祕密？修特真的能取得傳說中的『許願之劍』嗎？
一段因友情交織而成的冒險故事，即將再次展開！
本片由『守護者之劍』、『無盡的宿命』風雷小組，歷時一年全新製作。
日商 TGL 在台成軍三週年紀念，代表作品。
守護者之劍 II
GUARDIAN SWORD EGRIA
an alpha era story
a WIND THUNDER's game
TGL
TAIWAN TGL CORPORATION
http://www.tgl.com.tw
PRODUCED BY WIND THUNDER
http:// wt.tgl.com.tw
研展開發：TGL 風雷小組


公元2000
自製3D引擎『MAX-3D』，
智慧型場景分割技術，
可即時處理600萬面。
十多種場景特效
晝夜更替 氣候變化 感受真實氣氛
多重路線玩法，
完整世界觀與故事架構，
讓您深刻感動
國人第一支即時3D回合制戰略遊戲
360度自由甚高的戰鬥場面！！
Q版與戰略的完美結合
六大種族 一百多個兵種 亮麗登場
今夏！！
我們要出征囉！
TGL
TAIWAN TGL CORPORATION
http://www.tgl.com.tw
Simple Power
研展開發 TGL純量小組
http://sp.tgl.com.tw



TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
夏季初，，
娛樂與技術的完美結合！！
聖章女神伝說
Holy History~Legend of Goddess

仙狐奇緣



眞愛不死，
只是情緣已盡？！

秦長風，
一個陶醉在愛情國度的窮書生，
他與摯愛陰陽相隔，
仍篤信堅貞的愛戀，
他誓言找回真愛的尊嚴！

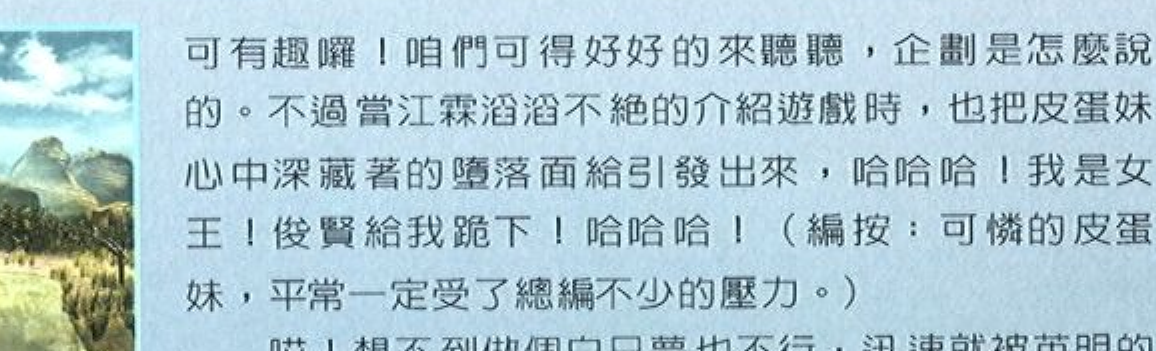
*糾葛的愛恨情仇，人鬼仙的戀愛物語。
*有趣的寵物飼養功能，可以養出各種不同愛寵。
*眞實性的日夜變化，人鬼妖世界更分明。
*時間與環境的改變使敵人有不同能力，戰鬥更具挑戰。
*史無前例的超豪華3D劇場，似夢似幻歷仙境。


紅淚
KURENAI NO NAMIDA
中文版
六月三十日
敬請期待
精緻的CG畫面
45度角府視戰鬥系統
全新的遊戲模式
可愛的SD造型
人物設計：山本　和枝
開發．服務
代理發行
SYMBIO
日商亞久里
軟體世界
智冠科技股份有限公司

封面物語

THE FALLEN ANGEL 墮落天使

皮蛋妹～
一探墮落深淵、嘔心瀝血報導



前言～

墮落天使

初時乍見墮落天使這個名字，給皮蛋妹的第一印象是：這個寫遊戲劇本的企劃一定對世界充滿了不平，哎！八成是個憤世嫉俗的傢伙吧！但是誰叫他們的遊戲風評粉好咧！小女子我為了看倌兒老爺夫人們，也只好前去和這個怪傢伙打交道囉！唉！真是委屈姑娘我了呢！

依照約定的時間來到『奧汀科技』，前來接待的是位善良老實的「蜈蚣先生」(編按：人家是吳致松耶！可不是啥蜈蚣啦！)，咦！看起來還不太怪嘛！皮蛋妹便說起此番的來意，是要做墮落天使的封面報導，於是蜈蚣先生就把遊戲的美術兼企劃江霖先生也給請進來了，眼前這個人看起來頗正常的呀！沒想到竟會寫如此黑暗面的東東來當遊戲的劇本，嘿嘿！這可有趣囉！咱們可得好好的來聽聽，企劃是怎麼說的。不過當江霖滔滔不絕的介紹遊戲時，也把皮蛋妹心中深藏著的墮落面給引發出來，哈哈哈！我是女王！俊賢給我跪下！哈哈哈！(編按：可憐的皮蛋妹，平常一定受了總編不少的壓力。)

哎！想不到做個白日夢也不行，迅速就被英明的總編海電一場，咱們還是乖乖的來介紹遊戲吧！此次針對墮落天使這款遊戲，雜誌會連續做上下兩期完整而深入的報導，本期是封面物語，共介紹遊戲的大致劇情、戰鬥方式、戰鬥界面以及系統的介紹，而下一期則是在遊戲極品堂中有更深入的剖析，包含敵人的設計、詳細的召喚獸報導、威力強大的魔法系統、以及錯綜複雜的人物關係，絕對讓看倌兒您【看清楚，弄明白】，而且啊！針對這款遊戲在下一期的雜誌中還有連連看的贈獎活動唷！所以玩家您可別錯過了精彩的軟體世界唷！



墮落之旅、於焉展開

遊戲的架構是在洛斯特大陸，在這個地方沒有所謂的法治，一切的權力被金錢所取代（編按：哇！好個見錢眼開的地方），因此在這個弱肉強食的地方，產生了三個大企業分別是：傑克遜企業、泰菈商社、以及米吉爾商社，這三個企業都有其獨特性，就讓咱們來一探究竟吧！







▶ 傑克遜企業：

這是一個純以利益為導向的集團，他們是洛斯特大陸上領地最大、財力最強的企業，不論是一般的民生用品、軍火、毒品、或是色情行業等等，只要是能為自身帶來利益的，他們都絕對不會放過，而他們所掌管的市中心—〔墮落之淵〕，充斥著暴力、色情、毒品，因此在其中生活的老百姓們，維繫自身安危的方式，是藉由擴充自己的武裝來求取生存之道，所以在墮落之淵裡，錢是很容易能取得的，但是能不能活下去，就得看自己的本事了。

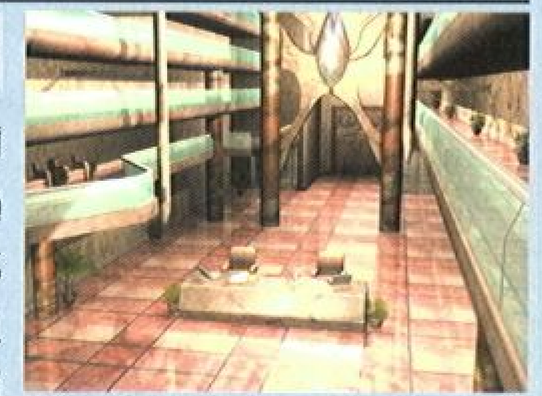
▶ 泰菈商社：



迥異於上一個企業，在這裡是以創造充滿愛與和平的世界為建國的理想，在女強人泰菈的領導下，有著與傑克遜企業風格完全不同的領地。雖然財力及武力尚不及傑克遜企業，但是泰菈居民的生活理念—互信、互愛、互助，成了傑克遜企業不敢輕視泰菈商社的力量。年輕的領導人泰菈，在20歲繼承了資訊業富豪父親的遺產後，創立了這個泰菈商社，並且在短短的三年內建立自己的商場及社區，是這塊大陸上人人皆知的超級女強人，在她的帶領下居民們也過著愉悅的生活。



▶ 米吉爾商社：



實力與財力不及其他的企業，米吉爾商社位於大陸的西北方，在這裡的居民過著以漁業及食品生產為主的生活，也因此成為大陸上不可或缺的食品供應商，所以雖然勢力與領土不及傑克遜企業和泰菈商社，但是他們在洛斯特大陸上仍有一席生存的空間。

善用指令、所向披靡

多種變化的戰鬥視角



遊戲的戰鬥方式並不採取傳統的回合制，而是引用所謂AP行動值的觀念，當玩家在戰鬥中，只要累積值到達滿足行動所需的程度，就可以下達行動命令，或者您也可以繼續累積AP行動值至滿，再一次下達多項行動命令，達到連打的效果，不過先決條件是您可要抵擋的住敵人的攻擊喔！除此之外，玩家操控的任何一位角色，只要其行動值滿足行動條件都可隨時行動，所以玩家可以任意的組合戰場上角色的攻擊順序及指令，因此如何妥善的運用指令，可是墮落天使戰鬥中重要的一環喔！

而戰鬥的操作上也十分的便利，除了可以完全使用滑鼠外，也支援鍵盤操作，例如：更換行動角色，只要按數字鍵1、2、3即可變換指令的下達，方向鍵可上下選擇指令，欲執行時按下Enter就行了，有了熱鍵的設計讓您玩起遊戲來更得心應手。雖然這是一款2D的遊戲，但戰鬥中的視角可也十分的不傳統唷！安排了多種的戰鬥視角，由電腦自行亂數選取，所以玩起來不會像一般傳統2D遊戲那樣的枯燥乏味的呢！

簡易上手、操作輕鬆

有了這麼清楚詳細介紹，相信玩家一定對墮落天使有更深的了解，而戰鬥的部份在此暫告一個段落。

看過了戰鬥方式，接下來我們再來瞧瞧戰鬥介面，設計簡單易上手，最特別的是還可以自己去編輯介面位置喔！而遊戲還貼心的設計了可以UNDO的功能，如果您不小心把介面位置移動的亂七八糟的話，只要按一下右上方紅色的歸位鈕，介面就會自動跑回初始設定的地方喔！讓您不至於弄得一頭霧水啦！OK！那咱們來看看這張由江先生親手設計的戰鬥介面圖，看圖說故事開始囉…

1.戰鬥角色名稱：
顯示目前要下達戰鬥指令角色的名字。
2.行動所需AP值：
目前游標選取指令所需的AP值。
3.主指令欄：戰鬥的主要行動指令欄。
4.子指令欄開關：
按下箭頭可以開啓子指令欄。
5.戰鬥角色等級：
顯示該角色目前的等級數。
6.HP軸：顯示該角色目前的HP值。
7.MP軸：顯示該角色目前的MP值。
8.CRITICAL軸：當該角色被敵人攻擊時，會累積CRITICAL值，而CRITICAL值累積至滿時會開始閃爍，此時該角色即可以發動必殺技。
9.AP值及AP軸：顯示目前角色所累積的AP值數。
12.角色大頭像。



10.行動角色燈：只要玩家選取行動角色後，該角色的燈即會亮起並閃爍。
11.歸位鈕：在墮落天使中，戰鬥介面可以任由玩家在畫面上移動定位在任何位置，去編輯一個自己喜歡的戰鬥介面，而只要按下歸位鈕，其介面即會回到原來的位置。

設計創新、選項清晰

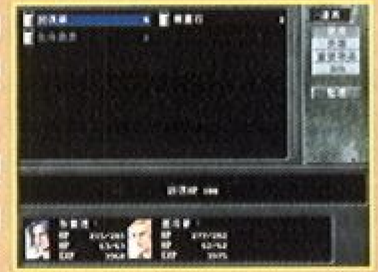
開啓遊戲的主選單，我們可以看到許多選項，在此就為各位玩家一一介紹：

主選單畫面：



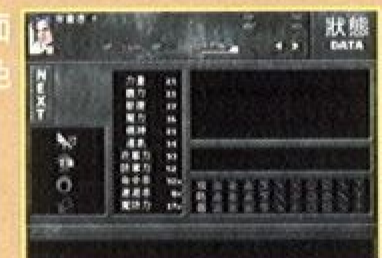
進入主選單後，玩家可以很清楚的看到各角色的基本狀況，如HP值、MP值以及目前經驗值及升至下一等級所需的經驗值…等。

物品：



在物品的界面中，可以使用或拋棄道具，並且還可以方便的按下「整理」鈕來整理道具，讓您的操控能更輕鬆。

狀態：



狀態界面可以觀看各角色的狀態。

隊伍排列：



可以編排戰鬥出場角色及位置。

DNA：



DNA外掛是墮落天使中最特別的設計，玩家可以在戰鬥中和敵方進行對話交談，如果交談的結果順利，敵人便會將身上的DNA元素贈與玩家，您可以將這個得到的DNA元素拿至醫院合成，合成後可以將DNA佩掛在身上，使角色在戰鬥中有新的能力可用。

裝備：



在裝備畫面中，可以進行各角色的裝備，也有很方便的「最強裝備」指令喔！省卻玩家不少的麻煩哩！

行動電話：



行動電話也是墮落天使獨具特色的設計，玩家在遊戲中不但會接到一些來自各地的電話，還可以撥電話給遊戲中的其他角色，而行動電話也是玩家的重要記事本，玩家可以在裡面查看電話留言及重要記事，是粉方便的好用工具呢！

儲存及讀取進度：



當角色到達儲存點時，即可進行儲存資料的工作，而讀取進度則是隨時都可以。

精靈魔法：



在墮落天使的魔法系統上，是要和精靈立下契約方可使用魔法，在這個畫面中，可以檢查各項關於魔法的資料。

技能：



在技能的界面中，可以選取每位角色的特別技能來修練，因材施教將可幫助玩家訓練出更強的角色唷！

1哇！看完了洋洋灑灑這麼大一篇的報導，相信看倌兒們對墮落天使充滿了期待吧！雖然遊戲五月下旬才會上市，不過您可以在咱們軟世本期的光碟中，用力的瞧瞧遊戲的DEMO喔！別忘了下一期繼續收看精彩的軟體世界，還會持續有墮落天使的詳細報導喔！

採訪報導

遊戲極品堂

◆Dr.DaiJo-Bu

網路三國

前奏

各位親愛的同胞們，不知道在三月十八日的激情過後，大家的心情是否有受到結果的影響呢？時至今日，也已經過了一個多月，老實說這只有證明一件事：日子一樣要過嘛！何必這麼care呢？結果是你討厭的嗎？杜爛嗎？請來翻翻敝雜誌，玩玩鄙人推薦的遊戲，把煩惱丟在腦後哇！結果是你喜歡的嗎？高興嗎？也請來翻翻敝雜誌，玩玩鄙人推薦的遊戲，讓心情High到最高點！你會發現「啊！空氣多麼清新！啊！世界多麼美麗！」對嘛！何苦呢？不如意事雖十常八九，人生海海，高興就好囉！

嗟！今天怎麼會談起政治咧！冤～枉～呀！Dr. DaiJo-Bu不是故意這麼嚴肅的，各位觀衆請留步呀！因為今天的話題「網路三國」本來就有一點政治意味，鄙人實不知如何導入正題，只好哪壺不開提哪壺一下下而已嘛！話說天下大勢，合久必分，分久必合（國X黨，鄙人可不是說閣下…），漢末自桓靈以降，異端紛呈，天災人禍不斷…

主旋律—「網路三國」之美

第一小節「基本結構」

三國故事，有誰不曉得的，真該抓來給一頓好揍，啊不就是那個手長得像猴子的劉玄德、臉紅得像得了高血壓的關雲長，再加上一個一天到晚不刮鬍子、活像隻豹子的張翼德，三個傢伙躲在桃樹林裡拜天地，還說什麼『不能同年同月同日生，只想同年同月同日死』的廢話，從此以後，漢獻帝就沒過過一天好日子…這段故事，詩詞頌過，小說看過，影視播過，戲劇演過，遊戲玩過，只差沒自己扮過，還能怎麼改？

欸，可別小看這一款「網路三國」，名字乍看起來好像俗俗的，嘿，其實這是考究過姓名學的，意思就是「成千上萬的人被網在這款三國遊戲裡」！再說白一點，「網路三國」正是一款超虛擬的RPG網路遊戲喔！看清楚，是RPG喔！而且從頭到尾全部由國人自製研發，絕對沒有半點是虛偽造假的！喔！只有一點啦，就是說「網路三國」的世界，是一個全新的世界，不再像以往的三國遊戲分成許多『時期』，只要一進到「網路三國」的世界，玩家們只會進入一個時期，而且將會看到許多異象，比方說董卓和司馬炎對抗，或是劉禪與張角稱兄道弟咧！欸，鄙人聽到一個好問題了喔，這麼多人，怎麼容納的下呀？別擔心，「網路三國」的世界可是非常大的，總共有十三個大陸，而每個大陸是由是由40 X 40個螢幕組成，而每個螢幕的解析度都是800 X 600，想一想，實在有夠驚人的啦！

目前暫定的法術畫面

第2小節「轉職養成」



頭頂的泡泡代表對方態度，一目了然

如同一般的角色扮演遊戲，每位玩家在剛進到「網路三國」的世界，都是一個沒沒無聞的小人物，這個時候玩家必須抉擇自己的身分（也就是職業），在這款遊戲中，可供玩家扮演的身分總共有六種，分別是醫士、武士、巫士等等等等，每種職業自然有其不同的能力，玩家必須在遊戲中蓄積能力，以求取更高的職等，從平民慢慢往上升。那麼，萬一想轉職的時候怎麼辦？哎呀，不用上人力網站啦！只要娶老婆生小孩就行了，當然囉，既然時代設定在古代，納妾自然是合法的，所以每位玩家可以娶好多好多的「某」，生一堆一堆的小孩，再從許多小孩裡找到一個最合自己意的，再把全身功力灌輸給他，同時視其能力的偏向與自己欲轉職業，慢慢加以培養，直到一天水到渠成，玩家就轉而扮演自己的子孫，如此生生不息，瓜瓞綿綿也！

不過，玩家可不要想得太美，這一款遊戲可不是一般的角色扮演遊戲，只要窩在一個洞窟中死不出來猛練功，再出江湖時已是超級大高手。這款遊戲顧慮可多著咧！光是遊戲一開始，玩家就別想選什麼曹操呀，劉備的，因為這些人全是遊戲中的NPC，玩家是不得扮演的，為了公平起見嘛，否則大家都想選強中手，先到先贏，較晚加入的玩家不是直接舉白旗，就是不願意玩了。類似的角色在遊戲中總共有一百六十幾位，可能是玩家所侍奉的城主，可能是身居山林的隱士，也可能是某個野外必須遇上的敵人。



Hi, how are you?

第3小節 先「聲」奪人



沒錢嗎？賣掉些手邊物品吧！

在「網路三國」的世界裡，「聲譽」是非常重要的的一項指數；它不只關係到閣下在遊戲中升等是否順利，就連遊戲外與其他玩家的互動，也有很直接的影響。先從升等的意義講起，在「網路三國」的世界裡，採行的是當時尚未發明的「九品官人法」，玩家一開始是無品級的，也就是一般的平民。直到選擇加入了其中一位城主（NPC，同時此人為一品官，如曹操）的麾下（也就是入其國籍），開始有種種場所或任務，使玩家得以藉而提高聲譽，等到聲譽值累積到一定程度，就可以參加所謂的升等考試，一旦通過，玩家即從原本的無品級升為九品，代價是耗損部分先前累積的聲譽值；然後玩家為了升等，又必須積極提高聲譽值。在「網路三國」的世界裡，玩家的品級無法與NPC並駕齊驅，意即最多升到二品，但在每一座城中，二品官與一品官相同，僅有一位，而且只要有玩家晉級成為二品官，一品官立即交出事權，委託二品官管理該城，舒舒服服躲起來當他的黨主席…不是，當他的太上皇去了。

但有一點玩家必須注意，一品官躲起來，不表示就列為失蹤人口，過兩年還可以報他死亡詐領保險費。事實上他還偷偷在觀察閣下為官表現，若是好吃懶做、作威作福、剛愎自用、好大喜功，當心他上漢獻帝那兒參閣下一本「貪贓枉法」，嘿嘿，可就吃不完囉，不但要丟官，聲譽值也大降，一切努力盡作春水向東流！在此順道一提漢獻帝在「網路三國」的世界裡所扮演的角色。這位史上有名的道具皇帝，製作小組竟然為他平反了！因為在「網路三國」的世界裡，漢獻帝代表著無上的權威，天不收地不管，愛去那兒就去那兒，愛什麼時候出現就什麼時候出現，而且只要他一出現，就代表有好康的了！好康有兩種，一種是遊戲外的，比方一個月或以上玩家免交遊戲月費；另一種是遊戲中的，可能是提高玩家的聲譽值或金錢值，也有可能是提高所在城池的防禦度或開發度，總之一定是，啊～，福氣啦！



拍賣程序

第1小節「結拜與反結拜」

剛剛有提到聲譽值的高低，會影響到遊戲外人緣好壞，進而對玩家本身遊戲的進行順暢與否產生極大的變數。這項功能指令就是『結拜』，有如劉關張桃園三結義一般。而且玩家發訊息給『換帖的』之時，『非換帖』都無法察覺這個小團體的暗盤交易。請玩家永遠要記住，結拜的兄弟多多益善，越多越好！那要何時才用得到結義兄弟呢？舉例來說：


諸般指令一覽

1.薦等

在玩家要升品級時，除了要有一定的聲譽值外，同時必須要有兩個同國的結義兄弟為閣下推薦。比方玩家原本是八品官，要升七品官，就必須要有兩位品級在九品以上的結義兄弟，為閣下推薦。

2.戰鬥

有時玩家難免要接些特別任務，或是難免單身到野外或是洞窟中，冒冒險、練練功，增加自己的聲譽值。在完成任務或探險的途中，難免要遭遇敵人，既然不是天下無敵，難免有時又會打得辛苦些，再倒楣一點，難免又要瀕臨絕種…不是，瀕臨死亡。嘿！此時閣下的結義兄弟可就派上用場了，呼一通，馬上ㄌㄠˋ人過來，把對方海扁一頓；但此時玩家倘若結拜兄弟很少，甚至壓根兒就沒有，啊哈，鄙人可就要恭喜您了，順便為您高唱「亞細亞的孤兒，在風中哭泣…」，欸，成了異域裡的孤軍了！

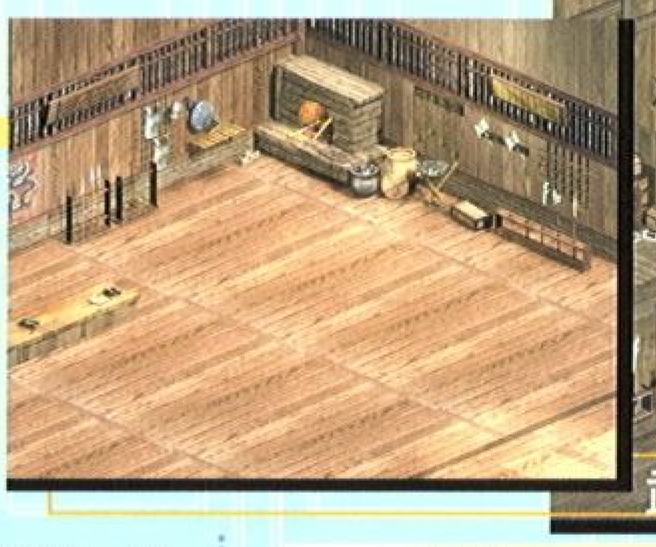
3.戰俘

戰俘的意義於前者不同，前者僅限於玩家孤身赴戰，若有不敵時向夥伴呼救；在此的戰俘則指的是，國與國發生總體戰爭，身在其中的玩家戰敗遭俘，此時敵國中若有閣下的換帖兄弟，那您有福了，您可請託夥伴代為說情，得以提前出獄；倘若沒有…鄙人可又要恭喜您了，並再度為您高唱「亞細亞的孤兒，在風中哭泣…」，同時閣下還得待在牢裡「中原標準時間」半個小時，方能重回現實！

這麼看來，「結拜」確實是「網路三國」的世界裡，非常重要的一個動作。當然，既然有『結拜』，當然也就有『反結拜』。現實中要是有個小子，一直製造閣下的麻煩，難道您不會想宰了他嗎！哼！割袍斷義！剛好而已！咳咳…，對不起，好像太激動了喔！嗯，總之，這個『反結拜』指令，就是為了讓玩家方便驅逐討厭鬼出境，至於會不會有什麼懲治叛亂條例，目前還不曉得的啦！

「戰鬥與戰爭」

剛剛已經有稍微提過戰鬥的部分內容，Dr. DaiJo-Bu在此間做更進一步的介紹。戰鬥一般發生在個人的身上，而戰爭則發生在國與國之間的戰鬥。先介紹戰鬥，在「網路三國」的世界裡，有三種場所可供玩家練功：




武器店

1.人物

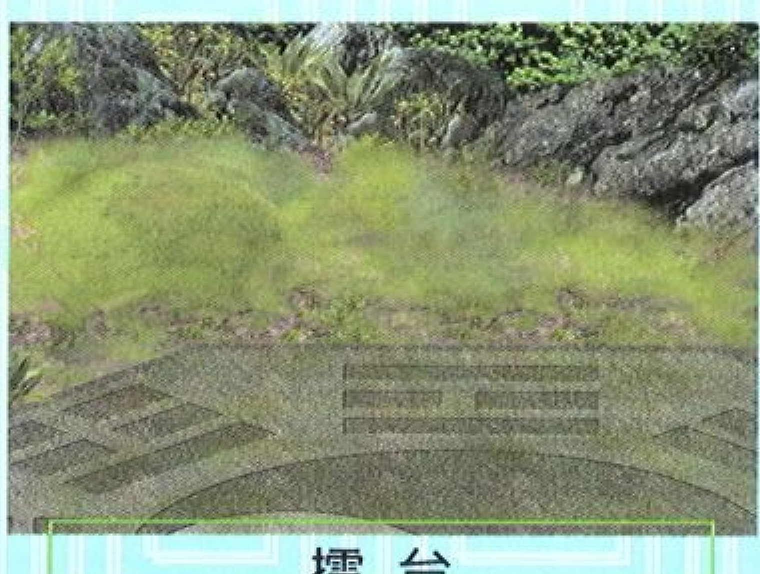
前面有提過，某一些NPC是專供玩家練功用的，其他像是怪物等等，他們會一再的出現，打到您手酸腳軟，練到不想練為止；

2.擂台

在城中部分地區設有擂台，玩家打擂台不僅可以獲得經驗值，同時聲譽值也會上升；


客棧

迷宮一角


擂台

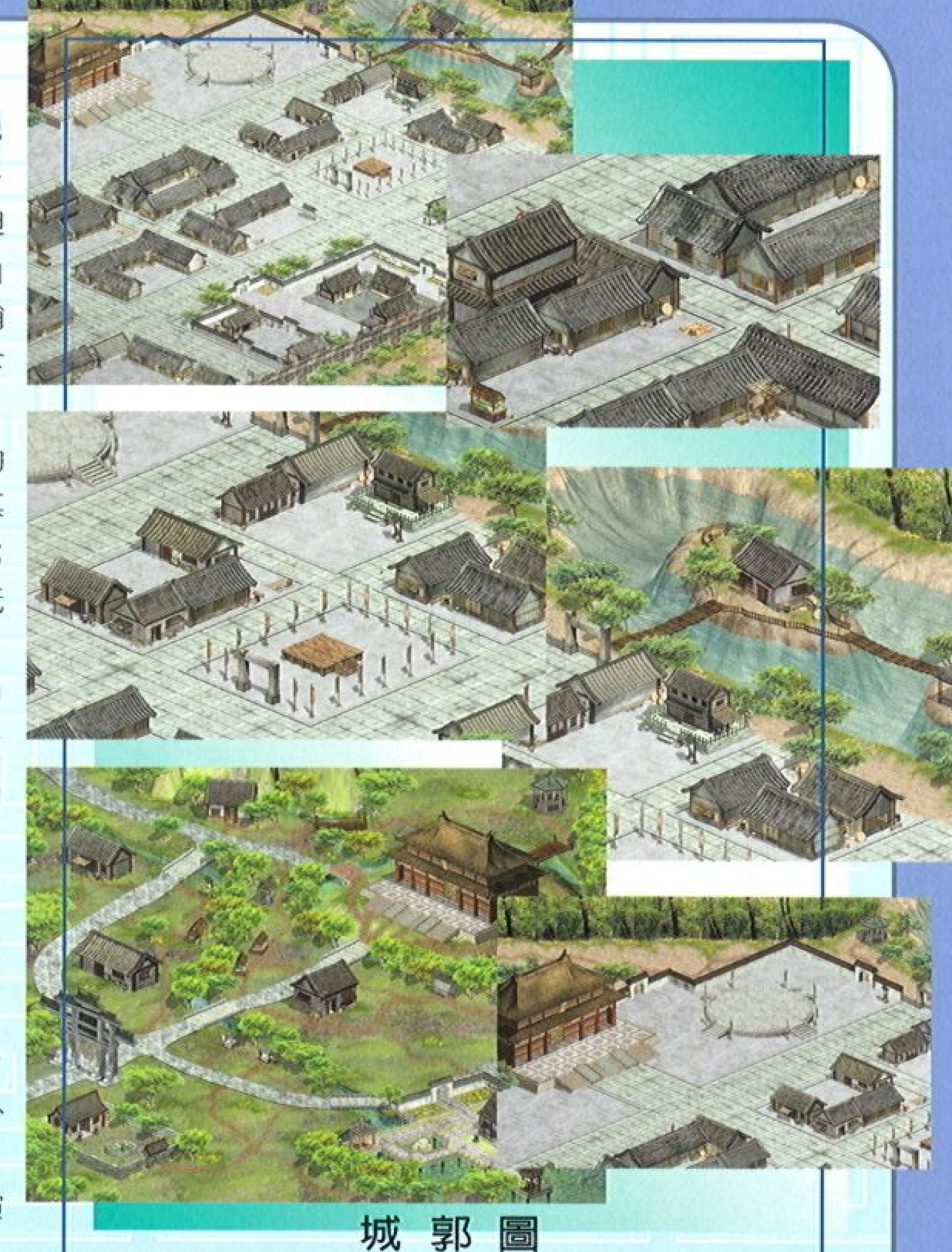
3.其他國籍或無國籍人士


藥店

『其他國籍』還好理解，但『無國籍』在此就要稍稍解釋一下了，人嘛，都是好動的，尤其「人往高處爬，水往低處流」，看到別國比自己國家強盛，又快為威脅到自己的身家性命，自然心生叛逃之念。當此舉化為真實行動時，閣下便成了無國籍人士。不過在此，鄙人還是勸告各位玩家，遊戲之初就要慎選頭家，因為叛逃人士最為人不齒，加上又沒有國籍保護，實在是最危險、最脆弱的時刻，玩家若沒有身懷絕藝，請勿輕言嚐試此一指令，輕則受辱，重則喪命，謹記！謹記！不過，從這裡很明顯可以看出，『非我族類，其心必異』，正是這款遊戲抱定的宗旨！

不過在這款遊戲中，有個蠻不錯的指令，可以保護一些愛好和平的玩家，這個指令就是PK（Player Killing）只要按下這個鈕，便如同宣讀中立宣言：『不要來打我，不要來打我！』於是乎，所有玩家扮演的角色都不能對您動武了。但是，請注意，NPC角色還是會攻擊您的。等到您突然殺意大盛，再把它按回來，您又回到殺戮戰場上了。

另外還有一種戰鬥情形是比較不常見的，就是城中若出現一位二品官，但是行政效率實在太差，此時這位二品官就有可能遭到屬下多名三品官的挑戰。三品官們可以用圍毆的方式推翻這位二品官，再從眾多三品官中，推派出一位二品官，重新執政。所以，衆位二品官請小心呀！不僅要小心您的頂頭上司，您的臣民們的想法也是很重要的，請跟著鄙人覆頌：「民之所欲，常在我心，阿們，阿彌陀佛！」


城郭圖

至於戰爭，就純粹是為政者的想法了。戰爭牽涉國內全體臣民，一旦宣戰，您屬下的其餘玩家，就算不想打這場戰，但為了不要損失銀兩寶貝，當然只好全力以赴。戰爭只有兩個下場，勝，向敗方索賠之餘，所屬城國的開發值與防禦值等屬性也自然提昇，聲譽值也跟著提昇；敗，則該國全體玩家，須割地賠款給贏家，聲譽下降，敗方二品官還有被罷黜，或者驅逐的可能。


隱士居所

休止符

其實這款遊戲雖說是角色扮演遊戲，其實在某方面來說已經算是一款模擬遊戲，又要養小孩，肚子餓了還要去買東西吃，這根本就是考驗現代人，倘若掉入時光隧道，回到三國時代，應如何自處的遊戲嘛！

或許本期Dr. DaiJo-Bu介紹得不是很詳盡，請各位觀衆多包涵，目前「網路三國」還在加緊開發中，預估五月中會開放玩家測試，並參詳玩家意見，為遊戲做最後的修改，希望屆時能在測試過程中看見各位的身影！唉呀，那麼晚了，Dr. DaiJo-Bu要回家陪老婆小孩，少陪了！！

採訪報導 遊戲極品堂

各位親愛的讀者有福囉！咱們軟體世界將連續三期破天荒的全力追蹤新絕代雙驕2，保證給您最快、最新、最完整的報導唷！而且每期絕對有最勁爆的內容唷！而且啊！看完了三期還有原版的新絕代雙驕2可以抽獎呢！這麼好康的事到哪兒去找咧？嘿嘿！所以請認明老牌的正字標記『軟體世界雜誌』，啊！福氣啦！OK廢話不說多，趕快來看咱們本期的超IN報導吧！



細說從頭…

在新絕代雙驕的故事裡，發展到江小魚打跑了活閻王後被惡賭鬼軒轅三光救出為止。這個段落是以喜劇收場，但是故事還沒說哩！究竟小魚兒情歸何處？小魚兒與花無缺之間的真實關係為何？故事又有那些發展？這些問題玩家都可以在新絕代雙驕２裡找到答案喔！而且啊！新絕代雙驕２是一個完整而可以獨立執行的遊戲，所以您不需要先買一代才能玩喔！不過苦力小編認為如果您覺得二代不錯的話，倒是可以回頭買一代來收藏。


移花宮場景分布圖

新絕代雙驕

▲ 新絕代雙驕的人物扮演造型

在古龍原著中，第一女主角蘇櫻的風采無人能敵，巧笑倩兮、智計過人的她面對現任霸主小辣椒張菁、藕斷絲連的鐵心蘭時，如何巧使連環計降服小魚兒狂野的心呢？又大俠燕南天與移花宮主最後一戰的結果為何、小魚兒與花無缺如何打開兄弟相殘的死結咧？這一切的一切都將會在遊戲中有合理的交代，並提供完整多線的結局喔！

兩位主角任您選喔！

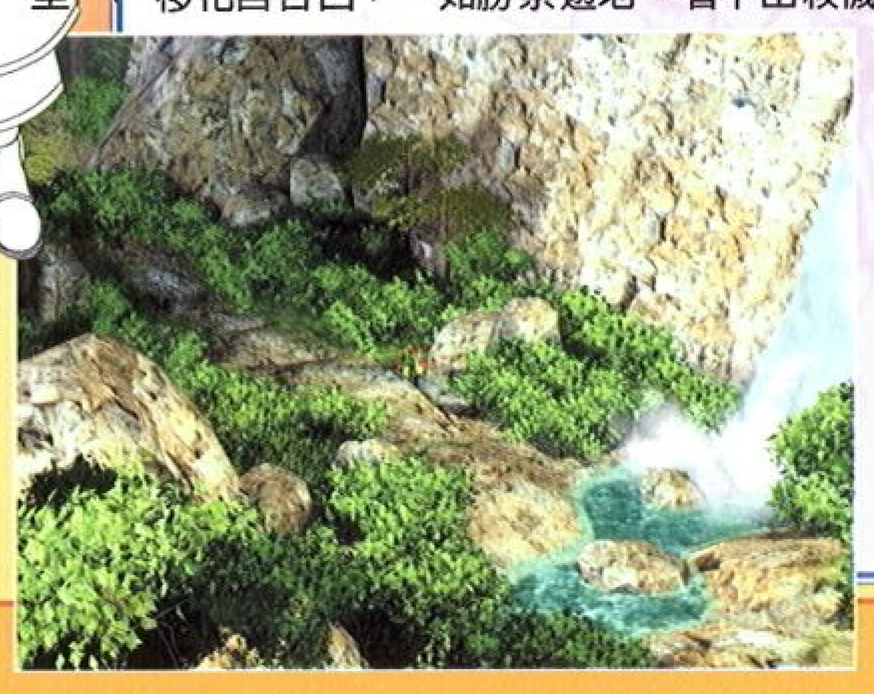
遊戲的進行採取雙主角制，在遊戲中還有兩次機會可以選擇改為扮演另一位主角。花無缺線會由童年時期開始進行遊戲，然後離開移花宮找尋江小魚，一路由惡人谷追到峨嵋山遇見鐵心蘭，然後在千鳳林武林大會中揭破江別鶴陰謀為止，進入第一次交叉選擇。而小魚兒線則是從千鳳林之後開始，一路上在江湖闖盪冒險，直到遇見第一女主角蘇櫻為止。此處也是最後一次選擇兩位主角的時刻，一路上壯大自己並試圖揭破移花宮主的秘密，然後根據先前的冒險闖出獨一無二的結局，也因此提高了遊戲的耐玩度。

如果您選擇小魚兒來進行遊戲，則會略過花無缺的幼年階段而從第一次交叉點開始進行遊戲，這對於已經玩過絕代雙驕的人來說如同是延續先前的劇情，可以視為是江小魚的標準攻略路線。

花無缺在遊戲中出谷時的造型

花無缺在遊戲中初出場的造型

▼ 移花宮谷口，一如勝景遊地，看不出殺機



原著精神・遊戲呈現

想必玩家都知道江小魚與花無缺，屬於個性完全不同的人物，自然他們兩人的特殊技巧也大不相同。江小魚滑溜靈活、說話毒辣，旁門左道樣樣精通，在遭遇敵人時可以偷取敵人的物品、或是憑三寸不爛之舌來騙取別人的物品。花無缺則是品性純正，後天又壓抑自己的情感，凡事講究規規矩矩，按步就班的來辦。某些敵人會因為花無缺是位大俠而感到欽佩或是害怕，因而乖乖地奉上所攜帶的物品，如同江小魚使用偷竊效果一般。

而您的隊友中有可能是名門正派的荷露、小仙女，或是大俠燕南天、江南大俠江別鶴，也有可能是喜好偷窺的黑蜘蛛、無賭不歡的軒轅三光、甚至是沒練過武功的蘇櫻，這些隊員都有一些獨一無二的絕技與忿怒技可以使用。例如蘇櫻就有著許多威力強大的詭技，在對付魔王級敵人時超級好用，但平時碰上小嘍囉時就顯得乏善可陳；所以玩家如能活用各種非正統特技於戰場之上，相信會充份體會出這套遊戲系統為您帶來的樂趣。

移花宮花橋，有花妖駐守防禦。

移花宮書房，藏有天下各門各派武學



▲ 移花宮大廳，谷內諸人有事時聚會之所

▶ 移花宮花園水池，麗景怡人

多重結局・一次玩個夠

原著小說裡其實提供著許許多多的材料，例如憐星宮主有可能透露出花無缺的身世之謎、蘇櫻究竟在幾杯酒中下毒等，都變成良好的分支路線題材，遊戲設計小組先後都製作在遊戲中了。除此之外，受限於小說只能提供一種結局的缺憾，玩家在遊戲中都可以完成所有古龍伏筆處合理之結局喔！讓玩家以小魚兒或花無缺的身份來解破謎題，找出各種破台的方法，絕對讓您盡興。

因為遊戲將製成多線式的玩法，所以即使玩家沒有使用詐死的方法來騙過憐星邀月，還是有可能找出別種方法來完成遊戲。舉例來說：鐵心蘭會懇求花無缺在決鬥時放水敗給小魚兒，如果玩者進行小魚兒線時 沒有找到適切的方法時，在決鬥時花無缺就會中招身亡，憐星邀月也會高興的(地)將隱藏了二十年的秘密說出來，成為一種普通的結局，而影響遊戲最終結局的要素很多，除了正確地找對人進行適當的行動外，主角的武功進展、藥材修鍊、對話技巧與目前對您好感度最高的女主角都會對結局產生影響，所以啦！想把哪一個馬子就得努力啦！而單純就結局種類來說就有十種以上，加上女主角不同的變化，可以玩到的結局變化約有30種左右，恐怖吧！

新絕代雙驕的操作視窗，共有九種指令。

新絕代雙驕2的操作視窗，簡化為六種指令，功能更多更強。



針對各界寶貴意見，新絕代雙驕2的視窗將功能重覆的指令給予合併簡化，在畫面上共有狀態、物品、修練、藥劑、系統、地圖等6個指令，以期玩家們操作上的更便利性。

聽說練明玉功可以讓人養顏美容、青春永駐，所以根本看不出邀月的實際年齡。

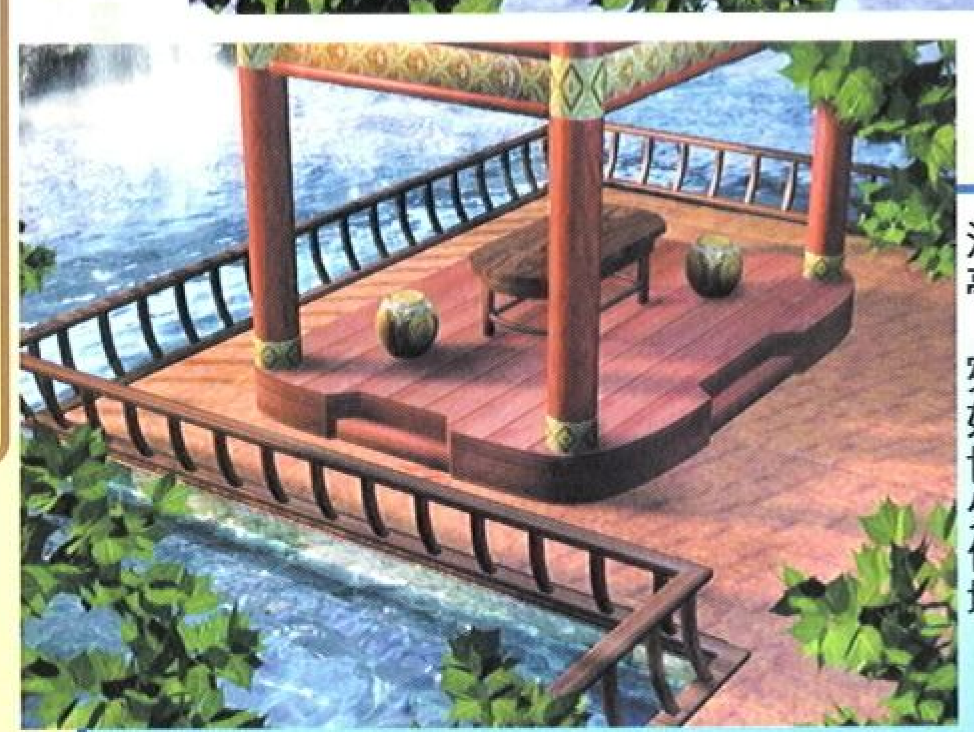
邀月住所，果然奇特！

買一代的人有福囉！

星月峰的秘密處，需發生事件後才能進入



修練明玉功的專門場所，平時封閉不得隨意入內



星月峰水源上方建立的倚池亭，宛如世外仙境

如果您還保有新絕代雙驕存檔的話，建議您把最強武裝與裝配物件放置到小魚兒的身上，將之傳送到新絕代雙驕２繼續進行遊戲。傳送過來的小魚兒會保留全部的裝備，甚至是新絕代雙驕２中無法正常取得的物品，而小魚兒的屬性會視情況做調整，所以您未必一定要破台才會有比較好的待遇，嘿嘿！這也是製作小組精心準備的禮物呢！

因為某些武功心法在絕代雙驕２時可能已經失傳了，如果您的小魚兒是靠傳送過來的人物則仍然能保有這些武學心法，成為遊戲裡唯一會使用這些絕技的高手。絕代雙驕２裡會增加數十種新的武功與心法，而原先保留的武功心法可以修練的層數也會往上再調升，所以不論您的角色是新創的或傳送過來的，都不必擔心這個世界裡沒有足夠的武學可供修練，反而要想清楚應該如何分配武功密笈給最適當的人選。

配藥也是重要的一環呢！



花無缺的侍女兼夥伴，會許多特殊技巧。

荷露住所，首席宮女果然身價非凡，也看得出邀月憐星對花無缺的看重。

新絕代雙驕２一樣保留了可以自行選擇的戰鬥系統，若是您使用即時戰鬥系統時感到武功招式與物品的排列方式不如己意時，不如就在戰鬥前手動調整出自己喜歡的排列方式，讓您在戰鬥中爭取到足以扭轉勝負的時間。而在野外，獨具功效的藥草會在被摘取後的一定時間裡再度重生，而這些特別的藥草又往往無法在城鎮裡購得，值得您記下這些珍貴地點的位置。在新絕代雙驕２裡調製藥劑的比重將比前一代來的多上許多，甚至部份的結局還會因為主角的藥草知識相當足夠才能達成，請千萬留意。

另外為了增加遊戲的流暢度，研發小組在新絕代雙驕２裡做了一些調整，最大的影響是增快遊戲的讀取時間和降低抽換光碟片的次數，儘量讓這些存取的動作不致影響到遊戲的進行。基於同樣的理念，現在您所扮演的角色只要曾經把城鎮內都走過一遍後，就可以利用功能表裡的小地圖進行跳躍，直接抵達您想要去的地點，而不必再虛耗時間晃到目的地了。



荷露在遊戲中出谷時的手稿造形

來瞧瞧主角吧！

雖然是二代，不過研發小組可也都沒偷懶喔！咱們就來瞧瞧新設計的人物造型吧！

小魚兒



遊戲的主角。從小由惡人谷中的群惡撫養長大，由於天生資質聰穎，再加上衆惡人的調教，遂使他成為一個整人專家。他的壞連十大惡人都拿他沒輒，因此又被稱為小魔星。平常一副屌兒啷噹樣，但遭遇困難時，卻能保持冷靜樂觀的態度，沉著應變。他的騙術更是一流，許多社會經驗比他豐富許多的老江湖都被他這個初出茅廬的小毛頭耍得團團轉；即使精明如江別鶴，亦曾栽在他手中。

對許多自命正義之士的人來說，小魚兒的行徑的確令人不齒；但對他而言，欺騙、手段都不過出於生存本能，必要時他絕不吝惜使用。然而，惡人谷的生活並未奪走他純良的天性，他從未心存惡念行事。儘管他經常表現得像個無情無義的壞蛋，但那只因他珍惜衆惡人的養育之恩，而不願在別人面前表現得像個好人，甚至會故意裝成大壞蛋。這一點在他喜歡的女孩面前尤其嚴重，其程度已近乎彆扭。

花無缺

從小在移花宮長大，在邀月憐星倆位宮主的調教下，成為一個風度翩翩的貴公子，溫文儒雅，知書達禮，是一個集人間美好於一身的人。不同於小魚兒的恃才傲物疏於練功，花無缺從小在邀月憐星兩宮主調教下，練就了傲人武功，一招移花接玉打遍天下。在別人眼中他溫柔體貼，處處為人著想的個性，幾乎是個完人，但不懂得回應自己內心渴望的性格，卻也造就了他空虛無比的內心世界。

儘管他看起來如此平靜優雅，但在遇見了小魚兒和鐵心蘭後，他卻成為一個最衝突掙扎的角色。小魚兒雖古靈精怪但不失純良，那麼自己為何非遵從師命殺他？鐵心蘭愛的明明是小魚兒，那麼自己的心意該不該表白。師父的命令，小魚兒的友情，三人之間的三角習題，有誰能告訴他該何去何從？在任何團隊或人群中，總是第一個被注意到的他，有著自己的困擾…。

蘇櫻

如果說花無缺無與倫比的氣質無形中讓人自愧不如，那蘇櫻淡而視之的態度就反而會讓習慣於別人不安的花無缺感到不知所措。在魏無牙刻意的安排下，蘇櫻養成了冷默高傲又帶孤僻的性格。蘇櫻是自視甚高的，向它求醫者不乏世間賢良、武林名宿或是學滿天下的才子，慣於操弄這些當世精英生死的她早已感到無趣，她渴望看見一個與衆不同的人。

小仙女張菁

俏麗的面容便她有小仙女的別號。為了安慰母親，四處追尋燕南天的秘寶。嫉惡如仇，每每心意不順即拳掌相加；江湖中人多私稱她為小魔女。但她所為大部份都是懲奸除惡，儘管手段狠辣令人心寒，但其他正派之人卻多半閉一隻眼睛，就當做沒看到。她是徹底的性情中人，恩怨分明、敢愛敢恨，很容易為了相信的事物、為了所愛的人而勇往直前、犧牲一切。

鐵心蘭



外柔內剛，認真而執著的女孩，在最緊要的關頭時，往往會激起大無畏的勇氣，讓看輕她的人大驚失色。在平時她是個溫柔平靜的女孩，時時刻刻願意為替別人想，由別人的角度來看事情。也因為她在行動上太過於被動但思考上又過於主動，偶爾會把一件很簡單的事情弄的很複雜；在這一點上，江小魚和花無缺都曾吃過苦頭。

鐵心蘭特殊的性格，讓江小魚和花無缺都對她動了心，但是鐵心蘭自己喜歡那個人多些呢？她願意為江小魚而死，也願意為花無缺自盡，但是教她自己說出自己心愛之人的名字，卻是萬萬不能。

燕南天

十數年前他接獲義弟江楓求救，動身前往接應夫婦倆人躲避移花宮主追殺，然而當他趕達約定地點時，卻只發現江楓夫婦慘遭殺害的遺體與仍在襁褓的小魚兒。燕南天自責甚矣，並為追殺叛徒江琴，不惜追入人人聞之喪膽的惡人谷。不幸燕南天固然武功名震江湖，終不敵十大惡人奸計而遇害。從此他便被廢了全身武功，呆坐在萬春流的藥舖，成了萬神醫的試藥對象。燕南天豪氣干雲，惡人莫不聞之喪膽，其所練之嫁衣神功，是明玉功在世的唯一剋星。

看到這您是否還意猶未盡呢！別急別急！下一期還會有更精彩的內容喔！絕對讓您看個過癮地，好啦！苦力小編今兒個就為您服務到這兒了！咱們下期見囉！



國際漫遊

◎吳建煌

Blizzard推出暗黑破壞神II收藏版

Blizzard公司日前宣佈在暗黑破壞神II上市時，將同時推出暗黑破壞神II收藏版，並且是「只推出一次」的限量發行版。據了解，在這套收藏版裡的好東西包括有:四片暗黑破壞神二的遊戲光碟、全長二十四分鐘的暗黑破壞神II影片DVD、全長七十分鐘的音樂光碟、海岸巫師（Wizards of Coast，暫譯）紙上角色扮演遊戲等。這套收藏版在美國的上市價格約六十至七十美元，至於暗黑破壞神II平裝版與收藏版的出版日期，有興趣的玩家除可留意本刊的後續報導外，也可至Blizzard官方網站www.blizzard .com查看新消息。目前Blizzard已加快暗黑破壞神II發行前測試的腳步。



▶暗黑破壞神II推出有料的收藏版

世紀帝國二將推出資料片



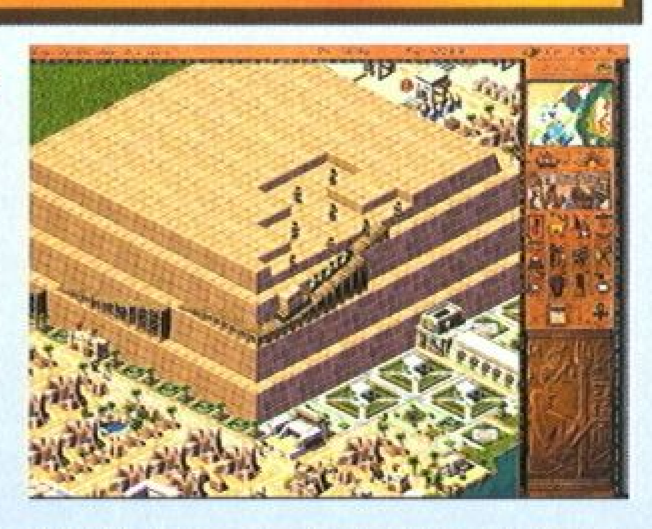
◀世紀帝國二的任務片將再度「征服」玩家

世紀帝國系列遊戲的設計師Bruce Shelley，日前透露世紀帝國二新任務片的相關消息。據了解，這套任務片將取名為征服者（The Conquerors，暫譯）。Bruce表示遊戲裡將增加五種新種族，使世紀帝國二的種族總數達十八種之多；但他並沒有說出新種族的名稱。此外，在這套任務片裡共設計了四種新戰役，而且每個民族都有其獨特的技能，而遊戲的介面也會有一點改變。

征服者也將增加新的地圖型態。Bruce透露，在征服者裡會有一種綠洲（Oasis）地圖，在這種地圖裡，所有樹木的位置都在地圖中央，玩家必須競爭這塊地區的資源。此外，在多人共玩的設計方面，將包括新的「搶旗」形式；遊戲會在地圖的中央放置一座世界奇觀，先搶得控制世界奇觀一段時間的玩家將贏得勝利。

埃及法老六月現身

Impressions Games與Sierra Studios日前宣佈，法老的官方資料片法老之最後女皇（Pharaoh: Cleopatra，暫譯）將於七月上市。在這套資料片中共四個戰役，分十五個劇情，帶領玩家體驗古埃及歷史的最後幾年。遊戲帶給玩家的挑戰包括在亞歷山卓建立燈塔、對抗山賊、聯合馬克安東尼一起對抗歐克搭威安等等。玩家也能夠帶著部隊和個人的財富，至下一個劇情中繼續接受挑戰。另外，遊戲裡也將出現新的建築物、工業、動物、敵人、與紀念碑等。



▶埃及最後女皇將在七月和玩家見面

為了慶祝這套資料片宣佈問世，Impressions Games將提供法老升級版（Pharaoh Enhancement Pack）免費下載，內容包括一個劇情編輯器與新任務，有興趣的玩家可至http://www.pharaoh1.com進行下載。

真人蘿拉明年躍上大銀幕

有關將是誰飾演電影版古墓奇兵女主角的消息，在過去幾個月以來一直甚囂塵上，甚至傳出以第六感生死戀一片走紅全球的黛咪摩爾，將扮演集身材、智慧與勇氣於一身的蘿拉。不過美國好萊塢影藝雜誌Variety在日前報導，女星安吉利娜裘莉（Angelina Jolie）正和派拉蒙電影公司，就扮演電影版古墓奇兵女主角蘿拉一事，進行最後洽談。安吉利娜裘莉是一位在美國影壇人氣正旺的女星，和她合作過的大牌男星，包括尼可拉斯凱吉、安東尼奧班德拉斯等。　而去年和薇諾娜瑞德合演的女生向前走（Girl, Interrupted，暫譯），更是讓她獲得金球獎最佳女配角獎及奧斯卡最佳女配角獎提名。

據了解，電影版古墓奇兵將由賽門韋斯特擔任導演，他曾導過將軍的女兒（The General'sDaughter）等電影。在電影中的蘿拉是一家出版社的社長，同是也是一位考古學家。至於整部電影的劇情則交由變臉的編劇小組負責。電影版古墓奇兵計劃暑假開拍，預計明年暑假在全球上映。蘿拉的遊戲迷，可別錯過哦!!



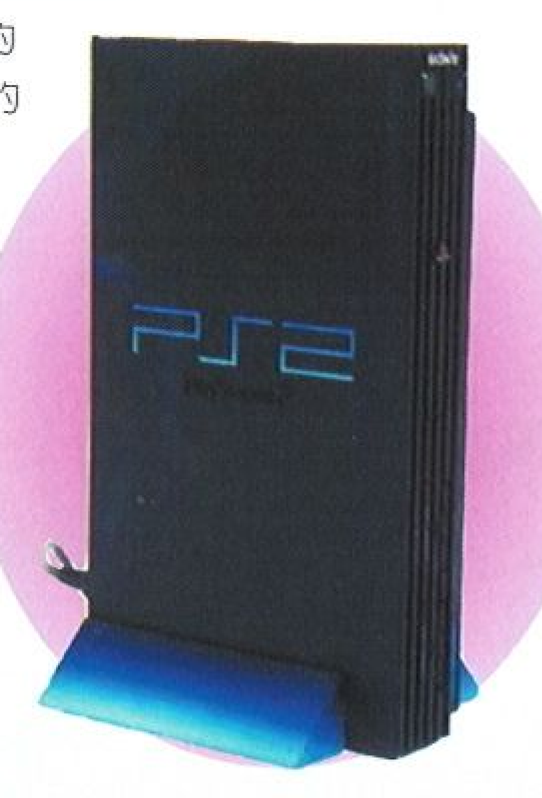
▶安吉利娜裘莉將化身為蘿拉

海豚遊樂器與X-BOX明年迎戰PS2

就在微軟總裁比爾蓋茨宣佈將於明年秋季推出X-BOX，進軍PC版電視遊樂器市場的同時，被視為三大電視遊樂器廠商之一的任天堂，卻在此時証實該公司原訂今年推出的下一代電視遊樂器「海豚」，將延後至明年上半年推出，且上市的時間與X-BOX相近，雙方正面對決的意味十分濃厚。

Sega於前年推出Dreamcast與Sony於三月推出PlayStation引發搶購熱潮。再加上微軟宣佈，計劃以內建600-MHz Intel Pentium III處理器的X-BOX爭食電視遊樂器大餅後，任天堂競爭壓力倍增。然而，延後推出硬體也有其優勢，因為在硬體技術不斷推陳出新下，廠商可以最新穎的配備與更優異的功能來吸引消費者購買。海豚遊樂器原計劃配備IBM 400-MHz processor處理器，以及由ArtX的繪圖晶片和一具DVD，這次延後推出是否會影響配備，仍是未知數。

新世代的遊樂器具備觀賞DVD與上網能力已成基本要求，微軟宣佈進軍遊樂器市場的舉動，勢將原屬於電腦桌上的戰爭完全延伸至電視機上。專家預測，電視機視訊轉換盒（TV set-top boxes）、手提電腦及電視遊樂器等市場，將由1999年的一千一百萬台，成長至2004年的八千九百萬台。而營業額也將由二十四億美元成長至一百七十八億美金。



▲ PS2將在明年和X-BOX及海豚正面對決

星際大戰將走向線上世界

以星際大戰系列電影及遊戲風靡全球的LucasArts，日前宣佈將推出超大型多人共玩線上遊戲，但目前遊戲名稱仍未敲定。這套超大型線上遊戲將交由Verant設計，LucasArts負責發行。據了解，它將是一套以星際大戰系列為故事背景的角色扮演遊戲。至於它是將以首部曲為主或以典型的星際大戰（包括星際大戰、絕地大反攻及帝國大反擊）為主，LaucasArts則尚未明確指出。這套遊戲預定掛在Station@sony.com上，讓玩家一起沈迷在星際大戰的線上虛擬世界。

據了解，這套大型線上遊戲將支援「數千名玩家」在線上共玩，同時提供許多任務及特別的使命讓玩家挑戰。LucasArts總裁Simon Jeffery表示：「星際大戰線上遊戲結合LucasArts、Sony Online Entertainment與Verant的設計精英，將讓玩家感受一個不可思議的星際大戰線上遊戲經驗，因為星際大戰世界裡豐富的情節，早已為遊戲提供一個精采的題材。」這套星際大戰線上遊戲預計在2001年推出。



▲ LucasArts將推出多人共玩的星際大戰連網遊戲

LANGRISSER
夢幻模擬戰Ⅲ

「經典而又精彩的遊戲！」——電腦玩家

「系列中唯一一代擁有大魄力的3D戰鬥畫面！」——軟體世界

「在角色的培養上，安排很多驚喜等待玩家發覺！」——mania遊戲玩瘋誌

「在不少玩家心中，她是玩起來最『爽』最有成就感的一代！」——飛訊電玩週刊

「轉職已經可以自由實行了／想一口氣玩？那麼請先儲存80小時的睡眠時間。」——日本SOFT BANK

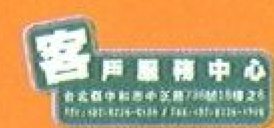


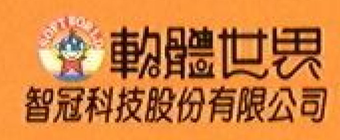





SDT


AOZORA
ENTERTAINMENT


客戶服務中心


軟體世界
智冠科技股份有限公司


gamania
鋼鐵帝國
STEEL EMPIRE™
...You just beginning to make Your Own World
鎖定五月，強勢登場!
此遊戲中還加入了Relay唱片中的Icarus原聲，
帶你完全融入鋼鐵帝國的世界中，感動你的視聽感應。



RPG+戰略遊戲＋經營
即將展開神秘的鋼鐵帝國世界
玩家可依兵種不同的特性
搭配數十種強大的武器
● 以數百個角色來可以編成自己的軍團
● １０個軍團的戰鬥系統，體驗龐大規模戰略遊戲世界
● 透過４０多種研究後，誕生４０００多種戰鬥兵種
● 利用各角色之專長優勢，享受攻擊策略樂趣
● 藉由主要劇情，玩家可依據不同之情節來享有更多之戰鬥冒險情節。
● 可結合已存在建築物之每部份來建立新建築物。
● 利用電腦即時戰略之伏勢，在戰略中可享受計劃之樂趣。
● 藉由結合已存在的單元主題來製造出1500個新角色。
● 利用各項競賽和自由主題之劇情來享受更高遊戲品質之樂趣。
● 依據速度、火力、軍隊分佈範圍、領導力及指揮能力之經驗來作評比。
研展開發
SONNORI
WIZARD
客戶服務中心
軟體世界
智冠科技股份有限公司
Have a good GAME!



DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA
ODIN SOFT
RPG 今冬予定
CD-ROM
For WIN95/98/2000/NT
Illustrator:紅
THE FALLEN ANGEL
墮落天使
CAST
Blade Meredith
Dena Elroy
Jack Beacher
Jessica Hayden
Tiffany Nathanie
Vivian Broderick
Silver Silvester
Gailorp Clarence
Michelle Grover
Gado Theobald
Tera Natividad
Miran Mandel
軟體世界
智冠科技股份有限公司
ODIN SOFT
THE ANGELS LIVE IN THE DARKNESS...
※圖像爲開發中畫面
COMING SOON
STAFF
Originalplan& Screenplay PEST
Architect AKIRA
Programmer L.R.G
3D Produced YANG 3D Monster TOM 3D SCENE KEVIN
Character PEST Monster AKIRA Scene DAU
www.odinsoft.com.tw
DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA DNA



幻想紀元
—Fancy Cen
上世紀的遺物
是帶來希望，或推向滅亡
爲了生存
們必須脫離神的掌握……
軟體世界
研發製作 ODIN SOFT
奧汀科技有限公司
TEL:(02)32334810 FAX:(02)32334865
www.odinsoft.com.tw
windows 95/98 幻想 RPG 2000年夏預定



The Romance of Three Kingdoms On Line
網路三國
http://www.chinesegamer.com
中華網絡股份有限公司
研發製作/ 中華網絡股份有限公司
出版發行/ 軟體世界 智冠科技股份有限公司



三國時代新戰場，讓你由一介平民百姓，

體驗全新的三國戰亂生活。

權謀、手段、戰爭、一觸即發！

各位三國癡的玩家們，咱們網路上見真章！！

新加坡 中國 美國 台灣 香港 加拿大 馬來西亞

- 全球八個華人世界-台灣、中國、新加坡、香港、馬來西亞、美國、加拿大、澳洲，各地均有數個 ISP 伺服器同步啓動，聯合國大戰不是夢想。
- 全新研發的遊戲引擎，即使不上網，也可單機玩，讓玩家在未熟悉遊戲玩法前可以先自行練習，熟悉後再上網挑戰各路英雄。
- 伺服器端到客戶端即時將 **BIG5**碼 / **Gb**碼轉碼，無論對方輸入簡體字、繁體字，均能即時轉碼，全球華人的玩家溝通毫無文字隔閡。
- 儲存檔可以隨意搬離，玩家可隨時轉戰各地，角色不必重新練過，真正無國界。
- 虛擬的三國網路世界，玩家自己決定劇情玩法，玩法最自由最自在。
- 特殊結拜指令，可讓你與世界各地的英雄好漢，結拜為兄弟姐妹一起行動，還可以有特殊的頻道讓你們講悄悄話。
- 透過各種情緒的表達，在網路上找到情投意合的伴侶，還可以結婚共同組織家庭，生養小孩。



DYNASTY
展開冒險之旅!!
THE FIGHTING BLAST
發燒熱賣中!!
全省 7-ELEVEN 便利商店及各大門市均有售
THE FIGHTING BLAST
疾風少年隊
新世紀校園RPG
漢堂國際股資訊份有限公司
高雄市中正四路 211號 13樓之 2
TEL/(07)272-2606 FAX/(07)291-2970
E-MALL:DYNASTY@TPTS1.SEED.NET.TW
HTTP://WWW.DYNASTY.COM.TW





在未來奇幻的想像空間裡
以滑板代替筋斗雲的孫悟空
使著像光劍一樣炫的金箍棒
以及火炮重兵豬八戒
總是自以爲可以扮演重金屬...

玩厭了沉重的
〝角色扮演大作〞嗎？
就讓這些熟悉的人物們
帶領你進入一段
充滿奇境幻想的取經之旅吧...

融合傳說與現代科技的人物設定

讓你無法眨眼的絢麗魔法

別出心裁的戰略方式

會心一笑的詼諧劇情

輕鬆自然的美術風格

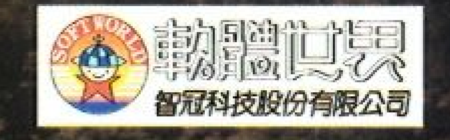


遊戲橘子數位科技股份有限公司
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.
台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之6(遠東世紀廣場)
TEL: +886-2-8226-9166 FAX: +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com

研展開發









特別報導

『求婚365日2』香港區造勢活動

求婚365日2 香港區造勢活動

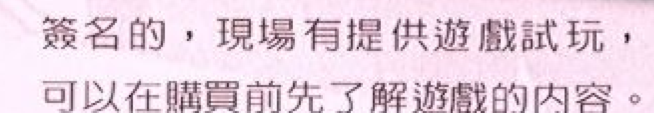
在三月二十三日，旺角創興中心樓下的7-11可熱鬧了，從十點左右便堆滿了人在門前，而7-11也變成了不能自由活動的禁地，原因是張柏芝會來當售Seven的售貨員！因為這裡正是『求婚365日2』的首賣會場地，也是遊戲通路『G-Channel』成立後第一次辦的首賣會。只見一些張柏芝的FANS早已在Seven的門外痴痴地等，為的是可以從偶像手上買到『求婚365日2』特別版。

張柏芝當日身穿便服，加上一條小圍裙，站在收銀櫃台後當起收銀員來了。如果不是來買『求婚365日2』特別版的話，那你別指望張柏芝來服務，甚至連Seven也不能進入！

每一個進來買遊戲的都是張柏芝的FANS，其中有一位大嬸也來買遊戲，更大讚張柏芝真人比上鏡還漂亮，逗得伊人非常開心；也有些FANS連同唱片、照片或是張柏芝當封面的刊物帶來，希望能簽名在上面，當然張柏芝也是毫不吝嗇的替FANS一一辦妥。



在三月二十五日青衣城夢幻島上，『Gameone』和商業電台叱吒903合辦張柏芝『求婚365日2』簽名會，會中提供一百個名額給已購買遊戲的朋友。這次不管是特別版還是普通版均可以得到簽名，只要有買就有機會。因為採用先到先得的方法，只見不少FANS一大早便來輪籌，而傳媒亦紛紛來採訪。這次簽名會並不是單純簽名的，現場有提供遊戲試玩，可以在購買前先了解遊戲的內容。



當簽名會正式開始時，由903的名DJ『是日本人鄭家輝』當主持人，先是介紹『求婚365日2』這遊戲，跟著才宣佈張柏芝出場。張柏芝出現後，並未立即替大家簽名，而是在台上和四位FANS玩一個求婚遊戲，看看誰能奪得美人的芳心！

四個遊戲分別是『我最了解妳』、『心思思想約妳』、『做個滿分情人』及『嫁給我罷』；遊戲過程中搞笑成份多於認真，其中『心思思想約妳』更是笑料百出，參賽者寫錯字也有、用詞不當也有，反使張柏芝開心不矣。『做個滿分情人』則是由四位參賽者以『求婚365日2』中的小遊戲來定勝負，最後竟由全場最搞笑，被鄭家輝喻為貌似李燦森的阿Sam爆冷門勝出。跟著張柏芝便馬上和阿Sam舉行『婚禮』，並進行拋花球儀式，最後竟由一名男士把花球接下去。當遊戲完成後，張柏芝開始替那一百名FANS簽名，由於每人限簽一個，所以大家都非常珍惜這個機會。





這次簽名會中由鄭家輝口中透露了一個消息，『Gameone』將會和商台名主持人鄭經翰（即大班）合作，推出以大班為主角的遊戲。鄭家輝和張柏芝開玩笑說，下一集求婚會變成大班追求張柏芝，張柏芝還說笑問，是否大班麵包的那一個大班？

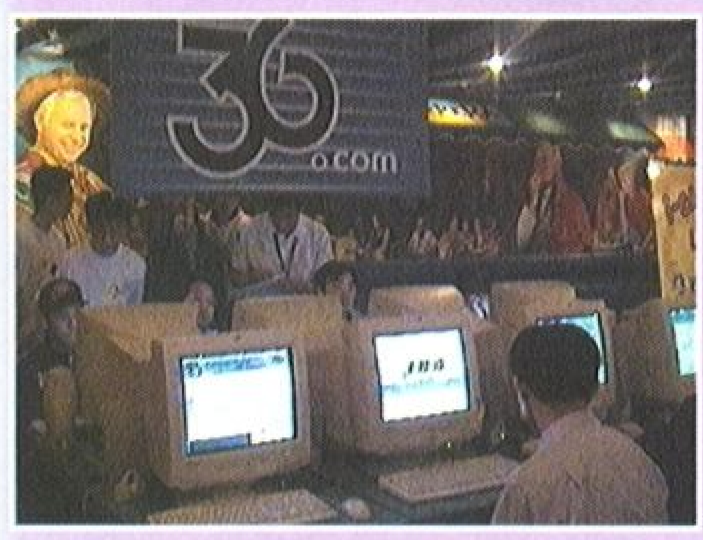
筆者後來向『Gameone』查証，真有簽下大班來做遊戲這件事，但是遊戲內容目前仍未能透露。到底『Gameone』和大班會擦出甚麼火花來，而大班又會成為那種遊戲的主角，就讓我們拭目以待罷！



WGF與36.com合辦的 Soccer Mania 2000 爭霸戰圓滿結束

World Game Federation (WGF) 是E1 Media Technology Limited 之附屬公司，其與36.com合辦的Soccer Mania 2000模擬足球爭霸賽，已經在3月26日圓滿結束。比賽在銅鑼灣時代廣場食通天Eureka餐廳舉行，60多位FIFA高手雲集，以單對單淘汰賽制分出高下，爭奪成為FIFA足球盟主。





大會請來足球好手歐偉倫作為頒獎嘉賓，他將踢足球的經驗和技術傳授給參賽者之餘，亦向他們偷師，以便在模擬足球賽上也可以踢得揮灑自如。各參賽者除了可一面享用美食飲品、一面互相交流玩game心得外，大會更擺設了一部PlayStation 2讓各位試玩；不管輸或贏，各參賽者都盡興而返。

比賽在二時三十分開始，經過幾輪賽事，挑戰者周志聰終於擊敗i-game初賽FIFA勝出者余仲偉，取得冠軍。周志聰表示，他本身也熱愛足球，自FIFA 97開始，到FIFA 98、Worldcup 98、FIFA 99、FIFA 2000，一直都是這個遊戲的忠實擁護者。對於今次勝出，他說除了經驗還靠點運氣；起初他一直領先，到80多分鐘才被對手追和，要射十二碼分勝負，最後以八比七贏得冠軍。



這次比賽的獎品非常豐富，冠軍除可獲現金獎2,000港元外，更奪得價值4,700元的富士Finepix 2900數碼相機；亞軍獲贈Nokia 7110 WAP手提電話，價值3,900港元！季軍則得到Panasonic手提MD機SJMJ35，價值1,150元。而進入最後16的參賽者，可獲贈Calcio足球腕錶一隻和WGF有型T恤。

關於WGF

WGF是一個由專業人士及企業代表組成的團體，為E1 Media Technology Limited附屬公司。WGF希望透過引進具國際水平的電腦視像遊戲，致力在香港孕育一股嶄新的互聯網文化，喚起各界對聯網電腦遊戲的認識及興趣。

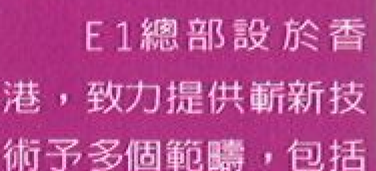


WGF設有會員制度，年費300港元。會員除可免費參加兩次比賽外，還可以優惠價購買電腦遊戲軟件及報讀WGF舉辦的培訓課程，並獲贈WGF紀念版有型T恤。首100名報名參加i-game的WGF會員，更可獲贈勁一番公司新推出的「求婚365日II」遊戲碟一隻。有興趣者，請到WGF網址http://www.worldgamefed.com，填妥會員表格。

關於E1

E1 Media Technology Limited為初創公司，提供全套解決方案，包括發展策略、管理支援、商業聯繫、財政支援等，協助本地年輕的網絡人才及新興的科技企業實現夢想。





E1總部設於香港，致力提供嶄新技術予多個範疇，包括互聯網/內聯網、電子商務、遙距教育、寬頻互動服務及消費者電子產品。E1亦積極投資業內具潛質的科技企業，推動香港資訊科技的發展。

關於36.com

36.com是一個擁有超過十個不同網站的大型門戶網，其中包括新聞、財經、娛樂、生活消費、體育、科技、算命、醫療、社群等。















在這個乍暖還寒的初春時節裡，遊戲界的盛事『東京電玩展』也隨著到來，而咱們軟體世界雜誌當然也不會錯過這個盛會啦！小女子我這回兒非常幸運的成為軟體世界的代表，可以前往夢幻般的日本，去瞧瞧這個慕名已久的展覽，嘿嘿！我可是興奮了好幾天睡不著覺呢！坐著新航的班機抵達了東京成田機場，雀躍不已的皮蛋妹就此展開了春季電玩展之旅…



終於到展覽會場囉！

今年的東京春季電玩展在3月31日開幕，為期共三天到4月2日結束，展出的時間仍與往年一般從早上十點到下午五點，第一天則是只開放給媒體及業者參觀，所以31日當天小女子我就起了個大早，從住宿地的『新宿』車站出發，坐『JR山手線』到東京，再換車到『海濱幕張』，坐了大約兩個小時的電車才到達目的地，還沒出車站就被電玩展的氣氛包圍了，SEGA DREAMCAST的人員塞滿整個車站，掛滿了他們的掛布，還有美美的小妞發送DREAMCAST的提袋喔！哇！大廠果然是大手筆呀！

背著水水的提袋，皮蛋妹準備開始衝鋒陷陣囉！因為是以記者的身份採訪，所以要先換證件，好加在有智冠科技的駐日代表—石飛博之先生在，不然以我破破的日文，可能大夥兒看完了展我還不得其門而入哩！根據官方統計，這次參觀的人數到達了131708人，雖然比去年還少一些，但是現場的氣氛還是十分的熱絡，各家廠商都是絞盡腦汁的佈置、耍噱頭，以期能召來更多參觀者，而今年除了主流的PS及DC展出之外，PS家族的生力軍－PS2也有多款的遊戲展出；除此之外，當下熱門的掌上型遊樂器也不甘示弱的插上一腳，連卡哇伊的HELLO KITTY也沒有缺席唷！看了這些琳瑯滿目的遊樂器，真是讓皮蛋妹我大開眼界ㄚ！



可愛的Hello Kitty也來了！

對於初到會場菜鳥的我，剛進到展覽館看到這麼多五花八門的東東，還真不知該從何逛起咧？不過所幸有高人指點逛會場的守則：如果想收集的遊戲周邊，可得先到販售商品的地方去排隊，不然去晚了可就只能望「空櫃」而興嘆囉！小女子如言去晃了一圈，ㄟ果然已經有一大票識途老馬在排隊了，不過口袋空空的皮蛋妹看了看售價，決定還是乖乖的繼續採訪，多寫點稿撈點稿費，下次再來買吧！

特別報導

逛完了「周邊勝地」，再來該瞧瞧主角囉！今年的整個會場可以看得出來主力是PS2，雖然DC花了不少錢將場內外掛滿其掛布，還狂送精美的袋子，不過氣勢還是不敵PS2，反觀PS2就顯得小氣許多呢！聽多次參觀展的前輩說：今年展覽的規模小了許多，連贈品也都大幅縮水了，哎！聽得真是讓皮蛋妹覺得心痛ㄚ！雖然少了好康的可ㄠ，不過各廠商所展出的遊戲都有相當高水準的3D畫面，所以起碼視覺值回了機價（編按：機票價啦！），接下來呢！小女子我將分門別類以介紹遊戲公司的方式來介紹其麾下產品。



精美的太七周邊，您是否心動呢？

SQUARE



門內就是展示場

首先要介紹的是『史克威爾』，當然啦！所有的重點都落在將要在7月19日發售的FINAL FANTASY Ⅸ（太空戰士Ⅸ）身上，雖然這次官方公佈的資料不多，連會場的DEMO也只有短短的一下子，不過可以知道的是玩家們所懷念的水晶又回來了！這一代的太空戰士在風格上採用中古的幻想世界，遊戲的主題就是水晶，在用色上也呈現了幻想世界的活潑色彩，而精緻細膩的繪圖風格就更不用說了，相信玩家可以在這一代中找回失落已久的感覺。

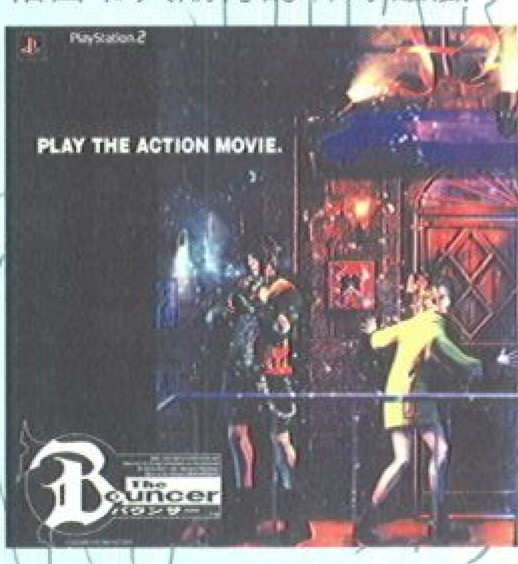
太9的廣告稿

除了太空戰士外，史克威爾在PS2上的新作TYPE-S，也是一款相當不錯的賽車遊戲，另外還有一款遊戲～BOUNCER（バウンサー），號稱是PLAY THE ACTION MOVIE，也有令人激賞的表現，讓您玩起遊戲來彷彿置身於動感電影當中哩！而會場展示最先播放的是一套號稱ALL STAR的摔跤遊戲－PRO-WRESTLING，將許多名人都網羅進遊戲中，包含了豬木、力道山等等，相信喜歡玩運動遊戲的玩家又有不錯的選擇了。





在會場中還展示了一款相當令人期待的棒球遊戲－劇空間野球，除了令人驚訝的畫面表現外，其中細膩的人物動態更是令人欣喜，完美的表現出和真人一般的棒球實況，讓整個棒球賽的臨場感更逼真的呈現，人物的舉手投足在在的顯示出史克威爾3D的功力，除了畫面、動作的用心之外，在球團人物的設定部份也花費了相當大的心思，遊戲中將日本全球團一軍的選手都登錄其中，多達336位的選手資料，讓整個遊戲在人物的方面也完整的呈現原有的風貌，也難怪傅鏡輝傅爺在看過這套遊戲的DEMO之後，直喊著要去買台PS2的主機了！









NAMCO～ナムコ

相信眾玩家們對拿姆科近來的表現十分注目，以最近所出的鐵拳TAG來說，不但延續了以往的遊戲性，在即時的運算上，更可以看出PS2主機的實力，人物的模型及場景的光影，都看出了拿姆科在3D遊戲上的成果，迅速流利的必殺技、華麗的畫面，讓格鬥遊戲成為許多玩家的最愛。而同屬於PS2平台的一款賽車遊戲【リッジレーサーV】也有著優異的表現，整體的流暢度當有一定的水準，讓駕馭跑車的快感到達了極致，而各式各樣的賽車場景，讓遊戲更增添變化性。

動作流暢吧！

不同的視角

拿姆科還有另外一款主打的遊戲—時空幻境3，這雖然是一款2D的RPG遊戲，但是遊戲在美術上一樣表現突出，場景的變化可說是相當的多元，為遊戲帶來了各式不同的風貌，而角色的設定同樣是由－緒股露美擔當。

會場上拿姆科算是相當大方的了，他們提供了許多台電腦供參觀者填問卷，只要您填完問卷，他們就奉送一台掌上型的體脂肪測量機，讓您可以隨時掌握自己的體脂肪比例唷！所以啦！像皮蛋妹我這樣怕胖的人，當然是火速不能錯過這種好康的機會囉！除了這個特別的禮物之外，拿姆科也是會場上除了DREAMCAST外有贈送大提袋的公司，他們設計了一段時空隧道，在其中展示遊戲的設定稿等資料，在您參觀完他們的隧道時，出口處會有漂亮美眉送您精美的提袋，不過數量有限、手腳要快就是了，像皮蛋妹我就是太慢去了所以沒拿到，嗚嗚嗚！害我傷心了好久說。



聲優展示


就是送那台測量機啦！

ENIX～エニックス

艾尼克斯的勇者鬥惡龍VII延得令玩家心痛，不過在會場中提供了試玩版，讓參觀的玩家能先過過癮，有這麼好的機會皮蛋妹我也進去瞧了瞧，好不容易才排隊輪到我，終於可以先睹為快啦！不過玩了一下下讓我覺得有些遺憾耶！小女子覺得這款遊戲的界面似乎仍停留在超任時代的模式，讓我有些失望說，因為真的排隊排粉久呢！

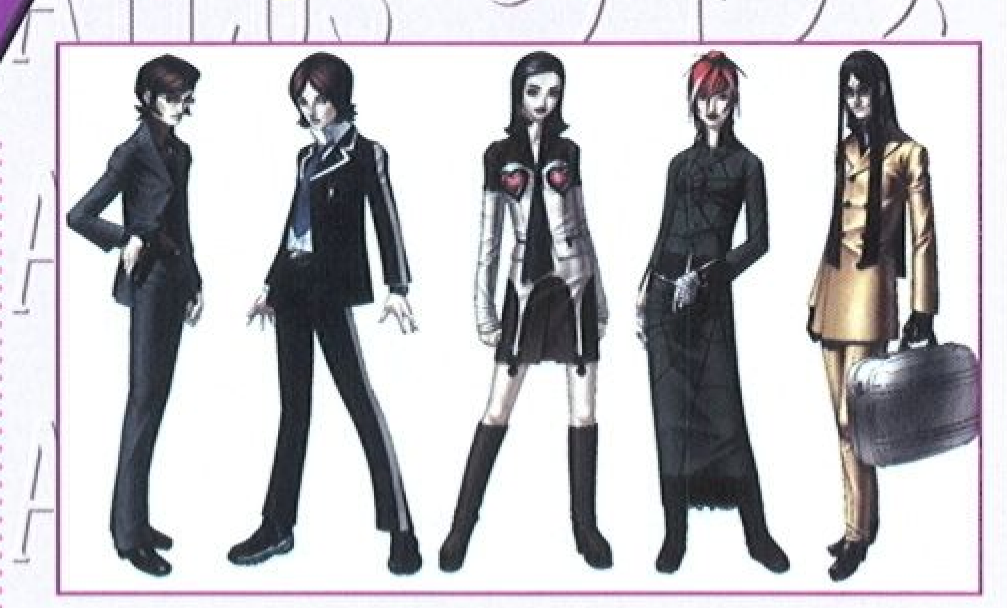
除了勇者鬥惡龍之外，ENIX在PS2上也不甘寂寞的有作品推出，這套處女作—【$STORY】，是個以真人拍攝演出的真愛故事，這一款用DVD規格制作的遊戲，在畫質上有非常細膩的表現，讓人玩起遊戲來，如同在欣賞一款動人的愛情電影一般，不過售價也比一般的遊戲稍貴唷！要花7800大洋的日幣才買得到，為了宣傳遊戲，ENIX特別邀請遊戲中的女星到會場來造勢，有了這些美麗的鶯鶯燕燕，讓展覽會場更顯得熱鬧。

ATLUS～アトラス



亞特拉斯在這一次展覽中，展出了女神異聞錄的續作－女神異聞錄2罰，這是前作女神異聞錄2罪的完結，在此作中也將會解開之前所留下的各個疑點，相信也是女神迷所期待的作品。

另外還有一款遊戲，名稱是－Primal Image，遊戲的資料目前公佈的並不多，不過可以看得出來，



該公司在3D人物繪圖上花了很大的心思，將遊戲中的女性角色設計的十分辣唷！似乎有想成為新一代的CG偶像的企圖。

KONAMI～コナミ

自從DDR與DJ等遊戲掀起一股熱潮之後，科樂美似乎迷上了音樂遊戲的製作，這次在會場展出了PS2的新作節奏鼓手－DrumMania，有與大型電玩版一樣專用的控制器不過售價不便宜就是了，據同行的友人透露，在日本的玩具反斗城購買DrumMania花了14000大洋的日元呢！



很有節奏感的

另外在會場中KONAMI針對旗下名作－純愛手扎，搭起了美美的佈景，有應景的櫻花、可愛的Show Girl，以及各式各樣精緻的周邊，讓人感覺好春天。而實況野球系列仍維持一貫的風格，可愛的Q版人物、頗具臨場感的播報方式，即使這回搬到PS2主機上的實況野球7，也仍保有這些招牌設計，不過KONAMI也沒獨厚PS的玩家，在N64上也即將會有實況野球2000年開幕版，而DC版的遊戲也在會場開展前一天三月三十日發售，甚至連GAME BOY上玩家也可以輕鬆自在的揮棒喔！所以可以想見KONAMI在實況野球系列身上可是撈了不少呢！

PS2主機上市，當然KONAMI也推出了不少款的新作，除了上述的遊戲之外還有皮蛋妹的最愛～麻將遊戲【麻雀せろうぜ2】，呵呵！各式各樣的「腳」有其獨特的打牌方式，相信絕對讓您大戰的非常過癮唷！小女子我現在都快等不急了呢！



人物都很有特色

KOEI～コーエー


開發畫面

以三國誌聞名的光榮，在PS2上繼決戰之後，又推出一款三國遊戲－真、三國無雙，遊戲的表現十分搶眼，預定在今年六月發行，在會場上也提供了試玩，皮蛋妹試玩了一下，哇！真的是ㄅㄧㄤˋ的沒話說呢！遊戲氣氛營造非常逼真，很能表現出三國時期武將單槍匹馬上戰場衝鋒的情境，玩起遊戲來好像自己就是常山趙子龍，在百萬亂軍中廝殺，真是一款非常令人期待的大作，連不是粉喜歡玩三國遊戲的皮蛋妹，都忍不住豎起大拇指誇讚呢！

之前在PS上曾紅極一時的安琪莉可女王之路，光榮也打算將其搬上PS2，嘿嘿！如此一來，小女子我又可以繼續釣我帥帥的教官，以及心儀已久的水的守護聖啦！

東京電玩展 特別報導

CAPCOM～カプコン

卡普空的主打—鬼武者，亦是PS2玩家期待的大作之一，遊戲主角以當紅偶像金城武為根據，製作出魅力十足的時代劇演出，遊戲是以惡靈古堡的方式進行，但是其中場景的表現又和惡靈古堡有著完全不同的風貌，相信可以使惡靈古堡迷有著不同以往的感受。而卡普空在PS上也有一款強作將要推出，就是龍騎士的續作—龍騎士Ⅳ，遊戲中人物是以2D來表現，但是場景部份是以3D即時運算，遊戲在美術上也十分的突出，看得出卡普空在美術設定的實力。



台上的可是春麗喔！



中空的美眉呢！

新キャラ4人が参戦！
アクセル、グルマン、ピート、ジュリアといった4人の新キャラクターが登場。活躍が楽しみ。
大混戦！！

真人版VS.遊戲版

另外在DC上的作品—POWER STONE「力石戰士」，也將要推出續篇，不同以往的是，這次將可以4人戰鬥，到時候玩家就可以在力石戰士2中進行前所未有的大混戰！為了吸引參觀者的目光，CAPCOM還特別請人扮演遊戲中的人物，增加趣味性。

SEGA

今年SEGA將會推出它們的首席RPG大作—PHANTASY STAR on line（夢幻之星網路版），這是繼MD時代的夢幻之星Ⅳ之後所推出的新作，雖然目前公佈的畫面不多，但是光聽到這一款系列即將復活，而且最是新潮流的多人連線角色扮演遊戲，就足以令許多玩家興奮了吧！另一款強作，也是一款RPG—ETERNAL ARCADIA，這是一款十分特別的遊戲，玩家將扮演空中的海賊，在浩瀚的天空中發生一連串的趣事，遊戲是由原夢幻之星小組及音速小子小組製作，相信品質也有一定的保證。

這是一款DC的大作喔！

櫻花大戰系列相信玩家們也不會陌生，而DC的櫻花大戰3也正在銳意製作中，秋天發售預定，所以玩家可能就還要再等一陣子了，接下來也是一款系列的復活作—ADVANCE大戰略，這也是一款從MD時代就有的遊戲，但是在SEGA SATURN上的續作卻表現平平，希望這次能藉由DC的強大功能表現出不同以往的風貌，除此之外還有一款可愛的遊戲—SAMBA DE AMIGO，遊戲的畫風很Q、玩法也很特別，需要會沙沙沙的棒槌才能玩遊戲，玩家要跟著音樂的節奏律動起舞喔！相信這套遊戲，對想要減肥的玩家們應該是不錯的選擇，尤其是有了可愛的棒槌，平常不會運動到的手臂也可以好好的動一動了。

櫻花大戰三



大跳森巴舞的辣妹


很動感的一款遊戲喔！



GAME ART

GAME ART在DC上也預計推出RPG大作GRANDIA II（冒險王II），在這一次的設定中，人物的比例較為修長，和之前的三頭身比起來，這一次的人物較為真實，但遊戲還是以日本美形為原則，帶給人十分生動活潑的印象，而戰鬥的方式也延續前作，所以玩家到時一定很快的就能適應上手。



T&ESOFT

該公司在PS2上推出的GOLF遊戲，在畫面上也有相當寫實的呈現，除了各式精緻的高爾夫球場景，在人物的設定上也頗多著墨，每個角色都有其獨特的性格，除了打球之外人物之間也有互動，而3D人物的模型也建構的栩栩如生；這套遊戲可以讓貴族化的運動，變得很平民唷！

WONDER SWAN V.S GAMEBOY

這是目前日本十分熱門的掌上型主機，在這次的展覽中當然也沒缺席啦！展出了不少的新遊戲，最吸引人注意的就是，在台日都十分熱門的七夜怪談(RING)，即將在這主機上推出遊戲；而普及率最高的GAMEBOY，也有許多的遊戲出展，最受矚目的，大概首推KONAMI的METAL GEAR（特攻神諜）了，這一款遊戲在PS主機上大放異彩，希望GB版也能有不俗的表現。



走筆至此，這次展覽中的大遊戲，皮蛋妹都約略介紹過了，本以為辛苦了一天明天可以好好休息一下，瘋狂的去給他血拼，不過突然右眼的上方出現了三條直線（編按：妳以為妳是小丸子啊），忽然想到這趟出國採訪前，咱們的李主編大人就一再的交代小女子～『展覽的第二天一早一定還要到會場一趟！』咦？這電玩展雖不小，但是只要不要太貪玩的話，一天的時間是絕對足夠採訪完所有廠商的，主編大人您就行行好，放我去SHOPING一下下嘛！『呵呵呵～就說妳不懂了』，李主編一副識途老馬的姿態說『第二天上午才是真正好看的，不去就白來了』。

經過了老馬主編的解釋，皮蛋妹才知道，喔～原來是傳說中最頂尖的COSPLAY盛會，日本遊戲工業發達，玩家對遊戲中人物的狂熱也是一向極HOT的。所以啦！為了一飽讀者的眼福，苦命的皮蛋妹四月一日仍起了個大早，千里迢迢的趕到會場，哇！真不是蓋的，到了現場小女子就一直忍不住猛按快門，拍到底片都用光了，還向別人借底片來繼續拍，呵呵呵！實在想不到參加COSPLAY的人之多、水準之高，果真沒有白來啊！日本人對COSPLAY真可以說是瘋狂啊！為此也有專門的網站、專賣店在販售COSPLAY相關的用品，從頭到腳一應俱全都幫您打點好，讓您只要穿上即可粉方便吧！咦！不知道台灣何時才會有這樣的店喔？



不過當天頗冷，氣溫大約只有五度，我們這些記者們穿著大衣，要求一些打扮清涼性感的COSPLAY辣妹擺出各種姿勢讓我們拍照，真是辛苦她們了！由於參加的COSPLAY的人實在很多，拍的照片無法全數登出，因此特地挑一些多數玩家熟悉的角色，或是比較美的來刊出，希望各位讀者喜歡。



在拍攝過程中皮蛋妹發現一個頗有意思的現象，某幾位頗上相的COSPLAY美少女，不但打扮好、氣質佳，擺POSE上鏡頭的架式絲毫不輸專業的模特兒，而等著拍她們的媒體記者隨時都至少保持在十幾人以上在排隊，有不少來自影視媒體的記者現場即扮演起星探，對她們又是遞名片、又是抄電話的，有的不顧後面大排長龍的拍照隊伍，當場和她們談起合作來了。

哇！參觀過這次精彩的展覽，小女子我真是有不虛之此行的感覺呀！總編大人！人家下次還想再來耶…





特別報導

魔法門系列的未來—專訪New World Computing



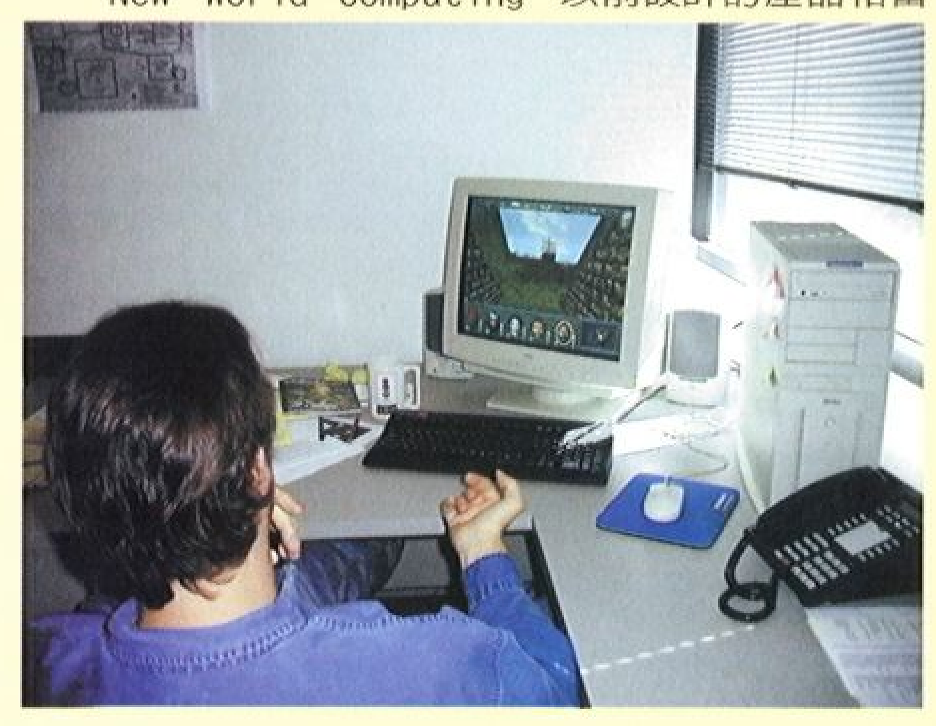
作者：莊振宇

Article: Allen Cheng-Yu Chuang



上期筆者提到訪問Blizzard Entertainment的次數相當多，幾乎一年兩次；而這期筆者所專訪的New World Computing，也是筆者時常訪問的公司，次數不亞於Blizzard。不過，唯一的差別就是，筆者與New World Computing 的老板頗有私交，因此每次筆者訪問時，他們都會展示正在設計中的最新遊戲給筆者看，絲毫都不會隱藏，不像其它的公司都會躲躲藏藏的，怕被筆者看到什麼不該看到的秘密計畫。

New World Computing 以前設計的產品相當



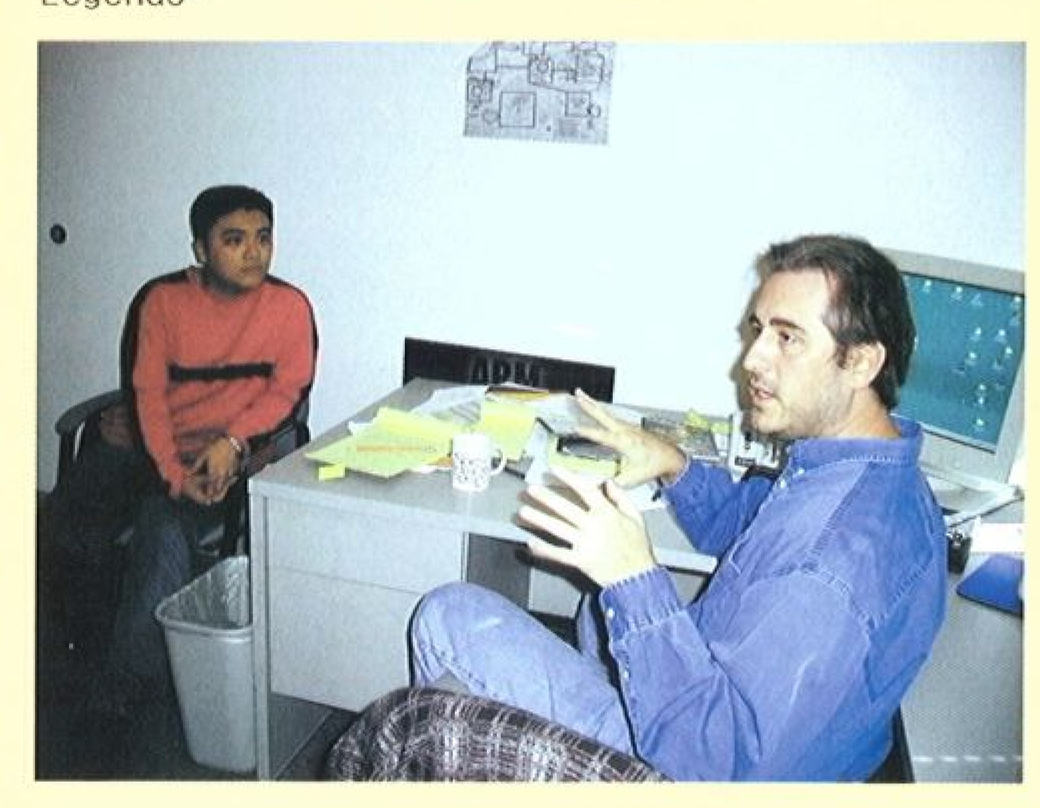
多樣化，可是自從被3DO 所收購之後，就好像只專注在設計魔法門系列的產品上。筆者不是嫌魔法門系列，一直到最近，每套由New World Computing 所設計的魔法門系列都相當好玩，可是魔法門系列也可是說是古董級的遊戲系列了；電腦遊戲界上面有三大RPG 系列，分別是創世紀、巫術、及魔法門。在這三大系列裡面，除了魔法門系列外，其它兩套都已經結束了。（筆者註：關於創世紀系列單人模式遊戲，Origin已宣佈不再推出，但是網路遊戲還是會繼續推出。）

筆者剛剛進入這一行的時候，正是RPG 遊戲的低潮期，當時市面上幾乎沒有任何新RPG推出，全部都是清一色的第一人視角射擊遊戲，因此New World Computing的魔法門五代在排行榜上面佔據了第一名的位置，數年都沒有下榜的跡象。一直到幾年後，RPG再次受到歡迎；但是在最近幾年，RPG 似乎有全部轉型為網路遊戲的跡象，單人玩RPG幾乎沒有人在玩了。也因如此，設計巫術的Sir-tech Software宣佈破產，而創世紀之父也宣佈Origin公司將不再設計任何一套單人玩的遊戲。（筆者註：創世紀九代在美國銷量並不是很好，推出後也受到許多評論家及玩家的詬病。）

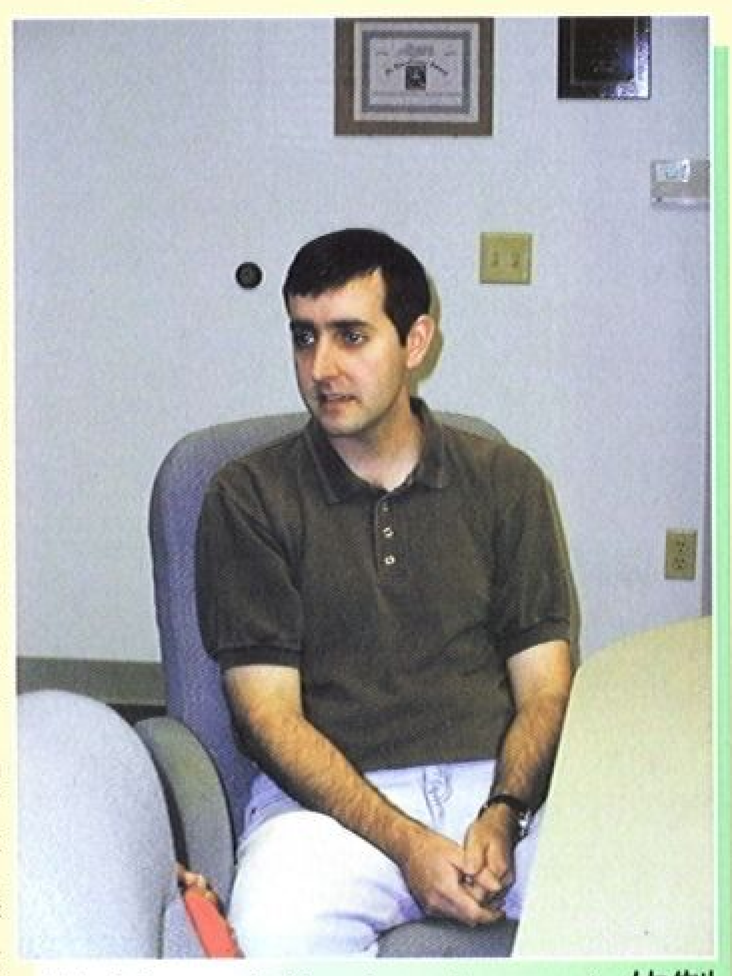
New World Computing 的魔法門系列能再撐多久呢？對於這個問題，New World Computing 的工作人員似乎都很樂觀。除了剛剛推出的Heros 三代資料片之外，該公司正在全力設計另外兩套魔法門的單人遊戲。

New World Computing 一直以來都是規模相當小的設計小組，因此只能夠同時設計一套遊戲；不過筆者這次訪問時，卻發現該公司的規模大幅增加！據表示，New World Computing 決定增加另一組設計人員，讓公司能夠同時設計兩套以上的遊戲。這次筆者所看到這兩套正在設計的遊戲都是魔法門系列，不禁讓筆者擔心，如果兩套遊戲同時推出，市場是否能消化得了。

好了！廢話少說，筆者現在就開始介紹New World Computing 即將推出的兩套遊戲：Might and Magic VIII: Day of the Destroyer及Might and Magic: Legends。



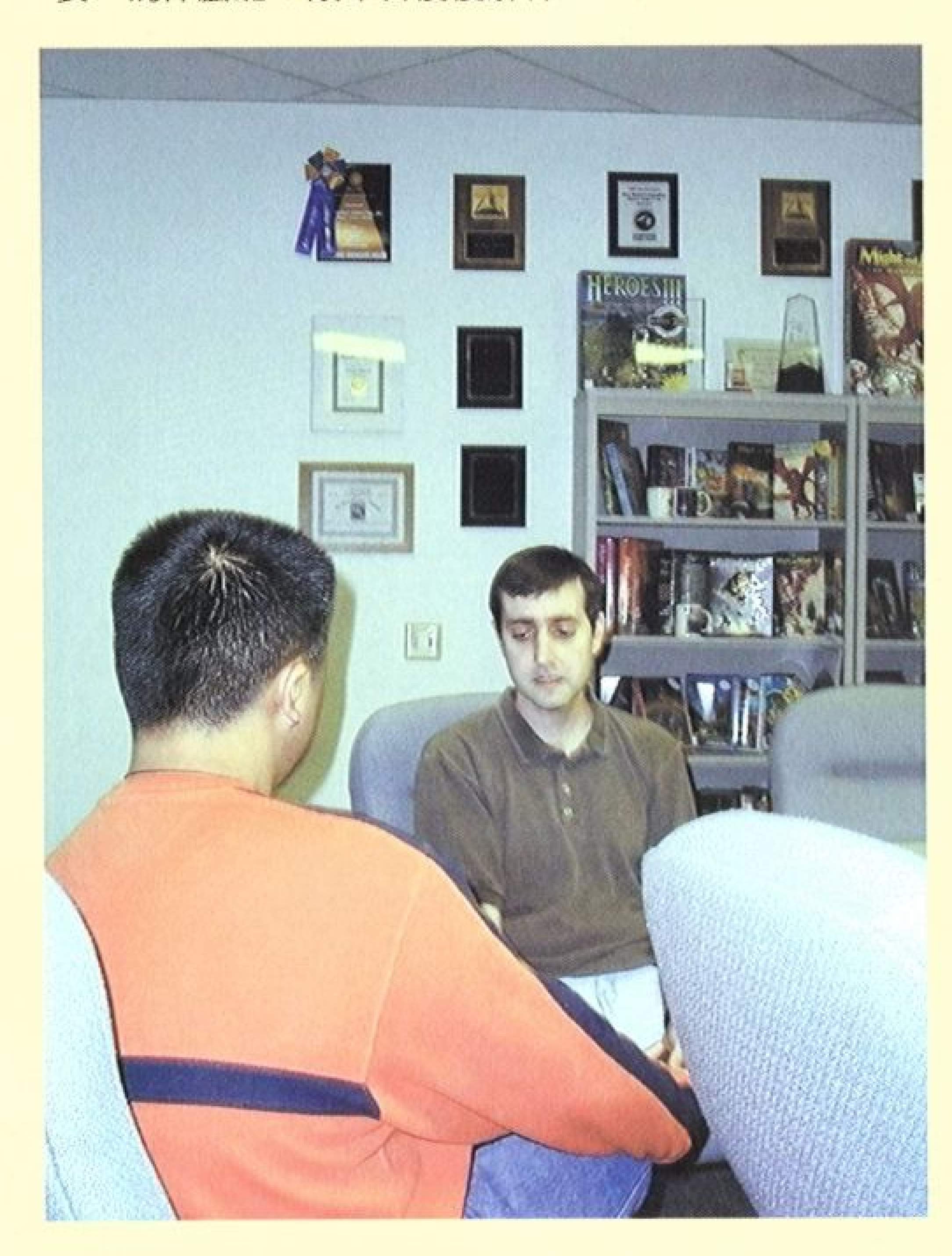
Might and Magic: Legends



Might and Magic: Legends的製作人正在與筆者談論遊戲的內容

Might and Magic: Legends是New World Computing正在積極設計中的秘密武器。目前該公司還不願意對外公開任何圖片，但是筆者的朋友Mark還是很賞臉，邀請了Legends 的製作人解答任何筆者的問題。雖然筆者很抱歉沒有辦法取得任何本遊戲的圖片，但是筆者還是先在這邊跟讀者們稍微介紹一下這套遊戲。

玩家們也許已經發現，在遊戲的名稱裡面並沒有任何號碼，那這套遊戲到底是魔法門系列的第幾代呢？事實上本遊戲並不是系列的一部份，而是整體系列的代表。為什麼呢？讓筆者慢慢解釋。



在Might and Magic: Legends裡面，故事提到主角找到了一個機器，不但可以讓主角隨意到任何一個國度，也可以讓主角前往任何一個時間。當然，遊戲最主要的目的，還是正義與邪惡之間的作戰，遊戲中的大魔王本身也擁有穿梭時空的能力。他的陰謀就是要回到過去，試圖改變歷史；而主角就要前往各個時空，試圖阻止他。

穿梭時空的能力，代表著玩家將能夠前往魔法門一代到七代任何的一個國度，任何的一個時間之中。這就是為什麼筆者說Legends 是魔法門系列的代表。New World computing 的設計小組，將魔法門一代到七代的所有世界地圖都輸入到Legends 裡，讓玩家能夠以Legends的全新3D介面，來重新造訪所熟悉的每個世界。



New World Computing 一直以來都自己設計遊戲引擎，不過玩家們也許都會同意，該公司雖然在遊戲內容設計方面相當強，但是遊戲圖形引擎設計方面只是差強人意。因此該公司決定購買由其它公司所設計的3D引擎，用來作為Legends 的引擎。據表示，魔法門九代之後的遊戲，該公司也都會使用其它公司所設計的3D引擎。也因如此，Legends的圖形比起以前的魔法門系列來說，可以說是進步了幾十倍（筆者稍微看了一下Legends 的遊戲內容。），除了高解像度的材質之外，光影效果也是相當驚人！

Legends 支援多人連線的功能，可以讓八個玩家同時進行遊戲。遊戲的進行方式

與Bulder's Gate差不多，也就是說每個玩家可以控制遊戲裡的一個人物，以合作的方式一起進行冒險。這是一個魔法門系列前所未有的創新功能，多人連線的魔法門，相信是許多忠實玩家一直以來都相當期待的功能吧！

Legends 聽起來像是一套相當好玩的遊戲，想像一下，玩家將會有機會與三、五好友，以全新的3D圖形介面回到五代Xeen的世界，筆者真是等不及要這一套遊戲趕快推出。（因為Xeen已經沒有辦法在筆者Windows 2000的電腦上面執行了。）



特別報導

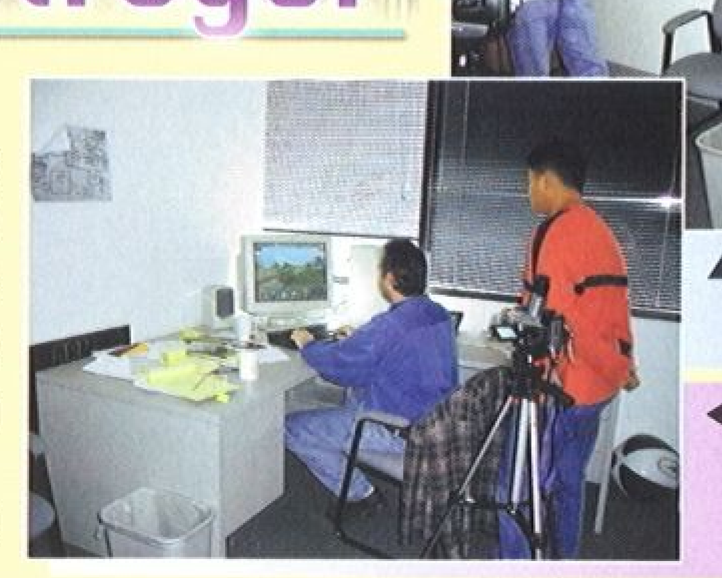
Might and Magic VIII: Day of the Destroyer

在八代裡面，玩家將可以體驗到全新的故事。在遊戲的一開始，一個神秘角色出現在遊戲的國度裡面；當他到達了遊戲世界的中心時，一個大型水晶出現了！當神秘角色進入該水晶後，通往元素世界的通道便隨之打開了。四種元素開始出現在遊戲國度的四個角落，它們開始對外擴散，從四個角落一直向中間侵入，所到之處都被破壞殆盡。

原來，這個神秘人物施了法術，將所有的元素之神加以拘禁，就因如此，他得到了自由控制所有元素的能力。他的陰謀就是利用四種元素的力量，破壞現在的世界，並且重新依照他的喜好來重建這個世界。

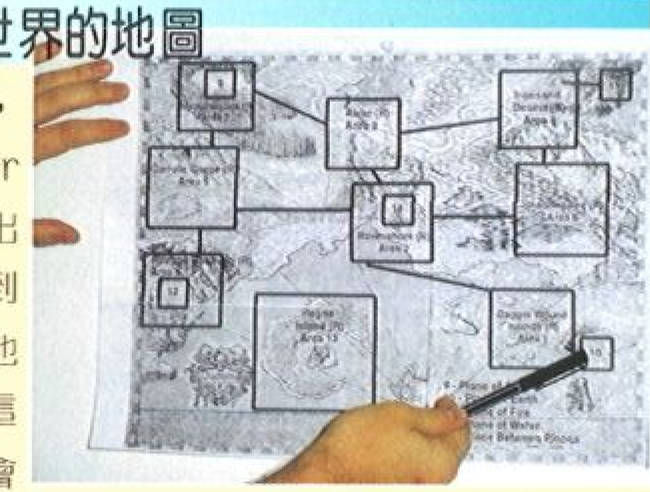


傳說中提到，如果這個國度的人們能夠團結起來，對抗這個神秘人物的話，那麼元素之神將能夠重獲自由，所有由元素所造成的破壞也會消失，一切都會恢復原狀；但是如果人民們不能夠團結的話，那麼元素之神將會永遠受到拘禁，整個世界也會永遠的受到這個神秘角色的奴役。



▲魔法門八代的製作人Peter Ryu

◀魔法門八代設計師Paul正在為筆者展示遊戲



▶ 這就是八代世界的地圖

遊戲開始時，玩家將會從Dagger Wound Island出發，這是一個受到了火元素威脅的地方。為了要解決這個問題，主角將會旅行到國度的中央，與其他遊戲中的英雄團結對抗邪惡的力量。總而言之，魔法門八代的故事仍然是採用典型的正義與邪惡的爭鬥情節。





可以招募各路人馬加入隊伍

與以往的魔法門系列一樣，在遊戲開始之前，玩家得要進行人物設定。在八代裡面，玩家將會有更多的人物種類可以選擇；除此之外，整個介面幾乎都與前幾代一樣，並沒有什麼特別的改變。

在遊戲的一開始，主角將不會有任何隊員，隨著遊戲的進行，玩家可以在各處納入新隊員。在八代裡面，玩家同時可以有五個人物在隊伍中，而整個遊戲可以成為玩家隊員的人物，可達半百之多！這些人物的種族也大不相同。從人類到龍族，從小偷到武士，在魔法門八代裡，在隊員這方面，玩家將會有多種不同的選擇。

舊瓶裝新酒



遊戲基本的進行方式及操作介面與前幾代都差不多，但是在八代裡面，魔法門設計小組撰寫了全新的故事及加入了一些玩家們所建議應該加入的功能。在故事上，八代擁有全新的主線故事，完全與前幾代的故事沒有任何關連，因此就算玩家沒有玩過前幾代的魔法門遊戲，也能夠充份享受這套遊戲。





魔法門八代加入了許多改進。首先，遊戲的魔法系統分為十二個不同的系統，每系都約有十種不同的法術；隨著玩家經驗值的增加，能夠使用的法術種類也會慢慢出現在魔法書上面。在八代中，遊戲的魔法書改成了以全螢幕的模式顯示；據設計小組表示，他們一直以來都希望使用不同的圖形來代表不同的法術，但是以前魔法書在畫面上的面積太小，無法以圖形的方示顯示；現在魔法書改成全螢幕之後，所有的法術都有代表的圖示。

雖然遊戲有十二系不同的法術，但是隨著玩家角色的不同，所能使用的法術類別也大不相同。因此在普通的情況下，在遊戲裡面，玩家只能使用約八種系別的法術。這個設計可以讓遊戲的耐玩性增加；當玩家重新選擇新的人物再玩一次時，不但遊戲的故事過程會有所不同，在能夠使用的法術及能力上也會大不相同。





魔法門一直以來3D顯示的功能都不是很強，在八代裡面，設計小組還是沿用以往使用的3D引擎；不過他們在3D引擎上面進行了某些改進，除了支援3D加速卡之外，人物也從以往的向量2D圖形，改成以真實的3D多邊形顯示。

最重要的改進，就是許多玩家對於遊戲不能運用滑鼠進行視角操作的缺點一向頗有意見；在八代裡面，玩家們終於可以利用滑鼠來操作遊戲的視角，是個相當有用的功能。

基本上，魔法門八代整體看起來，還是一套相當有內容的遊戲。就算遊戲的圖形引擎並沒有改變很多，但是喜歡魔法門系列的玩家一定不會失望的。

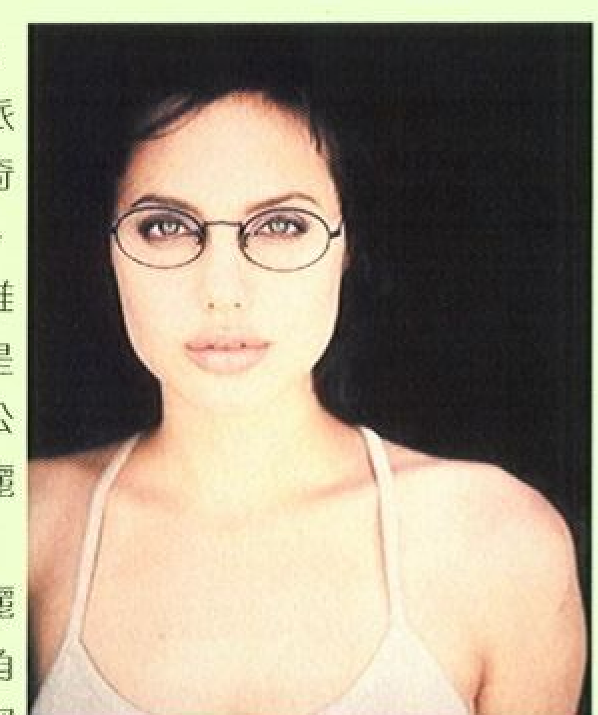


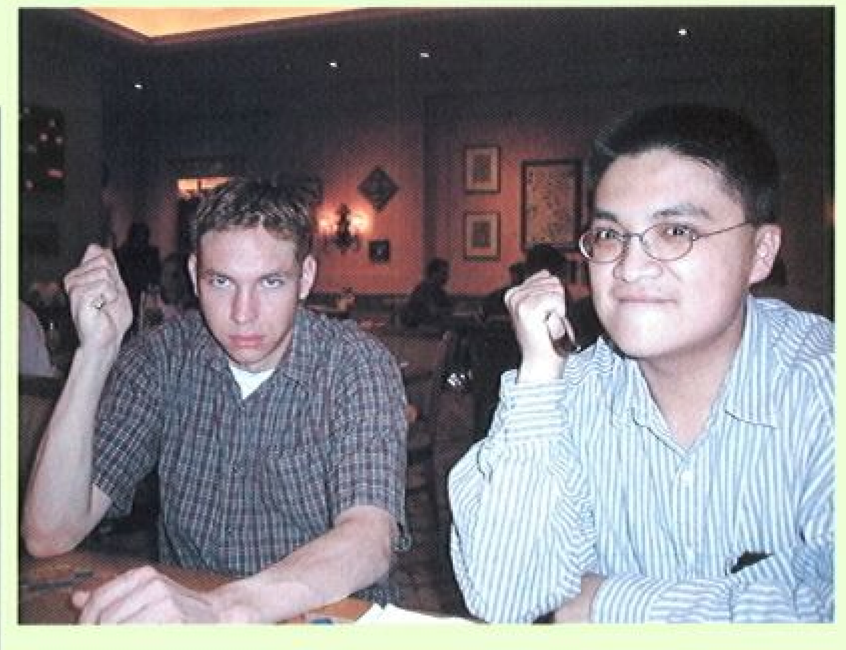


莊振宇的娛樂指南
Allen's Entertainment Guide

作者：莊振宇
Entertainment Editor: Allen Chuang

這個月的電影界有許多新聞，其中最值得注意的，就是派拉蒙電影公司已經決定在古墓奇兵裡面飾演羅拉一角的演員了。雖然外界一直以來對於到底由誰飾演羅拉一角有衆多猜測，但是卻沒有一個人可以想到，電影公司居然會請安裘莉娜．裘麗(Angelina Jolie)扮演羅拉。





在接受記者訪問時，安裘麗娜表示，為了準備扮演羅拉一角，她將會在電影開拍之前進行密集式的體能鍛鍊，以期能夠擁有像羅拉那樣健壯的體格。

電腦遊戲改編的電影一直以來都很爛，例如超級瑪琍及銀河飛將之流；不過古墓奇兵電影版可不一樣了！據表示，該電影的劇本將會由法國名導演盧．貝松（第五元素）執筆，電影導演一職將會由賽門．西（空中監獄）操刀。光是這樣的卡司，就能夠知道這部電影將會是一部值得觀賞的影片！

新片介紹

致命終結站（暫定）FINAL DESTINATION



最近電影界吹起了一陣年青人恐怖片的風潮，除了驚聲尖叫系列之外，許多電影公司也趕著搭恐怖片的順風車。筆者最近看了Final Destination，認為這部電影的主題相當有趣，特別在這邊向讀者們介紹本片。



Final Destination述說一個年輕人跟著全班同學準備要到巴黎旅行，但是在飛機起飛前，他目睹了該班飛機即將發生空難的情景！在驚慌之下，他連滾帶爬地逃離了機艙。由於造成了不小的騷動，四個學生及一個老師也隨著他下機，查看到底發生了什麼事。機長對於這個騷動相當生氣，因此不允許他們再上該班飛機。沒有想到，該班飛機在起飛後不久就爆炸了！



逃過一劫的這些人，不但對主角沒有感激之心，甚至還懷疑主角有某種特別能力，因此對他的態度都不甚友善。調查該班飛機失事的聯邦調查局幹員，對於主角預知飛機失事一事也感到相

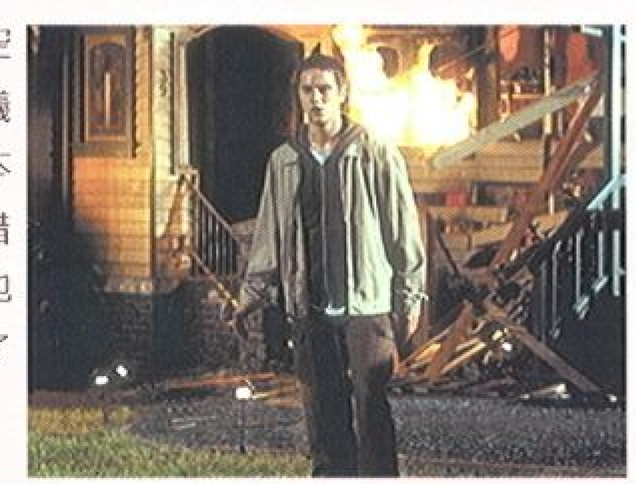
莊振宇的娛樂指南

當懷疑，因此將他列為本案的主要嫌犯。除此之外，在空難之後不久，這些逃過一劫的人開始一一離奇死亡；在各方的壓力之下，主角開始調查這些人離奇死亡的原因，並且設法讓這些人逃過死亡的命運。

本片是由華裔導演詹姆士．王所執導。詹姆士以前並沒有執導電影的經驗，但是他在電視界已有多年的經驗，執導過無數的電視影集。在電影的一開始，空難片段執導得相當棒，觸目驚心，很多人在看完電影後，都表示他們以後再也不敢坐飛機了。（筆者註：筆者現在正在飛機上面撰寫這篇稿子。）



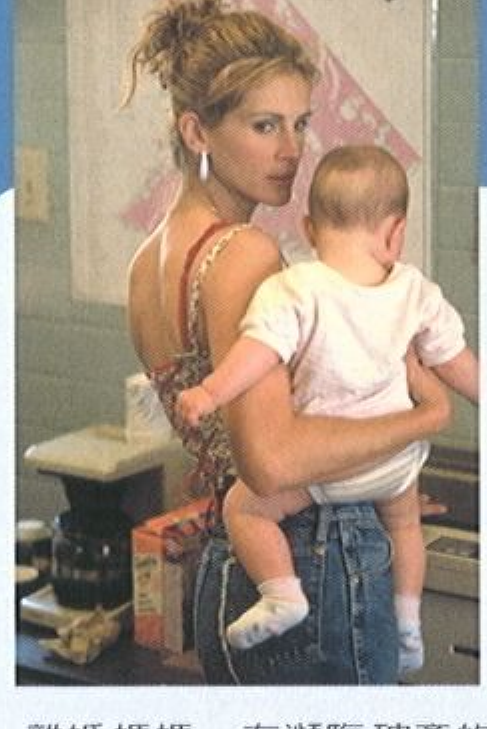
Final Destination 雖然不能算得上是什麼經典之作，但是卻是一部具有娛樂價值的小品影片。如果讀者們有空的話，筆者建議不妨前去觀賞本片；但是如果錯過本片的話，也不是什麼大不了的事情～



■導演：James Wong

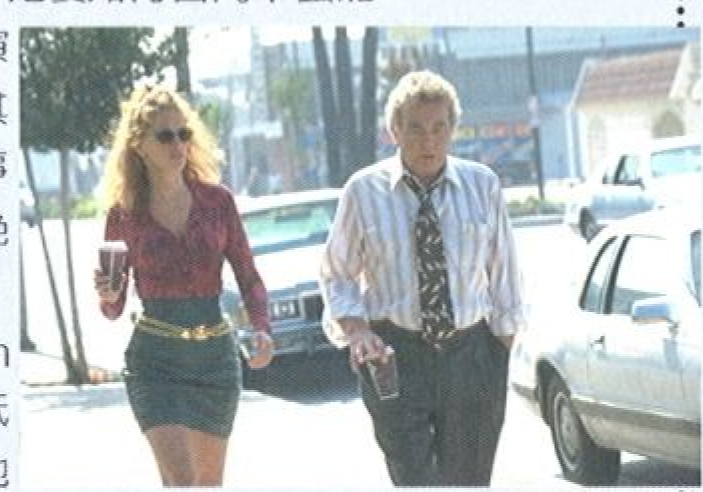
■主演：Devon Sawa, Ali Larter, Kerr Smith, Kristen Cloke

絕不妥協 ERIN BROCKOVICH



茱麗亞．羅勃茲(Julia Roberts) 一向是筆者最喜愛的電影明星之一，在看完本片之後，筆者發現她的演技真是越來越精湛了！在Erin Brockovich 片中，她所扮演的是一個擁有三個小孩的離婚媽媽；在瀕臨破產的邊緣下，不但因為沒有學歷而找不到工作，更禍不單行地被車撞到！在諸事不順的情況之下，她要如何奮鬥下去呢？

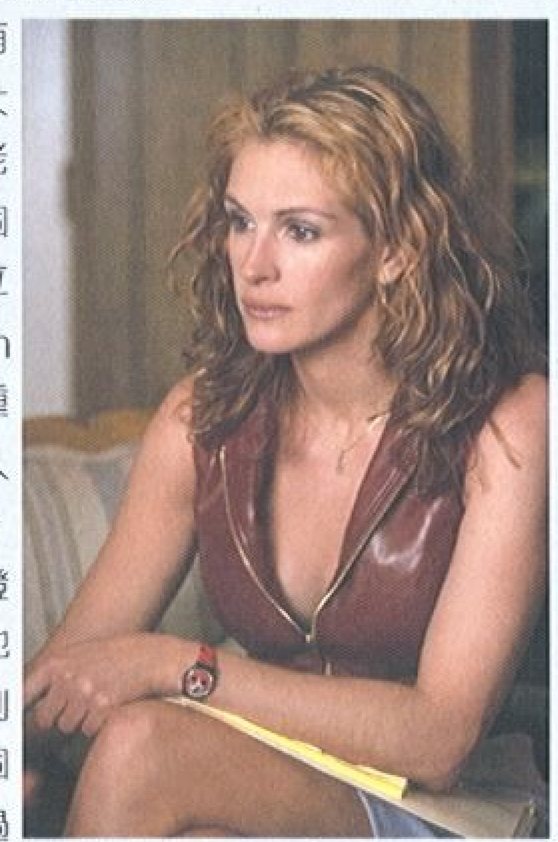
茱麗亞所扮演的角色是真有其人，本電影的故事也是真人真事，絕無絲毫是虛構的。Erin Brackovich是一個不向命運低頭的單親媽媽，她除了能夠為自己爭取應得的利益之外，在工作上也是全心全力，完全是一個典型女強人的故事。





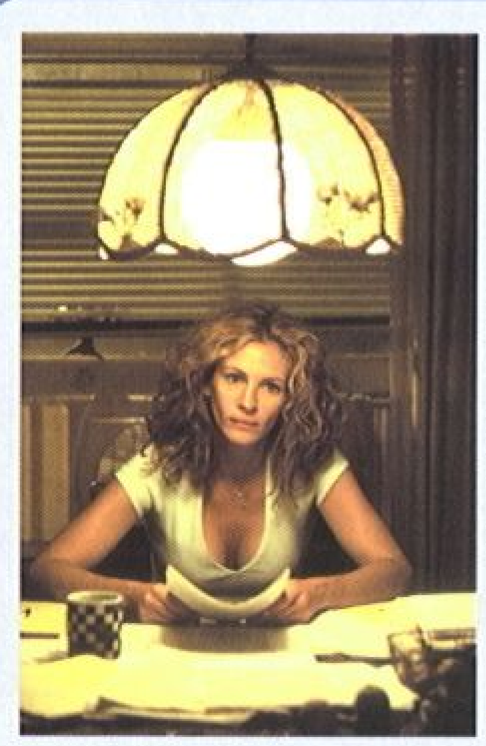
在打輸了車禍的賠償官司後，女主角認為接下她案件的律師沒有盡到責任，因此她要求該律師給她一份工作。在律師事務所工作一陣子之後，她發現了一件有趣的案件：在一個小鎮裡面，幾乎所有居民都得了各種怪病；在詳查之下，她發現原來太平洋瓦斯及電力公司(Pacific Gas and Electric) 在當地的發電廠，多年以來一直都污染著當地的地下水！該公司明知污染一事，不但不採取必要措施，居然還矇騙當地的居民，表示滲入地下水的化學物質是對他們健康有所幫助的。在看到了許多被病痛所苦的居民後，Erin Brockovich下定決心要為當地居民討回公道。

由於敵人是擁有280億美元資本的大企業，因此Erin的老板極不願意接受這個棘手的案子。在孤立一人的情況下，Erin運用她所持有的各種武器，包括她女強人的個性及她的美色，收集到了各種有利證據；她還夜以繼日地與當地居民溝通，到後來，當地近兩百個居民從原本得過且過的態度，經由她的遊說，勇敢站了起來聯合訴訟太平洋瓦斯及電力公司。



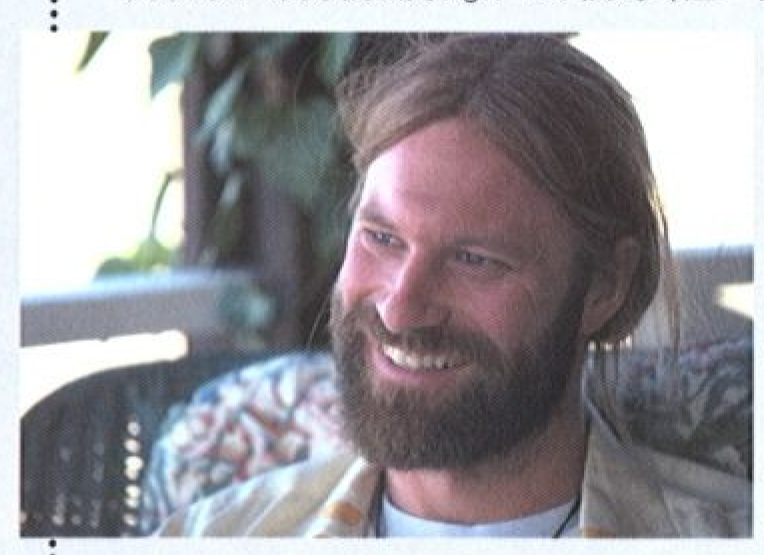
該案所宣判的賠償金額，是美國有始以來金額最高的官司。在該案件結束之後，Erin從原來沒有錢、沒有學歷的單親媽媽，搖身一變成為法律界盡





人皆知的名人！Erin Brockovich是現代女強人典型的象徵，在看完電影之後，筆者對她產生了無比的敬佩。在茱麗亞．羅勃茲完美的角色詮飾之下，更是連Erin本人在看了電影之後也讚嘆不已。

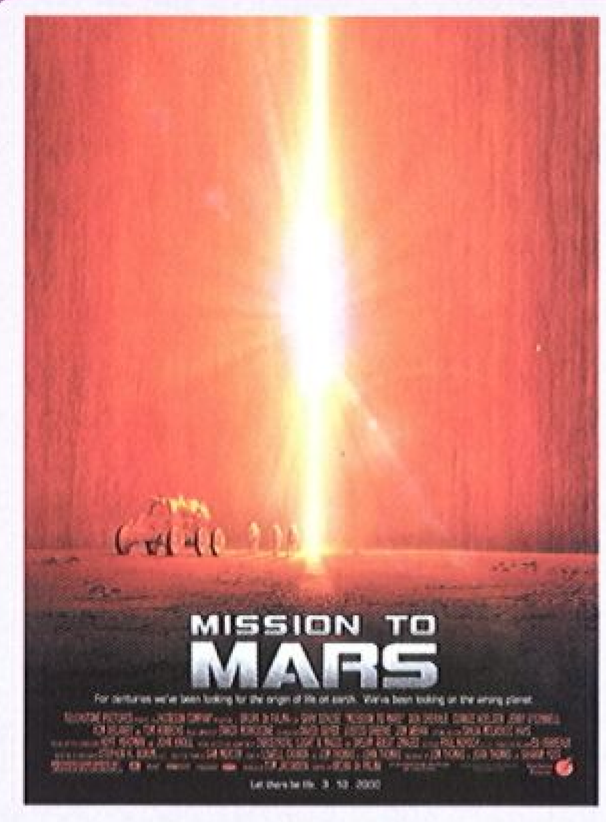
要是讀者們今年打算只看一部電影的話，那麼Erin Brakovich絕對是讀者們唯一的選擇！筆者強力推薦本片，內容不但有感人肺腑的情節，也有輕鬆愉快的片段。本片是由名導演Steven Sooderbergh 所執導(性．謊言．錄影帶)，



整部片的步調分配得恰到好處。雖然今年才剛開始，但是筆者已經能夠確定本片絕對是今年頭幾名的電影－女性讀者尤其是不能夠錯過本片！

■導演：Steven Soderbergh
■主演：Julia Roberts, Albert Finney

火星任務 MISSION TO MARS



自從登陸了月球之後，人類的下一個目標，就是登陸火星。為了趕上這一波火星風潮，美國的電影公司在今年將會推出兩部有關火星的電影。其中一部就是“火星任務”。

火星任務講述第一批登陸火星的人類科學家，在到達後不久就失去了連絡，因此太空總署決定要派出第二批太空人進行搜救的任務。在到達之後，他們發現火星上面居然蘊藏著地球生命起源的秘密。

火星任務的時間是設在不久的未來，對於當時科技的進步程度，筆者認為設定得相當恰當。如果讀者們想要看看十年後地球的科技程度，火星任務一片應該是最準確的代表。在本片推出之後，許多影評都對本片不甚滿意，



其中最遭到詬病的，就是本片的預告片幾乎將整部電影的故事都給透露殆盡了！筆者在看過影片之後，認為雖然片子的主要大綱確實在預告片中就已被透露，但是火星任務最好看的地方，還是太空人冒險的過程。



在火星任務裡面太空人們將會遇到許多問題，觀看他們如何解決許多危機，是本片真正好看的地方；雖然本片的特效並沒有什麼特別，但是在太空船的設計及火星基地的設計都相當有創意。火星任務雖然不是什麼值得讚賞的好片，但是現在正是電影淡季，因此火星任務還是一部可以用來打發時間的片子。



■導演：Brian De Palma
■主演：Gary Sinise，Tim Robbins

莊振宇的娛樂指南



Dinosour
前所未見的逼真恐龍動畫電影。

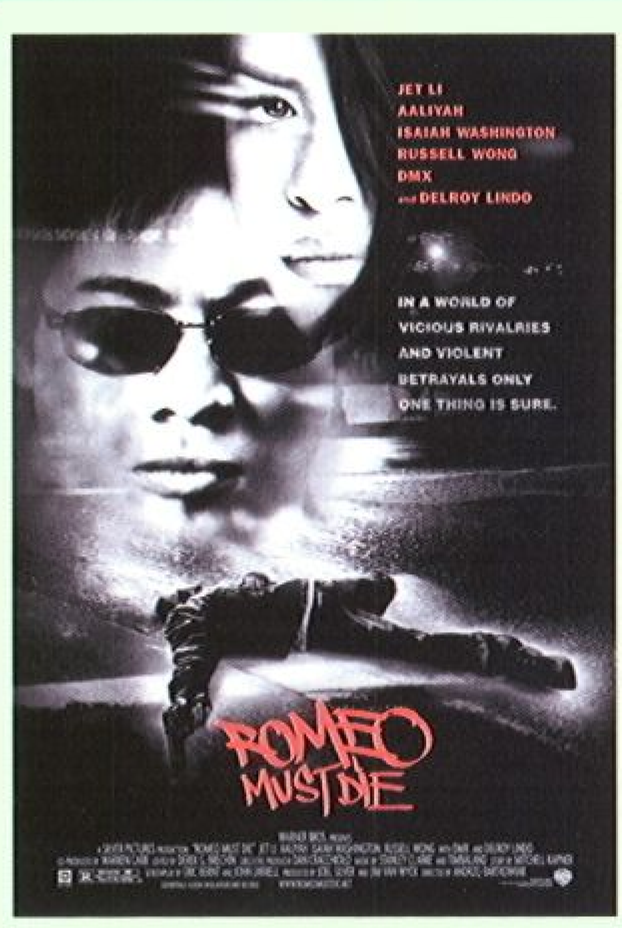
Rules of Engagement
一名美國軍官因下達開火命令而遭到謀殺控訴。

Hollowman
科學家將發現如何能夠讓人類變成隱形人的方法。

Road to El Dorado
兩名不務正業的騙子找到了前往傳說中的黃金城地圖。

Frequency
因為太陽黑子活動讓一名警察能夠經由無線電穿過時空與二十年前的父親談話。

致命羅密歐 ROMEO MUST DIE



李連杰在致命武器第四集之後在美國走紅，對於李連杰俐落的拳腳功夫，老外更是無法忘懷。在美國的觀眾似乎對於黑黃配情有獨鍾，只要是有中國演員的功夫電影，就一定要搭配黑人演員才會賣座；成龍的顛峰時刻及致命羅密歐兩片都是黑黃配的最佳例子。

在致命羅密歐裡面，李連杰與年輕黑人女歌手阿麗亞有許多的對手戲，雙方的演技都相當不錯，在動作片段上搭配得相當好，在愛情的片段裡面也不落俗套。



在電影中，李連杰是中國幫派老大的兒子，而阿麗亞則是黑人幫派老大的女兒。在偶然的情況下，雙方陷入熱戀；但是由於兩個幫派都正在爭奪該市建立球場的合約，因此雙方可以說是水火不容。由於兩個幫派都有人陸續離奇死亡，因此李連杰及阿麗亞兩人便開始攜手調查真象。

故事的劇本相當有趣、相當有幽默感，既使李連杰在片中並沒有很多台詞，也能夠讓觀眾充份體會他所扮演角頭酷哥的一面。片中幾位黑人演員也喜感十足，因此在打鬥時，都能夠讓整個戲院的觀眾捧腹大笑。



對於李連杰的功夫，大家都知道是真材實料；可是對於片中打鬥片段的執導，筆者就有一些意見。香港電影在打鬥片段中最有名的，就是連續的攝影技巧，唯有不中斷地以廣角來拍攝連續的打鬥鏡頭，才能夠讓觀眾體會到功夫招式耍開時的力與美；但是功夫鏡頭一但落入美國導演的手中，幾乎就被完全糟蹋了！在致命羅密歐裡面，打鬥鏡頭不但大部份都是特寫鏡頭，而且角度一直不斷切換；這樣一來，原本漂亮的打鬥招術，在畫面上卻變得不清不楚，讓筆者有些失望。



在吊鋼絲的技巧上，美國人的能力似乎也比不上香港人利害，整部片中，只要是有吊鋼絲的地方，觀眾都能夠看得一清二楚，這幾個方面是筆者比較對本片不滿意的地方。

無論如何，致命羅密歐是一部娛樂性相當高的電影，但是如果讀者們想要看到有如黃飛鴻那樣精彩的武打鏡頭，那就可能要失望了。



■導演：Andrzej Bartkowiak
■主演：Jet Li，Aaliyah，DMX

香港第一家遊戲製作公司：勁一番互動科技集團GameOne

勁一番互



香港第一家遊戲製作公司

／馬路天使

記得於一九九八年年底，筆者曾訪問香港第一間遊戲公司Gameone（勁一番），當時Gameone仍是在牛頭角的一個一千多英呎的十幾人的小公司。半年後與台灣五本雜誌編輯再訪Gameone時，Gameone已搬到同區的五千呎單位，並發展至幾十人的中型遊戲軟體公司。

今年三月，Gameone又再搬家了，搬到北角四倍大的單位中，原牛頭角的地點則作為銷售通路G-Channel之用。這次搬家的意義可大了，因為Gameone從一間遊戲公司升格為一集團，朝企業的方向進化，並和發行全香港銷路最高的電腦遊戲雜誌『PC Game』的視覺出版社合併。現在公司的正式中文名稱為『勁一番科技集團』，集團由原Gameone總裁淘滿慈先生出任主席，原視覺出版社總編輯施仁毅則出任副主席。



未來公司發展

目前Gameone的員工大概有七八十人，但仍在招募人手中，四月初視覺出版社亦會搬到北角中，到時便會有近百人一起工作。預計今個會計年度會推出六個產品（不包括『求婚365日2』），其中有Gameone首個RPG，亦會有現時非常流行的網路連線遊戲。



為了網上連線遊戲，集團另外開設獨立的網路公司Gameone online，並購置了價值五十萬港元的SGI工作站作為伺服器用；但由於大部份遊戲尚在開發中，所以暫時不便透露其中的內容。



在公司發展方面，目標要成為華文遊戲公司中的表表者，就如國外遊戲中的EA、日本遊戲中的Square的地位一樣。今年Gameone亦會開始開設海外分公司，最近已在深圳開設了中國Gameone，接下來會有台灣Gameone，日本Gameone以及馬來西亞Gameone等，預期今年年底會陸續完成。

動科技集團 GameOne

經營的理念



據淘先生表示，雖然現在的Gameone是一個得到財團支持的企業，但做好遊戲仍是公司的首要任務。筆者和淘先生認識多年，看著Gameone從四個人發展現在的規模，也感到這是香港遊戲界的驕傲；事實上製作真正的套裝遊戲，比起製作一些不知從那裡得到利潤的網站，不但比較實在，而且需要的技術也高得多。

筆者亦問過淘先生對那些提供網上迷你遊戲網站的看法，答案卻是出乎意料的。Gameone將會推出同類網站，但將不收費，不需登記也不接廣告。原因很簡單，他們是用來回饋Gameone的玩家，就算你不是Gameone的玩家，他們也一樣歡迎來玩。淘先生認為Hit rate（上網人數計次）是一種極容易做假的東西，尤其是那些擁有網路技術的人員，要製造過百萬的Hit rate根本是輕而易舉，所以不相信Hit rate。Gameone將推出的網站遊戲一方面有增值的作用，一方面亦要讓大家知道，一間遊戲公司要做這種網站其實是很容易的。



至於為何要和視覺合併，原因是Gameone希望能擁有自己的雜誌，可以增加遊戲的宣傳通路，但如另辦一本新雜誌，要動用的人手和心力都是不簡單的事；視覺一直都和Gameone擁有愉快的合作關係，PC Game又是一本辦得不錯的雜誌，在這麼多因素和條件限制下，決定由Gameone買下視覺，使Gameone可以最快擁有自己的遊雜誌。雖然雜誌已歸到Gameone旗下，但PC Game仍然會在報導方面保持中立，不會作出偏袒的行為。

GameOne的管理模式

目前淘先生的主要工作為公司的管理、決策的擬定、但今時今日淘先生仍會參與遊戲企劃的工作。由於他是程式設計出身，加上對遊戲設計的每部份都有一定程度的了解，所以比較適合管理的工作。談到管理，Gameone採取的是一套較嚴格的管理法，員工要準時上班，以前在舊地址時，不同的遊戲小組更不得到別組的開發室中；但考慮到人員技術的交流及免去不同組的同事互不認識的問題，才取消這規定。

遊戲製作的過程中，所有引擎都由R & D(研發)部門提供，程式設計人員不能隨意地更改遊戲的設計，亦即不會由程式設計員作遊戲的主導。公司的態度是由嚴謹的管理下製作出嚴謹的遊戲，雖然在美國有些公司採放任政策，但那邊的工作人員都非常自律，在香港這種管理手法未必行得通，故寧可採嚴謹的方式。



結　論

最後淘先生希望藉本刊告訴各位讀者，其實在香港一地一樣有非常企業化的遊戲製作公司，遊戲製作亦非一個沒前途的工作，相反是一個高科技與娛樂事業的結合。在未來，Gameone亦表明不會放過任何發展機會，結合演藝界、漫畫界推出高品質遊戲，亦會在適當的時機上市，讓公司有更多的資金作更大的發展。



西風狂詩曲2 暴風雨 完

●ALEX 過關時數 50 小時

中文譯名對照

由於遊戲裡有諸多城鎮和人物，在遊戲全圖的標示、對話系統、戰鬥畫面等多處出現了版本不一的中文譯名。茲發揮「特異功能」將推理、聯想、猜測的結果列舉如下，以供讀者參考對照之需。



城鎮

舒特貝利城市=索茲別里城市
黑暗波來斯特=黑普列斯特
海斯汀城市=海司汀城市
扇德米額=善得米勒
克利斯鄉村=蕾奧斯鄉村
克提絲=克題絲
扇沓羅要塞=塞德屯要塞
烏特彬城市=武德必城市
塔加瑪港口=達卡馬港口
帕們特城=伯蒲特城
波特璃港口=布里德港口
亞德萊特城=亞泰萊代城
葡來波特城=布雷德普特城
浦來斯頓=布萊斯頓
帕蘭鄉村=巴蘭港
魔塔=馬塔





人物

克琳皮斯=克里皮斯
迪翁=迪隆
哈沃德=哈維德
察勒德=蔡勒德=傑勒德
阿斯它尼亞=亞斯他尼亞
羅兩山幸=艾查羅尼



物品

塔羅=塔偌







全劇情攻略

遊戲進行方式解說



番迪來建、伊莉莎白



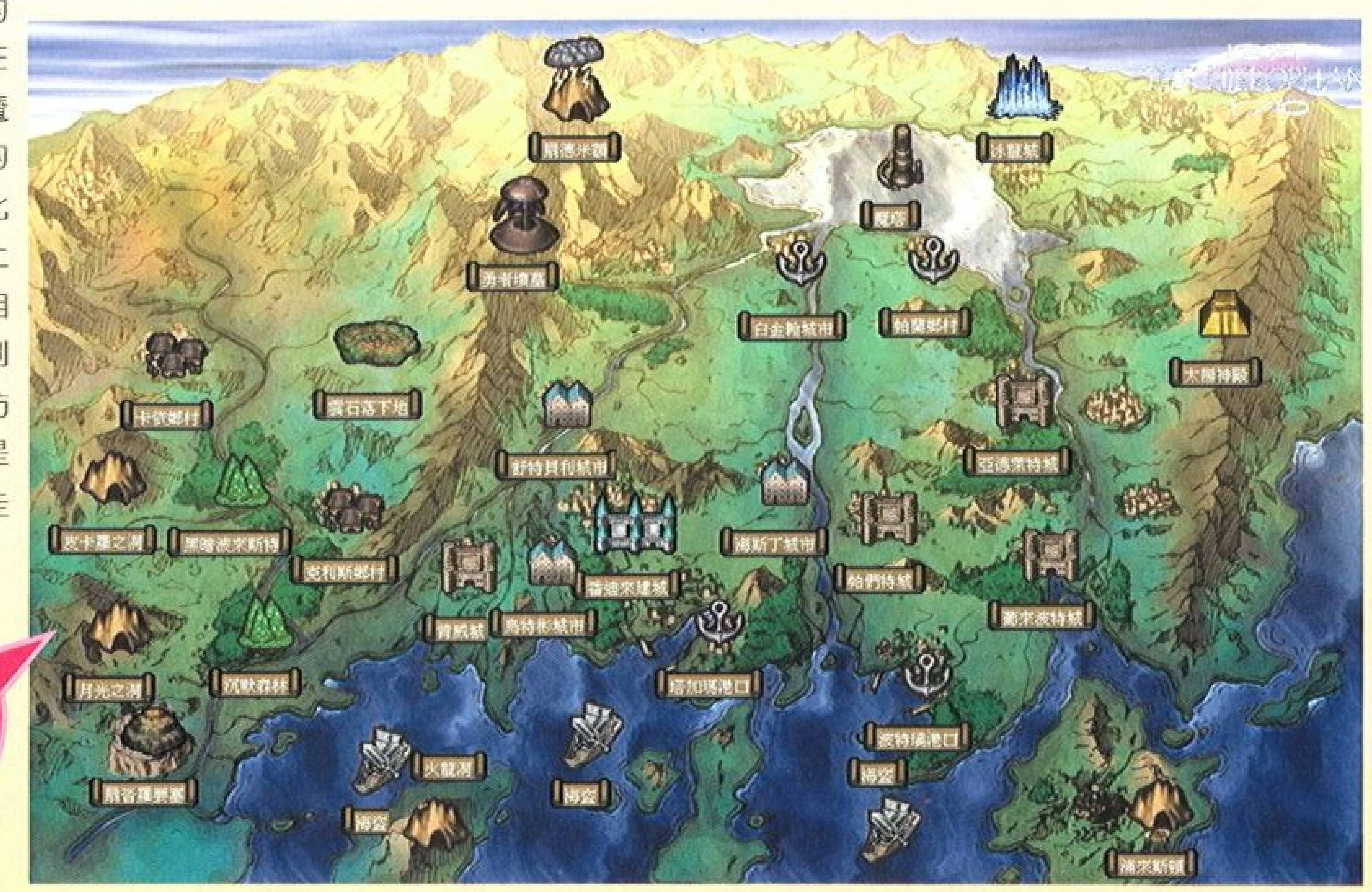
遊戲的進行方式係以訓練、冒險、任務三大項循環交替，唯每一段時程的時間都是固定的，亦即進行訓練的話，可能就沒有剩餘的時間到勇士墳墓以外的地區冒險；而頻頻出外冒險的結果，相對的會導致沒時間進行人物的訓練。

除了任務是固定的遊戲進程外，訓練與冒險是可以由玩家自行選擇的，兩者的重要性不相上下，必須同時並進才能玩得輕鬆愉快。訓練除了可提昇人物的屬性、魔法的熟練度等，塔羅卡的修練更是絕對必須的，尤其是在取得新的塔羅卡時猶然。蘊涵在任何塔羅卡中的新魔法，必須藉由塔羅卡的修練才能釋放，缺乏此項訓練的功夫，人物上場應戰會很吃力的。相反的，出外冒險才能到各地獲取新的武器、防具和物品道具，甚至是累積升級經驗值的最佳途徑。於是乎，訓練與冒險，偏重另一方都不是很好的遊戲方式。

遊戲的進度唯有在勇士墳墓的主畫面裡才能存、取擋案，也只有此時此地才能選擇訓練或冒險。更由於任一段時程的時間有限，本文所述的遊戲進程並無一定的順序限制，玩家即使出外冒險的目的地與本文所載迥異，其結果也不致出現太大誤差。當然啦，只有「任務」一項的順序是無法改變的。

遊戲全圖上的絕大部分地點，必須隨著冒險的進度，由對話中點出重點時才會依次出現。至於對話的重點部分，正是文中所載明的扼要說明。

遊戲全圖



番迪來建梅斯大教堂

番迪來建王國的新君登基大典正在此間舉行，格羅斯特公爵—李察・番迪來建，即將成為南海及包含北部設權的番迪來建全領土的主人。大主教為李察戴上王冠，證明擁有者即番迪來建的君主，李察宣誓就職，一切行禮如儀。



同一時間，在番迪來建西部樹林，王女伊莉莎白、瑪連姊妹，連同女僕歌坦娜正倉促的逃離聖地。三人逃難之間猶不忘鬥嘴，望著漸行漸近的李察追兵，這才想起必須盡快趕抵早與莎倫・哈斯特約定好的地點會面。

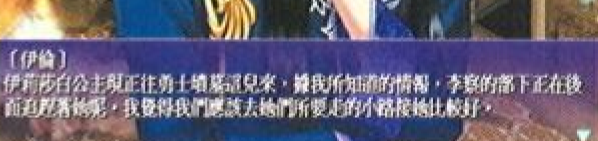


▲新君主的登基大典



管家伊倫喚醒莎倫・哈斯特，告知伊莉莎白公主姊妹正往此來，理該外出迎接。第一公主伊莉莎白・番迪來建是莎倫的堂妹，她是不久前逝世的先王威廉的長女，兩個弟弟在李察篡位叛變時已告失蹤，原該是順利成章的王位繼承人，但威廉的胞弟李察卻以女流為由，硬是將王位搶奪過去。番迪來建刻正舉行的李察登基大典，讓伊莉莎白感到身邊危機四伏，特奔向莎倫請求協助。伊倫探得李察的部下正在後頭追殺公主，乃催促莎倫儘速趕往解圍。





番迪來建西部

此時，伊莉莎白、瑪連和歌坦娜正遭受李察部下的圍剿。幸有莎倫・哈斯特和伊倫的適時援助。敵軍有蘇珍、艾利士、伊利士和步槍兵，勝後得到THE FOOL塔羅卡。

趕緊解救王女





為了長遠對抗李察起見，伊倫主張就地展開長期訓練。獲得莎倫首肯之後，伊倫立即解說訓練的要項內容。

一個塔羅分為三次訓練，每一次訓練需時三天，訓練時要先分隊，分由莎倫・哈斯特和依倫負責指導。進修練室時，莎倫可以選擇想要特別指導的人。經由莎倫的特別指導，修練的效率會增高。修練室有四個種類，分別在九個房間進行：

戰鬥 訓練室…

◆基礎戰鬥訓練室：依照個人修練方法接受以經驗為主、引發升級的基本訓練。長期修練時，一面更換修練的方法，一面則學習更深一層的訓練內容。

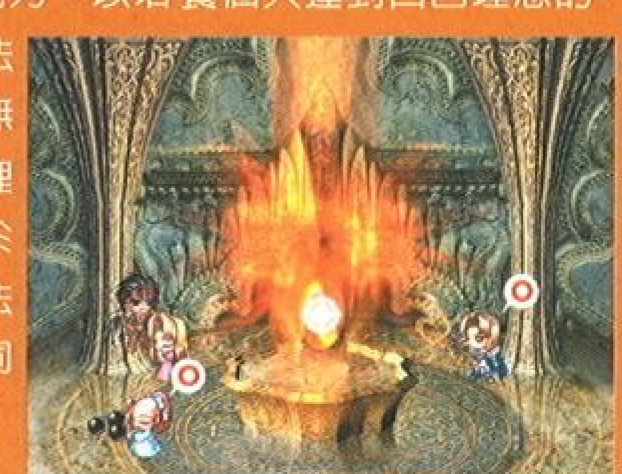


◆戰術訓練室：指導武器的使用方法，偷懶的話就學不會使用武器。

魔法 訓練室…

◆一般魔法訓練室：針對特有學習對象的屬性的古傳魔法，是引發魔法素養的場所。

◆水晶魔法修練室：藉著交換修練室的水晶，變換人物的潛在能力，以培養個人達到自己理想的多樣屬性的魔法境界。若是在無屬性的水晶房裡修練的話，對於一切的屬性魔法的熟練度會共同上升。



塔羅卡 修練室

◆卡片修練室：把塔羅卡安置在房間，集中地開發人物特別資質的場所。在此所安排的不同塔羅卡種類，其結果會有相當的差異性。一次可安排五張塔羅卡。

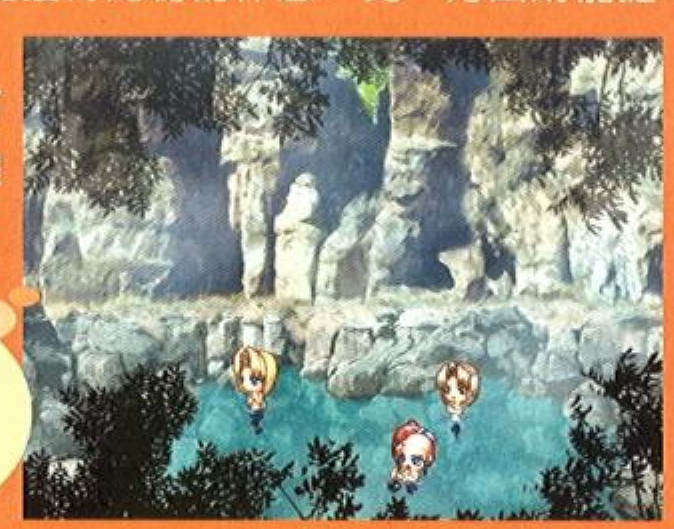
◆循環資料室：安排一張塔羅卡，然後在所屬的塔羅卡上學習其中所蘊涵的魔法。拿到任何新的塔羅卡，必須在此修練才能使用新的魔法。

休息場所

◆溫泉：溫泉是最好的休息方法，雖然體力和情緒能完全的恢復，但一面會有些許的損失。

◆瀑布：在瀑布能獲得充份的休息，另一方面則能提昇武器的熟練度。

◆真禪課程：可一面休息，一面提高魔法的熟練度。



喔！有“沙比斯”的畫面囉！

除了上述的修練之外，非定期的到外面去探險也是必須的。探險是離開勇士墳墓到番迪來建或安他歷亞各地，以蒐集情報、獲得資源並取得塔羅卡等。若無塔羅卡和特別武器，魔法和殺人武器是不會提昇的。養成和探險，務必要合適的混合進行。

任務：蕾奧斯村

修練者若要有所進展，必須借助塔羅卡。先前莎倫潛入蕾奧斯的領主家時，記得曾經看過塔羅卡。今晚就前往克提絲國境的蕾奧斯村，到領主家裡取回塔羅卡。



另一頭，蕾奧斯公爵府裡，出現了騎士團的凱薩琳，因風聞公爵府裡曾遭怪盜莎倫·哈斯特騷擾，而日前又傳出接獲要脅的信函，特來保護公爵府邸安全。

莎倫一行人抵達時巧遇騎士團，莎倫囑咐伊莉莎白三人必須小心應付，他不會出手幫忙的，否則對提昇技能無益（話說不會出手，但仍能自由操控）。解決凱薩琳所率的騎士團之後，順利取得THE HERMIT塔羅卡。



進行訓練過後，依倫報稱原先在薔薇戰爭時標榜中立，但卻暗地協助李察的白金翰家，已向李察正式舉起反旗。若是白金翰家叛變事件屬實，對王女伊莉莎白和瑪連極有幫助。莎倫召集眾人商議，決定前往白金翰公爵領地和當地的李察軍隊作戰，以協助公爵壯大聲勢。





眾人過了山丘瞧見阿卡歐尼亞湖，白金翰城市就靠近湖泊，但途中卻遭遇野狗侵襲，隨後並出現李察麾下的士兵。

另一方面，羅得賓和蘇珍正率兵攻向白金翰領主宅邸。羅得賓先行潛入，蘇珍與艾利士、伊利士和士兵則轉而阻擋莎倫等人。



趕抵領主宅邸時，卻見已成廢墟。與李察的實力相較，白金翰此舉簡直無異自殺，但何以明知不可為而為之呢？伊莉莎白建議往廢墟裡尋找倖存者，結果找到公爵的女兒奧菲莉。經過歌坦娜的好言相勸，莎倫當即將奧菲莉帶離廢墟。





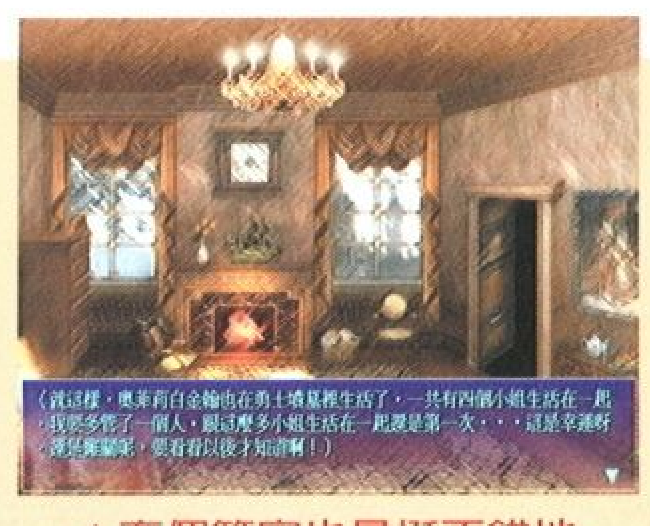
勇士墳墓

伊倫在白金翰公爵府裡找到THE HIEROPHANT塔羅卡。奧菲莉堅持要守約前往要去的地方，莎倫答應之後，奧菲莉才同意留了下來，衆人又進行了一場訓練。

莎倫走入房間時，驚見一名陌生女子正在打掃，並大辣辣的翻箱倒櫃…依倫解釋說，琳娜是聖女羅克雷奇雅送來的修女，並就此常住下來，她儼然一副管家模樣。



在此同時，番迪來建的某個神祕之地，李察單獨會見三位神祕人士：奧普斯庫拉、亞飛多斯和比伯頓。他三人是協助李察取得王冠的功臣，但李察顯然是受制於他們的。



▲有個管家也是挺不錯地

當被詢及伊莉莎白的下落時，李察當即決定重組新的搜查隊伍，另有特呂的新式武器已和當地軍火商談妥，馬上就要運抵達卡馬港了。

戰爭就要爆發了，弔詭的是，這場戰爭的目標，似乎正是挑起戰端的李察。

冒險：舒特貝利城市

◆**鄉村廣場**：曹艾男爵在亞斯他尼亞第二次防禦戰中，因功獲頒騎士，喜喝克提絲白葡萄酒。



◆**旅館**：村內有位叫Z的怪俠。

◆**酒吧**：有巨大的隕石由天上降下來。



冒險：克利斯鄉村

◆**鄉村廣場**：李察的部下「十人中」裡，克琳皮斯和迪翁不會輕易的暴露自己的弱點。

◆**雜貨店**：關於情人們所傳說的刺繡的皮卡羅洞窟裡，常有情人唱著情歌。

◆**民宅**：村子西邊的黑普列斯特，很久以前就住著黑天使們。



▲黑天使？聽起來滿神秘地



冒險：黑暗波來斯特

◆**第一仗敵軍**：黑精靈、魔法師、綠色怪獸、妖怪

◆**第二仗敵軍**：綠色怪獸、妖怪、魔法師

◆**第三仗敵軍**：骸骨怪物、神奇骸骨

勝後取得THE EMPRESS塔羅卡。

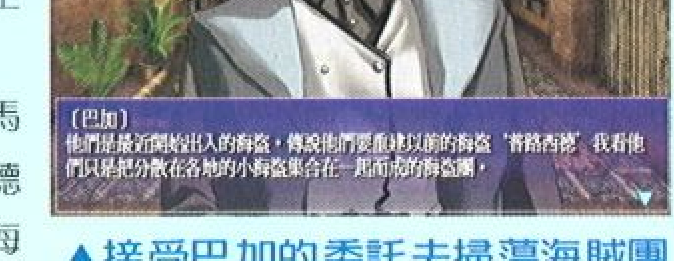




任務：達卡馬港口

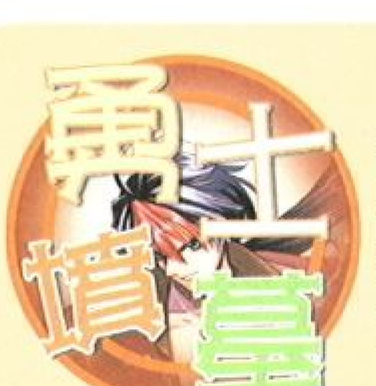
阿米高商團的主人巴加來的委託，最近在達卡馬近海常有海盜出沒。巴加在薔薇戰爭時以含糊的中立態度保住爵位和性命，為平息衆人的憤怒，莎倫急忙打圓場，在特呂和番迪來建的戰爭中，聽聞有一部份的商人是為著特呂的利益而左右行動的。

到了達卡馬巴加的住宅，聽說最近出現的海盜，是揚言為重建以前的海盜「普路西德」，而把分散在各地的小海盜集合而成的海盜團。莎倫向巴加商借船隻佯裝商船以引誘海盜現身。



▲接受巴加的委託去掃蕩海賊團

上了海盜總部的船隻，打敗海盜之後救出俘虜。另有一名特呂族的少女被捆綁在船桅，解救後得知是特呂商人新巴得的獨生女莎德，莎倫當下決定收留她回勇士墳墓。另取得THE EMPEROR塔羅卡。



勇士墳墓

當夜遭到聖騎士的侵入，其中有位被稱為彼特羅斯特的卡塔莉娜劍士的凱薩琳，先前在蕾奧斯村即曾交手過，素以高超劍術著稱。

莎倫單獨出外對付入侵的凱薩琳，並順利的將她擄回地下室。番迪來建的聖騎士，在彼特羅斯特以擔任伯豈尼隊長而聞名的凱薩琳．史賓莎，終也屈服於伊倫的馴服功夫，就此留在勇士墳墓。



▲不知又有什麼陰謀了？

此時的番迪來建，李察再度向三位神祕人彙報，由特呂採購的武器終於運抵，是重裝甲坦克車和個人用的強化裝甲，一般士兵裝備上後，足可以一擋百。


▲有凱薩琳的加入，陣容將更加地堅強

奧普斯庫拉提到伊莉莎白的兩個弟弟，儘管宣告失蹤，但若能尋獲資為誘餌，想抓王女可容易多了…

番迪來建、瑪連

任務：塞德屯要塞

伊莉莎白和瑪連在酒店裡聽聞弟弟尚且存活的消息，目前則被困在塞德屯要塞裡。伊莉莎白聽完話就自己先跑開，瑪連則立即趕回勇士墳墓請出救兵。

伊莉莎白向蘇珍問明弟弟就在她身後的飛船內，跟著往飛船跑去…莎倫等人討論後，咸認是一陷阱，但卻又不能撒手不管。當眾人趕抵時，碰上伊利士、艾利士所率的強化裝甲兵…

蘇珍已拖著昏迷的伊莉莎白上了飛船，另一頭降落的飛艇走出一位凱西爾帝國空軍的女軍官，名叫安妮．瑪德蓮娜，她奉了凱西爾帝國皇帝克麗絲之命，前來保護伊莉莎白王女的安全。莎倫緊急催促眾人上安妮的飛艇，立即追趕蘇珍而去。



在蘇珍的飛船裡，甦醒後的伊莉莎白又追問弟弟下落，當她得知純屬陰謀時，莎倫一行也已趕抵，就此展開救援行動。





因得安妮之助，平安的救回伊莉莎白王女。當眾人對凱西爾皇帝何以要幫助克勒傑比的問題議論紛紜時，莎倫適時的催促眾人回到勇士墳墓基地。安妮似乎對莎倫知之甚詳，但又表現得一副守口如瓶的樣子。

任務：索茲別里



索茲別里的危機

伊倫提到索茲別里發出了危機的信號，索茲別里的領主是提雷家曹艾，他是由一等兵士晉升到將軍的傳奇人物，自創世戰爭起就跟著聖王西拉得立了諸多功勞。雖然年紀不小了，但仍是個非常健壯的武人。莎倫決定前往協助。

領主屋中見到曹艾，提及李察似乎有進軍此地的跡象。前因則是，目前有相當多的貴族對李察產生反感，這或許是王子能夠復位番迪來建王國的踏板…進攻此地的李察部下有兩支部隊是李察所激賞的「十人中」裡的戰車長米哈儀，和情報員蘇珍的部隊。

這下可得跟戰車作戰了，除了戰車之外，尚有米哈儀、蘇珍、艾利士、伊利士和強化裝甲兵。安妮在此役中不能陣亡，因為只有她能駕飛艇上天追擊敵機。獲勝後為免縱虎歸山，可將蘇珍關進索茲別里的地下監獄（也可選擇放了她，後果未經測試）。





▲裝甲戰車滿礙眼地，先解決它吧！

▲只有安妮能駕飛艇追擊敵機

暴風雨馬戲團的成立

曹艾指李察使用武力鎮壓番迪來建内部的不利情勢，終將失盡民心，他雖是孔維派，但很願意幫助王女。在李察漸失民心之際，若能說服各支派的貴族，應能組成反李察的聯盟。曹艾提出一個主意，既能一面隱藏真實身分，又能一面走遍各地進行串連的方法—立即組織一個馬戲團，團名定為「暴風雨」。

為了接近各地的貴族，伊莉莎白並不反對此議，但說服貴族的工作則要交予莎倫了。莎倫在曹艾的書房裡商談說服貴族的策略，曹艾當即進行沙盤推演，讓莎倫研擬對應之策：



▲這是遊戲中非常重要的一點，必須慎答問題的答案

Q1：該從什麼話題開始？

A1：從第二次亞斯他尼亞防禦戰切入話題。

Q2：接著談些什麼好呢？

A2：談談曹艾喜歡的克提絲白葡萄酒。

Q3：李察最強的實力是？A3：強大的軍事和王權。

Q4：如何對付比特羅斯特和李察的盟約呢？

A4：遣送特使離間比特羅斯特和李察的關係。

Q5：對孔維派提出什麼展望呢？

A5：結合伊莉莎白的伯門特家族誕生新的統合王室。

Q6：莎倫對神的榮光究竟有何想法？

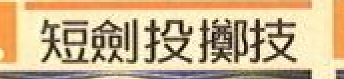
A6：無正確答案，率真的表達真誠的想法最重要。

接下來對於各地的領主可得有充份的調查，才能有助說服的工作。



為了組成馬戲團，莎倫等人定下個人專司的練習方案。去看看個人的練習情況吧…回至書房，應伊倫的提議，去看一次排演，大家似乎都很賣力的練習表演，應該適時給予鼓勵。此時，在番迪來建的神祕之地，奧普斯庫拉問起李察有關勇士墳墓的八位女將皆已聚齊之事。又提及暴風島的事，李察信心十足的答稱，天空的堡壘比想像的還要健全。

■「暴風雨」馬戲團的既定表演項目有：





2. 跳抓繩索



3. 追趕獅子







5. 鋼琴猴子



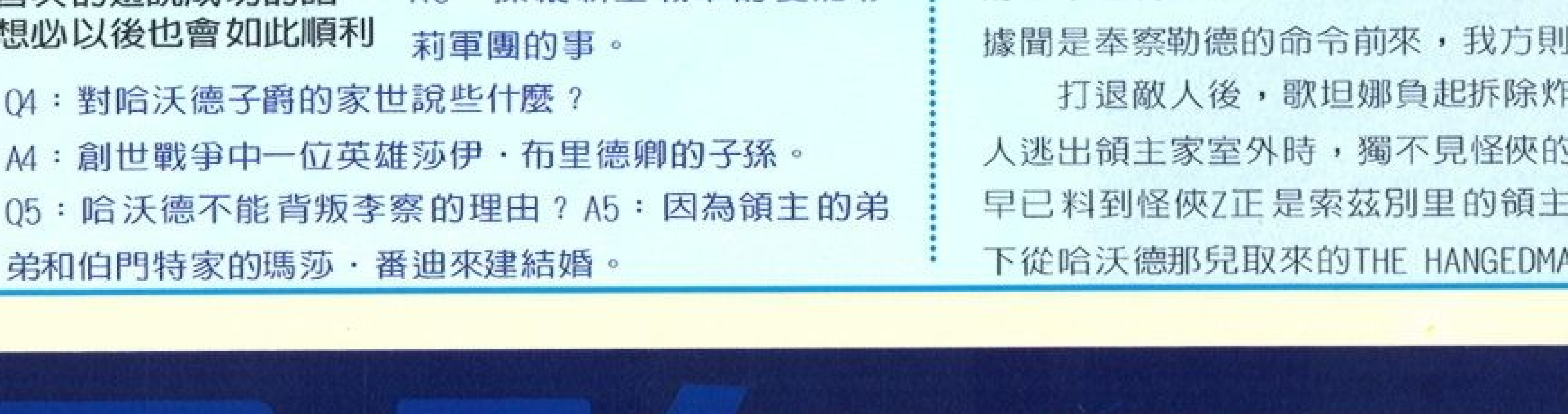




◆第一仗敵軍：警察、戰鬥狗、女聖戰士、恢復師、頭目、黑暗魔法師

◆第二仗敵軍：王國衛兵、老騎士、戰鬥狗、李察軍劍客、羅得賓勝後得到THE STAR塔羅卡。





炸彈的拆除就交給炸彈專家

伊倫決定首演在亞泰萊代要塞舉行，馬戲團抵達亞泰萊代公開演出，還可賺取金錢。見到領主時，當即進行遊說的工作：



首次的遊說成功的話，想必以後也會如此順利

Q1：對於莎倫的來歷？

A1：只說是怪盜莎倫・哈斯特。

Q2：話題轉到？

A2：關於特呂的戰車。

Q3：對新型戰車說些什麼？

A3：操縱新型戰車的愛妮彩莉軍團的事。

Q4：對哈沃德子爵的家世說些什麼？

A4：創世戰爭中一位英雄莎伊・布里德卿的子孫。

Q5：哈沃德不能背叛李察的理由？A5：因為領主的弟弟和伯門特家的瑪莎・番迪來建結婚。

Q6：羅那德的問題？

A6：羅那德逃出宮廷，並過著流浪生活。

Q7：對「十人中」的看法？

A7：從大體上來看，少數的力量不算什麼。

Q8：對神的榮耀？

A8：人類本身還沒資格談論現今關於尚未完成的神。

遊說成功後，伊倫接獲一封威脅信，謂哈沃德家的地下埋有炸藥。地下室出現殺手、刺客、強化兵，據聞是奉察勒德的命令前來，我方則有怪俠Z幫忙。

打退敵人後，歌坦娜負起拆除炸藥的重責，一行人逃出領主家室外時，獨不見怪俠Z的人影。莎倫卻是早已料到怪俠Z正是索茲別里的領主曹艾，臨走前丟下從哈沃德那兒取來的THE HANGEDMAN塔羅卡。

任務：白金翰城市

人類強化試驗下的產物「波提魔」

回到勇士墳墓訓練過後，奧菲莉於深夜找到莎倫，提及初到勇士墳墓時，莎倫答應要帶她前往任何想去的地方的承諾。奧菲莉想回到白金翰的家裡，但莎倫顧慮時間太晚，而且明日一早還要指導琳娜和瑪連的動作，一時反倒拿不定主意：

A毀掉瑪連和琳娜的約定？

B太遠了，不要去！

拗不過奧菲莉的懇求，莎倫決定連夜陪她跑一趟（選A）。白金翰的領主宅邸早成廢墟，莎倫問起奧菲莉，父親領主何以在毫無勝算的情況下，公然向李察舉反旗？



▲看她面有難色的樣子，有什麼重大的事情要說嗎？

奧菲莉回答說是為了「波提魔」的緣故。白金翰做了四個試驗體，並以水晶為操控主體，這些試驗體就稱為波提魔。李察運用武力將白金翰的波提魔水晶摧毀，這才惱得白金翰不計成果，憤而反抗。

奧菲莉將莎倫帶至番迪來見宮廷魔法師的祕密研究室，這兒正進行波提魔的研究工作。但進了地下研究室時，突然遭遇襲擊。

第一仗敵軍：死者、鬼物

第二仗敵軍：死者、鬼物、死神

第三仗敵軍：死者、鬼物、死神勝後得到THE MAGICIAN塔羅卡。

白金翰反抗的原因

接著進入王立魔法師團的地下研究室，到處可見奇怪的水晶和各種魔法物品。此地乃波提魔的主要控制中心，為了加強改善魔法師的魔法會減弱的缺點，正進行強化人的研究計畫。

強化人的研發成果只造就了四個成功的波提魔，其餘都告失敗。為了保護波提魔的精神力，使用了水晶以防波提魔的精神力崩潰。四個波提魔分別是：羅得賓、阿那斯它莎、愛德華特，另外一個正是…奧菲莉！

在薔薇戰爭時，李察向白金翰借了兩個波提魔，但戰爭結束後並未歸還，也不再聽命於白金翰。白金翰發現這兩個波提魔的水晶破損了，以致精神異常。為了瞭解李察究竟用何方法取代水晶控制了波提魔，這才公然向李察舉起反旗，結果卻導致水晶被毀損的兩個波提魔殺了領主白金翰。



奧菲莉在愛德華特死後，於黑暗中曾見過莎倫一面，至於其他的事，則全然記不得了。奧菲莉雖是白金翰公爵的試驗體，但所使用的並非水晶，而是「父親」白金翰留下的卡奧斯水鑽，她很想尋回自己的記憶。莎倫安慰並允諾奧菲莉，幫助她已成了自己的命運了，二人乃連夜返回勇士墳墓。



◆冒險：皮卡羅之洞

◆第一仗敵軍：藍色怪獸、雲地那

◆第二仗敵軍：精靈、黑暗精靈、蒲春太

◆第三仗敵軍：藍色怪獸、雲地那

勝後得到THE MPERANCE塔羅卡。



◆第四仗敵軍：藍色怪獸、魔法師、雲地那

◆第五仗敵軍：斯伯克、藍色怪獸

◆第六仗敵軍：刺客、強化兵

勝後得到THE WORLD塔羅卡。



白金翰、奧菲莉

冒險：卡依鄉村







◆**教會**：村子南邊的月亮的洞窟，是女月神養神棲息之所。

任務：達卡馬港口

回返勇士墳幕後，依倫主張前往達卡馬公演，因李察為了包襲達卡馬領主渥莉侯爵，已遣派特使。達卡馬是番迪來建最富有商權的港市，自古以來就是支持孔維家派，此地若是被李察奪走的話，勢必會衍生很多問題。



抵達達卡馬後見著巴加，他決定幫忙去說服達卡馬領主渥莉。馬戲團公演過後，莎德在巴加屋中碰見卡來斯，他是李察手下「十人中」之一，是莎德父親船上一流的航海家，極懂說服技巧，此行恐怕也是替李察來說服渥莉侯爵的。

渥莉侯爵決定當晚同卡來斯和莎倫兩人一起會談：

Q1：用什麼主題談呢？A1：關於白梅花香的傳說。

Q2：接著怎麼回答？A2：克拉那達商團。

Q3：對渥莉家的瞭解？A3：據知是發彈族出身領導空軍。

Q4：再提新的話題？A4：關於走私特呂的新種麻藥LSD。

Q5：要如何對應呢？A5：從特呂族輸入的武器都是舊型的武器。

Q6：如何說服渥莉參與反李察的聯合軍？A6：戰後幫忙尋找克雷歐。

Q7：對於神的榮耀之看法？A7：人類本身還沒有資格談論現今關於尚未完成的神。

遊說成功後，返回勇士墳墓再進行訓練工作。

▲發揮遊說的功力讓達卡馬加入己方勢力

冒險：月光之洞



◆第一仗敵軍：精靈、蒲春太
◆第二仗敵軍：精靈、黑暗魔法師、黑暗精靈、妖怪
◆第三仗敵軍：怪物杖
◆第四仗敵軍：黑暗精靈、妖怪、魔法師、蒲春太
◆第五仗敵軍：藍色怪獸、精靈、黑暗精靈





◆第六仗敵軍：強化裝甲兵、卡來斯
勝後取得THE MOON塔羅卡。

冒險：沈默森林



◆第一仗敵軍：精靈、怪物杖、蒲春太
◆第二仗敵軍：怪物、妖怪、怪物杖、蒲春太
◆第三仗敵軍：怪物、怪物杖
◆第四仗敵軍：精靈、蒲春太
勝後取得THE LOVER塔羅卡。

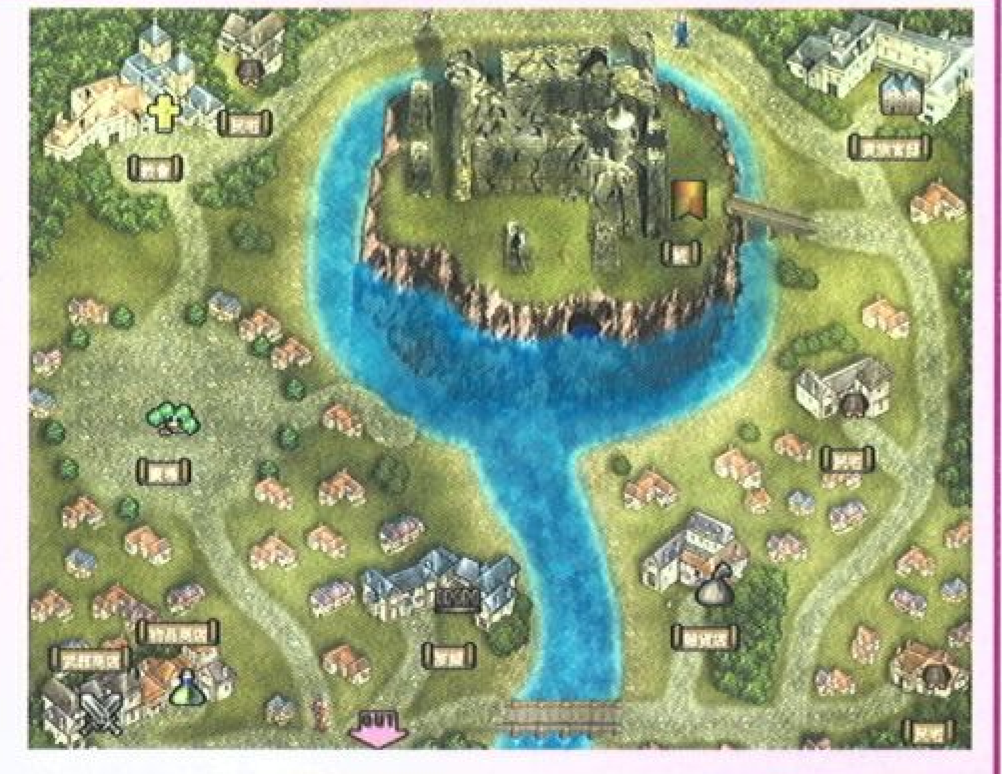




冒險：肯威城



◆旅館：這女的常來此地，她在領主家當傭人的女兒前些天看到她…聽說像是伊倫的妻子…
◆廣場：最近在附近海域出現海盜。
◆城堡：
●第一仗敵軍：骸骨怪物、黑暗骸骨、藍色屍體
●第二仗敵軍：人工腦、綠色怪獸、黃色怪獸、藍色屍體
●第三仗敵軍：斯伯克、黑暗骸骨、蒲春太、骸骨怪物
●第四仗敵軍：木乃伊A、死者、蒲春太
●第五仗敵軍：惡魔、蒲春太、藍色屍體、木乃伊A、木乃伊B
●第六仗敵軍：惡魔
勝後取得THE DEVIL塔羅卡。





惡魔是這邊的強力敵人，要小心應付

冒險：海盜A

◆敵軍：帶槍海盜、帶劍海盜



奧斯汀、歌坦娜







伊倫建議莎倫從領主之劍、毀滅地獄劍、古代魔劍中，選取一把當為自己的配劍：

◆**領主之劍**：番迪來建國寶，是召回國王專用魔將機亞倫塔伊特的鑰匙，持有此劍可使用殺人武器雪花蘭靈燦。

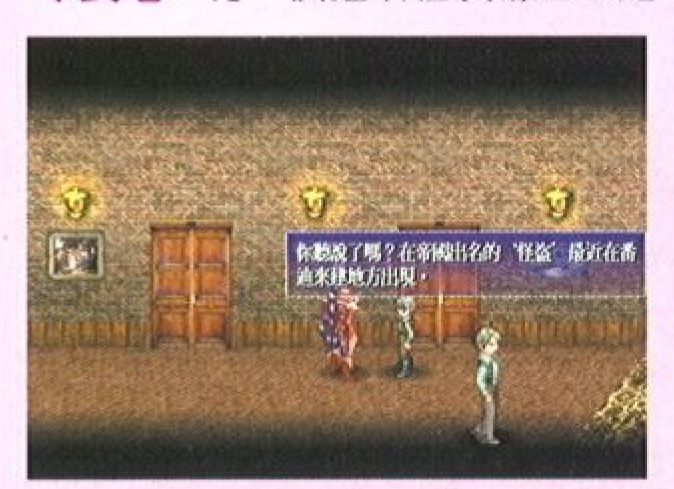
◆**毀滅地獄劍**：帝國的劍魔，曾是卡斯的配劍，能使用強大威力的超殺人武器天地破滅舞。

◆**古代魔劍**：李奧琳女王曾使用過的劍，是一把相當均勻，值得稱讚的好劍。

莎倫從中選取一把之後，伊倫報稱聖地聖秋里遭到以勘為首的巴鉋克們襲擊了。若是現在前往拯救聖地，莎倫所給予聖地的印象會好轉。但經眾人商量的結果，咸認太過於勉強而作罷。

冒險：烏特彬城市

◆**民宅**：有一個鐘塔在廣場上，是本城市的名物。



◆**民宅**：最近的小偷猖狂，但只有領主家遭殃。

◆**旅館**：帝國出名的怪盜，最近在番迪來建出現了。

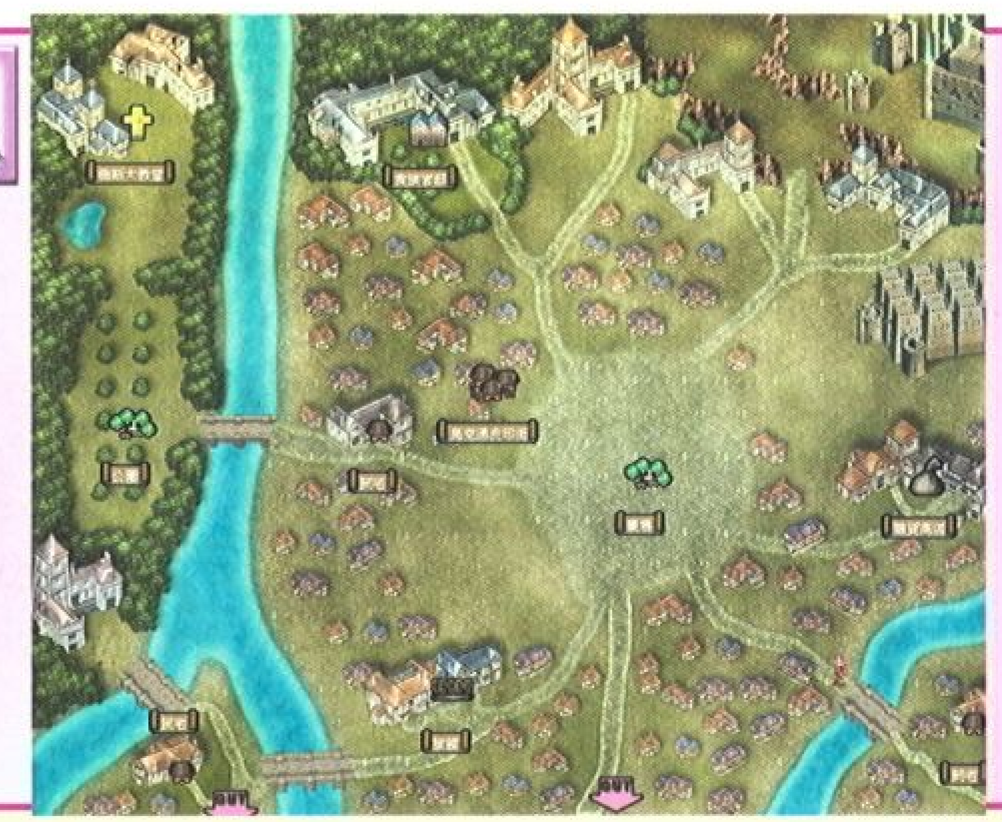


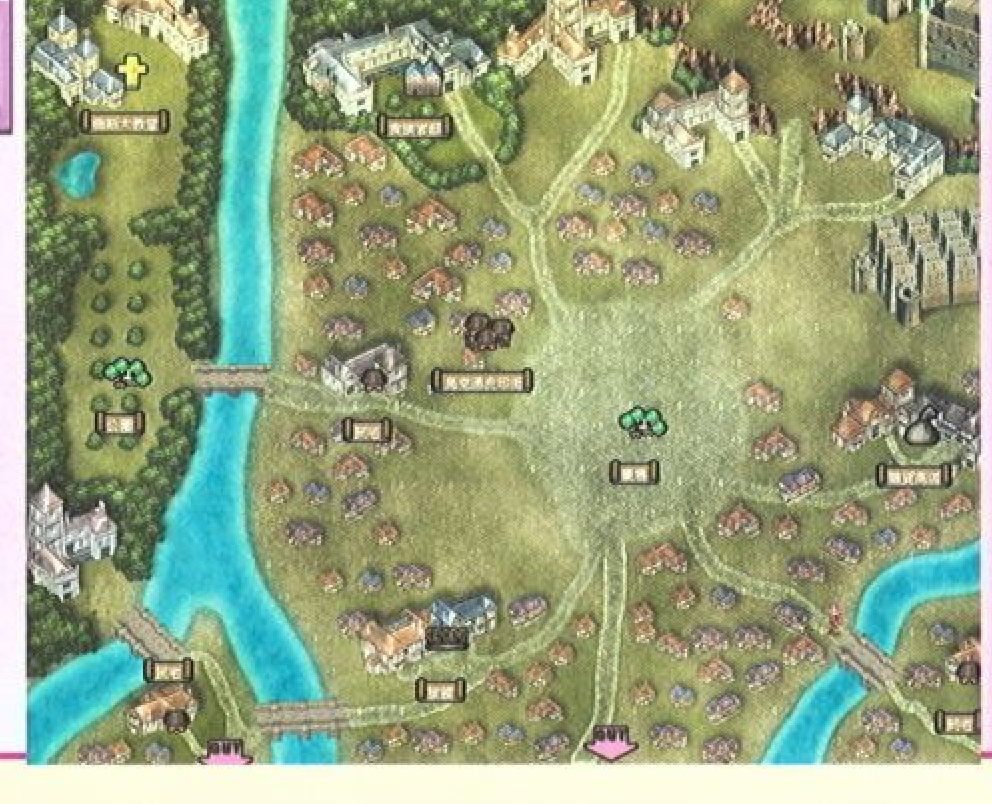
冒險：番迪來建城



◆**民宅**：聽說特呂的卡來斯只賣舊型武器給李察國王。

烏克德皮印街：此街道是為紀念冒險王西可德佩而建。





冒險：海斯丁城市

◆旅館：飛龍城是過去曾幫助拉西德聖王的飛龍加比愛勒居所，聽說牠還活著。







冒險：冰龍城



◆第一仗敵軍：雲地那、藍色怪獸
◆第二仗敵軍：雲地那、阿那斯它莎
勝後得到STRENGTH塔羅卡。



任務：彼特羅斯特

訓練之後，伊倫指李察開始行動了，目標是彼特羅斯特。彼特羅斯特內共和派的貴族和知識份子以伯豈尼為中心的再度聯手，深感危機意識的主角好像叫摩杰的樣子。凱薩琳聞言，急著要趕往彼特羅斯特，莎倫該如何做呢？

A跟著凱薩琳跑出去
B不想去彼特羅斯特

莎倫飛快的緊跟在後追了上去（選A）…莎倫指出，若是王黨在彼特羅斯特把共和派徹底推翻的話可就不妙，盡可能要得到共和派的協助力量才行。於是，莎倫與凱薩琳乃趕抵彼特羅斯特。

到了雪山附近，瞧見彼特羅斯特的士兵正受困於冰魔女，凱薩琳要為在它羅溪谷罹難的同伴報仇。此役，我方只有莎倫與凱薩琳二人，餘者皆為彼特羅斯特的士兵，敵方則是阿那斯它莎。

獲勝之後，莎倫感覺凱薩琳到目前還是極為關心彼特羅斯特，因她曾是有名的伯豈尼隊長之故。凱薩琳還是伯豈尼隊長時，有位剛入隊的部下朱莉亞，在參與內戰的塔拉峽谷戰役後，突因雪崩而阻斷進襲王黨的良機。事後得知雪崩乃是阿那斯它莎所搞出來的，義憤填膺的凱薩琳不顧身為指揮官的身分，獨自殺入敵陣。不料朱莉亞卻隨後跟來協助，但卻被王黨餘孽發現行跡。

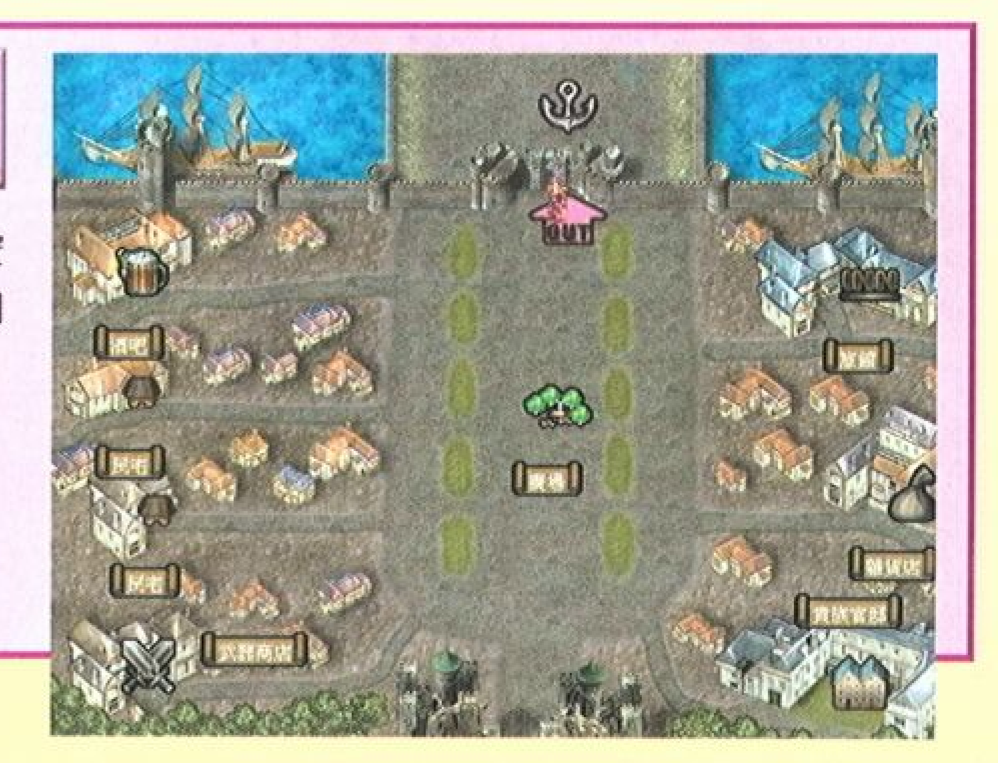
當凱薩琳拿捏不定要朱莉亞，還是適時以魔法攻擊處在劣勢的阿那斯它莎時，朱莉亞卻在瞬間被雪堆吞沒了。當怒極而衝入敵陣廝殺一陣的凱薩琳再度清醒時，已置身於被雪覆蓋的峽谷上，之後不再回顧令她感到心碎的彼特羅斯特而毅然離開，但朱莉亞卻再也喚不回了…



冒險：白金翰城市



◆民宅：年輕時到過安他歷亞北部一個洞穴，洞內有一閃閃發光的少年。



冒險：扇德光額

◆第一仗敵軍：黑暗精靈、強化兵
◆第二仗敵軍：光戰士
◆第三仗敵軍：黑暗骸骨、骸骨怪物、伯坦FA、伯坦FB
◆第四仗敵軍：斯伯克

勝後得到THE CHARIOT塔羅卡。

自此役開始，敵軍迭有戰機或可飛行的兵士出現，我方當先以安妮的「雷電戰機搭乘或解除」的指令待命，再於下一回合以「起飛或降落」升空作戰。需留意安妮所在位置的上空若有敵軍（機）存在，則起飛的功能會失效。

冒險：伯蘭鄉村





◆雜貨店：羅那德是從宮裡逃出來的。
◆民宅：男人看到奇異的光景，過湖時有一閃一閃的東西，好像有隻大鳥飛過去，那鳥的真面目…
◆領主之家：「聖劍封還」是拉西德陛下因擔心聖劍史丹布靈革被惡用，所以再把劍放回馬塔的事件。馬塔就在阿歌歐尼亞湖的中央，而GS君王和拉西德陛下尋劍的故事，則稱為「聖劍探尋」。

任務：布雷德普特



馬戲團公演行程來至古代遺跡廢墟，伊倫提到伯蒲特家門向李察舉反旗，因為領主是年輕人，所以常和李察起衝突。伯蒲特家門位於布雷德普特，和亞泰萊代一般遠，莎倫囑咐好好打包行李。歌坦娜懷疑，為何李察的人老是舉反旗靠攏過來？似乎來得太容易了些，莎倫也不禁深有同感。

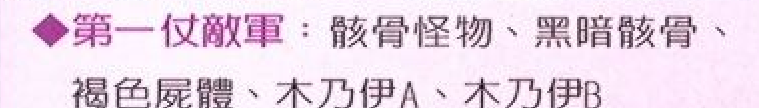


到達布雷德普特即遭遇襲擊，對手有老騎士、連發手槍兵、李察軍劍客、步槍兵、宮廷女魔法師、頭目、裝甲車。擊退首批敵軍之後，再往前又遭逢硬仗，敵方有老騎士、強化裝甲兵、戰鬥機和羅得賓，但王女也有海司汀家門的援助。

最後參與支援伯蒲特家門的，竟是伯門特派的海司汀家門，他們的支援雖無多大幫助，但另一家門急遽轉向支持，倒是很有意義的。為了見見海司汀軍隊的指揮官，莎倫一行連袂前往。

領主威廉頻向王女伊莉莎白示好，由於伯蒲特領主和海司汀領主的邀請，莎倫等人多住了幾天。同時，伯蒲特子爵和威廉．海司汀也正為了舉辦舞會而忙碌。威廉和伊莉莎白在舞會上成了一對人人稱羨的佳侶，瑪連懊惱得獨自跑出屋外。眼尖的莎倫跟上瑪連多方安慰，並力邀瑪連共舞一曲。顯然，莎倫與瑪連的風采，似乎凌駕於先前的威廉和伊莉莎白的舞姿。但是，莎倫此舉卻惹來威廉的不以為然…回到勇士墳墓之後，眾人恢復正常的訓練工作。

▲瑪連不服輸的心又再度激動起來





◆第一仗敵軍：骸骨怪物、黑暗骸骨、褐色屍體、木乃伊A、木乃伊B
◆第二仗敵軍：神奇骸骨、惡魔、褐色屍體、綠色怪獸、紅色怪獸
◆第三仗敵軍：骸骨怪物、神奇骸骨、惡魔、黑暗骸骨、人工腦、褐色屍體





勝後得到THE TOWER塔羅卡。
◆第四仗敵軍：茲娟
勝後得到暴風之劍。

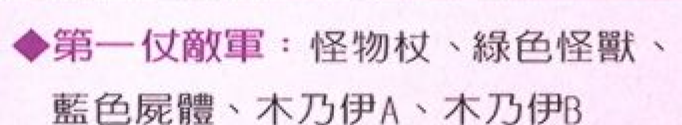
冒險：亞德萊特城



▲太陽神店中有什麼秘密呢？

◆民宅：亞斯他尼亞的太陽神殿是在特呂軍佔領之後才變成廢墟的。太陽神殿是晝神教的主要神殿，位於亞斯他尼亞的東邊。



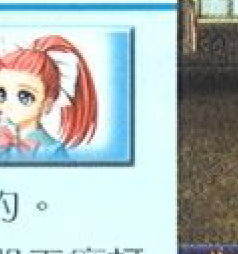


◆第一仗敵軍：怪物杖、綠色怪獸、藍色屍體、木乃伊A、木乃伊B
◆第二仗敵軍：女盜賊、藍色屍體、木乃伊A
◆第三仗敵軍：精靈、妖怪、蒲春太
◆第四仗敵軍：野狗、紅色怪獸、黑暗骸骨
◆第五仗敵軍：骸骨怪物、神奇骸骨、惡魔
◆第六仗敵軍：刺客、殺手、女盜賊
（因時間關係，得先回勇士墳墓休息後再來。）
◆第七仗敵軍：殺手
◆第八仗敵軍：刺客、殺手、黑暗殺手、褐色屍體
◆第九仗敵軍：紅色怪獸、綠色怪獸、黃色怪獸
◆第十仗敵軍：黑暗骸骨、加克日、紅色怪獸、褐色屍體
◆第十一仗敵軍：刺客、黑暗殺手、強化兵、克琳皮斯
勝後得到THE SUN塔羅卡。



▲詭異的敵人，小心應付

任務：布里德港口



訓練過後，伊倫提到虎克家門已經聯絡好，回答也算肯定。虎克家門是新興的軍事專家，是相當重要的合作對象，那就往虎克家門所在的布里德港口去吧。

這次的公演在布里德港舉行，這是番迪來建連接達卡馬港口之間的第二大港。領主家裡見到虎克男爵，他很爽快的答應合作，但有一條件。克利薩歐勒的兵器工廠被李察的部下茲娟佔領，武器遭到任意的揮霍。茲娟是使用光線劍的兇悍少女劍客，莎倫若是能夠將她趕出兵器工廠的話，虎克就會履行盟約。



到兵器工廠打跑茲娟之後，虎克男爵算是見識到莎倫等人的實力，言道若是能聯合聖徒奧斯汀家族的力量，要打倒李察應該可行。

奧斯汀夫婦是克提絲出身的炸彈技術專家，可能和李察部下「十人中」著名的傑勒德．奧偉實力相當，因為是同一位學者所傳授的炸彈知識。丈夫羅伯特是樂天派，妻子梅伊則是絕對的完美主義者，但在昔日克提絲的國防研究所爆炸案中失蹤了，聽說是研究強力炸彈的實驗失敗所導致。莎倫懷疑奧斯汀夫婦正是歌坦娜的父母，臨別前獲贈茲娟遺下的光線劍。

勇士墳墓

莎倫有感李察最近大量輸入武器的不尋常，伊倫則明白李察走私武器的途徑，且獲知明日在布里德港口的外海即將有大規模的武器買賣。若是切斷此次交易，勢必可打擊李察。但商量結果，咸認不久前才去過布里德，若於此時再次前往公演，恐怕引起猜疑。雖然已決定不往布里德去，但莎倫對於莎德的舉止則感到不解，因為莎德於這時隻身跑了出去…



冒險：帕們特城







◆**公園**：獲知有關陽傘型魔將機「拉」的事情。

◆**領主之家**：瑪莎王女真是可惜，竟然和傑克・哈沃德這種人結婚，即使是領主的弟弟…

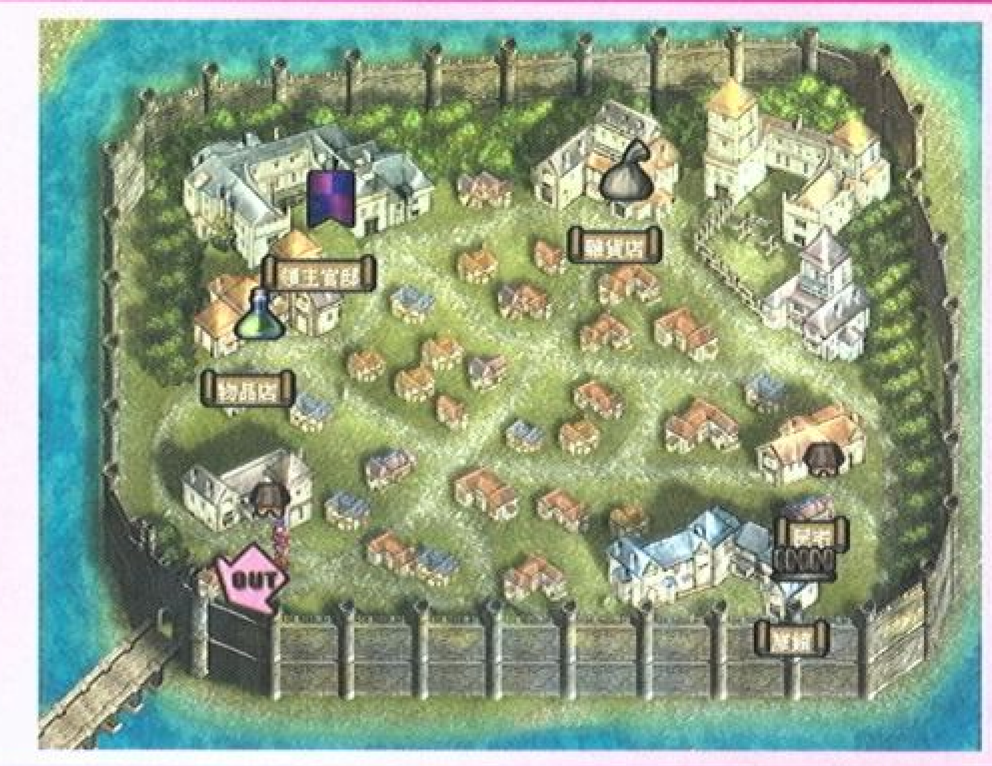
冒險：葡來波特城







◆**領主官邸**：得知摩克雷家門作出新型劍，是使用魔法和殺人武器的結合術所製成。





任務：克提絲



伊倫聽到有關H-BOMB的事，這是有關克提絲的祕密炸彈計畫。H-BOMB不但是截至目前最具威力的炸彈，而且聽聞傑勒德‧奧偉和奧斯汀夫婦好像是一同研發的主要幹部。情報顯示，傑勒德‧奧偉拿著H-BOMB的內管和設計圖，似乎故意散佈此計畫給關心此事的人知道。不巧的是，在行蹤尚不明朗的奧斯汀夫婦音訊渺茫的時候，傑勒德‧奧偉已經得到消失一陣子的內管和設計圖。



▲新型炸彈「H-BOME」的威力到底有多強呢？

歌坦娜聞風而至，她早已風聞李察的「十人中」裡有位傑勒德取得爆炸案關鍵物的消息，莎倫先是以開玩笑的口吻表示要去搶奪回來，但安妮卻主張是個陷阱。莎倫要如何安撫歌坦娜並面對安妮呢？



A騙她，帶歌坦娜前去。

B安妮和伊倫的話對，這是陷阱。

莎倫和歌坦娜行至半路（選A），歌坦娜提到在父母失蹤後，有位姑姑將她引介給番迪來建王宮的伺女長，並成功的甩掉了追捕的警察，想必這位姑姑有不尋常的來歷。在爆炸案發生以後，即連傑勒德也告失蹤了…但是，眼前出現的正是失蹤的傑勒德，連同連發手槍兵正在攻打受困的查琳斯‧班海霖…

查琳斯竟認得歌坦娜，但他卻要逮捕她。查琳斯是克提絲的祕密警察，受命要召回國防爆炸案的嫌犯歌坦娜，以及她的父母。因爆炸案發生時，有證人目睹奧斯汀夫婦由研究所附近離開，且重要的炸彈內管和設計圖都不見了。

據查琳斯所言，炸彈設計圖是保存在耐高熱和耐暴風的特殊容器裡，但卻連容器都告消失。為了引誘出歌坦娜的父母，所以要抓了他們的女兒做餌。但是，查琳斯終究被莎倫嚴詞斥退了。



冒險：浦來斯頓



◆第一仗敵軍：黑暗殺手、刺客、王國衛兵、蒲春太、伯坦GA、伯坦GB、伯坦GC

◆第二仗敵軍：警察、光戰士、黑暗魔法師、強化裝甲兵、步槍兵、李察軍劍客、番迪來建槍手、王國衛兵

◆第三仗敵軍：女聖騎士、王國衛兵、戰鬥機、宮廷女魔法師

◆第四仗敵軍：羅兩山幸

勝後取得THE DEATH塔羅卡。



▲魔將機非常地強，還是穩紮穩打的好

冒險：扁杏羅西塞



▲領主失蹤！這到底是怎麼回事？

◆旅館：聽說達卡馬的領主喬可‧克萊歐失蹤了，大家都認為是在戰爭中死亡的。

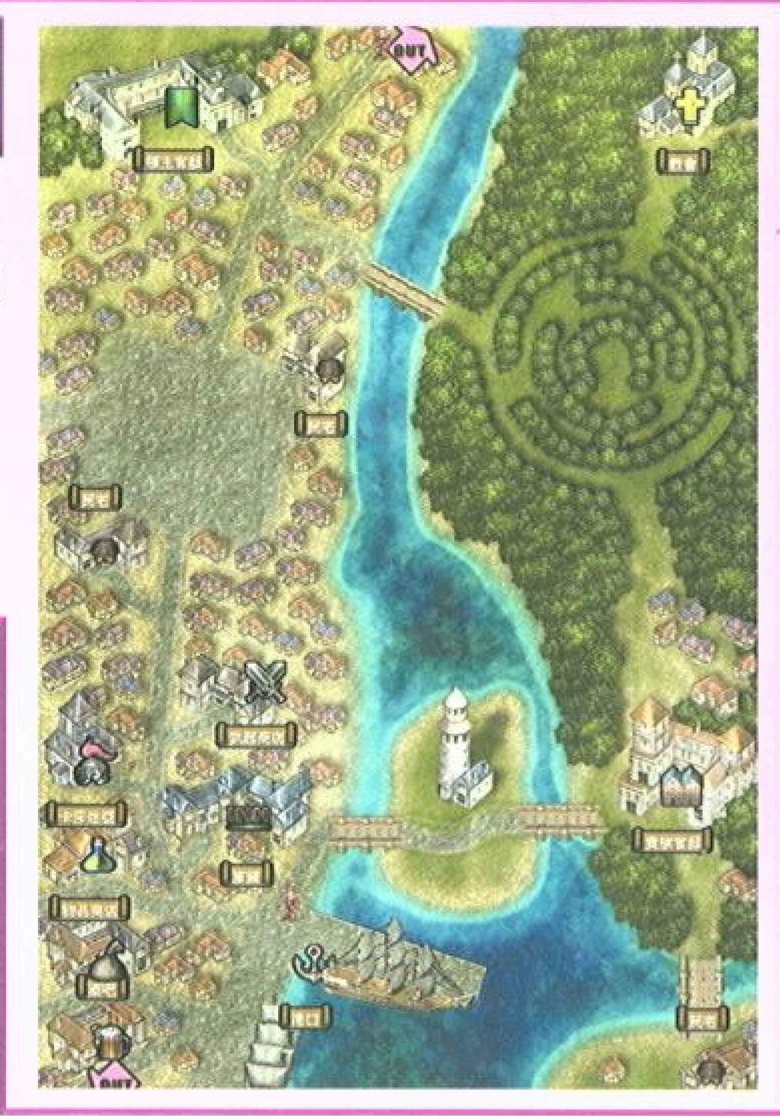


冒險：塔加瑪港口



雜貨店：獲知火龍洞窟在南邊的島上。
酒吧：薔薇戰爭時是領主的侄子、亨利王的王妃賀蕾娜的女兒克雷歐去世了，據說是和皇太子愛德華一起被殺了。
港口：最近出現了海盜。

◀最近海盜又再度猖獗起來了





勇士墳墓

安妮在酒店中遇見一名女孩，借傳話之便對安妮進行催眠，說是迪隆下了新的命令：「凱西爾帝國…暗殺克麗絲皇帝…現在殺掉莎倫·哈斯特，把伊莉莎白王女帶給李察陛下。」等等。（如果先前在克提絲的任務中選B的話，接著，受到催眠的安妮會將莎倫誘騙至地下室，兩人並展開一場戰鬥。打完時，安妮就會醒了。）

任務：巴蘭港



經過訓練之後，伊倫指現在只剩下一個領地要進行說服了，就是位於巴蘭港的史丹利家門，這也是最難說服的一位領主。此行巴蘭港是最後的公演，史丹利侯爵和李察極為親近，恐怕得借助伊莉莎白之力。



公演之後，伊倫在旅館接獲史丹利侯爵的信函，表明願意和王女伊莉莎白對談，但眾人皆擔心是個陷阱，唯伊莉莎白堅持要前往試試。眾人受到伊莉莎白的精神感召，決定一同赴約。若能順利說服史丹利家門，或許能成為王女重返番迪來建的重要關鍵。

抵達史丹利宅邸時，方知果真是陷阱，在此埋伏守候的有蘇珍、克琳皮斯、艾利士和伊利士，我方則有怪俠Z的協助。



▲遭到李察部下的埋伏，苦戰是在所難免了



正如所料，史丹利的拉攏工作算是徹底失敗了。還有，李察「十人中」的蘇珍已告死亡，臨死猶效忠於李察，連句線索也未留下，李察究竟是如何辦到的？



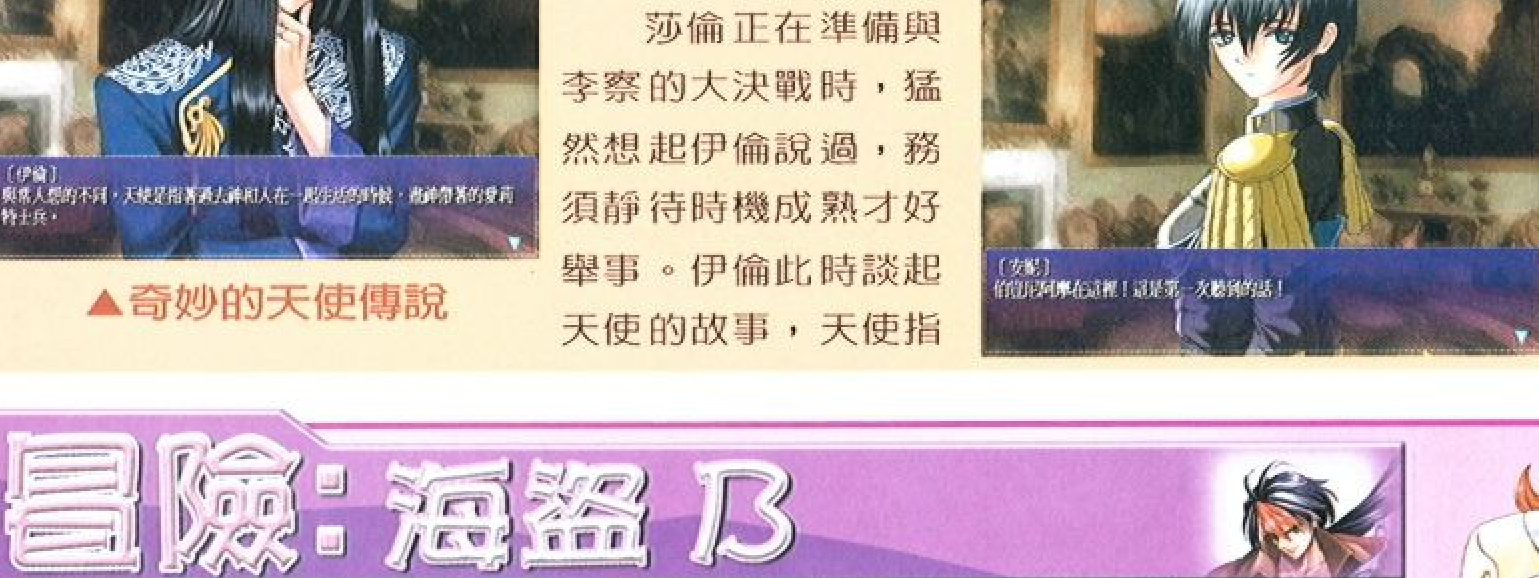


藉著組織「暴風雨」馬戲團在番迪來建王國境內巡迴公演並進行遊說的努力結果，已將幾個貴族成功的往王女的反抗勢力拉攏，並結合成「反李察聯盟」。

已經宣告加入聯盟的各地貴族有：

★索茲別里—迪雷家
★亞泰萊代—哈沃德家
★達卡馬—渥莉家
★武德必—武德必家
★布雷德普特—伯蒲特家
★海斯汀—海斯汀家
★布里德—虎克家

因著這些貴族的結盟靠攏，已然形成強大的勢力，而在市井中也流傳出關於下次大戰的相關消息。



▲奇妙的天使傳說

莎倫正在準備與李察的大決戰時，猛然想起伊倫說過，務須靜待時機成熟才好舉事。伊倫此時談起天使的故事，天使指的是過去神和世人一起生活的時候，書神所率領的愛莉特士兵而言。



天使共分三級，最基層的伯豈尼是針對一般人類中具有天份而加以特殊訓練者；之上有大天使和天使長，是出生即被選定的人選，勇士墳墓正是培養一般天使的地方。如此說來，衆人在這段時間裡所受的苦，正是接受天使的訓練了。

伊倫指地下埋有天使服「伯豈尼阿摩」，這是他調查古代文獻所找出的奧祕，那是天使們所穿著的一種盔甲，使用現代的語言解釋，即是一種「魔將機」，能大幅增強穿者的所有能力，最終還附加有飛行的功能。

伊倫雖知埋在勇士墳墓底下，但卻被封印住了。若要解除封印而取得伯豈尼阿摩的話，所有人都必須先經過試煉。現在正是研究解開封印方法的時候，伊倫建議在解開封印後，讓大家挑戰看看。

莎倫為了獲得強大的武器和李察展開殊死戰，欣然接受了伊倫的建議，伊倫則受命繼續鑽研解開封印的方法。

冒險：海盜乃

◆敵軍：帶槍海盜、帶劍海盜、黑暗精靈

冒險：火龍洞

◆第一仗敵軍：紅色怪獸、加克日

◆第二仗敵軍：怪獸、紅色怪獸、骸骨怪物、黑暗骸骨

◆第三仗敵軍：紅色怪獸、加克日、怪獸、黑暗骸骨

◆第四仗敵軍：強化裝甲兵、米哈儀

勝後得到JUSTICE塔羅卡。

史賓莎、凱薩琳

冒險：波特璃港口



◆廣場：得知海盜又出現擾民。

冒險：海盜C



◆敵軍：帶槍海盜、帶劍海盜、蒲春太、頭目



冒險：藍希特





◆敵軍：帶槍海盜、帶劍海盜、頭目
勝後得到WHEELOFFORTUNE塔羅卡。

克勒傑比

任務：塔卡

伊倫表示要緊急前往塔卡，因克里皮斯在塔卡啓動天空的堡壘，若是成功啓動的話，李察的實力勢必會有相當程度的提昇。如不設法阻止，後果堪虞。

到了塔卡附近，琳娜有意無意表明塔卡是她的故鄉，但莎倫卻表現得不置可否。眼下的戰役要對付光戰士、連發手槍兵、王國衛兵、勛、克琳皮斯，我方則幸有莎倫上場助陣。







雖然成功的突破了克里皮斯的防禦線，但他的部下卻早已伺機啓動天空的堡壘，克里皮斯也及時乘坐天空堡壘逃走了。看來，李察軍隊的實力確實增強了。

莎倫提議要將勇士墳墓啓動為飛行型，但伊倫認為尚有潛在的危險因素。不過，出擊雖然有些勉強，伊倫倒深信此議還是可行的。

任務：伯豈尼阿摩

封印終於解開了，衆人已可穿著天使服進行挑戰。但只有適合穿上天使服的人才能應試，所以，莎倫和伊倫都得避開。應試方法是由八名女隊員一起上場，對手則是娃娃天使和伊倫。

通過試驗之後，大家已着手設置伯豈尼阿摩，結果算是超乎意料的成功、順利。



天使服著裝後的英姿

任務：飛行型勇士墳墓

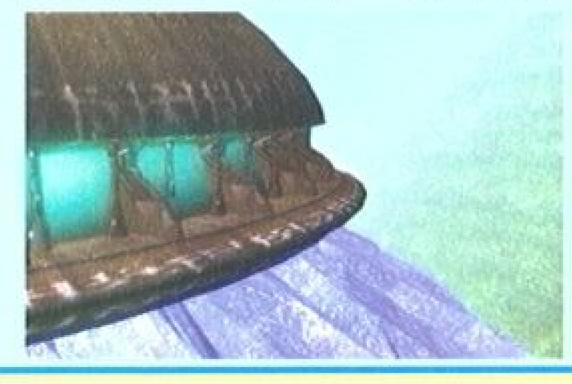
（自此刻起，直至克提絲的戰役為止，遊戲並不允許存檔，玩家須有心理準備。這一連串的多場戰役，歷時“人類時間“絕不會少於五到六個小時，途中稍有不慎而敗下陣來，必得由此重新來過，務請小心謹慎。草民“只“重玩過四次而已，願上帝賜福給您！）

伊倫指敵軍正侵入勇士墳墓領空，需儘速將勇士墳墓啓動為飛行型。但在啓動期間，其餘人等則需設法抵擋敵軍攻勢，先得對抗侵入勇士墳墓裡的敵人，然後盡可能變身為天使以處理上空的敵人。



首役對抗戰鬥機，除了安妮的雷電戰機搭乘較快以外，其他的隊員皆可變身為天使以展開空中作戰。只不過，必須等上好幾個回合的時機就是。

解決戰鬥機之後，勇士墳墓已能飛行了。伊倫指出，凱西爾帝國的克麗絲皇帝捎來回信，謂三天後將經由塞德屯趕來支援，但途中必須經過一座橋，應該先到該座橋樑擊破李察埋伏的守軍，以期讓帝國軍隊能以最小的損失通過該地。



橋樑有二座，不同時展開攻擊的話，勢必無法分散敵軍的兵力，這會是一場艱難的戰鬥。因此之故，我方得兵分二路展開突擊，一支部隊由莎倫指揮，另一支則統由怪俠Z領軍。兩支部隊的戰鬥是同時進行的，但彼此之間無法互相支援。一支（六人）對付裝甲車、米哈儀、戰鬥機；另一支（三人+怪俠Z）則對付連發手槍兵、宮廷女魔法師、茲娟。



勇士墳墓升空後，必須飛經多處山岳，其中遭逢不少敵軍的阻撓。



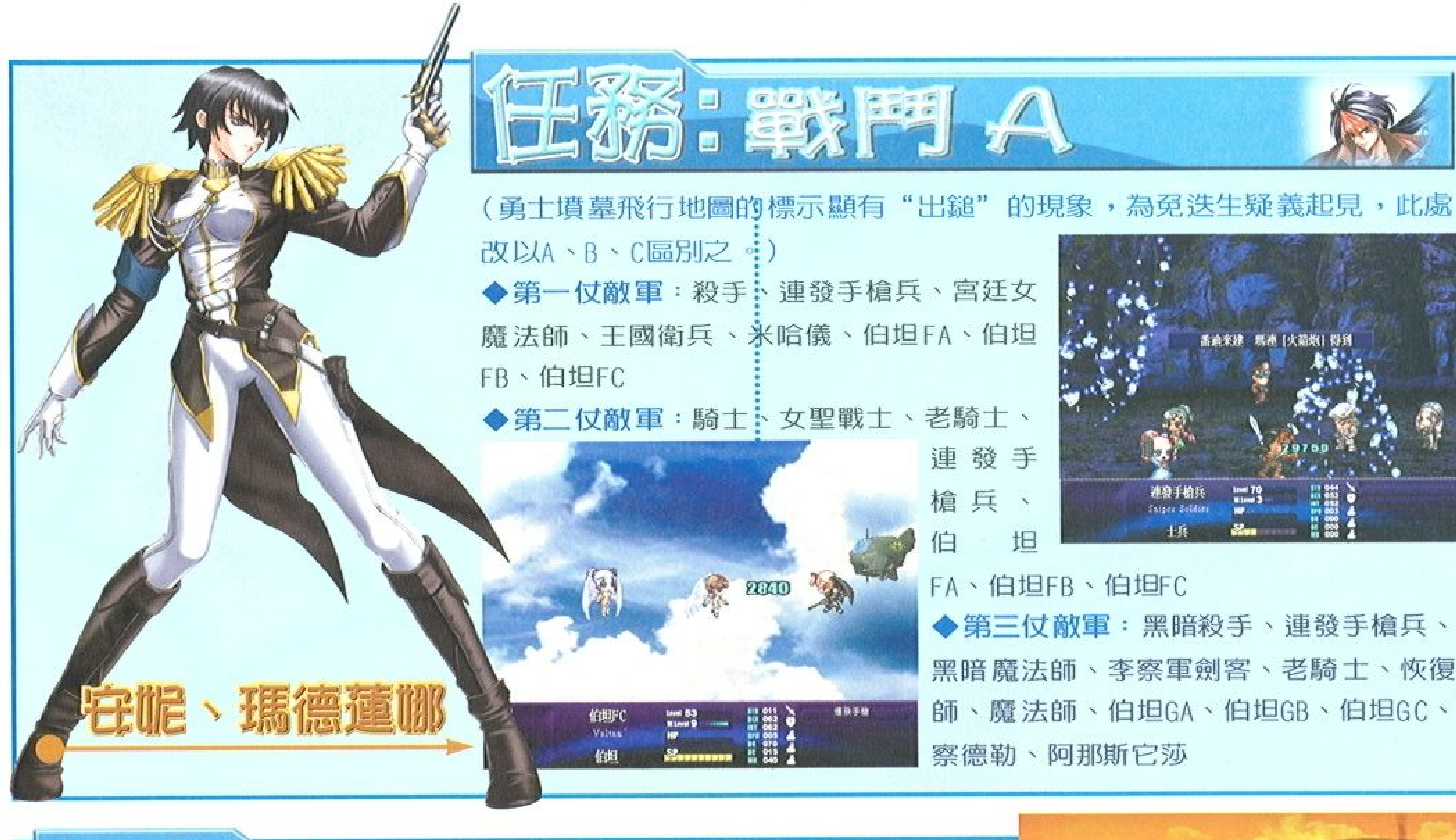
任務：戰鬥 A

（勇士墳墓飛行地圖的標示顯有“出錯”的現象，為免迭生疑義起見，此處改以A、B、C區別之。）

◆第一仗敵軍：殺手、連發手槍兵、宮廷女魔法師、王國衛兵、米哈儀、伯坦FA、伯坦FB、伯坦FC

◆第二仗敵軍：騎士、女聖戰士、老騎士、連發手槍兵、伯坦FA、伯坦FB、伯坦FC

◆第三仗敵軍：黑暗殺手、連發手槍兵、黑暗魔法師、李察軍劍客、老騎士、恢復師、魔法師、伯坦GA、伯坦GB、伯坦GC、察德勒、阿那斯它莎





任務：戰鬥 B

◆第一仗敵軍：光戰士、伯坦FA、伯坦FB、伯坦FC、勘

◆第二仗敵軍：殺手、刺客、黑暗殺手、強化兵、伯坦FA、伯坦FB、伯坦FC、茲娟

◆第三仗敵軍：

1. 艾查羅尼、連發手槍兵、王國衛兵、宮廷女魔法師、李察軍劍客、番迪來建劍客騎士、
2. 卡來斯、步槍兵、王國衛兵、宮廷女魔法師、連發手槍兵





▲奇怪的歌聲攻擊

任務：戰鬥 C

◆第一仗敵軍：羅得賓、克琳皮斯、魔法師團、連發手槍兵、王國衛兵、

◆第二仗敵軍：亞倫達伊特（李察所駛魔將機）



▲李察乘坐的魔將機，實力堅強



任務：番迪來建城





終於摧毀亞倫達伊特魔將機，但番迪來建城也早已陷入一片熊熊大火…剛由粉碎的魔將機爬出來的李察，露出令人起疑的笑容，表示伊莉莎白的弟弟就在城的底下，但目前則生死未卜，隨即轉身跑進陷入火海的城中…

伊莉莎白在衆人尚未來得及阻止之前，以迅雷不及掩耳的速度，跟著李察跑了進去。衆人冒險追入以後，看見李察和昏倒的伊莉莎白置身在城堡上方，旁邊還有克里皮斯。李察要借助克里皮斯的「鐵列普特」能力遁走暴風島，連同伊莉莎白和克里皮斯，就在一瞬間消失得無影無蹤…

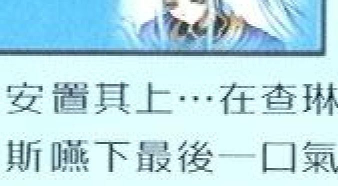
▲可惡的李察，到這種地步竟然還不放棄



雖然已由李察中手奪回番迪來建城，但代價委實太大了。如今全城已燒毀殆盡，連首都也遭殃及，更甚者，伊莉莎白都落入李察手中了。設若不拯救伊莉莎白，則孔維家和伯們特家的結合將變得遙遙無期，這也意味著王室仍留有不安的因素，所以不是坐視的時候。

莎倫不經意間發現歌坦娜身上的背囊，據說是用來保管重要文件的，無論再強的爆炸威力也難以摧毀。莎倫發現裡頭有紙察德勒的信函，載明歌坦娜的父母受查琳斯的威脅，被關在克提絲的祕密研究所裡。衆人都急著要趕往拯救王女，但歌坦娜卻無法棄自己的父母於不顧。望著她逐漸遠去的孤單身影，莎倫油然升起要保護那女孩的念頭，於是驅前追上歌坦娜，兩人乘坐飛艇進入克提絲的山區。

任務：克提絲





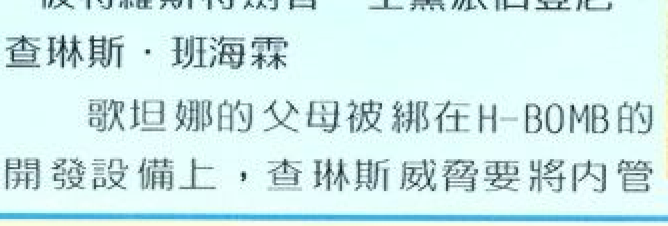
克提絲的深山裡有處祕密研究所，裡頭有個因缺少內管而變成廢物的H-BOMB的模型，據聞查琳斯急欲將之偷往彼特羅斯特。歌坦娜憑幼時記憶將莎倫帶至研究所入口，雖不見有任何駐守警衛，但埋伏多時的敵人可不少…



◆**第一仗敵軍**：彼特羅斯特槍手、彼特羅斯特劍客、王黨派伯豈尼

◆**第二仗敵軍**：彼特羅斯特槍手、彼特羅斯特劍客、王黨派伯豈尼

◆**第三仗敵軍**：彼特羅斯特槍手、彼特羅斯特劍客、王黨派伯豈尼、查琳斯·班海霖



歌坦娜的父母被綁在H-BOMB的開發設備上，查琳斯威脅要將內管安置其上…在查琳斯嚥下最後一口氣的同時，也按下他手中定時炸彈的按鈕…只剩三分鐘了，眼看來不及安全救出歌坦娜的父母，莎倫乃硬將歌坦娜拉出研究室。跟著一聲巨響，祕密研究所已毀在H-BOMB的威力之下了。在克提絲特有的山丘上，莎倫立下決心要永遠照顧歌坦娜…（此時方可存檔）





伊倫

勇士墳墓

好久不見伊倫了，他指出李察將剩餘的兵力集中在暴風島，包含了天空的堡壘，似乎都在那兒整修阿斯鐵武士的樣子。雖然難以掌握李察的真正意圖，但肯定是充滿了自信。出發之前，伊倫私下對莎倫表示，阿斯鐵武士註定會復活的，即便是莎倫或借取伯豈尼阿摩力量的女孩們，絕對無法抵擋得了。只有一個方法可行，將莎倫·哈斯特，亦即克勒傑比的隱藏力量發揮出來…



任務：安他歷亞

莎倫是曾經支配此地的天使長路斯伯的還生，只有當他回憶昔日的戰爭情況時，才能激發內在潛能，再次使用路斯伯專屬的超次元魔將機「新來福」來對抗阿斯鐵武士。當莎倫跟著伊倫到底層祕密房間見識新來福魔將機的同時，阿斯鐵武士也宣告復活了…縱使新來福是那般的碩大無比，但卻遺留有人類一般的體溫，莎倫感覺如斯熟悉，一股暖流瞬間洶湧襲來。新來福魔將機與莎倫、莎倫的心、莎倫的記憶激起共鳴，喚起了莎倫內心底層的記憶…


▲終極魔將機——「新來福」

最後的戰鬥終於來臨，莎倫將要操縱新來福魔將機，憑藉記憶中對抗比伯頓、亞飛多斯、奧普斯克拉三位神祕人士在創世戰爭的經驗中，體會出新的力量以面對阿斯鐵武士的強力挑戰。莎倫由「彗星日閃混」、「天光遍林燦」、「九極震天雷」以迄領悟「無極波羅十三億」，這才徹底的摧毀了阿斯鐵武士。


莎德






■最終決戰

結局



當莎倫由安他歷亞返回，解除新來福並降落在暴風島時，已然用盡了最後的一絲力氣，即連呼吸時的強烈疼痛再也折磨不了他了，新來福已消磨了莎倫的所有生命力，他在此刻興起絕望的念頭…歌坦娜默默的守在莎倫身旁，並一點一滴的將自己的生命力灌注到莎倫體內…任憑莎倫聲嘶力竭的喝阻，卻再也擋不住歌坦娜的「靈魂的烙印」法術…歌坦娜深信，即使自己的肉體消失，但記憶和靈魂卻必然永遠活在莎倫身體內…

終於打敗李察並救回伊莉莎白，但伊莉莎白因驚嚇過度而失去記憶，並變得一如幼兒般的無知。這一日，她總算覺醒了，她早在等候此刻的來臨，超越時間與空間，就等這一刻的來到…莎倫驚訝的發現，伊莉莎白竟是他生命中三個女孩的綜合體：為他丟棄生命的歌坦娜、曾經精神崩潰的伊莉莎白，以及為了見他而還生的莉莉…

完





過關時數 45 小時



故事背景

玩家在這遊戲中所扮演的角色，是一個十分有野心的小混混，但不甘心只是做人家的小弟，所以在教父的許可下，前往罪惡的大本營--美國，但要如何在各強大勢力環伺下，和其它老大們一較高下，如何能將已被別人佔領的城市搶過來，就看玩家如何發揮耍「賤」的本能啦！

遊戲提示

遊戲在設計時，提供了每一關的「任務提示」服務，這不但把每一關的任務交代的很清楚，也可以使遊戲進行較為順利。紅字的部份，就是要玩家執行的任務，只要完成了教父的指示，原本的紅字就會變成黑字，這也就表示任務完成。不過，任務提示只是重點式的說明，有很多細節的部份，還是需要玩家自己在玩的時候，多多嘗試，才能發現遊戲中有趣的部份。

老土鎮之攻略

金錢及人力是成功的重點



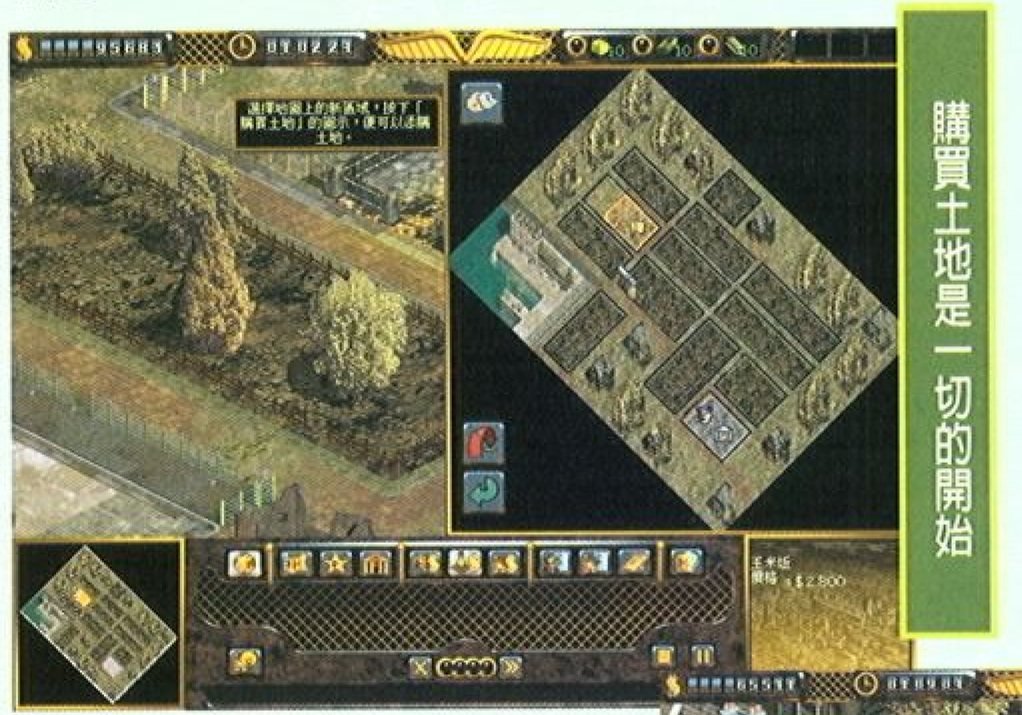
首先，玩家來到的是「老土鎮」。第一件事就是要蓋一間「小吃店」，並安排一位「房客」住進去，然後開始「生產你的工人」。「工人」是你建立勢力最重要的人力資源，工人越多，辦起事來當然就越快。這裡要注意的是，不同的房客，有不同的屬性，有的房客生育力很高，生產人員的速度就會比較快；有的房客則擁有較高的生財能力，所以能付出較高的房租。





點選房客生產的種類

在整個遊戲中，「金錢」、和「人力」是致勝的關鍵，所以，那一個時期要生產人員，那一個時期需要聘請生財能力較高的房客來幫你賺錢，就要看玩家自己當時的需要。



購買土地是一切的開始

有了足夠的人手後，當然就是要開始擴張自己的勢力，所以「買土地」、蓋「水泥工廠」、「設備工廠」是有絕對的必要。買土地不但可以蓋自己的房子，還可以「租」給別人，其實，說「租」還不如說是「借」來的洽當。因為土地最初都是歸政府保管，任何勢力都不可以在上面蓋建築物，除非有其中一個勢力團體把它買下來，才可以蓋一些建築物。如果這塊土地是自己的，那要蓋房子當然不會有任何問題，不過如果這塊土地是屬於其它勢力的，那想蓋房子的這一個勢力，就必須付給土地所有人一筆為數不小的「土地租借費」。換言之，如果你擁有較多的土地，當其它的勢力想在上面蓋房子的時候，你就可以收到「租金」。不過，政府對土地的買賣還是有限制的，若是你的「土地使用率」不高，政府可是不會讓你再購買其它的土地的。





「設備工廠」中所生產的物品，是日後過關及建築物要升級的重要配備，而「設備工廠」最好蓋在交通便利的地方，不然就在旁邊蓋一座「地鐵站」，這樣生產完成的設備，才可以最快的速度送到你想送到的地方。「水泥工廠」是生產蓋房子的水泥，在這一關中，玩家不但要蓋好這間建築物，還必需將水泥的存量保存在10包以上，教父才會覺得你夠資格繼續完成其它的任務。

升級建築物可賺取更多利益

小吃店升級餐廳，生產速度也變快

用工人可以轉職

接下來，就要開始將「小吃店升級成餐廳」。建築物升級，不但可以收取較高的房租，還可以生產出下一級的房客，而每一棟當利性的建築物，都可以升級二次。在這一關中，還有一個很重要的任務，就是用「工人」轉換出一個「修理工人」。所有的建築物在使用過一段時間後，都會有所損壞，如果置之不理，剛開始只會發生火災，然後就會爆炸，而且還會波及到同一區內其它的房子。當房客向你抱怨房子開始著火時，你可以有兩種方式來維修，一種是直接選擇修理鍵修理，另一種則是可以派個修理工人去修理。修理工人修房子雖然不用花太多的錢，但他所能修理的範圍也比較有限，如果你的房子遭到對手的破壞，那就一定要多花點錢，以修理鍵的方式來修房子了。在遊戲中，只有「工人」可以轉換職業，不過有幾個限制。第一，轉換職業一定要在「總部」中執行。第二，每次轉換所需要的工人數，會隨著轉換次數的增加而增加，也就是說，你轉換的次數越多，所需要的工人就會越多。



手動修護建築速度快但花費多

生產槍手準備火拼吧

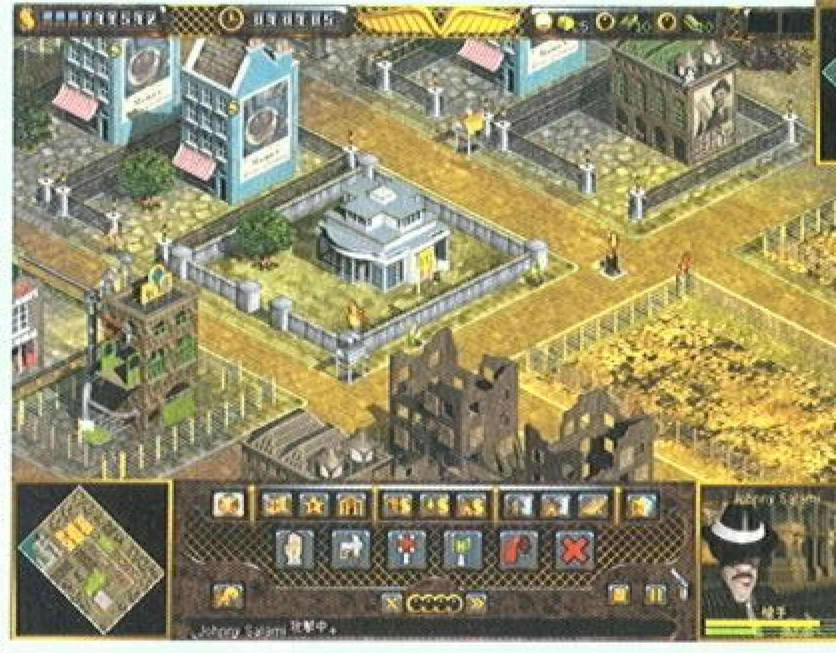


接著，教父就會要求你要多生產一些人手來幫忙，這時候，必需要再蓋一間「小吃店」及「酒吧」，然後讓其中一間生產「工人」，另一間生產「房客」，至於那一間房子生產什麼人沒關係，但一定要同時執行才行。還有一點，在教父還沒有其它指示前，千萬不要將這兩棟房子升級，不然可是無法進行下一個任務的哦！另外，教父還希望你能美化一下環境，所以請在你的建築物中，種種樹吧！



利用設備工廠生產樹木

在遊戲進行中，只要玩家的領土夠大，或者房子蓋到一定的數量時，政府就會承認你的勢力，然後會派人送一個「火桶」來。這個「火桶」會發出你所代表的顏色，以後只要你有「槍手」，將槍手派到有代表自己的顏色中時，他們就會自行進行保衛的工作，只要有其它勢力的人進入，槍手就會把他們打個落花流水！



多蓋店面增加自己的地盤

好了！現在有一個對手「莫布家族」要來和你搶地盤了！教父希望你能稍微的展現一下你的實力，所以，至少先生產一個槍手，然後把他們幹掉！槍手是



可以擁有武器的，不過，在一開始的時候，槍手因為經驗值不夠，所以只能佩帶小刀，你必須讓你的槍手多執行一些任務，像是找一些比較弱小



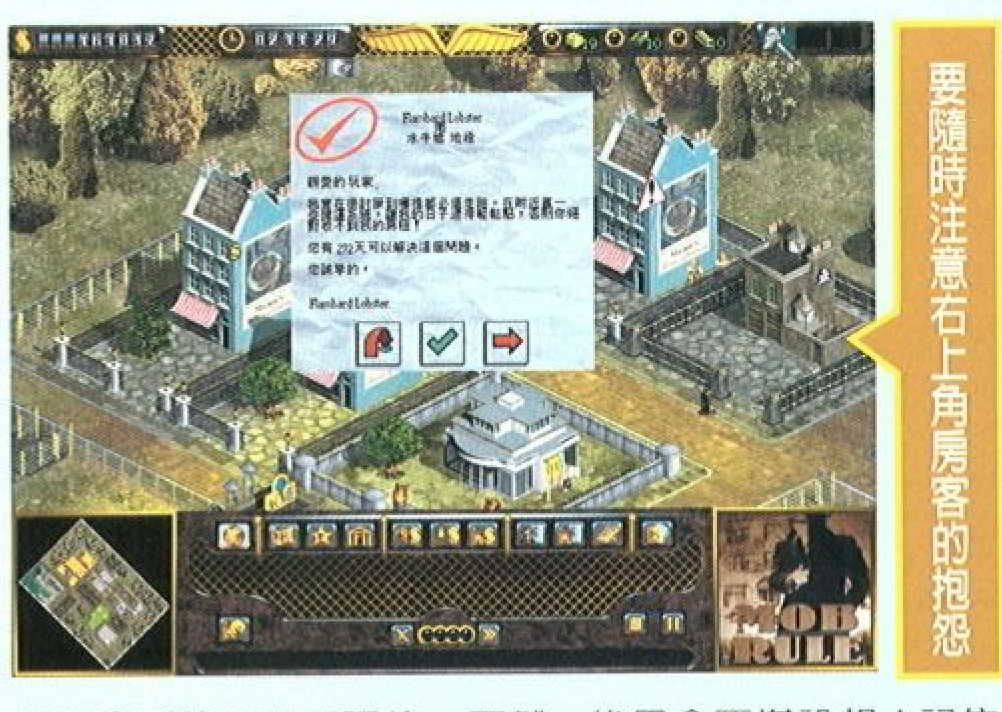
的對手單挑，等經驗值夠高時，就趕緊幫他買一把槍，讓他成為真正的「槍手」吧！

槍手需裝備武器殺傷力才會大

在這一個時期，我們己經可以開始生產第二級的房客了！每一級的房子，最好都安排同等級的房客住進去，這樣房租不但可以多一點，房客住得也比較舒服，小孩才生得多，而且房客的壽命也才會比較長。所以，在有時間的時候，盡量多生產不同等級的房客，以備日後使用！



在這裡，玩家可能會開始碰到一些問題：像在遊戲畫面的最右上角，會有房客開始抱怨，這時



要隨時注意右上角房客的抱怨

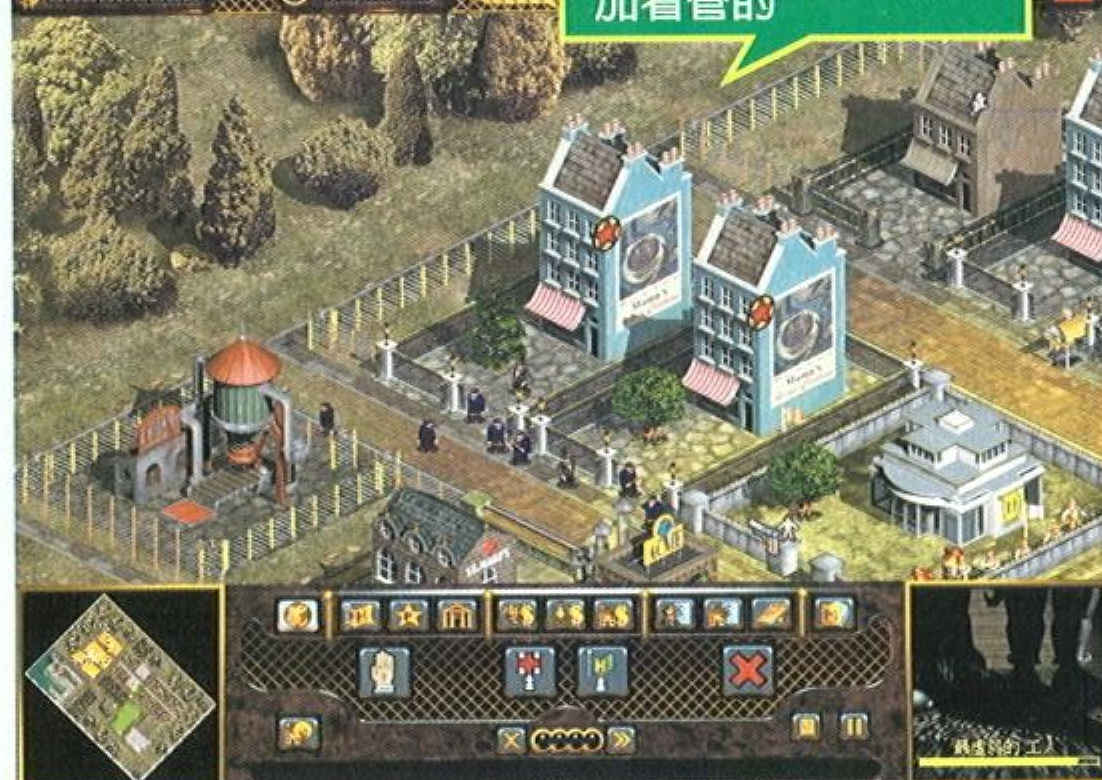
候玩家千萬不要不理他，不然，後果會不堪設想！記住「房客永遠是對的」，他們要什麼，就給他們什麼吧！

偷搶拐騙多累積財富

還有，現在玩家還會有錢不夠用的問題，這裡教你一個小賤招：你可以多買一些土地，讓對手在上面蓋房子，然後多派一些工人把它搶過來賣掉，而對方因為房子不夠，就會再來向你「租借」土地蓋房子，這樣你不但可以收到賣房子的錢，還可以再收一次「租金」哦！

或者你也可以把路上的醉漢打昏，帶到你的建築物中，他就會糊里糊塗在你的房子中消費(紅字部份)，而這一筆錢，就會跑到你的帳戶中，而且，升級過的建築物，可以讓這些醉漢花更多的錢，也就是說你可以收到更多的錢，所以記得要多帶一些醉漢到你升過級的房子。不過，這樣的舉動，可能會引起警察的不滿，然後房子上方就會有一個星星的標誌，它會從白色變成藍色，當變成紅色的時候，就表示警察已經對你產生了高度的監視，如果置之不理的話，警察會找上門，把你的房客帶走的話，他就不能幫你賺錢，也不能生產工人，那就得不償失了！這時候，你可以提高對警察的賄賂，或者在院子裡種棵樹，都可以慢慢的降低警察對你的「關切」。





太囂張條子可是會嚴加看管的

記得繳納稅金以免受罰

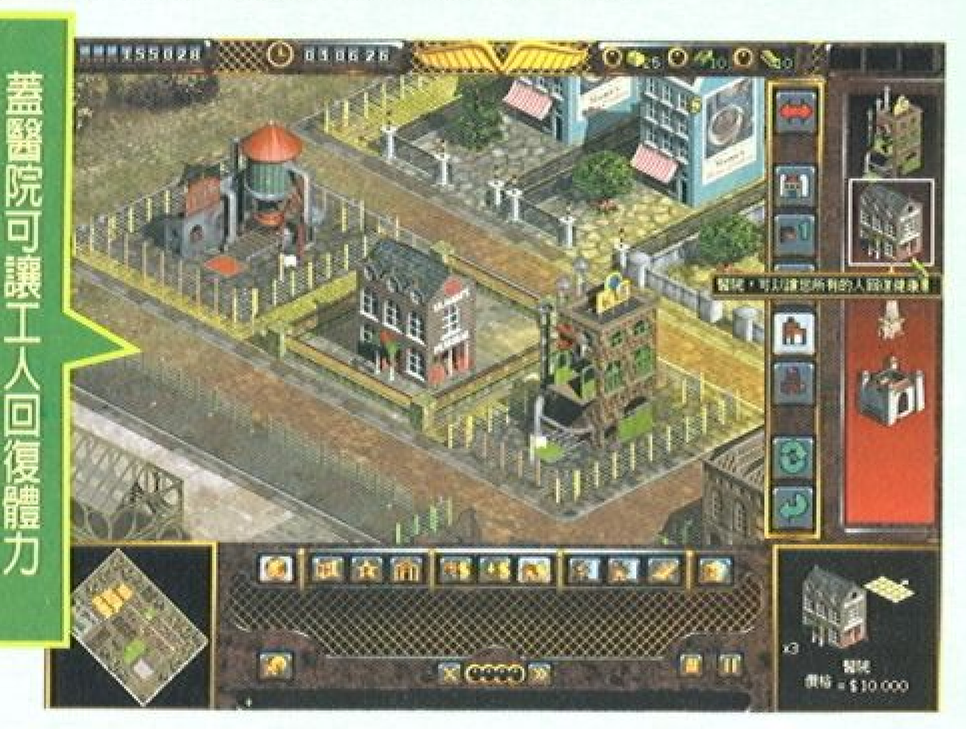


政府除了會注意到你的收入是不是太多了以外，他還會固定來向你抽稅，這時候，你這個小老百姓，除了乖乖的交稅外，就沒有別的辦法了，因為不交的話，政府還會一直向你拿利息，這樣惡性循環下去，會導致破產耶，所以還是乖乖交稅吧！教父又有指示了：他希望你把莫布家族的所有建築物毀掉，不過筆者建議玩家，不要真的把它毀了，那太浪費了一點，玩家可以派工人去佔領這些建築物，然後賣掉，這樣還可以再賺一筆錢呢！





這時候，好像又有一個勢力進入了老土鎮，但是他的勢力不小，所以在教父還沒有指示前，千萬不要動他們哦，不然後果就糟糕了！現在最重要的，就是蓋一間醫院，讓所有的工人回復體力。

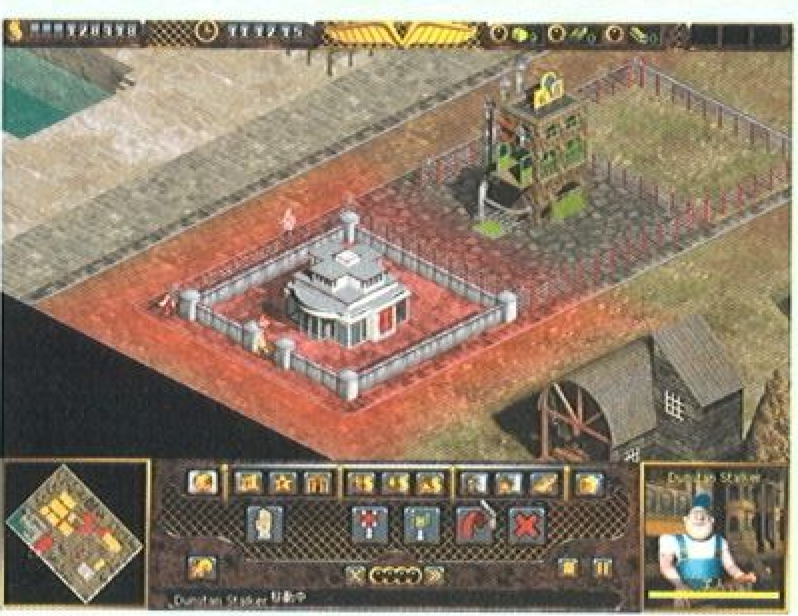

蓋醫院可讓工人回復體力

現在我們擁有足夠的力量，可以和巴比諾家族的人抗衡了，為了要讓他們知道我們也不是好惹的，首先，當然就是把他們的建築物搶過來，把它賣掉，先賺一筆再說！然後再找一些醉漢來騙騙他們的錢，充實我方的經濟能力吧！

栽贓嫁禍稱霸老土鎮

接下來的任務會比較特殊一點，就是要蓋一間「墓園」。注意，這一間「墓園」一定要在自己的勢力範圍內，也就是要蓋在代表自己顏色的區域內。然後，再找三個替死鬼的屍體丟進去，讓巴比諾家族的人知道我們不是好惹的！

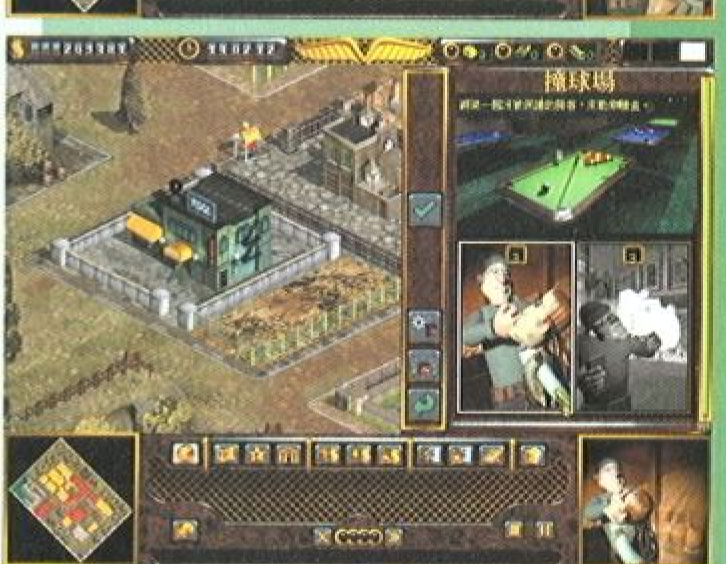
警察，有時候是不錯的伙伴，你只要送他一點錢，拿兩個「巡邏指標」放在自己的「人行道」上，警察就會定時的來你的地盤走一走，防止其它勢力的人來作怪，這樣倒省了不少自己派人去巡邏的功夫。但要注意，請警察巡邏可是要花錢的哦，說難聽一點，就是要「賄賂」一下嘛！不管是要「賄賂」警察還是支援其它勢力，都要在「總部」中進行，只要按下「準備賄款」的按鍵，總部的門口就會出現一個紅色的袋，每按一下，就多出2000元，然後再派人將這個紅袋子送到你想送的地方就完成了。在這一個時期，玩家可以開始蓋一些第二級的房子了。





好戲要上場了！巴比諾家族的人開始對我們的勢力感到害怕，於是使出了殺手鐧－「撞球場」。「撞球場」裡的惡棍可以執行兩種任務，一個是將對手的產業徹底破壞，最後只好關門大吉，另一個則可以去綁架對手的一個房客，然後勒索贖金，這一招是很重要的一招，玩家一定要記住，因為往後教父會不時要你去綁架對手，那時候就要用這一招去綁架他們，可千萬別把對手弄死了才好哦！不過，目前我們還沒有蓋「撞球場」的技術，所以一定要等巴比諾他們蓋好了以後，再派工人把它搶過來，這樣不但可以學會蓋「撞球場」的技術，而且不用費一磚一瓦就擁有「撞球場」，真是不錯！學會了蓋「撞球場」之後，記住，教父要你蓋二間才可以哦！這樣，其它的惡勢力就會承認你的存在了。

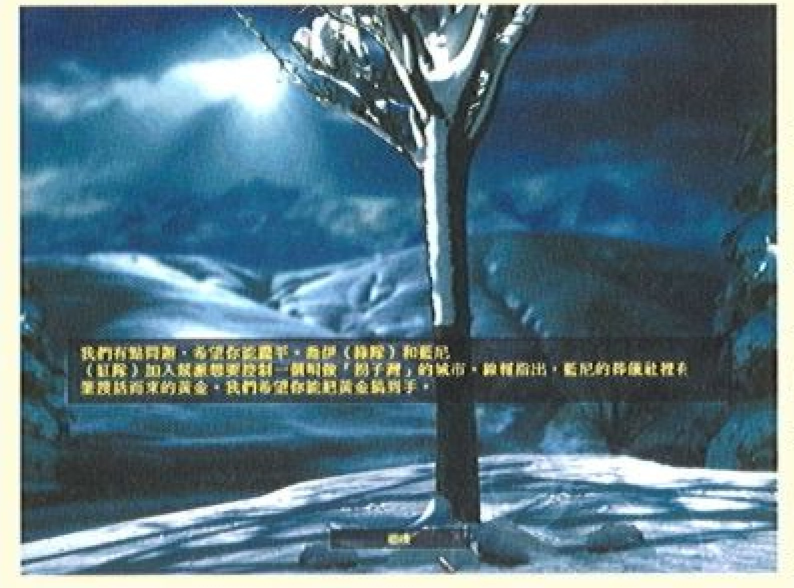





撞球場的綁架功能非常好用

拐子灣之攻略





好，現在可以說正式進入美國黑社會，而且其它家族的人，再也不敢小看我們了！不過，距稱霸黑社會還有一大段距離。現在來到了一個新的區域–拐子灣。

大舉經營合法掩護非法

首先當然還是要經營一些事業，所謂「以合法掩護非法」嘛！教父說要有「偷窺秀場」、「小吃店」、「小酒吧」及「密醫診所」，有了這四種行業，咱們就可以在拐子灣開始展開勢力擴張了！



狗屋可防止敵人騷擾

多設地下鐵交通才會便利

從現在開始，設備工廠的功能就已經非常齊全了，這個時候，最好先把重要的產業都蓋上一個「狗屋」，以防止敵人不時的騷擾。還有，現在的區域領土開始變得比較大，相對的交通的便利與否，就變得很重要，如果沒有良好的交通，房客要到那裡都不方便。而且，多設「地鐵站」還有一個好處，就是你在人員在調度上，也會變得比較迅速。

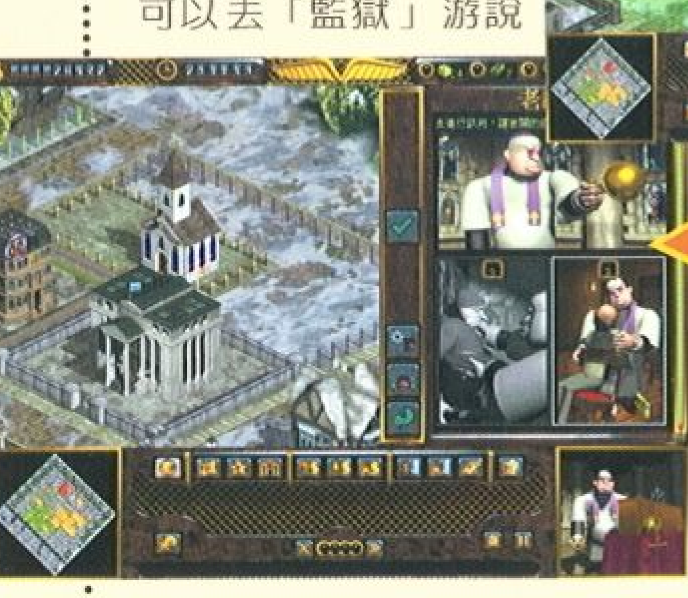
接下來，教父又要開始教你如何耍賤、耍狠。教父要你挑一個好地段，蓋一間「小吃店」，注意，這可不是要你派房客進去住哦，而是要你放一個「屍體」進去，兩天後，房子就會生出巨大的「蟑螂」，這時候你會看到一隻隻比人還大的蟑螂跑到屋外，沒多久房子就會開始著火，然後爆炸，凡是同一區的房屋都會受到損害，而你則可從中獲得利益，每受損一棟房子，你可得2000元，依此類推，受損的房屋越多，你獲得的利益就越大，所以幹這事時，最好挑敵人房屋蓋得很密集的地方，這樣就可以得到最大的利益！這樣的事重覆幹個4次，教父就會覺得你已經夠狠了，才肯派新的任務給你。



教堂可以勒索及救人哦



在這邊，我們看到可以開始蓋「教堂」了，這可是一個非常好的消息哦！教堂裡的牧師，可以幫我們辦兩件大事：一是去對手的工廠（任何一種都可以）勒索一些建材，這樣我們自己就不必費力去生產了，另外，如果我們自己有人被警員捉起來，不管是房客還是槍手，牧師都可以去「監獄」遊說一番，然後把他們全部放出來。不過要注意，凡是這些特殊的任務，都只能執行三



教堂可是與警察交涉的好工具

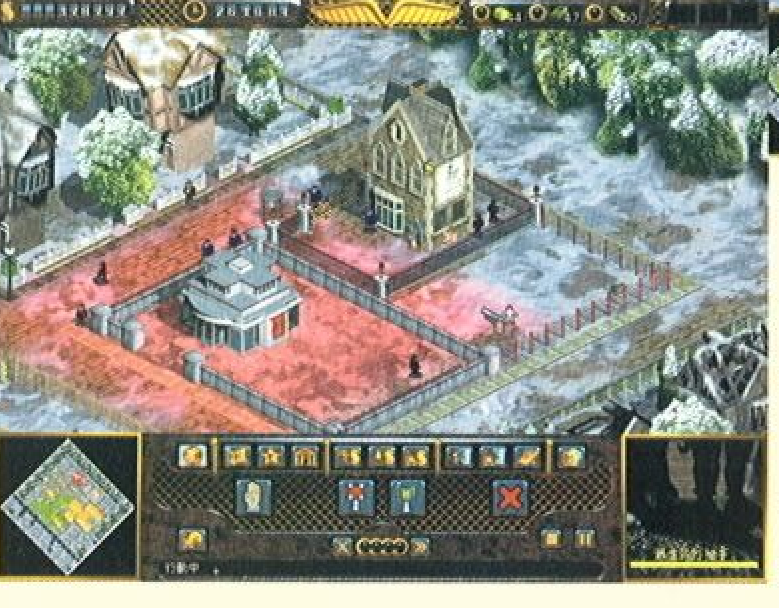


次，如果還想執行的話，那就要派修理工人，把原有的建築物拆掉，再重新蓋一棟囉！

現在在拐子灣裡除了我們之外，還有兩股勢力，最好是分開來對付！代表紅色的藍尼，看起來比較「肉腳」一點，所以當然是先對付他們囉！教父是要我們派一個工人去藍尼的「殯儀館」送死，只要一有人靠近，他們就會開槍火拼，只要有人死掉，警察就會趕來處理，這樣警察就會誤以為是藍尼搞的鬼，那個倒楣的藍尼就會被捉進監獄裡「蹲苦窯」。不過，如果你不想讓你的人死的話，也可以找其它的替死鬼去，反正那些警察都是白痴，只要有死屍，他們都會跑去現場，這樣藍尼還是會很倒楣的被我們誣陷的！









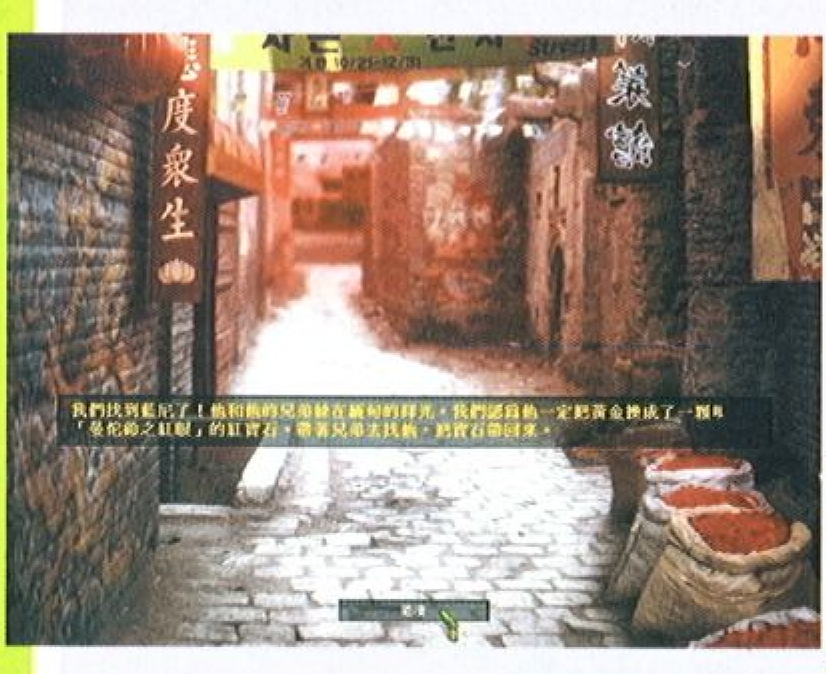
藍尼已經被捉了，現在就要對付綠色的喬尹。先佔領他的產業吧！不過要注意哦，在破壞喬尹的事業時，難免會發生打鬥，那屍體一定要清理掉，不然警察都會跑過來，那就沒辦法繼續破壞喬尹的事業了！

接下來，當然就是要把喬尹的總部破壞掉了！這時候，要注意喬尹可能會蓋「撞球場」來反破壞你的事業，所以先找工人來佔據它吧！

終於把喬尹打倒了，而膽小的藍尼也被我們的強大勢力給嚇跑了！哈哈哈，拐子灣終於變成了我們的勢力範圍，現在準備朝下一個目標前進吧！

仰光之



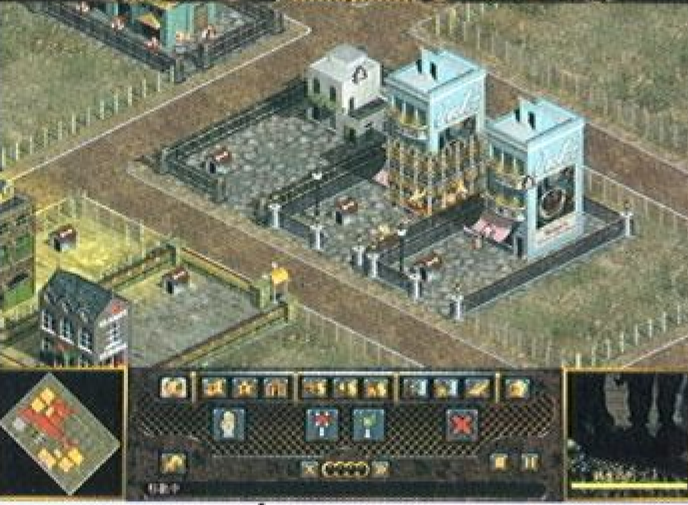


什麼？藍尼在仰光？而且他身上還有一顆價值連城的寶石「曼陀鈴之紅眼」，那可就千萬不能放過他了！可是仰光目前還不是我們的勢力範圍，所以先把這塊地搶過來吧！

藍尼很聰明，他開了一家「美式飯店」做為掩護，那好，我們也來開一家！要開「美式飯店」可不是那麼簡單哦，首先，你要有一家「小吃店」，在小吃店中裝個「爐子」，就可以升級成「餐廳」了。然後在餐廳前裝個「電燈」，這樣就可以升級成為「大型飯店」也就是教父所說的「美式飯店」了！有了「美式飯店」做為掩護，我們就可以去把藍尼活捉回來了。記住，是「活捉」哦，千萬可別把他弄死了。還記得如何活捉一個人



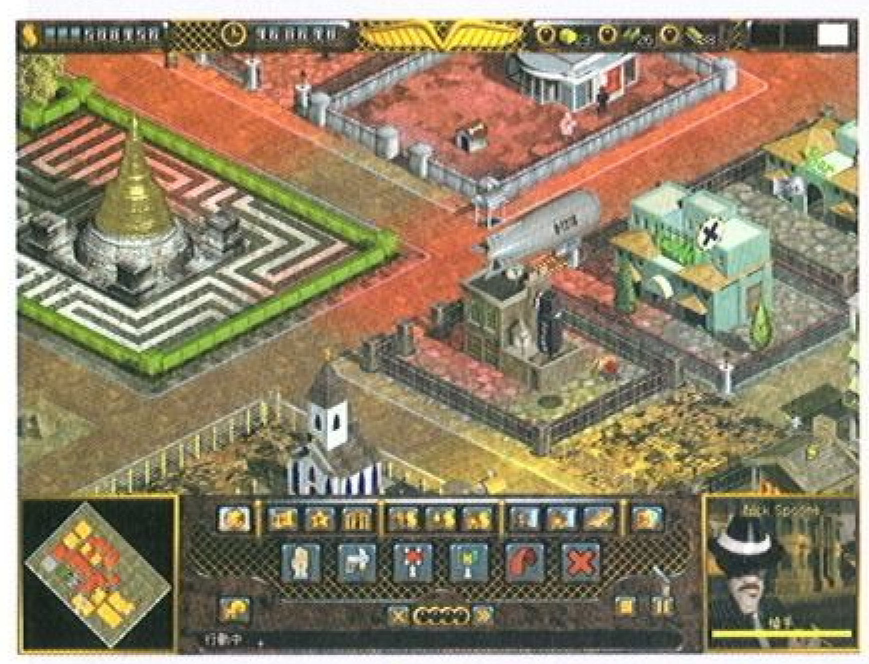
大型賭場也可生產槍手



嗎？對，先蓋一間「撞球場」，讓那些小混混來幹這檔子事吧！在活捉藍尼前，筆者建議玩家最好多生產幾個槍手，把藍尼的槍手都幹掉，這樣你的小混混才可以執行活捉藍尼的任務。

垃圾場的破壞力驚人

來到仰光，藍尼不知道從那裡弄來了一個「垃圾場」，裡面的惡棍倒是滿有本事的。他除了可以在敵人的院子裡放顆炸彈，把對手的建築物給夷為平地外，還有一招更狠的，就是破壞對手的下水道。基本上，只要同一區的房子中，有一棟房子的下水道被破壞了，那整區的下水道就統統不通，而且，你可以看到會不斷的有「便便」從房子中跑出來，然後那一區的土地就不能再蓋房子了！所以，當藍尼一開始興建「垃圾場」時，你就要開始注意，趕快趁他們人手不注意的時候，把它搶過來吧。





垃圾場會破壞對手的建築

可惡，雖然捉到了藍尼，可是還是讓他給逃掉了，還好寶石已經到手，現在要把寶石交給教父的外甥-卡洛斯。不過藍尼和卡洛斯是死對頭，若是藍尼知道卡洛斯要來到仰光，勢必會不顧一切的要把卡洛斯幹掉。所以，我們要蓋一間「妓院」，讓卡洛斯躲起來。教父所說的「妓院」，就是把原先第二級的建築物－「偷窺秀場」升級就可以了。還有一點一定要特別注意，卡洛斯也是地方的角頭，所以我們不能得罪他，他一來就會要求你要在1年又359天之內把妓院蓋好，不然他會跑去和教父告狀，到那時候，可就不好玩了。所以一定要把握時間，趕緊蓋一間妓院出來。這裡提醒玩家一點，如果你已經有了「偷窺秀場」那最好，只要直接升級成「妓院」就可以了，如果你已經把「妓院」升級成「色情酒店」的話，那就不行用了，只好再蓋一間了吧！蓋好了妓院後，別忘了請「卡洛斯」住進去哦，然後再派幾個「槍手」去保護他，只要好好服侍他，卡洛斯還會在教父面前幫你說說好話的哦！

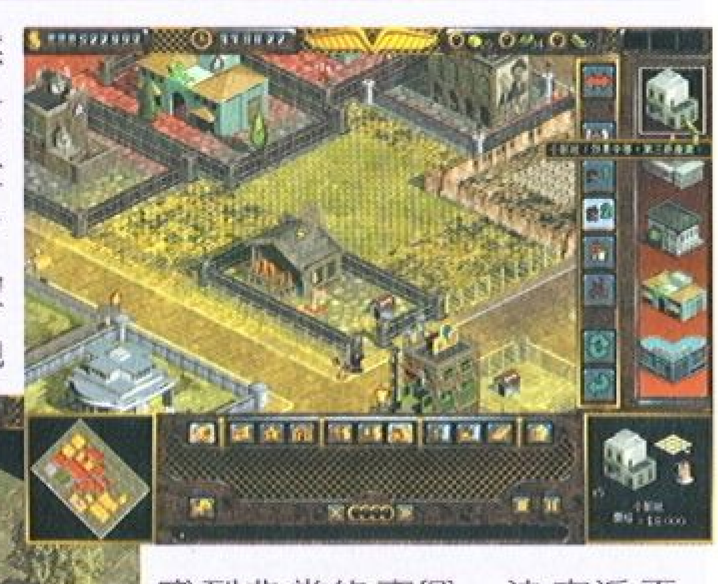


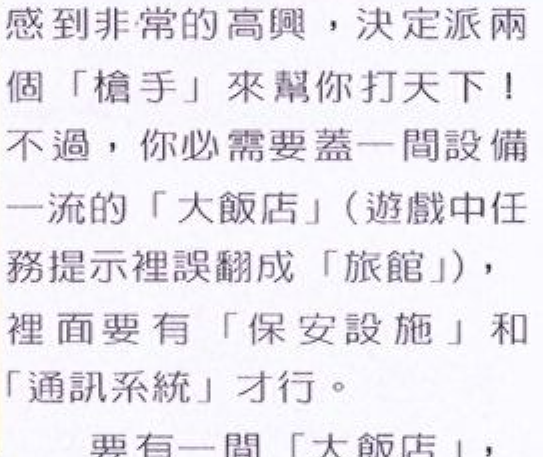


用偷窺秀場可升級成妓院

蓋大飯店教父支援槍手

卡洛斯果然是一個遵守諾言的人，他在教父的面前幫你說了不少的好話，教父對你的表現也感到非常的高興，決定派兩個「槍手」來幫你打天下！不過，你必需要蓋一間設備一流的「大飯店」(遊戲中任務提示裡誤翻成「旅館」)，裡面要有「保安設施」和「通訊系統」才行。



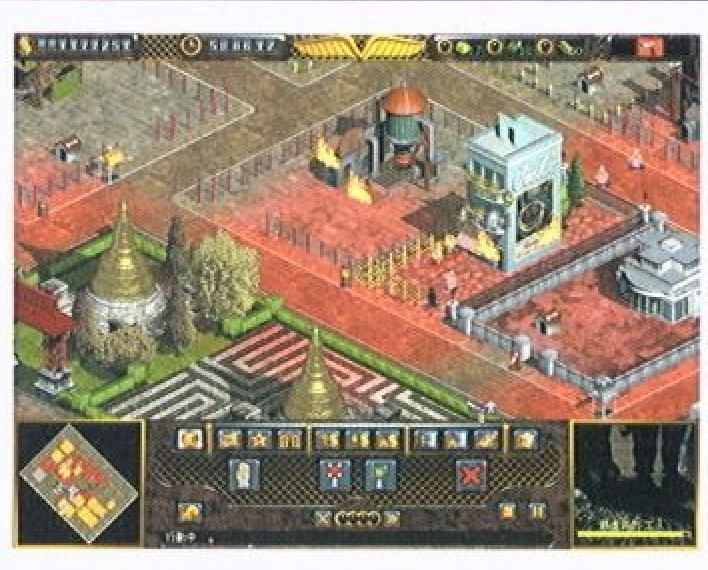


要有一間「大飯店」，你得先蓋一間第三級的「小旅社」，在「小旅社」裡加裝上「窗簾」及兩張「床」，就可將「小旅社」升級成「旅館」。即然要成為「大飯店」，那「床」和「電話」就成為不可缺少的東西，所以再買五張床和一台電話裝進去就ok啦！。但是教父的要求比較高，他希望這一間旅館是擁有高級配備的旅館，所以，你必需在旅館中加裝「電話」、「鐵門」、「保險箱」及「警鈴」，有了



這些配備，教父就會派兩個槍手來幫你了！還有，藍尼好像越來越囂張了，找幾個槍手去好好修理他們，順便把他的一些產業搶過來賣掉，還可以賺一筆呢！

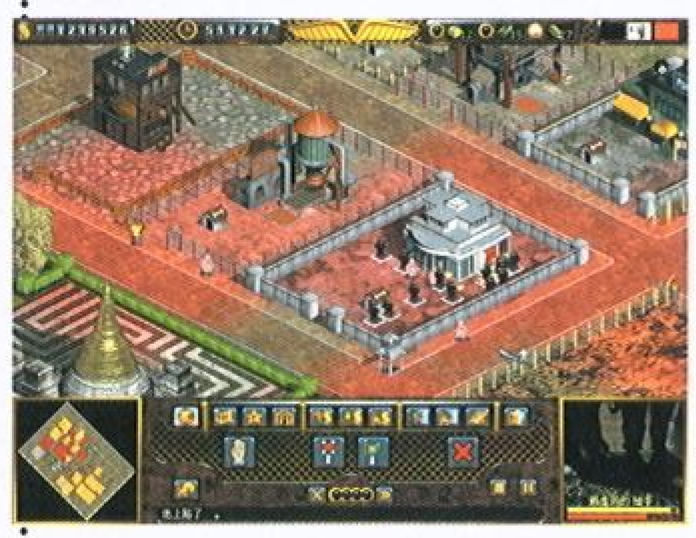
大舉進攻為卡洛斯報仇



什麼？卡洛斯被殺掉了？一定是藍尼搞的鬼！好，教父現在有指示了，去把藍尼的觀光飯店給毀了吧！不過，千萬記住，太多的死屍會注起警方的注意，那樣對我們要進行的攻擊行動，會有很大的妨礙，所以一定要把對手的屍體清掉！

藍尼還有一項祕密武器－「脫衣舞廳」。你可別小看這些舞女們哦，她們可是很有辦法的呢。和其它的非法行業一樣，想學會蓋這一樣建築物，必需先從對手的手中搶一棟過來才行。有了「脫衣舞廳」，遊戲進行會更有樂趣。這些舞女們也是有兩項專長：一是在對手的產業中辦舞會。只要沒有警察來取締，這棟房子裡的所有人及狗，都會跑出來跳舞，這樣，他們就不能生產人員或賺取房租了。另外，舞女們還有一項本事，就是「迷惑警察」。只要你的舞女們選定了對象，那個警察就會被迷的連自己叫什麼名字都不知道哦！這樣你就可以放心的幹你的壞事啦！





脫衣舞廳可迷惑警察

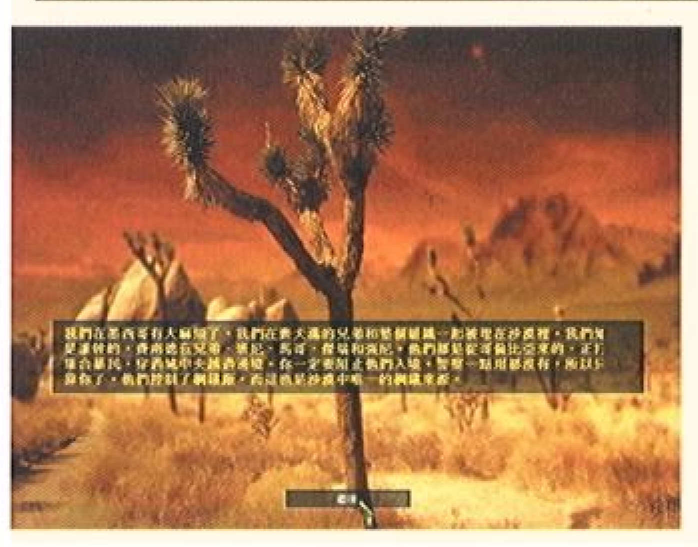
藍尼的餐廳也被我們搶下來了！可是他早一步先跑掉了。據可靠消息指出，藍尼應該還在仰光，只是不知道會在城市的那一棟房子裡，不過只要知道粉紅色的旗子在那裡，藍尼應該就會在那一棟房子裡。現在就是為卡洛斯報仇的好時機，趕快把藍尼揪出來幹掉，這個城市就是我們的了！不過，如果你的動作不夠快的話，是捉不到藍尼的，那也沒關係，即然他已經跑了，那就找個機會把他名下的產業全部搶過來，再把他的總部給毀掉，讓仰光也成為我們的勢力範圍吧！

好了，藍尼的勢力已經被徹底瓦解了，寶石也搶回來，現在我們要朝新的目標－墨西哥前進了。

喪犬溝之攻略



力守邊境防止哥倫比亞人入侵



教父好像在墨西哥的喪犬溝有了大麻煩，趕快去看看吧！有一群從哥倫比亞來的人，和我們的勢力在墨西哥起了衝突，現在最重要的事，就是要力守住哥倫比亞和墨西哥兩國的邊境，千萬不能再讓哥倫比亞人越過邊境。然後把靠近我們這一邊的哥倫比亞建築物給搶過來，還有，為了防止哥倫比亞人會來攻擊我們的總部，記住，一定要在總部放「兩個槍手」才行，如果沒有槍手在總部保護的話，對方會一直派牧師來騙錢，那可就得不償失了。而墨西哥的警察局和我們也有私下交易，只要我們送一個哥倫比亞人進監獄，就可以賺2000元，還滿不錯的哦！



小心敵手派牧師來騙錢

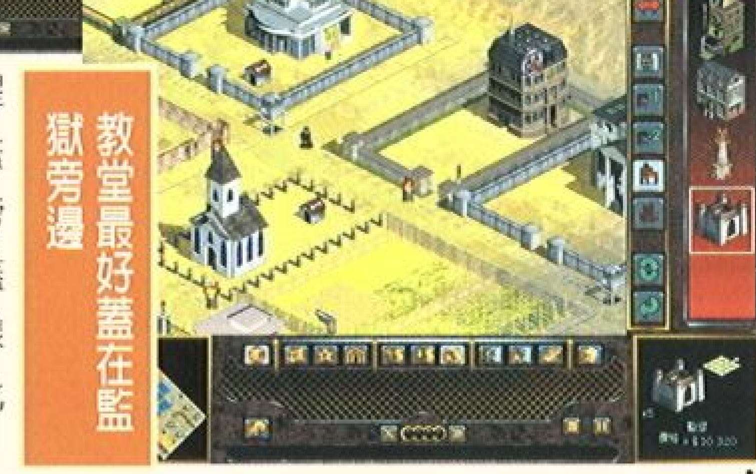


來到了一個新的環境，首先還是要先蓋一些房子，多多生產一些人手才行，所謂「人多好辦事」嘛！



在這一關的任務中，有一點一定要注意，就是在我方的這一邊，不但不可以有對手的建築物，連對手的人員也不可以有，所以一定要把這些建築物都搶過來或毀掉，再把越過邊界的哥倫比亞人幹掉吧！

現在我們需要一些鋼鐵。但是鋼鐵工廠被哥倫比亞人佔據了，那是這裡唯一的一座鋼鐵廠，所以如果要鋼鐵來蓋房子的話，唯一的辦法就在附近蓋一座「教堂」，讓「牧師」去向對手「借」一些建材，一來不花人力金錢，二來，「借」來的建材比自己生產的還快還多。然後再蓋一座監獄就可以容納更多的犯人了！

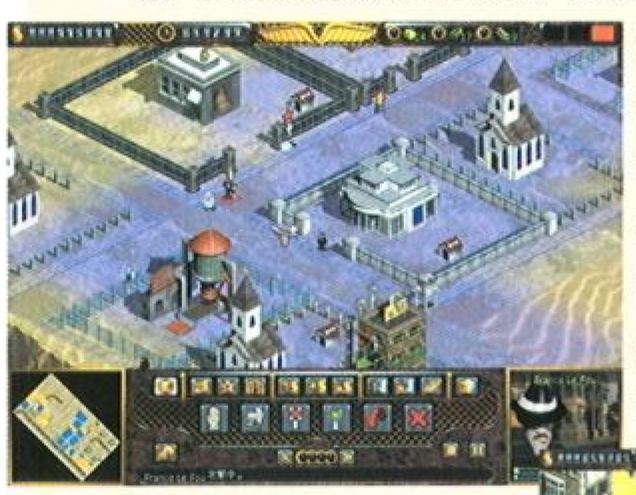


教堂最好蓋在監獄旁邊

這裡再提醒玩家一點，把監獄蓋在警察局旁，附近最好再蓋一間教堂，這樣牧師在救人時比較方便哦！

鬼屋登場惡靈捉人

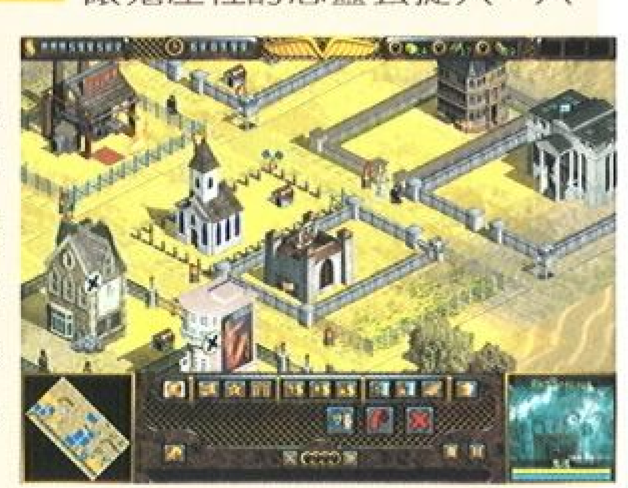
接下來的任務非常好玩！教父要你想辦法弄一棟鬼屋來，讓裡面的惡靈去控制對手的一個槍手，然後把他們自己的修理工人幹掉，這樣警察就不會懷疑這件謀殺案是我們幹的。再來，為了阻止哥倫比亞人不斷的越過邊界，最好在邊境上的三個缺口，都放上「警察巡邏標示」，請警察來幫你巡邏，還有，記得要賄賂一下我們可敬的警察哦！



鬼屋是這一關最新的整人建築，它和其它的不速之客一樣，是要先去佔據對手的建築物之後，你才能開始蓋。鬼屋有兩項功能：一個是控制敵人，也就是教父要你做的，這樣你可以用被控制的人來進行各種壞事，而且警察絕對不會找上你！另外，你還可以讓鬼屋裡的惡靈去捉人，只要你看那一個人不爽，就派惡靈把他捉回鬼屋，這樣就少一個對手阻止你了，當然，如果很討厭警察，嫌他老是捉你的人的話，也可以把警察捉起來關到鬼屋裡去哦！



鬼屋的惡靈會去抓人

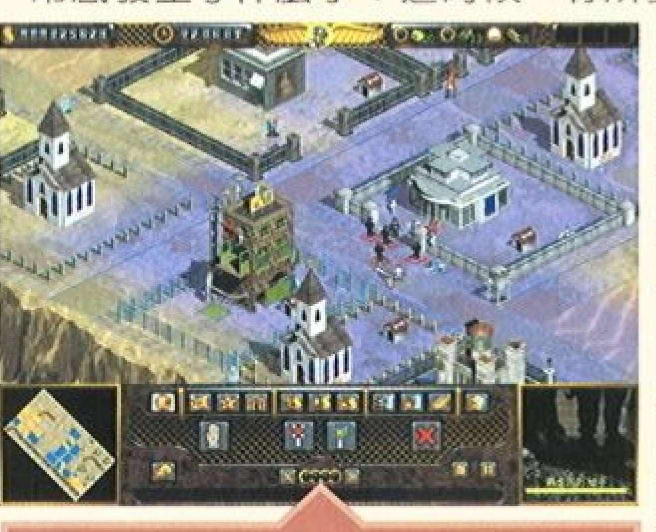


大舉營業努力賺錢

接下來就是錢的問題了。先把我們自己的「妓院」、「夜總會」及「大飯店」（註：遊戲中任務提示誤寫為「旅館」）這三種行業興建在自己的勢力範圍內，多找一些「醉漢」進來消費，等賺到足夠的錢的時候，送50000元給費南德滋兄弟，他們就比較不會來騷擾我們，但是賄賂的上限是20000元，所以要多送幾次，我們就有足夠的時間來準備幹掉他們了。



現在有另一個大哥級的人物－吉多，來看看這個城市底發生了什麼事！這時候，你所要做的，就是派四個槍手去保護他，然後幹掉那些哥倫比亞人，讓吉多看看我們的實力，這樣他就會和我們結盟，如果有吉多家族的加入，那我們要稱霸黑道的日子就不遠了！不過，如果你的手腳不夠快，吉多是會不高興的，若是他在教父面前說了一些不好聽的話，那可就糟了。所以，當吉多一來到喪犬溝，就趕緊調齊你的槍手，對費南德滋兄弟的總部開火吧。

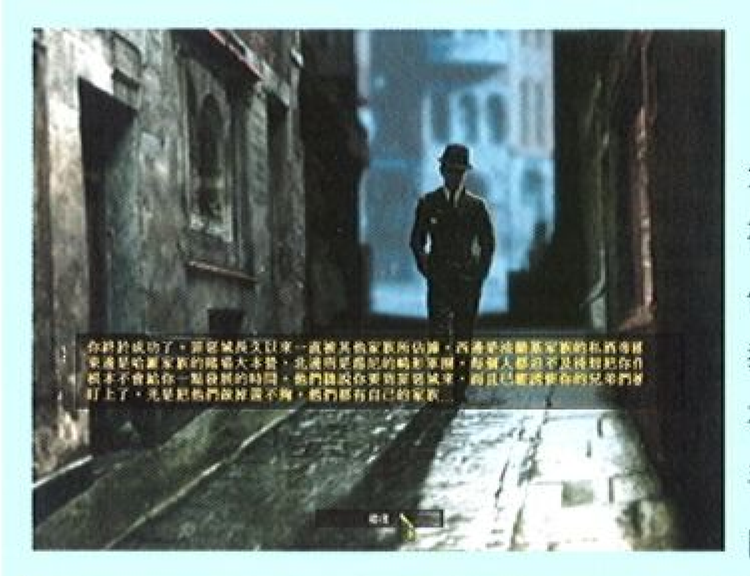


槍手數量越多，火拼時越有力

由於吉多在教父面前的美言，終於，教父讓我們在「罪惡城」建立我們自己的勢力了！

罪惡城之攻略





罪惡城長久以來就一直被各個勢力強佔住了，現在教父希望我們在這裡大展身手，建立我們自己的勢力。

用牧師救出被抓的槍手

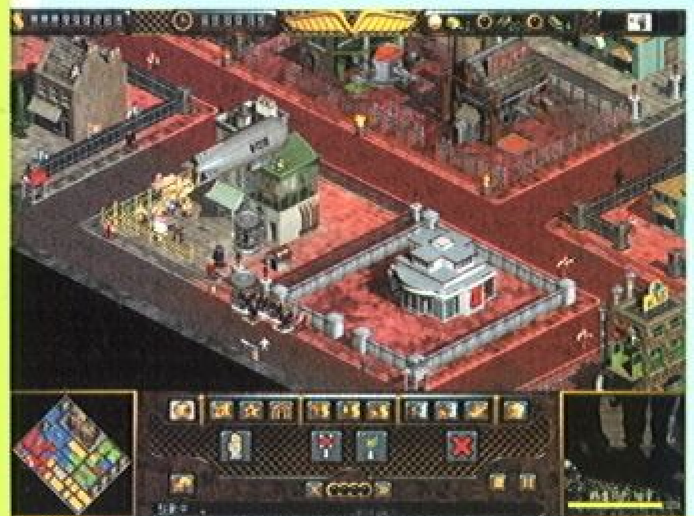


一來到這裡，就碰到了一個大難題，所有的槍手都被捉了，這時候就只好請「牧師」出面，先把他們救出來，有了槍手才好對付其它的勢力。在蓋教堂時，最好蓋在離監獄較近的地方，這樣就不用怕警察會來取締你了。再來，就是要把我們所有的產業裝上一台電話和電燈，讓業績提升。



在這裡要注意一點，各家勢力對你都是虎視眈眈，因此不時有不速之客或其它人來拆你的房子，所以「狗屋」在這一個階段就變的非常重要，不然，就要請警察來幫你多多巡視了！

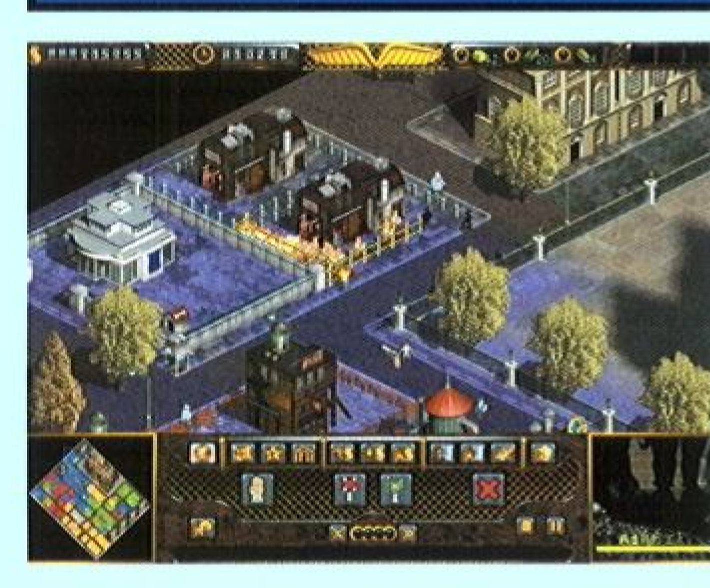
罪惡城有各家勢力在此爭奪地盤，我們也不可以示弱，首先先從最弱的紅隊下手，把法蘭西綁架過來，法蘭西就躲在紅隊總部旁的那棟房子裡，先蓋一棟「撞球場」，讓撞球場裡的惡漢去執行「捉人」的任務吧。然後再把他們的事業-「釀酒廠」摧毀，佔領他的地



盤。這裡所說的「釀酒廠」也就是在法蘭西總部旁的那一棟建築物，先把它搶過來賣掉，還可以趁機賺一筆。



屠宰場是最強的不速之客



現在法蘭西已經被我們搞到快瘋掉了，不過真正厲害的手段我們還不能用。先派一些工人去把藍隊的湯尼手下的「屠宰場」搶過來吧！這是最後一個不速之客的建築，它的威力也是不容忽視的。當你把「屠宰場」搶過來以後，在不速之客的建築物中，就會出現一個「瘋人院」的選項，也就是剛才你搶過來的「屠宰場」。

「屠宰場」中一樣是有兩個選項：一個是摧毀一整排的房子，裡面的瘋子布魯托會以「旋風式」來瘋狂大破壞，這一區旁近的所有房子，不論是什麼樣的建築物，都難以倖免，所以在執行這一項任務的時候一定要注意到，附近有沒有自己的建築物，不然，布魯托一旦發起瘋來，可是誰也不會理的哦！





屠宰場裏的瘋人院可摧毀建築

執行這項任務還有一個好處，就是除了警察之外，其它所有的人只要一靠近「發瘋中的布魯托」，就會被他撞飛起來，然後昏倒，如果對手的體力不是很好，甚至有可能會被布魯托撞的「屍骨無存」，連警察都無從追查，所以把他派到對手齊聚的地方，去清一清敵人，會是不錯的一個選擇！另一個是只摧毀一棟建築物，如果選擇了這個選項，布魯托就會以他那可怕的破壞力，把對

手的房子毀掉，而且如果遇到對手攻擊，布魯托也會還以顏色的。教父的任務指示中有提到，希望我們去把湯尼的「屠宰場」搶過來，然後讓布魯托去破壞法蘭西的「三棟建築物」，注意，一定要用搶過來的才行哦！

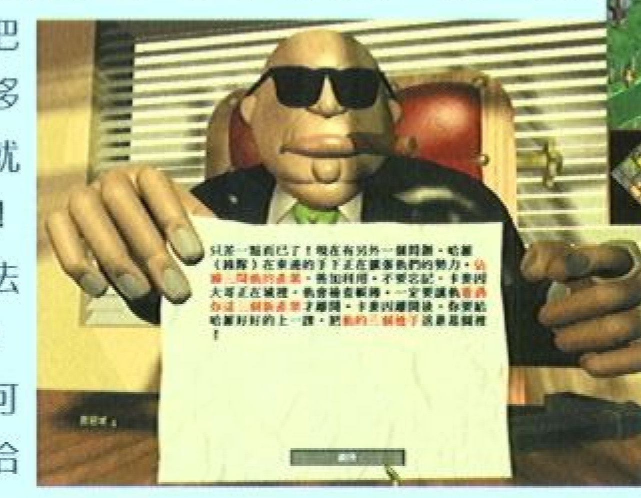


在這一關裡，由於對手非常厲害，所以所需要的人手也比較多，這裡筆者建議玩家最好把總部升級，以提高人員的容量。

接下來，我們還要有「足夠」的監獄，這裡大概需要2～3間就可以了，不過，遊戲進行到這裡，可用的土地幾乎都被其它勢力搶去蓋房子了，所以這時候，你可以多派一些工人去佔據他們的建築物，順便發一筆財吧！

與警察合作趕走其它勢力

還有，不要忘了，多擺幾個「警察巡邏指標」在湯尼（藍隊）的勢力範圍裡，讓他的手下被警察多關照一點！這一項任務的目的，是要你和警察建立良好的關係，讓警方出面來替你清除湯尼的勢力，這樣有助我們日後把湯尼趕出罪惡城。不過，即然有大批的警察在湯尼的地盤上巡邏，那我們也不可以太囂張，最好等任務一完成，就趕緊把「警察巡邏指標」移走，不然，倒楣的就有可能會是自己哦！



在我們正和法蘭西（紅隊）、湯尼（藍隊）週旋的不可開支時候，東邊的哈維卻不斷的發展自己的勢力，這對我們想佔據罪惡城有非常大的影響，而教父好像也聽到了一些風聲，所以派了他最喜歡的外甥－「卡麥因」來看看，現在我們一定要派一些工人把他三個產業搶過來，讓卡麥因知道這一切都還在我們的掌握中。記住，一定要讓卡麥因都去看過這三個你搶來的事業才行，看過了這三個搶來的生意，卡麥因就會把你的表現告訴教父，這樣，你就可以在罪惡城裡大幹一場了！



最後決戰稱霸罪惡城

等卡麥因一走，就是好好教訓哈維的時候了，看他還敢不敢這麼囂張！先蓋一座墓園，把哈維的「三個槍手」的屍體送進去。

多利用不速之客來騷擾對手

注意，墓園一定要蓋在自己的勢力範圍內才有效！

聽說法蘭西的哥哥－賽西爾帶著他的兄弟來到罪惡城，要為他弟弟報仇。可是我們也不是好惹的，來吧，讓我們用「撞球場」、「鬼屋」、「脫衣舞廳」、「垃圾場」、「屠宰場」（任務提示中遺漏）裡的不速之客來對付他們吧！記住，盡量使用這些不速之客，讓其它勢力被我們整到發瘋！

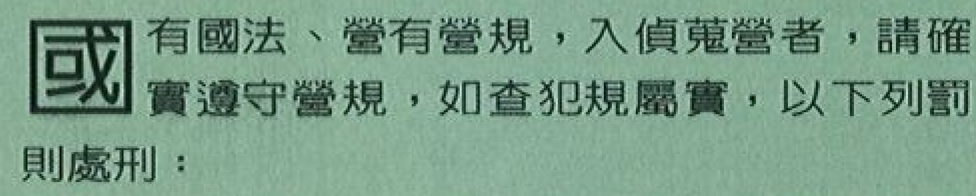
你快成為另一個教父了！只要把罪惡城裡的其它勢力毀掉，這裡就是我們的勢力範圍了。在這搶奪地盤的時候，最有用的就是「槍手」，所以筆者生產了20個槍手，在這裡攻打敵人的總部時非常好用哦！

晉升超級教父行列



終於把罪惡城打下來了！教父對你的表現非常滿意，以後，你就是罪惡城的老大，再也沒有人敢看不起你了！

全文完



國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



戰鬥營長
●軍 餉900元●
另贈雜誌一期



愛情少尉
●軍 餉700元●
另贈雜誌一期



魔鬼班長
●軍 餉500元●
另贈雜誌一期



超級上將
●軍 餉1200元●
另贈雜誌一期



菜鳥天兵
●軍 餉350元●
另贈雜誌一期







我是愛情少尉



守護者之劍2 輕鬆勝利

●猜猜

戰鬥時

- 密技效果———使用方法
- 直接獲勝———按下鍵盤Insert
- 直接失敗———按下鍵盤Delete
- 補滿HP.MP———按下鍵盤F2



非戰鬥時

按下密技++--

- 密技效果————使用方法
- 讓修特變身———按下鍵盤F1
- 改變游標————按下鍵盤F2
- 跳躍場景————按下鍵盤F3
- 買賣視窗————按下鍵盤F5

PS：此秘技適用於1.0版，更新版本由於沒試驗過，還請自行研究





黑金企業　惡勢力的企業

●VINCE

在選擇隊伍顏色時輸入下列密碼，然後再按Enter鍵。如果輸入正確，將會聽到”卡嗒”聲，就可以按C鍵來開啓或關閉密技功能

密　碼	功　效
speed364	網路模式遊戲速度增加
worker928	可在任何時候僱用工人
pickup036	Pick Up Enemy Beacons
weapons563	買武器給歹徒
tenants458	可在任何時候選擇承租人
loans458	可向銀行借錢
estates216	不必任何條件就能夠買地







西風狂詩曲二　不戰而勝

● ERIC



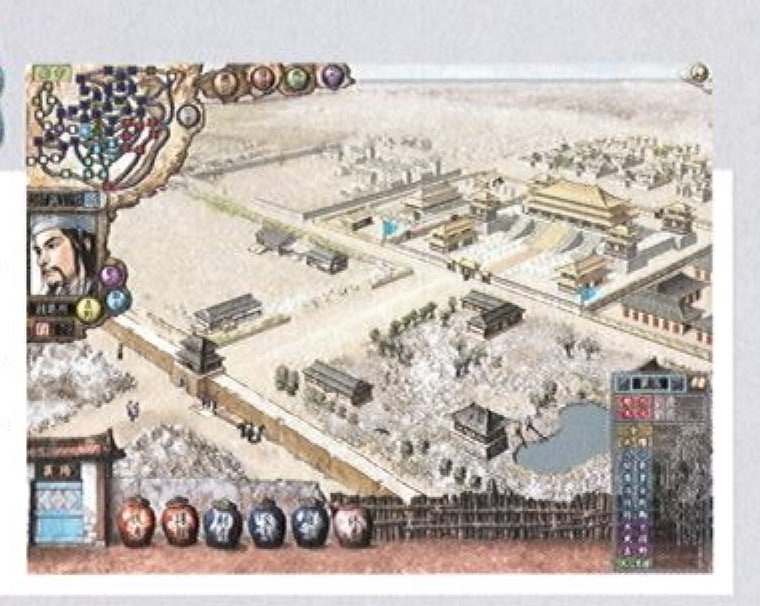
戰鬥畫面中，我方人物回合時鍵入SHOWMEBLOOD再按滑鼠左鍵，最後完成該人物的動作（如移動、待機），之後畫面出現^—^即表示秘技成功，此指令可使敵人全滅。



三國志七　忠誠度增加法

● 風飄痕

將武將委任為太守，然後在下一個月將他召回就會加10點的忠誠度，反覆做就可將忠誠度加至滿點。此法也可以用在軍師身上，而且每月加20點喔！











魔鬼英豪　啟動超強模式

●蘇菲亞

在遊戲中按下Enter鍵後輸入以下指令

指　令	功　能
noamnesia	等級30
alreadyead	無敵模式
alchemy	得黃金999999
dummies	敵方靜止不動
gimmesomegrud	食物各*5
abracadabra	學會所有法術
potionsnlotions	得到各種藥劑
nahkranoth	一擊必殺







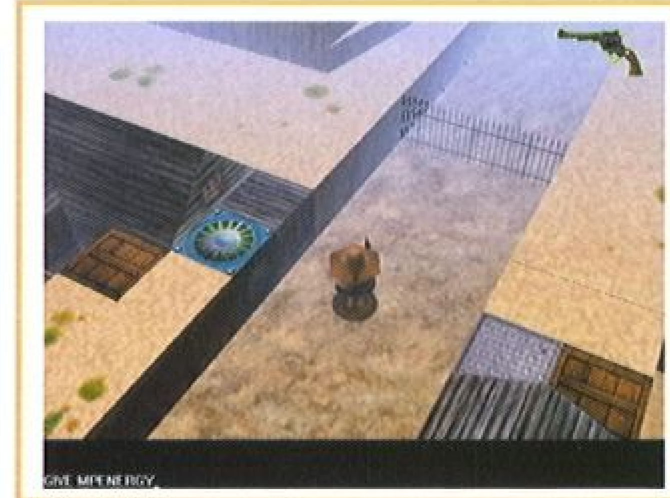


馬鈴薯大兵　闖關道具用不完

●聖堂武士

在進行遊戲之際按下~鍵（Esc下面、1左邊那顆），之後再輸入以下的指令，便會有不同的效果：

指　令	功　能
GIVE MPJACKET	增加五件防彈背心
GIVE MPRADIO	增加五個收音機
GIVE MPRADAR	增加五個雷達
GIVE MPPROPELLER	增加五個蜻蜓帽
GIVE MPPENGUIN	增加五個企鵝炸彈
GIVE MPMINE	增加五個地雷
GIVE MPTRAP	增加五個陷阱
GIVE MPGRENADE	增加五顆手榴彈
GIVE MPCLAYMORE	增加五個定時器
GIVE MPKEY	增加五把鑰匙
GIVE MPENERGY	恢復體力至99點
GIVE MPGOD	無敵
MPSKIP	跳到下一關



















賽派拉之核 發呆的敵人

●巴哈姆特

按F12鍵，輸入imarealweenie來開啓密碼功能，再按F12鍵輸入下列密碼

密碼	功效
makethemstopmommie	敵人不會攻擊
hidetext	隱藏說過的文字
fps	顯示畫面更新速率
mapmaker	以BMP格式顯示地圖
enemies	列出敵人攻擊點數
sight	顯示視線
spy	顯示Debug號碼



俺是
戰鬥營長

刀鋒邊緣 測試模式

●Y期

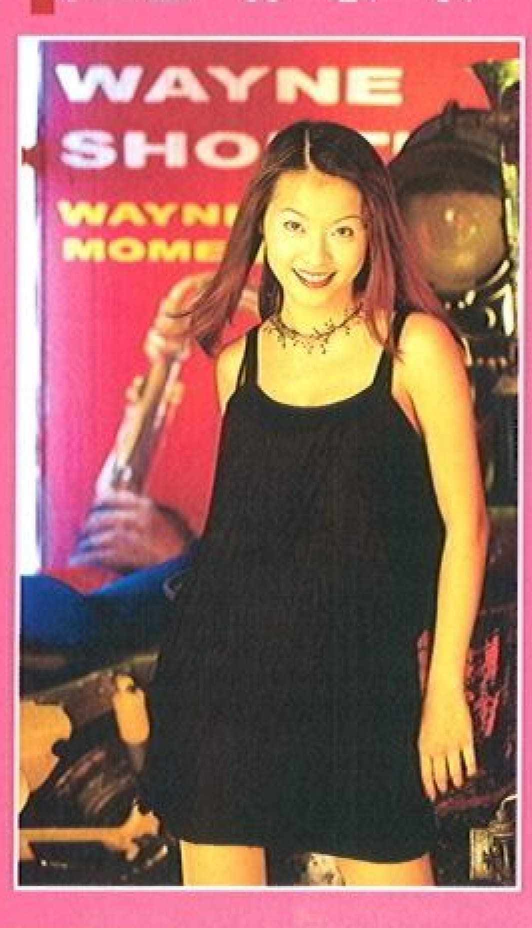
在遊戲畫面中按下F9鍵，輸入BANGUNSNOTGAMES啓動密技，（第一次啓動密技應該會無敵，但有時會失效。只要按F12拿取回復品即可，但不能再碰到回復品否則會失效）直接按下列按鍵即可。

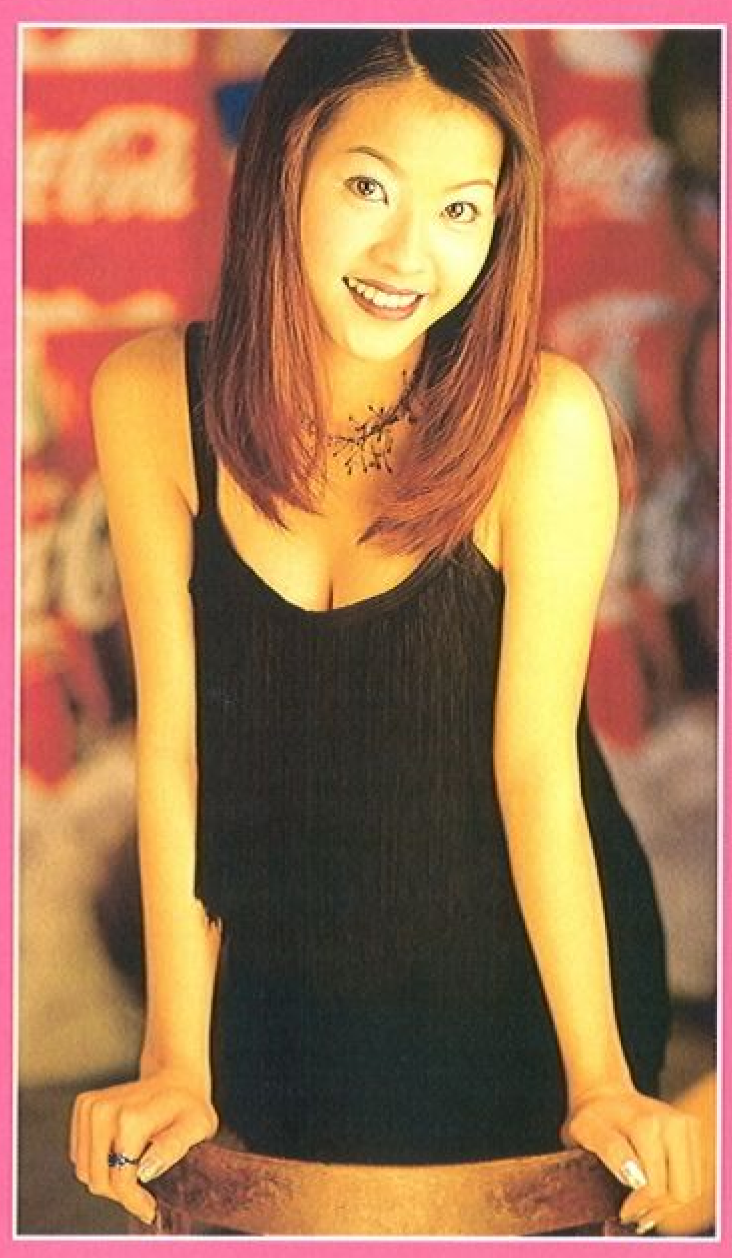
密碼	功效
E	給主角一台車
G	前進一段距離
I	顯示行人步行範圍
J	Coordinates shown on grid
L	產生亮光
P	敵人視野
Q	顯示汽車路徑
R	出現一個火藥桶
W	出現雨痕
[	敵人視野
]	敵人視野
;	慢動作
~	暫停動作
>	煙霧
/	Stealth Debug
CTRL	顯示物件資料
F3	離開遊戲

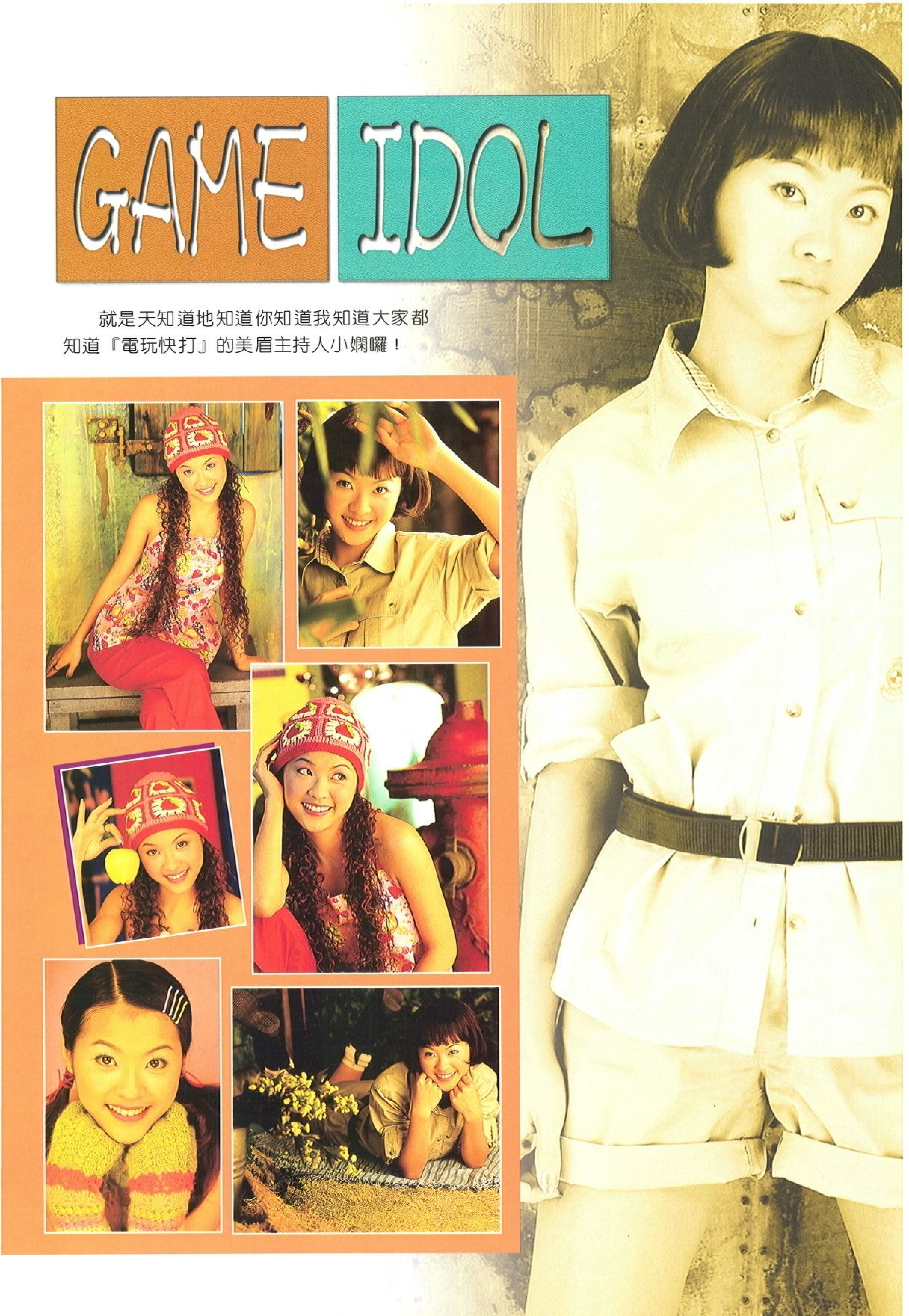
密碼	功效
F11	雲霧效果
F12	給主角武器及補給
Keypad 3	橘霧
Keypad 5	增加遊戲效果
Keypad 7	選擇遊戲效果
下列密技需按F9輸入	
BOO	連串爆炸
CRINKLES	波紋效果
DARCI	操控主角Darci
ROPER	操控主角Roper
FADE #	設定迷霧層#
WORLD	選擇音樂
AMBIENT # # #	設定環境亮光（R,G,B）
WIN	直接過關
LOSE	任務失敗
CCTV	所有物件都變成螢光
TELW #	跳至#地點
TELS S	在地圖顯示地標
TELR	回至導航點

黃瑜嫺

○生日：3月9號
○血型：O型
○星座：雙魚
○身高：164
○體重：47
○三圍：33、24、34







就是天知道地知道你知道我知道大家都知道『電玩快打』的美眉主持人小嫻囉！

○興趣：玩Game（排行第一，嗯，好孩子好孩子！）、逛街瞎拼、唱KTV、看雜誌…

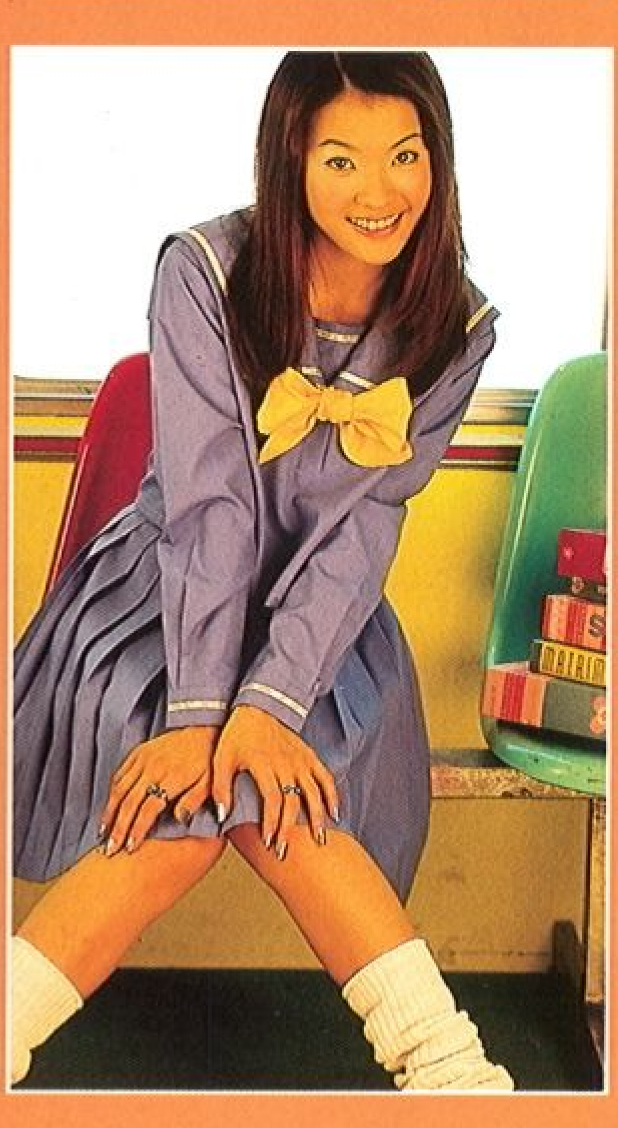
○超愛：格鬥遊戲，像是戰王、鐵拳、Street Fighter…，其他還有賽車遊戲，和DDR都是小嫻的最愛；至於比較花時間的PC Game嘛，則偏愛古墓奇兵系列和泰伯倫之日。









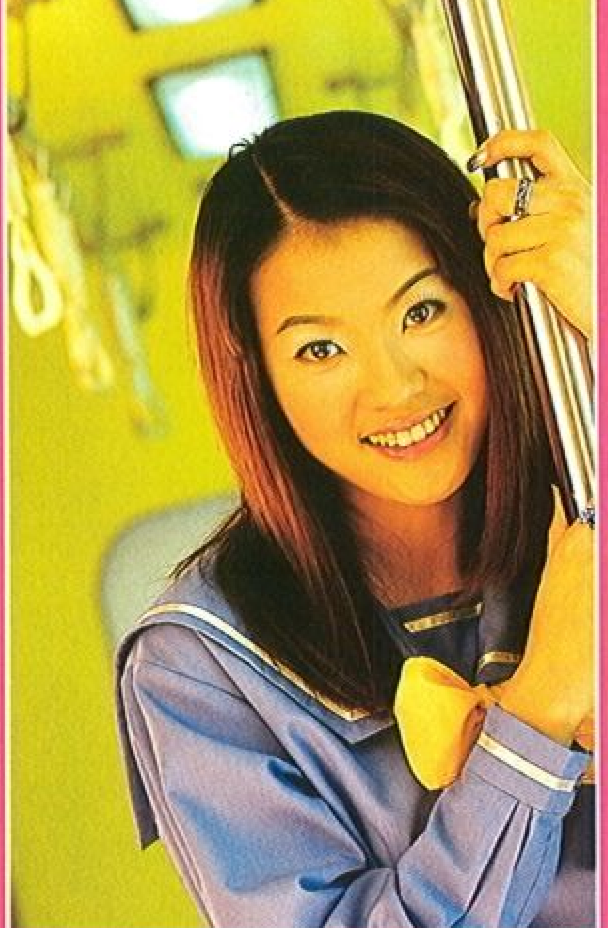


◯主持亂談說：小嫻可是很有個性的，可不會為了節目勉強自己玩不愛玩的遊戲，說不玩就不玩，酷吧！和愛力酷斯合作一年，彼此已培養出很好的默契，即使有時候工作人員偷懶，沒寫節目稿，兩人也能產生即時臨場反應，有時還能玩出一些有趣的新點子！才能創造這麼高的收視率咧！

小嫻的千禧超級宏願：一定要考上汽車駕照!!











基本規格

機　型	P-166
記憶體	32MB
音　效	援DirectX
顯　示	援DirectX
光碟機	4X
操　作	M、K

測試配備

機　型	P-450
記憶體	128MB RAM
音　效	SB LIVE
顯　示	Voodoo2
光碟機	32X

飛翔的獅子大陸不只是精靈國度的七座大陸之一，而且還是精靈的樂園與世界的中心，亦是有著森林原野與碧海藍天的幻想樂園。不同於四位女神聖地所在的失墜的飛龍大陸，飛翔的獅子大陸主要是有小女神司掌調和的使命，再加上地水風火四位守護精靈的加以協助，生活在這裡的精靈們一直都過著相當幸福的生活。

可是平靜的時光卻是好景不長，精靈們在某個夜晚目睹了凶兆的出現，那是一道劃過遠方星空且拖曳著白色尾流的慧星光芒。強烈感受到混亂即將到來的精靈們，不但心中開始逐漸蒙上一層陰影，整個世界更是失去了往日的溫和安詳。就這樣，飛翔的獅子大陸已經失去昔日的光彩，究竟有誰能夠將這個失序的世界重新恢復正常呢?

大宇公司的遊戲改版速度真的是越來越快了，筆者對於半年多之前推出的精靈幻境依然是記憶猶新，沒有想到這麼快就玩到了這款遊戲的二代作品，真的是有點出乎意料之外。不過話說回來，這款由秀和系統製作的續作遊戲，整個遊戲畫面的表現當然是突出依舊，雖然它仍然只有採用256色模式顯示，卻又幾乎讓人感覺不到色數的限制。



同樣與前作一樣，精靈幻境2裡頭的精靈們個個都是在比可愛的說，這跟整款遊戲的角色設定強烈偏向卡通化有著密不可分的關係，但是也因為有著這樣的設定，不但可以抓住舊有玩家的目光，而且可能也會讓較少接觸遊戲的女性玩家嘗試遊玩看看。另外一方面，這款遊戲的戰鬥畫面處理也是與前作相同，玩家可以親眼看到精靈雙方在小小的視窗當中展開攻防，您可別小看這樣的處理方式 ，因為如此一來反而能夠更加突顯製作小組花在視覺效果上面的種種苦心。

為了能夠成功營造出遊戲的應有氣氛，精靈幻境2的遊戲音樂不但還是同樣採用CD音軌來加以處理，而且與遊戲關卡本身的緊密切合程度更勝以往，玩家的心情也就這樣子隨著音樂的旋律起伏，時而輕鬆愉快時而熱血沸騰。還記得筆者之前對於精靈們的語音表現有些失望，但是這回可就不太





一樣囉！雖然有些精靈的聲音依然採用原音，有些卻是經過重新錄製處理，因此整體表現可以說是非常傑出，再加上其他的出色特殊音效，就像是一場虛幻世界的精靈世界大戰就在您的面前真實展開一般。

至於在遊戲的劇情表現方面，雖然玩家這次能夠選擇的主角數目驟然從四個變成了兩個，不過也因為這樣的關係，反而使得整個故事的緊湊程度增加許多，而且一樣保留了前作的最大特色：必須所有主角全部玩過一次，才能夠算是真正地遊戲破關。筆者覺得更為成功的一點，在於此回的續作遊戲對於其他配角的塑造更為突出萬分，無論是其個性或是重要地位皆不容忽視，實在是相當值得玩家一邊遊玩一邊品味。

但是要是說到精靈幻境2的最大缺點，可能應該就是整個遊戲的核心程式引擎並沒有太大的改變吧！這點可以從它的遊戲畫面與界面安排方式看得出來。現在的遊戲作品幾乎已經捨棄掉視窗顯示的古老選擇，因為它有著樣板化與變化性過少的嚴重缺點，偏偏精靈幻境2就是採用這樣的方式，這樣常常使得遊戲當中的字體變得極小且不易分辨，既使遊戲本身的操作界面設計不惡，還是會讓玩家因此而感到相當不便。





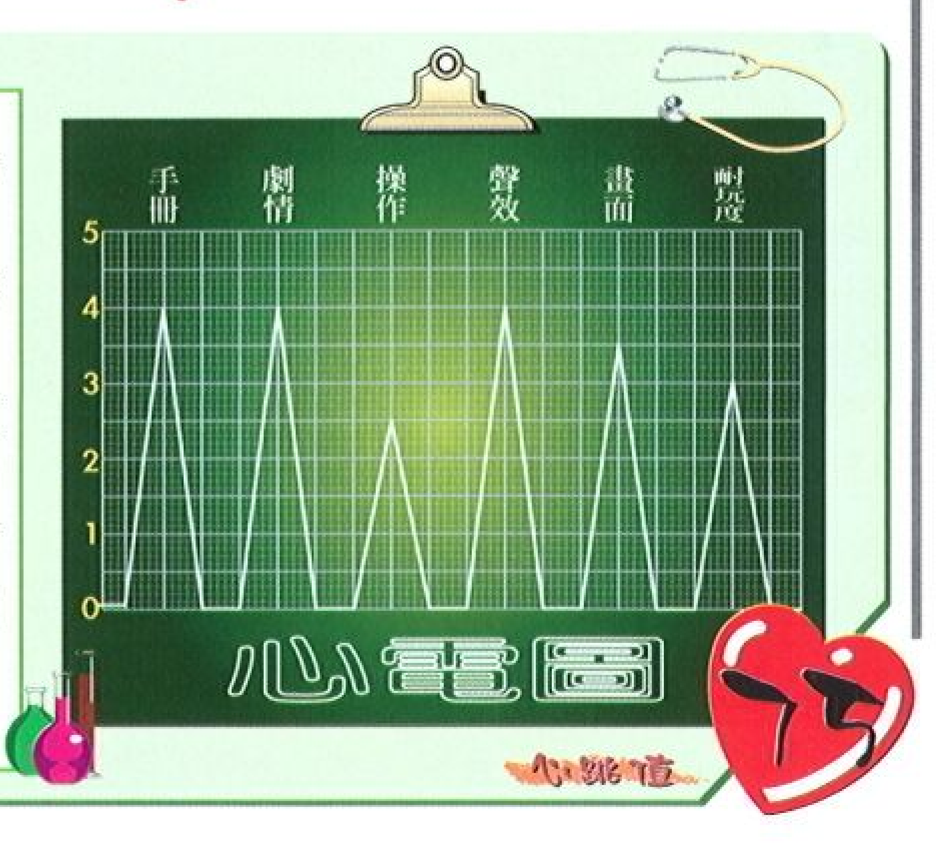
另外一個伴隨著視窗化界面而來的問題，就是導致過多的遊戲資訊全部被強迫擠在小小的視窗裡頭，所以有些項目的數據與意義必須還要搭配著說明書來加以對照與觀看才行，玩家會因此花了很多時間在這個多餘的功夫上面，這是在前作當中都一直存在的缺失，一樣也被這樣地延續到了續作作品當中。還有很重要的一點，玩家在首次進行遊戲的時候，所有的視窗全部都是以較小的方式來加以呈現，因此還要自行在進行完對話之後再一一加以放大至全螢幕，實在是非常不方便到了極點。

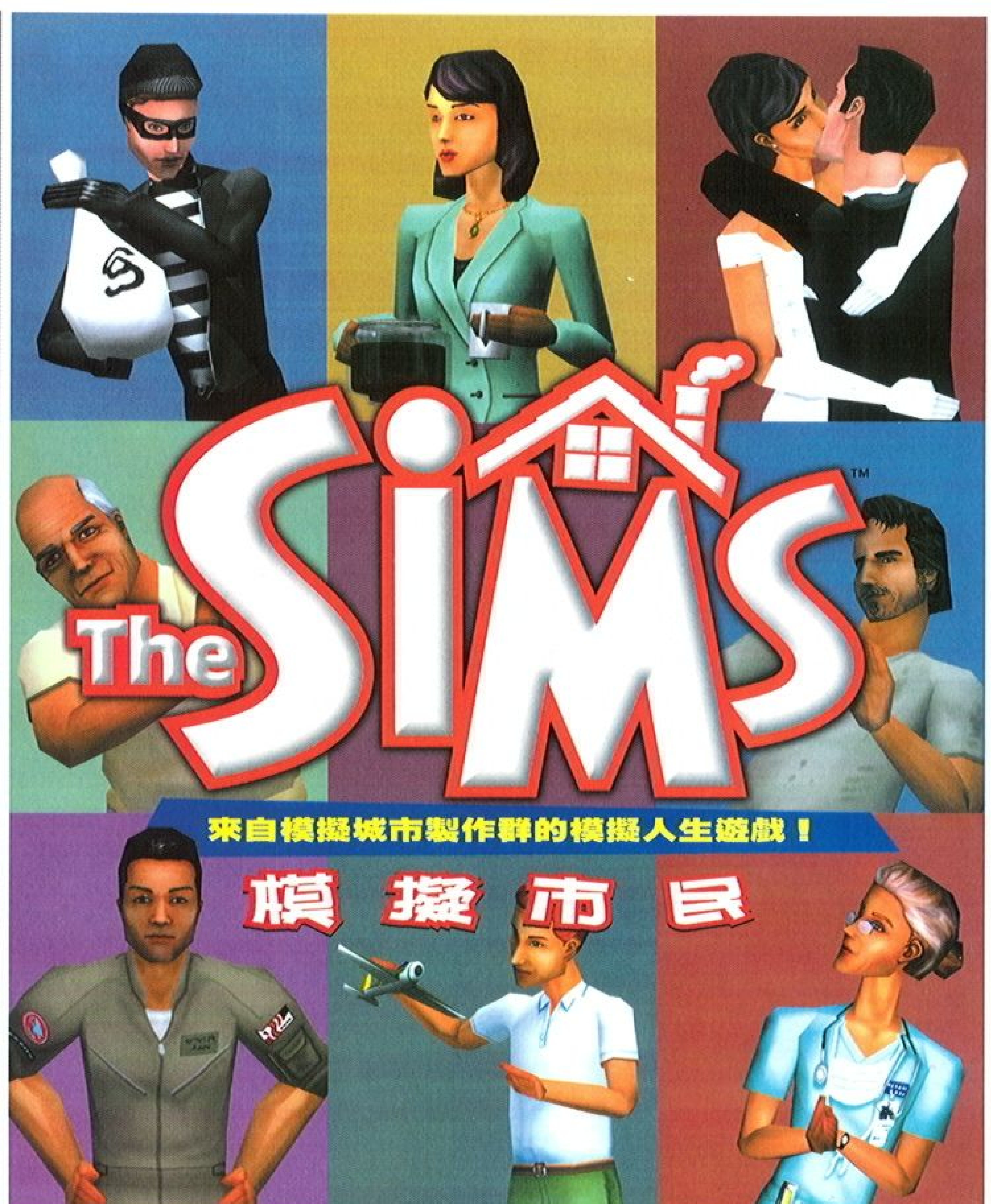
雖然與前作比較起來，精靈幻境2的新意真的是不多，但是卻不能因此說它是一款失敗的作品，相反地，它還是將前作的精髓加以保留與發揮，並且再度帶領著喜歡幻想遊戲作品的玩家進入精靈世界當中。如果您自認為是戰略角色扮演遊戲之高手的話，那麼這款精靈幻境2是絕對不會讓您失望的，對於較不擅長此類遊戲的玩家來說，筆者還是強烈建議您不要輕易嘗試，否則可是會打從一開始就吃盡苦頭的喔！



如同說明書當中第12章所說的一樣，玩家在遊玩精靈幻境2的時候，特別要留意主角本身的MP高低，否則就很容易造成精靈中立化的下場．除此之外，作戰的時候最好一併將敵我屬性的相剋因素考量進去，而且千萬不要捨不得將召喚出來的受傷精靈加以撤退，俗話說得很好，留得青山在不怕沒柴燒嘛！更別忘記不要只顧著拼命戰鬥，而忘記要幫助這些精靈給加以解咒的動作，因為這才是獲得最後勝利的重要關鍵所在。

／JEFFRY





基本規格	
機　型	P-233
記憶體	32MB
音　效	DirectX
顯　示	DirectX
光碟機	4X
操　作	M、K

測試配備	
機　型	AMD-K7
記憶體	256MB
音　效	SB LIVE
顯　示	GeForce256 SB-LIVE
光碟機	10X DVD-ROM

說真的，打從模擬市民的宣傳一打出來後，筆者就相當期待這個遊戲的上市。除了廣告圖片上那看起來相當精緻的圖片外，真正讓筆者感興趣的是它那號稱可以讓你在電腦上過家庭生活的遊戲介面。以往在電腦遊戲上可說是從來沒有過讓玩家可以如此“玩家庭”的（最多是單人而已，而且那是很久很久以前的遊戲了）。這次，筆者倒真的是相當有興趣看看THE SIMS是要如何將家庭的生活搬上電腦螢幕。

2D精緻畫面 搭配3D細膩人物

模擬市民的遊戲畫面跟該公司以前作品“模擬醫院“有一點類似。房子跟各種擺飾品主要是以45度斜向的方式表現。並且是以2D的造型來拼湊而成。當然，畫面的精細度自然是不在話下了（這點玩家可以從遊戲畫面中印證）。幾乎每個物品都有四個方向的個別造型。玩家可以依照放置地點的需要，自由調整成適當的方向來擺置。而且數量相當龐大，絕對可以讓玩家“拼”出各種完全不同風格的房子與造景。而包含液晶電視、按摩浴缸、名畫、雕塑等上百種的各式家庭用品更是可以滿足玩家建構一個完美家庭的野望。





這次“模擬市民”跟該公司以往的模擬系列作品，在畫面上最大的不同點便是人物繪製方式。正如同玩家在該遊戲的封面上看到一般，這次遊戲中的所有人物都是以3D的方式即時繪製產生的。雖然就某方面來說，3D所產生的人物在精緻度上比不上2D所刻出來的人物漂亮。不過有一點可以確定的是，3D人物在動作上的細膩表現絕對是讓人嘆為觀止的。所以，玩家可以在遊戲中可以看到你的“家人”們各種細膩的家居動作。不論是開冰箱、吃飯、睡覺、握手、接吻、擁抱是至入浴等。動作之多，絕對是讓你嘆為觀止的。不過請家長們放心，這個遊戲並不是18禁的遊戲。第一，遊戲中絕對看不到任何超過擁抱以上的親密動作。第二，任何洗澡或是上廁所的畫面皆以馬賽克處理。所以，當您在玩這遊戲的時候是絕對不用怕小孩子跑過來看的。

忙碌一生　成就大豪宅！

話說THE SIMS這款遊戲其主要的遊戲內容便是模擬一個家庭的日常生活。沒錯，就是模擬你生活裡

的一切。筆者玩遊戲玩了那麼多年，著實沒有看過如此“家庭化“的遊戲。在電腦給你的模擬小房屋中，你扮演並控制著一個由你所創造出來的人物角色。而遊戲的過程便如你生活一般，早上六點起床，到浴室刷個牙拉個屎。再到冰箱拿出早點來吃，然後便上班去了，下班後回到你的家中，打開電視機看電視、吃飯、洗碗、洗澡、再吃個宵夜，然後打電腦到半夜、睡覺。如果還空的出時間的話，再打電話邀鄰家的妹妹來泡一泡。如此日復一日，年復一年直到在電腦前真實的你不支倒地為止。



目的？你問這個遊戲最後的目的是什麼啊。這個嗎，我想一想(放心，絕對不會是打倒大魔王的)…正如你真實人生一樣，我想這個遊戲最大目標便是賺錢把馬子吧！只要你每天不斷的上班，錢就會不斷的滾入你的口袋（真是廢話啊！）。而有了錢便可以去買更好的傢俱，蓋更大的房子。讓你的家從一開始的三房附小庭院小房子，到兩層樓有游泳池，有藍球場的大樓房。而傢俱也從黑白電視到液晶電漿電視，從蓮蓬頭到按摩浴缸。我想，這便是本遊戲最大的成就吧！

舞會！舞會！舞會！開不完的舞會！

由於在遊戲中，玩家工作職業的升遷（昇的越高錢就越多），除了取決於你自己本身的屬性能力外，絕大多數還必須取決於你的社交能力。也就是說，如果你想要昇官賺大錢的話，你便得結交更多的朋友及家庭友人。雖然遊戲中結交朋友的方式很簡單，只要將對方邀到家裡來聊天一番便可。可是朋友間的友誼卻會不斷的隨時間而降低，而且還降得很快。兩三個朋友還好，到後期玩家甚至被迫必須結交十幾個朋友才可以昇官。所以，你只好每天每天不斷的找同一群人來家裡開舞會以維持友誼度。如此，日復一日，說真的，玩久了會覺得很煩耶！加上遊戲中雖然是號稱提供一整個社區供玩家進行社交活動。可是實際上由電腦所創造的家庭卻只有一家而已。也就是說，整個社區的其他家庭都是要玩家自己設定的。自己設定自己鄰居的姓名、性別、年齡、長相。然後再由自己控制的人物去跟他們聊天社交。我裡勒＃＠＃！，真是一點挑戰性跟新鮮感都沒有。



太過分了，怎麼會當成這個樣子呢？

不知道是什麼原因，此遊戲在筆者的電腦執行起來簡直可以用當得慘不忍睹來形容。不僅玩沒幾分鐘無故當出來，而且一切換購買介面跟指令介面就一定當出來。筆者在同一時間，同一配備，玩FREESPACE2、萬艦齊發、創世紀九等硬體需求超高的遊戲都不會當，怎麼一玩起模擬市民就當成這個樣子呢？真是太誇張了。跟這個大問題比起來，其他如人物行走卡住，明明有卻找不到物品等就都是微不足道的小問題了。本來筆者是要給此遊戲A級評價的，但是正因此嚴重當機的情形而扣了一級，改成A-的評價。



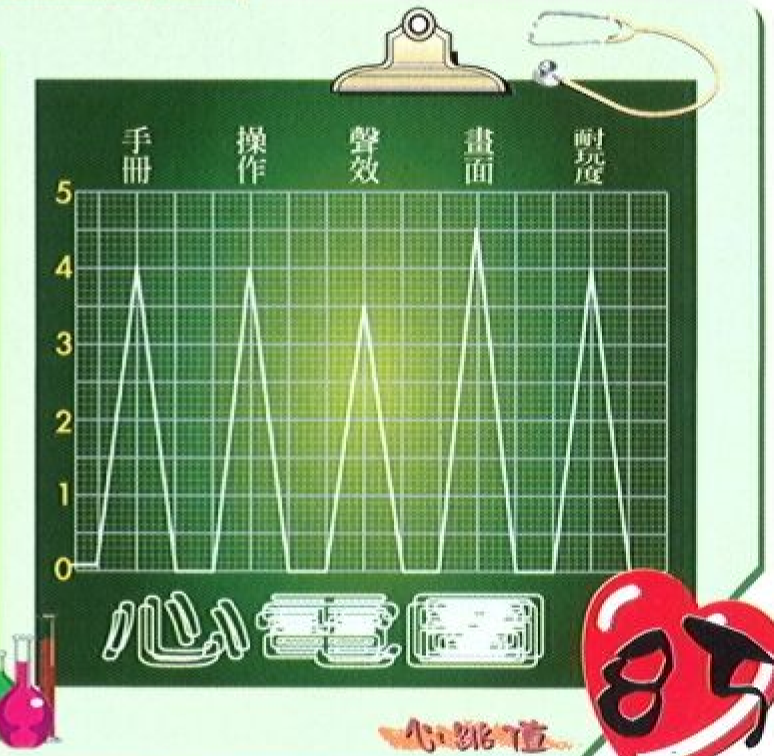
想要娶個“凌子”嗎？上網下載吧！

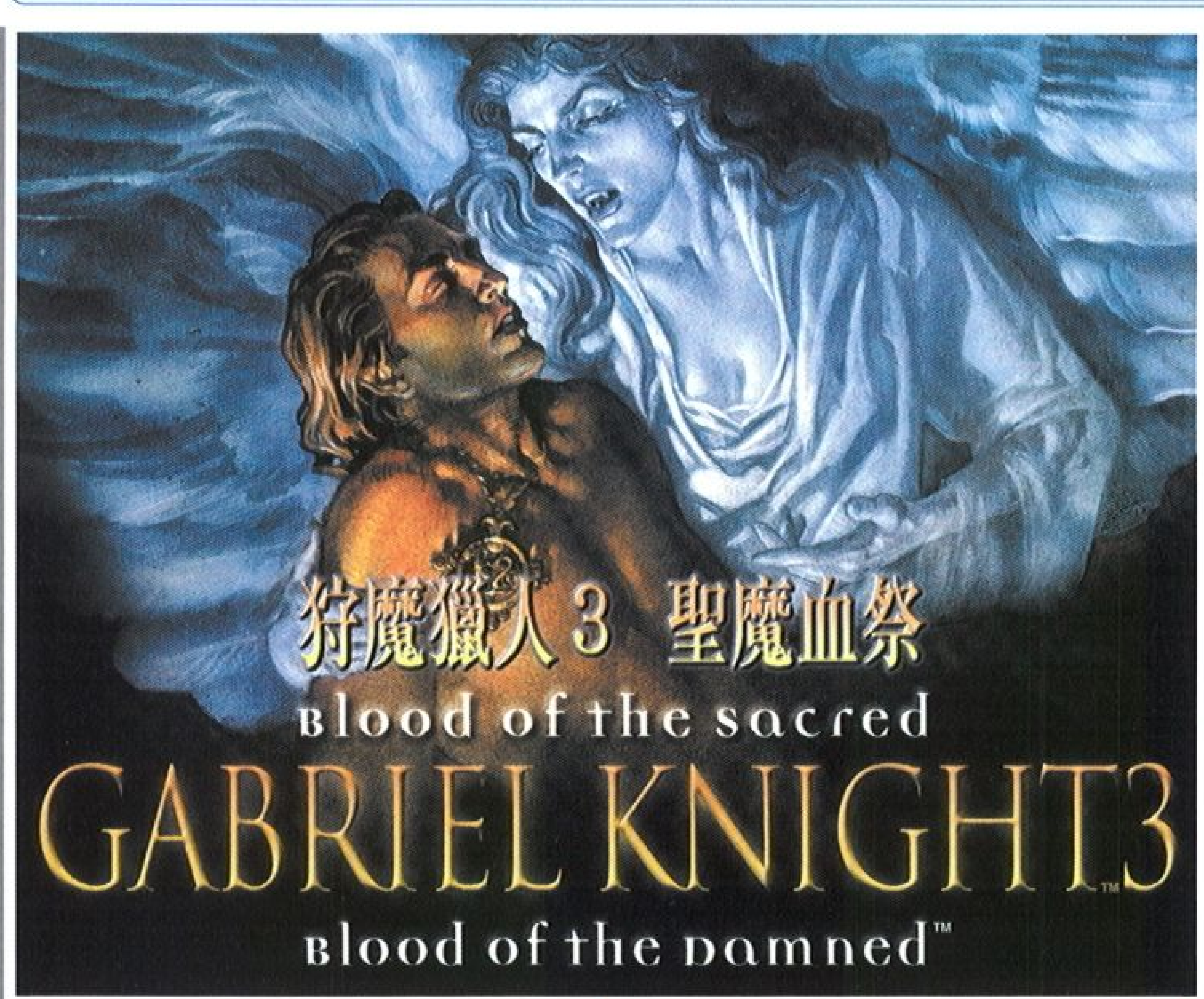
the sims有一個很特別的地方不能不提一下，那就是該遊戲開放出相當多的架構供玩家來自行設計。如人物外型、傢俱、壁紙花色等，而且玩家可以輕易地把自己設計出來的家庭放置到網路上供其他玩家參考。

破關藥方

不管你是什麼職業或人物，記住，你每天可以用的時間只有24個小時。扣除上班的時候後，剩下來的時間可說是擁擠的很。凡是吃喝拉睡交際應酬跟自我成長等都要擠在這段時間內完成。所以，盡可能的用一切金錢來換取效率。比方說聘僱女傭、園丁等，而且只要經濟能力夠，便立刻跟換較好常用家具（如沙發、床、洗澡盆、電視等）。一開始可以不用急著把房子蓋大，先汰換家具要緊。此外，除非你真的很閒而且日入上千，否則，不要輕易養個孩子來煩自己。

／G.R.X





基本規格	
機　型	P-166
記憶體	32MB
音　效	SB
顯　示	SVGA
光碟機	4X
操　作	M、K

測試配備	
機　型	Celeron-558
記憶體	128MB
音　效	援Direct
顯　示	Voodoo II
光碟機	32X

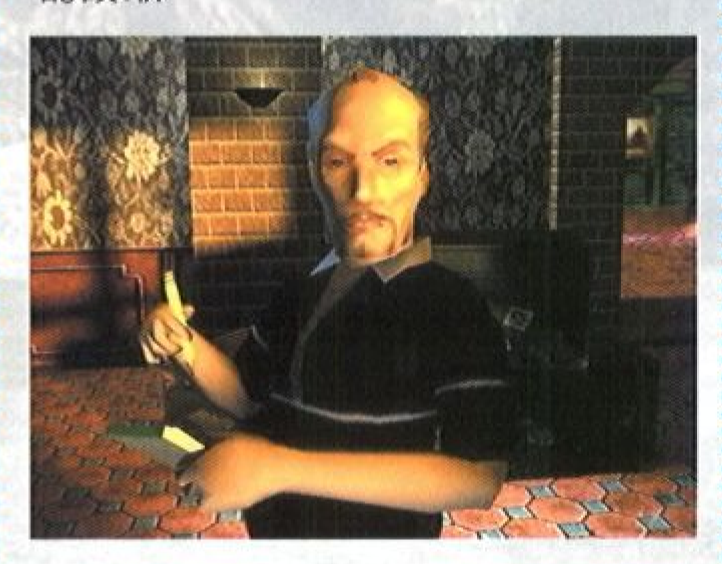
在1996年，『狩魔獵人第一部：原罪（Sins of Fathers）』是最受討論爭議的一套冒險遊戲，也實至名歸的奪得當年度最佳冒險類遊戲。該遊戲畫面採當時最流行的手繪掃瞄方式來表現，過場動畫則是以連續幻燈片的方式驚悚呈現，配合優美醉人的背景音樂，震撼靈魂的劇情結局，讓筆者以及許多玩家獲得在當時覺得是最美好的遊戲經驗。



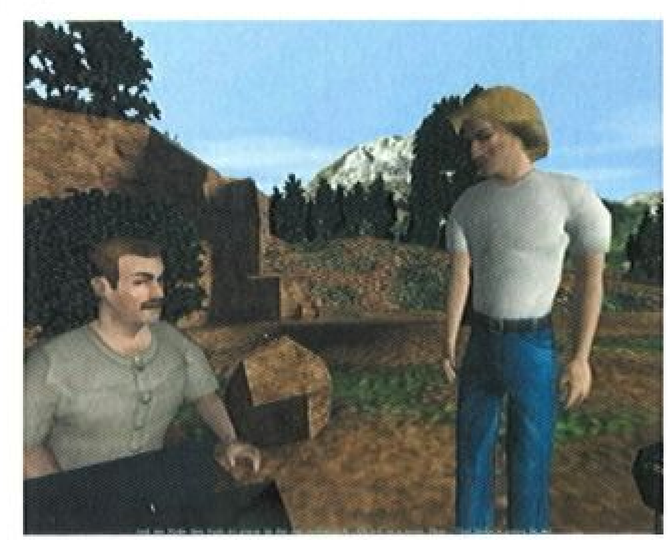
『狩魔獵人第二部：心魔（The Beast Within）』推出時，畫面亦隨著當時硬體配備大幅提升而改為真人演出的互動式電影，音樂和劇情更是推陳出新，更上一層樓。

本遊戲在推出之前，所有冒險遊戲的玩家都給於相當高的期望，有人預言本遊戲將是十年來最重要的一套冒險遊戲，也有人認為一旦失敗將把電腦上的冒險遊戲打入一個萬劫不復的黑暗時代，再也抬不起頭。

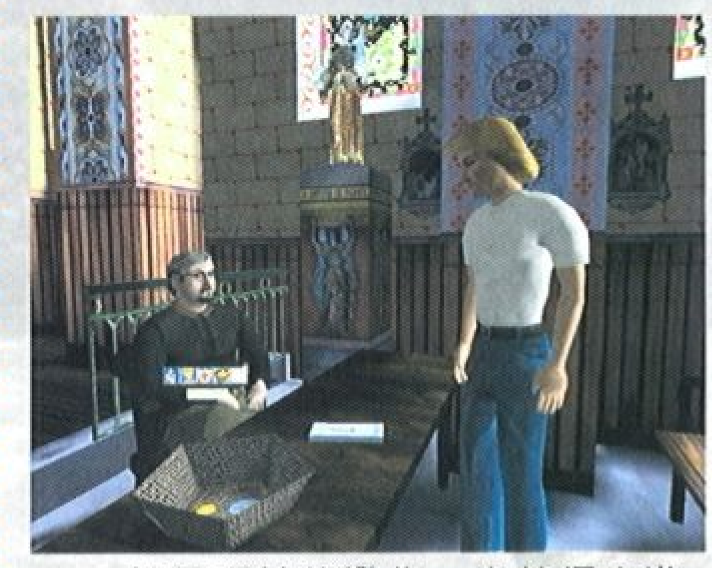
首先，在畫面部分應是本遊戲最大也是最引起爭議的突破。如同『古墓奇兵』系列一般的全三度空間遊戲環境跌破了許多人的眼鏡。畫面的精緻程度並非極品，但也算得上是中上水準，卻仍比不上二代的美觀細緻。人物的五官細節都盡量表現，而非大多其他立體遊戲的打馬虎眼。在不同的角度，可以發現人物的面部表情變化多端，而且說話時的嘴型也能和語音內容配合，十分用心製作。缺點在於新的遊戲環境無法一次把許多場景讀入記憶體中，玩家必須如『魔法門』一般，常常在變換場景時等待光碟機的讀取。



背景音樂算得上是筆者者幾年來玩過的遊戲中最動聽也最耐聽的，網路上也有人公布『主控台密技』，可以把所有音樂存成WAV檔，進一步轉成MP3隨時欣賞。音效部分，全程語音，可惜男主角的配音員Tim Curry太過裝腔作勢，備受批評。



『狩魔獵人』系列最為人稱道的精彩之處，在於遊戲的劇情部分。在一代中，故事發生於主角故鄉，也就是New Orleans，主要是和巫毒教有關。到了二代，故事移師到德國，變成了恐怖的狼人。三代的地理背景則在法國，主要著墨點在於吸血鬼。



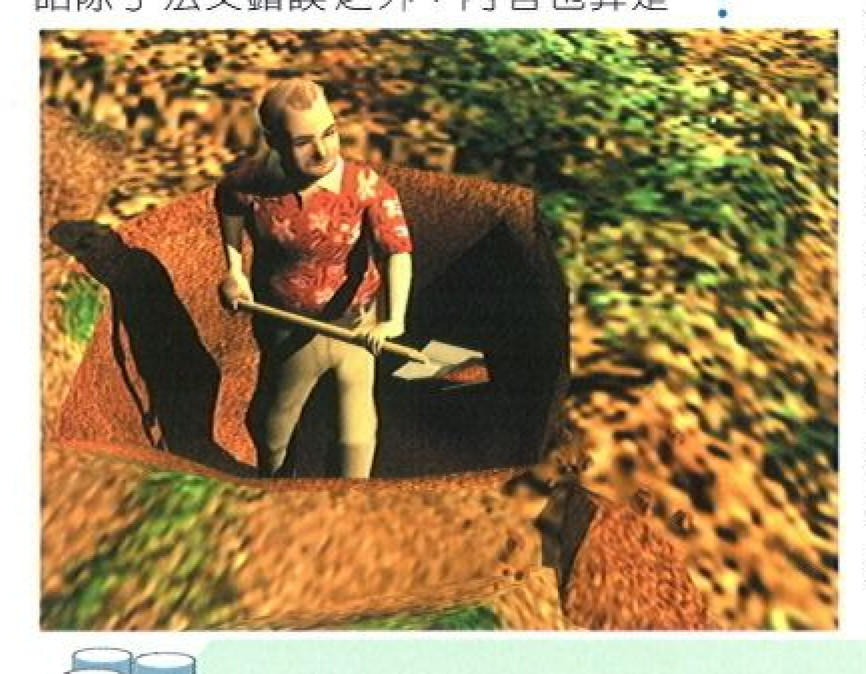
地理環境的變化，也使得本遊戲中某些地方必須以法語來表現。可惜的是，許多遊戲中的法語對話錯誤百出，突顯出設計者對於本部





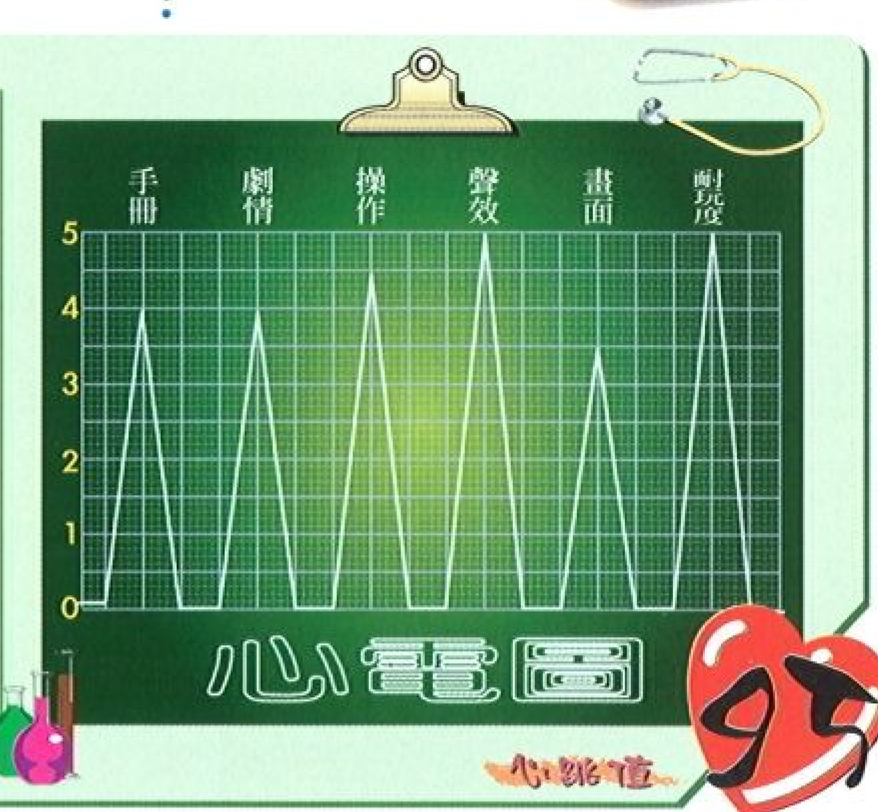


分的不夠嚴謹。三代依劇情需要，玩家可以扮演男女主角，男主角主要負責動作場景的部分和以異想天開方式來解答謎題，女主角則著重以筆記型電腦來蒐集整合一些線索，並以邏輯推理的方式來解謎。遊戲的劇情有很大的比重和歷史有關，作者花了很多時間去考證研究，但是相對的讓遊戲原應有的懸疑性減輕許多，劇情張力和趣味被許多繁瑣枯燥的歷史素材所取代，十分可惜。當然這部分見仁見智，但是筆者個人認為玩家玩遊戲的動機還是要列入設計考量，趣味和聲光刺激以及具衝擊性的劇情，一定能博得更多玩家的讚賞與認同。對話除了法文錯誤之外，內容也算是三個遊戲中最差的。遊戲雖然是以單線進行的方式，但是自由度非常高，玩家可以用許多不同方式來解決同一個問題，也因此耐玩度大大提高。謎題的設計難易度尚可，越接近後期，遊戲的難度越高。



介面是筆者認為本遊戲設計最好的一個地方。玩家用一隻滑鼠可以在不移動主角的情形下，操控一台攝影機任意快速閒逛該場景任何一個角落，瞬間移動主角到某處或是和有意義的物件產生互動。這個設計的好處是完全免除了玩家必須等待主角走路的時間，但也減低了真實性。玩家可以任意在前後、左右、上下三個向量移動，十分方便。可惜的是在遊戲末期，玩家的動作選單項目突然變少，可能是設計者為了提高遊戲挑戰性的權宜之計，但是其實也非必要。新的繪圖引擎讓人物的移動變得笨拙，然而由於卓越的介面設計彌補了此項缺點。人物的語音可以透過玩家的選擇呈現出相對應的英文字，可惜兩句對話之間的畫面切換設計不佳，畫面上常常是第二句話接在第一句話的下方出現，而當第二句話講了幾個字第一句話才突然消失，讓玩家眼睛一團混亂。另外，有一個特殊選項，就是玩家可以選擇在過場動畫出現時是否要鎖住攝影機，或是讓玩家可以自由移動，這個選項讓玩家可以從各種角度觀察某個事件的進行，發現重要物件進而有助於謎題之解答。

和前兩代比較，本遊戲的畫面品質降低，但是卻可以看成是為了讓遊戲擬真及進步的一項犧牲。介面的設計有口皆碑，然而劇情部分由於太著重歷史成分而減低了玩家期待的懸疑和衝擊性。背景音樂相當耐聽，也能配合情境變化，可惜對話內容的不佳和法語錯誤減損了遊戲整體的價值。筆者期待，如果有四代推出的話，兼有一代的劇情，二代的畫面和三代的介面，定又是一套傲人的經典之作。



破關藥方

遊戲雖然設有提示功能，但是只有在特定場景才能使用。要解開謎題，首先必須要瞭解主角蓋伯瑞爾和女主角葛蕾絲個性上的差異，採用不同的思考邏輯和問題解決手法。善用遊戲中毫無限制的攝影機來快速瀏覽目前場景而不必龜步移動主角。對話依然是主要的線索來源，遊戲所附上的連環漫畫小冊子也內含了遊戲初期的所有解謎關鍵。如果發現對談過後的人物為置有所移動，表示有新的對話產生，可以再度對談取得新的線索。

／羅蘋

心電圖

手冊　劇情　操作　聲效　畫面　耐玩度

95

角色扮演 | 國外發行：SOFT MAX | 國內代理：旭力亞 | 880元



基本規格

機　型	P-133
記憶體	16MB
音　效	DirectX相容卡
顯　示	SV
光碟機	8X
操　作	M

測試配備

機　型	PⅡ-266
記憶體	128MB
音　效	AWE 64
顯　示	VoodooⅡ
光碟機	32X
操　作	M

猶記得韓國製作的「西風狂詩曲」壹代遊戲在台發行時，委實讓草民的豬眼為之一亮，且獲得草民在本刊「遊戲獵人」中極高的評價。挾著精緻的遊戲畫面、高潮起伏的劇情、磅礡恢宏一如史詩般的氣勢和內涵，也曾引發草民對國內自製遊戲環境的憂心忡忡，並如河東「鼠」吼般的「小」聲疾呼，亟思「鼓動」在地同業同仇敵愾，以迎頭趕上。但如今，二代遊戲已堂堂上市，親炙的結果，卻讓草民心生疑慮，莫非一代遊戲的成功，純屬一種美麗的偶然？





首先，您不得不承認二代遊戲在畫面的展現功力一流，除此之外，玩家卻很難在整款遊戲中，重拾初識一代遊戲時的驚豔、感動之情。究其原因，二代遊戲的內容不若前作紮實，恐怕是最大的元凶。另外，黑松沙士的哥哥—莎士比亞不是說過嗎？「上帝給了女人一張臉，但女人又創造了另一張臉。」如果韓文遊戲原作算是「上帝給的臉」，那麼中文化的結果則不啻「女人創造的另一張臉」，而慘絕人寰的是，「這張臉」還是「別的女人」硬給「創造」的！

當您閱讀一本外國翻譯小說也好，翻譯的世界名著也罷，糟糕的翻譯手法和艱澀的文法結構，通常都是扼殺您閱讀興趣的兇手。即便是外國遊戲的中文化結果，也時常呈現一片語焉不詳（非指王語嫣的下落不明）、雞同鴨講的NG現象。唯獨這款遊戲的中文化結果，卻結結實實的令草民血壓衝高、肌肉抽搐、手腳痙攣，甚至產生無以名狀的憤怒。



看看充斥在遊戲裡這些充滿禪機的對話：「現在還活著，但到目前活著不活著就不知道了。」簡直讓草民搞不清楚此人到底「活著不活著」；「在薔薇戰爭時是某某的姪子」，那麼在戰爭以後會變成小舅子嗎？「成功的突破抵擋某某的防禦線」，您猜是成功的「突破」了？還是「抵擋」？又如「某某xx劍得到」這般扭曲文法的句子，在在都顯示遊戲的中文化過程是極端





粗製濫造的。草民必須指出，正如閱讀翻譯著作一般，這極可能會是扼殺玩家玩興的主兇。



比上述情況更加嚴重的缺點更所在多有，遊戲裡的絕大部分地名、人名，簡直亂得活像未經統一的聯合國。玩家在遊戲全圖所看到的標示地名，到了人物對話系統裡頭，又變得像似挖到了一個新的冒險地點，卻原來是「風馬牛不相干」的「同一個城鎮」。人物的譯名也好不到哪裡，往往得靠點推理能力才能釐清主角們談的是否是同一個人。不瞞您說，草民為了撰寫遊戲的攻略，還特地破天荒的苦心孤詣為這款遊戲擬了一份「中文譯名對照表」！玩家由此不難看出，箇中之「亂」，早已凌駕於日本的黑澤明大導演了。尤有甚者，地圖所標示的中文譯名還出現有亂碼，其改版工作之粗糙可見一斑。即便是遊戲手冊和「補遺」的資料，仍然是一副「中氣不足」的模樣。



草民何以不厭其煩的列舉這許多中文化的缺失呢？究其因，無非是替原版遊戲叫屈而已。二代的遊戲其實沒有這麼爛，但既以中文版本在本地發行，她勢必得接受、通過本地玩家的嚴格檢驗才是。與前作相較，二代作品顯然少了些力道，尤其是遊戲劇情的平鋪直述，委實引不起玩家絲毫的共鳴。遊戲的進行方式也非傳統的角色扮演，變得比較近似文字冒險的形式。雖然保留有獲取資源、資訊的城鎮設計，但卻遺憾的落入「強說愁」的窠臼。



變化較為顯著的應屬戰鬥系統，戰鬥方式採以類似戰略遊戲的棋盤格式，除了地面作戰之外，還可搭乘戰機或變身天使升空殲敵。比較有意思的部份，是法術系統改以較繁複的設計手法，主角們必須藉著冒險過程以取得塔羅牌（或稱塔偌卡），再經修煉的途徑以釋放牌中所蘊涵的魔法，此後方可運用該項法術。由於遊戲進程的「訓練」和「冒險」路線並進，任一方的偏廢都會導致極不理想的後果。例如：側重於冒險的結果，在主角們等級節節高升之餘，恐怕會落得無甚法術可供施用；相對的，過度的訓練雖能累積較多的能力，但若是缺乏冒險實戰的經驗，縱有一身通天本領，只怕殺傷力不過爾爾。



遊戲的副名一暴風雨，正是主角們為了對抗強權而組成的巡迴公演的馬戲團名稱，以便藉機逐一說服各地的貴族共舉義旗。為了這個馬戲團，遊戲中所設計的五項小遊戲倒是別出心裁的單元。在公演時間裡，玩家不但可藉資娛樂，更可視演出的成功與否，而賺取為數不等的金錢，可算是遊戲所附加的樂趣。至於物品道具系統的介紹呢？老實說，在二代的遊戲裡，這個部份的設計倒不是挺搶眼的，主要是未達到「物盡其用」的關係，儘管遊戲的介面設計得還算「中肯」。



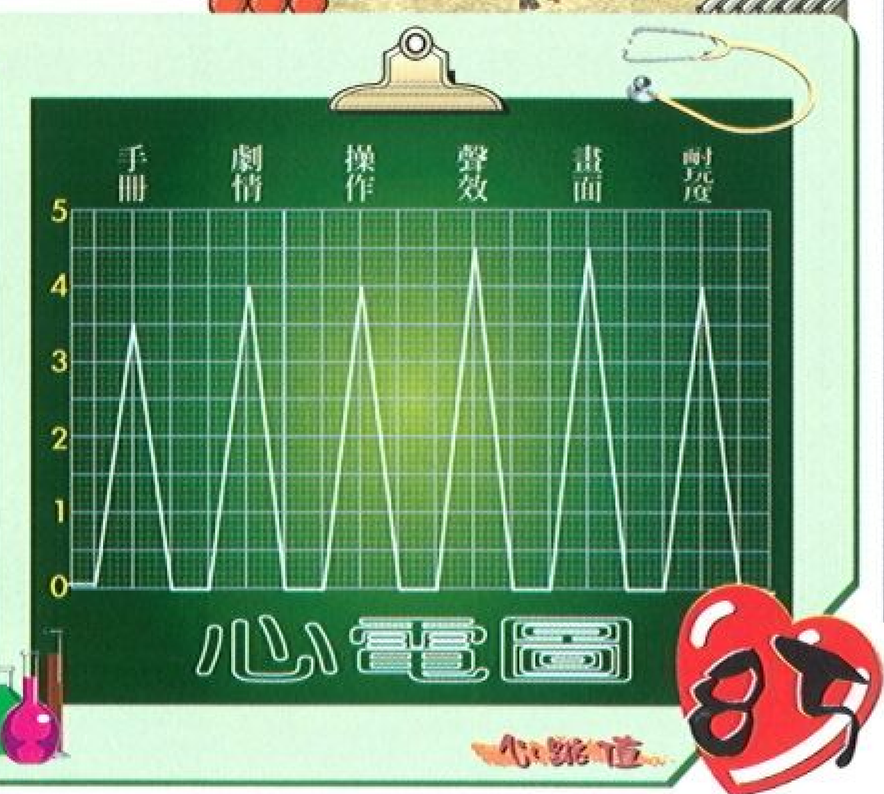
破關藥方

進行遊戲時，除了戰鬥之外，跟著「感覺」走應不致太離譜。儘管「任務」、「冒險」與「訓練」等進程項目並無硬性的順序或次數的限制，但適度的自行從中做好比率調配，當可獲致較佳、較理想的人物培養效果。

為因應任一進程項目的時間限制，即使是同一座洞窟的冒險，也大可分段完成之，怪物是不會再生的。在挑選冒險的目的地時，盡可能與執行任務時的地點相仿，如此可大大降低「瞎子摸象」的疑慮。

戰鬥時除了法術或招式的有效範圍有別之外，凡是物理性的攻擊，永遠是位在橫向鄰近的敵人方為有效，攻守皆然，敵我亦如是。不必擔心置身於縱向方位的敵人，除非對方施用法術，否則任憑實力、等級再高的敵人，也是拿您沒辦法的。謹記這項攻防原則，諒可發揮「小蝦米吃大白鯊」的效果。

／ALEX





GAME 勁爆試玩區



類型：動作冒險

洛克人：鋼鐵之心

發行公司：第三波

路徑：\rockman\rockman.exe

← → ↑ ↓	= 移動鍵		
Z	= 踢	X	= 跳躍
C	= 射擊	V	= 開啓
Enter	= 選單	Shift（R）	= 地圖
Delete Page down	= 旋轉	Alt + F4	= 離開遊戲



類型：賽車

Beetle Buggin'

發行公司：Infogrames

路徑：\Bccdemo\bccdemo.exe

↑ ↓	= 加，減速	← →	= 左，右轉
Ctrl（R）	= 手煞車	Esc	= 選單



類型：賽車

NASCAR 2000

發行公司：Nascar

路徑：\nascar.exe

A Z	= 加，減速	← →	= 左，右轉
Q W	= 排擋	Esc	= 選單

DEMO 動畫展示區



閻王令

發行公司：第三波
類型：角色扮演
路徑：\Helldemo\helldemo.mpg



墮落天使

發行公司：智冠科技
類型：角色扮演
路徑：\Lo-op\lo-op.mpe



天諭

發行公司：皇統光碟
類型：動作解謎
路徑：\Lost\lost.avi



Earth 2150

發行公司：Mindscape
類型：戰略
路徑：\2150\2150.mpg



(Patch) 修正大師 ———— 目錄於\Patch



(Cheat) 技高一籌 ———— 目錄於\Cheat



(Share) 共享軟體 ———— 目錄於\Share

seho.exe ——— 協和國際提供的桌布

守護者之劍 II GUARDIAN SWORD EGRIA 發表會

TGL陳總喜訊曝光

TGL劇力萬鈞大作『守護者之劍2』，在千萬玩家日夜呼喚、引頸企盼下，終於在三月二十七日正式發表，三月二十九日舖貨上市！遊戲發表會中，智冠科技總經理王俊博並應邀到場致辭，許下二十萬套的承諾，同時不經意透漏TGL總經理陳維蓁將成為千禧新娘的好消息。

日商帝技爺如在台所成立之子公司，為強調其本土化決心，短短期間內已成立三支遊戲開發團隊。『守護者之劍2』即為其中的風雷小組代表作品。從『守護者之劍 1』、『守護者之劍外傳』，一直到『守護者之劍2』，可以很清楚看到風雷的成長，和TGL與玩家們生成的密不可分關係。加上今年年中左右，另外兩個小組新作品的推出，相信更能得到玩家們的認同。

『守護者之劍2』在衆家雜誌與遊戲網站上，已穩居發行期待指數寶座數月之久；在亞太會館發表會上，更是大批媒體記者湧到，造成現場爆滿，盛況空前。首先上台致辭的智冠科技總經理王俊博認為，這種場面應該要是「常態性」的，遊戲的好壞應由開發小組決定，而不是藉由影歌星的代言或主持，提高曝光率，也唯有如此，國內遊戲界才有和美歐日韓等地一較高低的空間。王俊博對『守護者之劍2』信心滿滿，誓言賣出二十萬套，否則「可以來找我」！接著上台的，正是剛被王俊博洩漏了『天機』、紅撲撲臉上充滿害羞又興奮神情的TGL總經理陳維蓁，她說，沒想到保密良久，卻在記者會上一下子被公開，想好的台詞都嚇忘了，唯有謝謝大家的祝福，並請大家多多支持『守護者之劍2』！

遊戲的靈魂人物當然也要上台，『講清楚說明白』。開發小組組長詹承翰即代表所有組員，向媒體解說遊戲精華，與製作過程；此外，為『守護者之劍2』國語配音的幾位聲優，也應邀到場，還即時表演一場『修特與雪麗』爆笑版，現場數度哄堂。發表會最後在一段特別剪輯的遊戲影片中精采結束。

Egria GUARDIAN SWORD II ORIGINAL SOUNDTRACK

新聞廣場

◎登記／局版臺誌字第177號
◎帳號／41941885

觀點新聞 NEWSLINE

開站記者會

Mplayer中文版 美國最大遊戲網站 17play正式登台



網路電玩族有福了！美國最大連線遊戲網站Mplayer中文版www.17Play.com.tw正式登台，不但擁有超強連線遊戲對打平台，還是台灣第一個同時提供還是台灣第一個同時提供PC遊戲及益智遊戲的連線遊戲社群網站。「17Play」最與衆不同的事，她還提供台灣第一家的線上即時語音交談功能，讓網友可以一邊玩Game，一邊說話聊天，不再手忙腳亂地同時要用手筆談，又得兼顧玩遊戲。同時網友也可以利用同時網友也可以利用17Play這項功能和旅居海外的親朋好友互通訊息、聊天打屁。

亞聯網媒體公司台灣區總經理吳俊德表示，之所以取名之所以取名17Play，就是「大家一起玩」的意思。因為「17」和「一起」諧音。「17Play」是一個即時的、互動的連線遊戲社群網站，在這裡，網友可以互相連線玩遊戲、聊天交朋友，分享彼此的遊戲與生活經驗，是一個可以帶給人很多快樂的遊戲網站。



此外，17Play還有兩大功能：

1.叩ㄎㄚ來玩的Pager功能：在17Play遊戲大廳裡，Pager會常駐桌面，不論是call人，或是被call，絕對不會漏掉任何訊息，更解決玩遊戲找不到對手的困擾。

2.玩家肖像選擇：網友可以隨時更換造型，以不同肖像出現。除17Play提供的造型之外，網友還可以運用自己的創意，創造出理想中的造型。

17Play與目前台灣市場其他的連線遊戲網站的不同之處，還有17Play提供了別家所無法做到的支援大型盒裝電玩連線對打功能，目前www.17Play.com.tw提供了像是：虹彩六號—精兵悍將、虹彩六號—除暴特警隊等遊戲的線上即時對打功能；另外即將推出造成市場廣大迴響的重量級遊戲—魔域幻境之武林大會、戰慄時空。相信這項創舉，滿足了台灣廣大電玩族熱切期待。

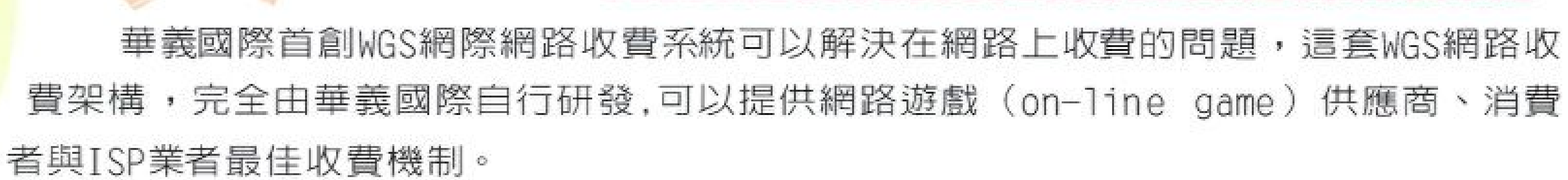




為了慶祝開站，特舉辦17Play會員招募活動，從三月二十三日至四月三十日止，在這段時間註冊成為會員的前3000名網友，將可免費獲得麥克風耳機乙只。

E-Money時代來臨 華義國際 推出全球獨創WGS網路收費系統





華義國際首創WGS網際網路收費系統可以解決在網路上收費的問題，這套WGS網路收費架構，完全由華義國際自行研發,可以提供網路遊戲（on-line game）供應商、消費者與ISP業者最佳收費機制。

WGS是由英文Waei Game Server縮寫而成，這套WGS網路遊戲收費架構是遊戲公司進軍網路遊戲市場的最佳利器，其四大優點如下：

1.獨創以發售預付卡『WGS遊戲點數卡』方式付費。

2.完整的WGS函式庫及技術支援。

3.有最多遊戲會員（目前有六萬多名，至年底將增至二十萬名）。

4.最多網路遊戲（華義及其他策略聯盟廠商至目前共計二十支）支援的收費系統。

市場現行網路遊戲收費機制採單套產品收月費的方式，對消費者來說只可以玩一套遊戲就如有線電視單個頻道，採月費方式收費。消費者如果想要多使用幾個遊戲就會增加許多費用，但如果將所有遊戲集中，如現有頻道商方式收月費，會造成對產品的齊頭式平等，消費者只要好的遊戲，但收費平均分配對好的遊戲供應商極端不公平。

2000年春季 自製遊戲將進軍日本市場！

守護者之劍 II
GUARDIAN SWORD EGRIA

第一家在台成立本土研發部門的日商遊戲廠商．台灣帝技爺如科技公司，將於3月29日，推出成立台灣子公司後，首支完全國人自製軟體－『守護者之劍2』！這是由一支平均年齡僅20.5歲的開發勁旅，TGL所屬的風雷小組．費時一年研發的中文角色扮演遊戲。

前作『守護者之劍』於1998年上市以來，不但刷新TGL日本總公司在台灣的銷售記錄和年度最佳遊戲排名第三名的記錄，在韓國、香港、星馬等地也都屢創銷售佳績，並且成功打入日本主流遊戲市場，可以說是日商公司在台成立本土研發部門的成功典範。目前這款由原班人馬所製作的守護者之劍2已被TGL定位為2000年第一支強打片，產品採〝雙封面包裝〞，並以〝5片光碟．台幣599元〞的超低價供應。企圖攻下廣大市場。預計今年春季將在亞洲六個國家上市。

在製作「守2」初期，TGL曾對「守護者之劍2」要給玩家什麼樣的感受，這個問題做了很深切的討論，在了解劇本的精髓及大家的想法後，最主要想表達的就是〝一種感動〞當心愛的人離開身邊，這種刻骨銘心的感受，是許多人一生必定要遭遇的我們想把這種情感昇華，並融入遊戲裡，讓玩家從遊戲中細細體會。

這次的故事，是由上一代『守護者之劍』劇情結尾所延伸下來。據開發小組－風雷表示，守護者之劍的故事原是一部長達40萬字的原創小說，這是由風雷小組所原創的長篇史詩故事。最完整的版本共分為5大章節，去年發行的〝守護者之劍〞，只描述完整個故事的第一章-命運的相會，其餘80%的內容將會在守II～伊格麗亞之章 中完整交代，守護者之劍的故事也會在這次邁向大結局。

這款『守護者之劍2』使用目前遊戲市場最高檔圖形規格，在高品質的顯示模式下，畫面呈現非常驚人的細膩度，在無須任何3D加速卡支援的條件下，畫面仍保有相當的光影特效及流暢感。

WGS 一卡通行，玩家、廠商互蒙其利

WGS http://www.waei.net 一卡通行所有線上遊戲

如何在消費者ISP業者與供應商中間取得一個公平的做法，華義國際WGS網路收費系統採產品集中管理計費分散方式，所有遊戲架構在WGS網路收費系統下，消費者只要購買一張網路點數卡，即可以自由選擇玩任何一套網路遊戲，但不同遊戲供應商可以為自己的遊戲選擇不同的點數計費。對消費者而言，各套產品依照消費者使用時間點數計費，而且購買WGS卡的消費者可以同時選擇多款自己喜愛的遊戲，沒有其他收費機制僅限單款遊戲、單一廠牌之限。

再者，對遊戲供應商來說，提供不同等級的遊戲投入不同的成本也會有相對應的收入，而在不同時段（尖峰與一般時段）有不同的計費單位，對ISP業者來說，可以紓解尖峰時段的頻寬塞車，所有方式都建構在公平使用者付費的精神上。此外，華義國際總經理黃博弘表示，相較於傳統的收費機制，WGS網路收費系統具下列十大優勢：

1. 避免過多網路遊戲產生市場排擠現象，讓營業收入更為穩定
2. 消費者無時間失效限制減少消費糾紛
3. 可機動調整上網時段讓頻寬有效利用
4. 可調整每套遊戲的收費增長遊戲壽命
5. 有效解決遊戲廠商與ISP間的計費問題
6. 提供完整ISP主機託管及提供頻寬等服務
7. 目前是最多遊戲會員及最多網路遊戲支援的收費系統
8. 完整的WGS函式庫及技術支援
9. 測試多時系統穩定及完整的技術支援
10. 已創造近六萬會員

求婚365 II 張柏芝現身代言

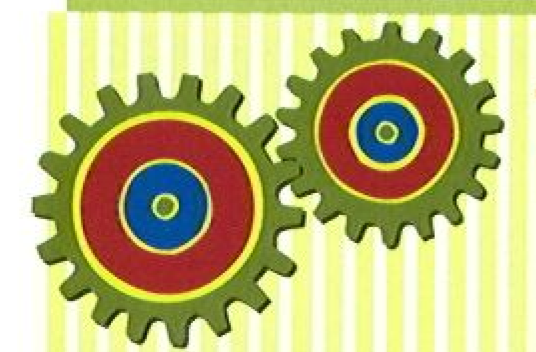


「求婚365 II」由香港Gameone設計研發，並由大宇資訊在台代理發行。大宇資訊總經理李永進指出，「求婚365 II」是一套提供少男少女編織戀愛夢的遊戲，遊戲中玩家必須先追求遊戲中的三位美女，有冷若冰霜的小葵、活潑好動的瞳瞳、也有文靜內向的小純，三種截然不同的性格，若能成功打動三位美女的芳心，隱藏人物張柏芝真人版就會出現，與玩家一起看夕陽、遊山玩水，若能得到她的芳心，就能把她娶回家囉！

遊戲中除了三位美女與張柏芝外，另安排四位男士為遊戲中的男主角，每人性格也各有特色；但究竟要用誰比較容易追到張柏芝呢？李永進表示，玩家除了選定角色，還要再遊戲中不斷提高自己的屬性，如外貌、學識、體能等，才有機會奪得美人心。



「求婚365 II」的故事主要是延續1994年的人氣作品「求婚365」，兩者皆是一個多元化的經營養成遊戲。而在「求婚365 II」中，安排了數十種特別事件與場所，加上有趣的小遊戲和經營地產的玩法，比起一般養成遊戲要生動活潑得多！



李永進也表示，「求婚365 II」是全球第一套全程廣東化語音的養成遊戲，並由張柏芝擔任粵語發音的配音工作。但這次大宇資訊在台灣發行時，會改成國語版，玩家透過與女主角的對話，更能深入了解其內心世界與心情。

協倫科技搶先取得韓國中文版網路遊戲台灣代理權

韓國在目前的國際市場上已成功的研發出成熟的網路遊戲軟體，而1999年韓國線上遊戲規模已達到200億韓元，預計公元2000年將倍長一千億韓元。

以在韓國創下相當驚人業績的知名遊戲軟體公司－MENICES，它是在韓國稱得上是數一數二的知名遊戲龍頭公司，在音效及動畫人物的塑造上，廣為當地人民讚譽，據負責人CEO SEUNG CHUL SON 表示今年預計推出5套線上虛擬網路遊戲—Dark saver（黑暗之光），網路象棋，網路圍棋，降魔傳說等進軍台灣市場，其中這套RPG的黑暗之光遊戲為目前韓國最大的線上對戰遊戲網路，以及近期內將推出改編自韓國最暢銷的漫畫小說降魔傳說都是目前MENICES公司最得意的作品，也為該公司創下驚人業績，因此線上連線遊戲市場幾乎成為韓國遊戲的主導市場。

MENICES公司負責人表示對於此次進軍台灣十分重視與有信心，在今年的一月敲定與台灣協倫科技公司及旭力亞等兩家公司正式簽約，共同投資了300萬美元在台韓兩地分別設立分公司，並承諾協助協倫科技公司在台灣技術合作與支援，將他們在成功的範例轉移來台並快速銷售並以中文版發行，協倫科技負責人陳元昌表示，也會儘快的在三月份底將機房架設並擴大頻寬，因應網路熱潮所帶來的塞車。

協倫科技表示這套軟體的最大特色除了音效與動畫的精緻度外，最重要是它的速度堪稱目前最快的中文版網路遊戲，不會因為速度慢而減少了玩家的興緻，該公司十分有信心決定在四月中旬先推出黑暗之光試玩版，讓玩家來細心品味這套線上網路遊戲的魅力，同時玩家只要一個月支付299元就可以買到所有人物及遊戲的玩法，同時還可以變換多種造型，不需要像其它網路遊戲只能買到部份人物的使用權，造成消費者多重花費還無法盡情享受到整套遊戲的完整性，如果玩家想要一睹這套黑暗之光的網路遊戲的超炫功能，可以來電07-5560893-6跟協倫科技公司事先免費預訂試用版，數量有限欲購從速。

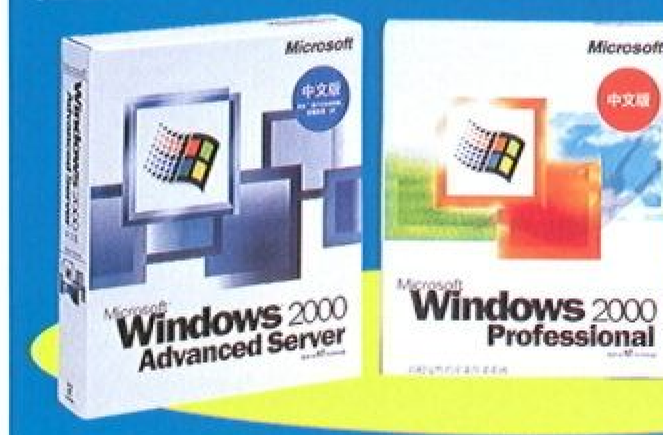


Microsoft Windows 2000 中文版正式上市



台灣微軟公司於三月七日正式發表Microsoft Windows 2000家族系列產品。Microsoft Windows 2000作業系統的設計目的，在於提供新一代PC運算最佳的可靠性和管理性，以增加系統執行的穩定度，並且協助企業降低整體擁有成本。針對企業在數位經濟時代的運算需求所設計的Microsoft Windows 2000，將可協助企業充分掌握網際網路的優勢，提昇員工生產力，進而增加企業整體的經營效益。

到底可不可以玩遊戲？這可能是一般玩家或使用者擔心的問題。台灣微軟公司總經理黃存義強調，Microsoft Windows 2000著重在商用，目前雖已有8000個軟體相容，每月並以500種增加其上限，但與部分的遊戲軟體仍有可能相衝。真正個人使用的新版Microsoft Windows，就要等待不久的將來，暱稱「Windows Me」的推出。





LTO科技跨入新里程碑
相容認證單位將展開產品互通性測試

全球儲存設備領先廠商－希捷科技股份有限公司(Seagate Technology)，宣佈於日前與HP、IBM所計畫LTO的相容認證單位(compliance verification entity:CVE)，將展開Ultrium磁帶匣產品的測試。而此一里程碑，更代表Ultrium格式持續為市場提供相容認證產品的發展。LTO格式相容認證程序，是業界率先成為磁帶儲存設備提供的獨立管理與執行程序。其設計目的是為了確保不同廠商所提供的Ultrium磁帶機和磁帶匣擁有相容的規格，以達到日後在應用上最高的互通性。並發揮其產品的極致效能。所有測試工作將交由加州Torrance的Measurement Analysis Corp(MAC)公司負責，該公司於1999年五月獲LTO計畫指定其為LTO相關技術獨立測試設備之廠商。

希捷科技亞太區業務暨行銷副總裁Don Kennedy表示：「LTO用戶採用以Ultrium格式的資料匣做為其儲存、保護和復原他們的寶貴資料。因此，確保不同的LTO廠商所提供的磁帶機之資料匣互通性是一項關鍵的要求。此外，我們亦選擇獨立的協力測試廠商，驗證所有產品皆符合資料匣的互通性。這項認證程序將是LTO的專屬認證，用戶將可藉由認證商標安心採購任何製造商所提供的LTO產品。」

此測試程序的主要效益之一，在於通過年度相容性測試的授權廠商將獲允許使用LTO商標。未取得認證商標的產品可能屬於未經相容認證，將隱含顯著的互通性風險。在採購LTO格式相容產品時，應認明磁帶機或資料匣上擁有Accelis或Ultrium相容的認證商標。

茂訊



「免費到府維修」PC生病不用傷腦筋

茂訊為減輕客戶的麻煩，現在推出一款新服務－桌上型電腦「免費到府維修」。即日起，凡在茂訊購買桌上型電腦，就可享有一年到府維修的免費服務喔！

所謂的「免費到府維修」，就是茂訊提供台北縣市、台中縣市、高雄縣市地區客戶一年三次的免費到府服務，即含裝機服務與維修服務。只要您電腦出現問題需要維修，茂訊就會派出北、中、南擁有一流技術水平的優秀工程師，免費到府服務。所以茂訊的「免費到府維修」只要你有需要，一通電話，茂訊就會立即派員到你家，排除電腦障礙。



茂訊電腦股份有限公司
聯絡人：劉淑君
電話：02-23221769
傳真：02-23219252

人因科技年度優惠，精裝大戲即將引爆

人因科技不僅以研發人性化產品為宗旨，其促銷活動更是吸引廣大的電腦玩家喜愛。這次人因科技更不惜成本，讓您預約歡樂假期。

即日起至5月底止，凡購買人因科技點將筆、說寫大聖系列產品、愛目之鏡30系列及合體之翼、飛梭2000搖桿等，立即送您“泰國5天4夜芭達雅逍遙遊”黃金優惠券一張，您只要憑券就可以5990元超低優惠價，享受價值15000元的經典行程，讓您暢遊風光明媚的暹邏灣、體會電影「安娜與國王」的泰國王朝古都，而且只要在年底以前使用就有效，錯過還要再等三年喔！詳情請見各大經銷店及賣場。

Giga超網路前進雲林 高速上網

和信超媒體網址：www.giga.net.tw

國內有線電視寬頻上網服務區域最廣的和信超媒體，又將創下新紀錄，三月份和雲林縣三家有線電視公司，完成簽約，使得目前與和信超媒體簽約合作的系統業者的總數，高達二十六家，累計的涵蓋家戶數再增加二十萬，成為三百六十萬，居國內寬頻ISP業者之冠。而雲林地區也將從四月十五日起，提供有線寬頻上網服務，讓雲林地區的民衆，同步享受到Giga超網路的高速上網樂趣。

已經在全省推出有線寬頻網路服務的Giga超網路，最近在中部地區大幅拓展服務範圍，一連簽下了與雲林民主、佳聯、以及北港有線電視系統公司的合約，雙方合作推出有線寬頻上網的服務。居於台灣中部樞紐的雲林地區，加入Giga超網路的服務網路之後，意味著和信超媒體在北、中、南的網路連結將更為密集而暢通，服務涵蓋範圍居全省第一。此外，也顯示了有線寬頻的上網方式已成為市場主流，較其他上網方式來說，前景更加看俏。

雲林佳聯有線電視公司總經理黃博舉樂觀地指出，「隨著台塑麥寮六輕廠逐步投入生產，工作機會的增加，將會使得雲林的人口持續增加，預估使用Giga超網路有線寬頻上網的人口，也會愈來愈多」。這三家與和信超媒體簽約的有線電視公司，目前已經建置完成結合了超高頻寬的光纖（Fiber），與雙向750MHz同軸電纜線（Coaxial）的HFC混合光纖同軸網路，提供每一頻道27Mbps的高速傳輸，為未來提供雙向網路服務做好最佳的基礎建設準備。

和信超媒體營運總管理處副總經理董本洪表示，「Giga超網路的有線寬頻上網服務，就是本著Internet網網相連的概念，與全省各地的有線電視公司進行合作，以目前的合作進度看來，Giga超網路的服務區域不斷地擴大，可見得和信超媒體兩年來的努力經營，已深受各方肯定。另外，Giga超網路所提供的寬頻內容網站(www.giga.net.tw)，十分豐富且多元化，也是吸引有線寬頻上網人口不斷增加的一大主因」。

到目前為止，和信超媒體有線寬頻上網服務，已經和二十六家有線電視公司簽約，其中二十二家都在合約中承諾以獨家型式提供和信超媒體的有線寬頻上網服務。目前包含新增的雲林縣，涵蓋的家戶數已累積為三百五十八萬戶，約可涵蓋七成以上的上網人口，目前推出的有線寬頻上網服務，主打纜線數據機（Cable Modem）買斷特惠3000元，每月999元不限時數上網，每月的用戶數都以百分之40至50的倍數成長。

沿虛線對摺訂上

廣告回信
臺灣南區郵政管理局
登記第 994 號
免貼郵票

806-□□

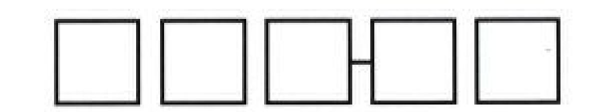
高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社　收

寄件人：

姓　名：

住　址：



軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單

國內讀者訂閱

☐ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　☐ 掛號費：NT$200元
☐ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　☐ 掛號費：NT$200元
☐ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　☐ 掛號費：NT$400元
☐ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　☐ 掛號費：NT$400元

海外讀者訂閱（限訂一年）

●亞太地區讀者

☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

●美加地區讀者

☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

●歐洲地區讀者

☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第____期起，共計☐一年份☐二年份（海外讀者限訂一年）
我選擇用信用卡付款：☐聯合簽帳卡　☐VISA　☐MASTER Card　☐JBC
信用卡號：______________________
信用卡有效期限：________年________月
發卡銀行：______________，訂購金額：________元整
信用卡持卡人簽名：______________（須與信用卡上簽名一致）
授權碼：______________________（此行由本公司填寫）
訂閱人姓名：__________（請以正楷書寫）☐新訂戶　☐續訂戶　編號：
聯絡電話：(O)____________ (H)____________
收書地址：______________________

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：
07-8150988轉263

☎ 24小時訂閱專線：
傳真：07-8151992

訂閱須知

①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。
②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。



郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人 姓名	
	寄款人 通訊處	□□□-□□
	寄款人 電話	
寄款人代號		

郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人 姓名	
	寄款人 通訊處	□□□-□□
	寄款人 電話	
寄款人代號		

郵政劃撥儲金存款收據

收款帳號	
存款金額	
電腦紀錄	
經辦局收款戳	

寄款人收執聯

806

高雄郵政18－69號信箱

軟體世界雜誌社　收

廣告回信
臺灣南區郵政管理局登記
第994號
（免貼郵票）

寄件人：
地址：

劃撥存款收據收執聯注意事項

一、本收據請妥爲保管，以便日後查考。

二、如欲查詢存款入帳詳情時，請檢附本收據及已填妥之查詢函交原存款局辦理。

三、本收據各項金額、數字係機器印製，如非機器列印或經塗改或無收款郵局訖章者無效。

雜誌訂閱價目表

原　價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$1980	NT$1800	$200
二年24期 NT$4776	NT$3800	NT$3350	$400

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美　洲	NT$5400	NT$5100
歐　洲	NT$5700	NT$5400

◎訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：□新訂戶　□續訂（訂戶編號NO. ______）

●年齡：______ 學歷：______ 職業：______

●聯絡電話：

●寄書地址：

●訂閱期數：__年__月__期到__年__月__期，共__期

●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體

名稱（期數）　數量　金額

______　______　______

______　______　______

★以上資料請詳細填寫

★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫

★如欲郵購過期雜誌，請先洽詢
服務專線：886-7-8150988-263

讀者個人資料

1.姓別：□男　□女　年齡：__________

2.學歷：□國小□國中□高中（職）□專科□大學□研究所（含以上）

3.職業：□學生□軍□公□教□警□工□商□資訊□傳播□服務□製造□自由

4.是否為本雜誌的訂戶：□是　□否

5.您從何處購買本雜誌（可複選）：□便利商店□書店□電腦公司□資訊廣場
□展覽會場□唱片行□百貨公司□漫畫店

6.購買本雜誌的原因：□長期購買□朋友口碑□店家推薦□好奇□其他

7.每月購買遊戲的費用：□1000元（含以下）□3000元□5000元□7000元
□10000（含以上）

8.接觸遊戲的時間：□1年以下□1～3年□3～5年□5～7年□7～9年□10年

9.最喜歡的遊戲的類型（可複選）：□角色扮演□動作□冒險□策略□養成
□戰爭□戰略□智育□解謎□模擬□運動□博奕□教育

10.您此次購買的雜誌為第________期

對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：__________

最不喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：__________

對雜誌內容的意見：

理由：__________

最近將要發行的遊戲中，您想看到哪些遊戲的攻略？

____

____

____



狂賀!!
首月銷售突破六萬套
你現在就可以
以最實惠的價格擁有
風色幻想系列最新作
華麗手繪與 3D 技術的巧妙運用，奢華畫面完整呈現
感動動人內容與多段動畫表現，完美呈現感人劇情
風色幻想SP
Wind Fantasy Special Purpose 封神之刻
FUNYOURS EXPRESS
NEW RELEASE
超完整全程劇情戰役攻略完全收錄
非劇情戰役完全攻略
終焉之塔百關攻略法完整收錄
最完整的全部支線劇情大公開
完全魔獸大圖鑑
完整收錄各首領角色全部資料
魔獸合成資料大公開
萬言封神之刻前傳小說
讓你更瞭解故事的來龍去脈
全部隱藏角色加入法
光之王蕾妮加入法
風色幻想 Forever 完全攻略
全遊戲徽章圖鑑及超完整資料
全角色必殺技大公開
全部組合技完全公開
全部地圖寶箱道具及隱藏道具毫不保留完全公佈
特報!!
風色幻想 SP 完全攻略本
特別附贈風色幻想 SP 補完版 CD-ROM
除了風色幻想 SP 補完版外
還收錄弘煜科技 CD-ROM 畫集
風色幻想 SP 桌面集
風色幻想SP
補完版
一定要買哦!!
慶祝銷售突破六萬套
風色幻想 SP~ 封神之刻完全攻略本
+ 魔導聖戰 ~ 風色幻想 超值紀念包
玩家回饋價只要 $NT699 全省限量 2000套
生產製造：
弘煜科技事業有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
FUN YOURS
台中市台中港路一段152號7樓之2
http://www.fy.com.tw
Tel:(04)322-2886
Fax:(04)322-2971
台灣地區總經銷：
軟體世界
智冠科技股份有限公司



神月紀事 (Luna Saga)/Windows 95/98/台灣ＴＧＬ
RPG/P200/32MBRAM/3D加速卡
發售日：2000年6月/新台幣 699 元
http://tglrd2.tgl.com.tw

流傳在月夜下的浪漫英







您追求什麼樣的遊戲感覺？
神月紀事將帶給您嶄新的答案。
這是國內唯一採用全即時３Ｄ場景技術架構
配合融入現代交響與電子舞曲特質的神月世
２０００年６月，您將體會一場未曾有過的

驚異的３Ｄ技術

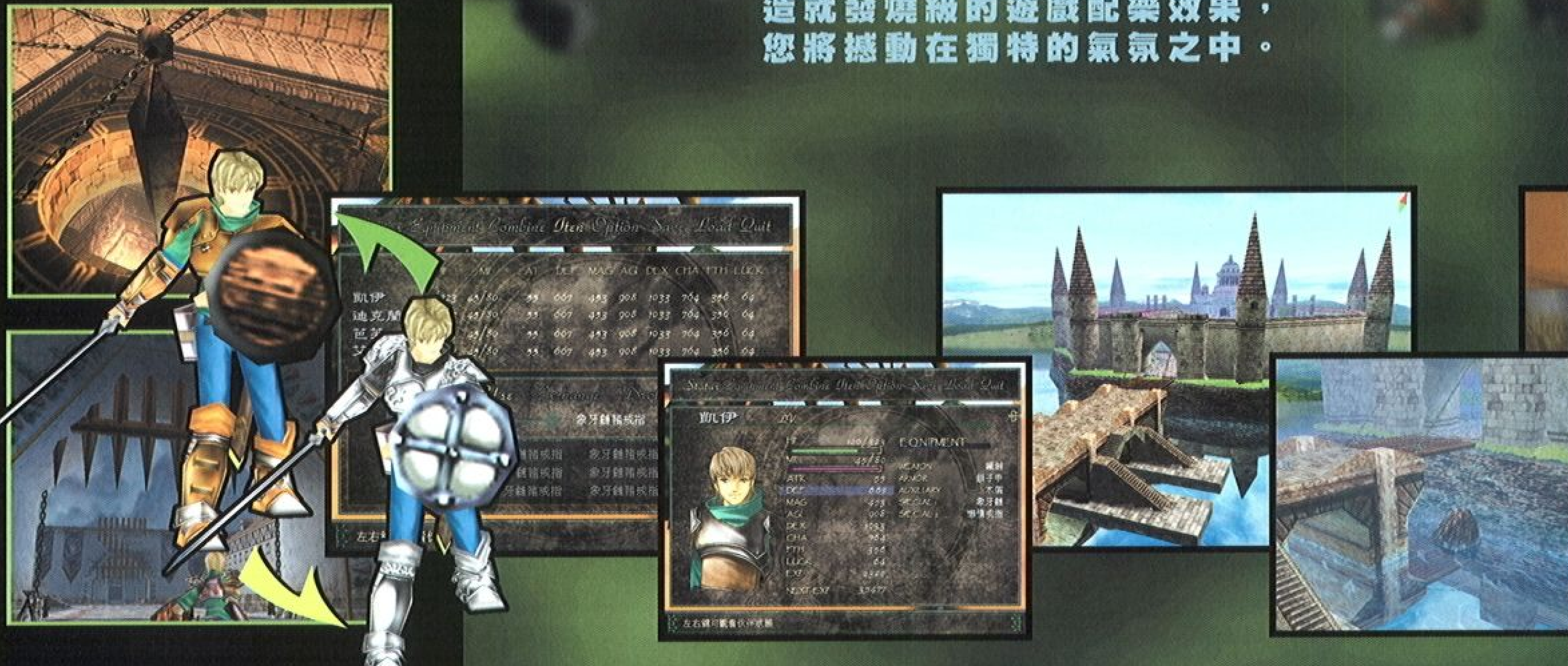
完全由國人自製 Real-Time 3D-Engine，
解析度 1024x768 高速特效全開下，
仍有驚人而流暢的畫面表現。

傲人的視覺表現

富有中古歐洲與現代建築之美的場景，
和媲美國外先進產品的即時角色造型，
終將在結合精妙的電影運鏡手法之後，
傳達給您神月世界的典雅風味。

超震撼音響效果

集現代交響、舞曲與新世紀音樂之大成，
在數位取樣技術與渾厚的低頻衝擊下，
造就發燒級的遊戲配樂效果，
您將撼動在獨特的氣氛之中。



Full Real-Time 3D visual Envirovnment. Playing Your Livinging game.


古龍原著
新絕代雙驕2
古龍大師、對不起
您沒寫到的、宇峻都幫您交待了
這次遊戲的設計將採用多結局的方式將古龍原著中種種伏筆一一呈現在遊戲裡，讓小說族、電視迷與漫畫狂各取所需；古龍若是地下有知，也會想盡辦法活回來玩玩看。
新絕代雙驕2的特色
首部自古龍小說改編的電腦遊戲。
可以自由選擇江小魚或花無缺進行遊戲。
武功、愛情、煉丹、對話上皆會具體地影響到結局。
可以讀取絕代雙驕的存檔，傳送江小魚與神兵利器繼續冒險。
隊員可以強行遣散與加入，組出您喜歡的隊伍。
城村鄉鎮多出許多任務可接，並有任務列表一覽。
蒐羅天下武學密笈，盡得海內奇人眞傳。
小魔星江小魚第一女主角蘇櫻間絕妙的愛情故事。
變更讀檔方式、讀取速度將大幅改善。
移花宮大廳
移花宮界橋
移花宮走道
宇峻科技股份有限公司
U&J TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市長安西路56號8樓
服務電話:(02)2550-3858 分機:3
我們的網址:www.uj.com.tw
E-mail:service@uj.com.tw
軟體世界
智冠科技股份有限公司